

## BAB IV

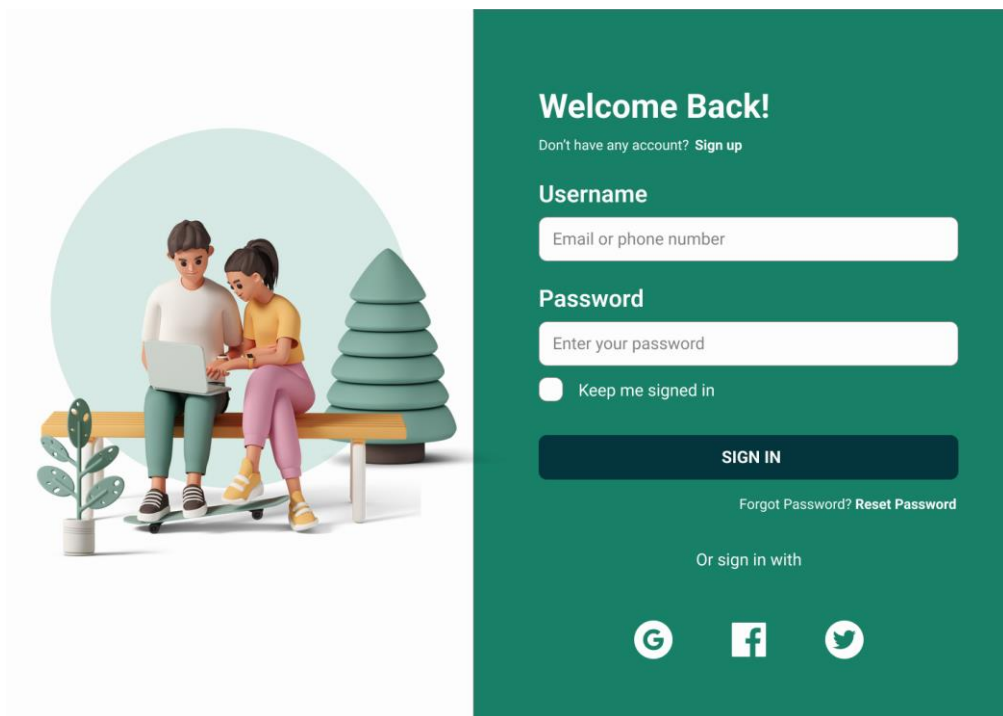
### HASIL DAN PEMBAHASAN

#### 4.1 Hasil Penelitian

##### 4.1.1 Tampilan Admin

###### 1. Menu *Login*

Tampilan pada saat admin akan melakukan login untuk dapat masuk ke dashboard admin, dapat dilihat pada Gambar 4.1

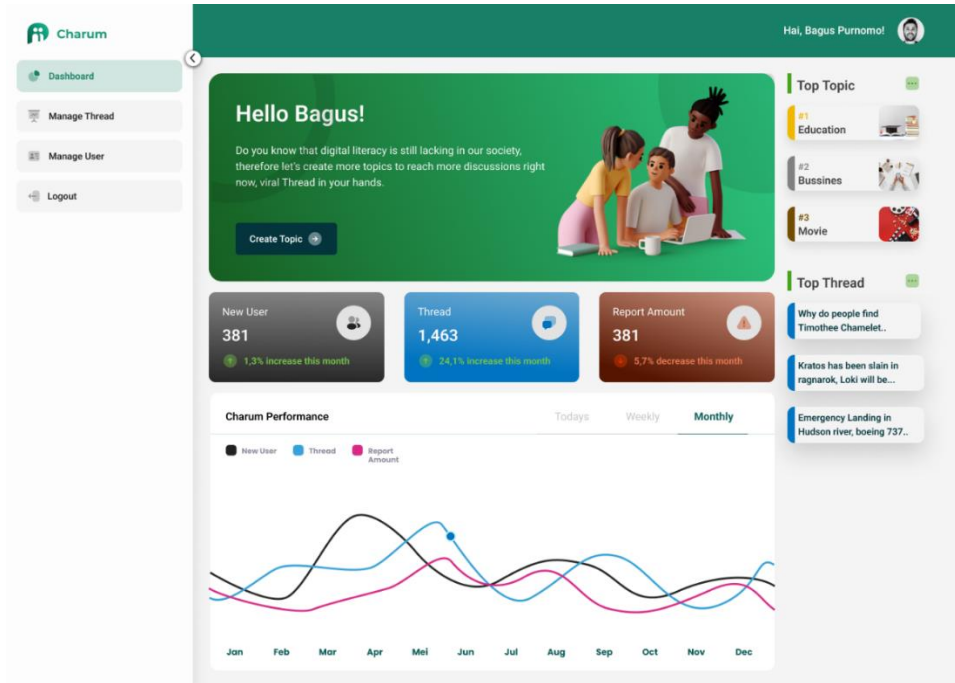


**GAMBAR 4.1 Tampilan *Login***

Berdasarkan Gambar diatas terdapat masukan data *username* dan *password* Ketika admin akan melakukan *login*. Jika *login* sukses makan dapat masuk ke halaman dashboard, jika gagal akan muncul pemberitahuan *username* atau *password* salah.

## 2. Tampilan Dashboard

Tampilan pada saat *admin* berhasil login untuk dapat masuk ke *dashboard admin*, dapat dilihat pada Gambar 4.2

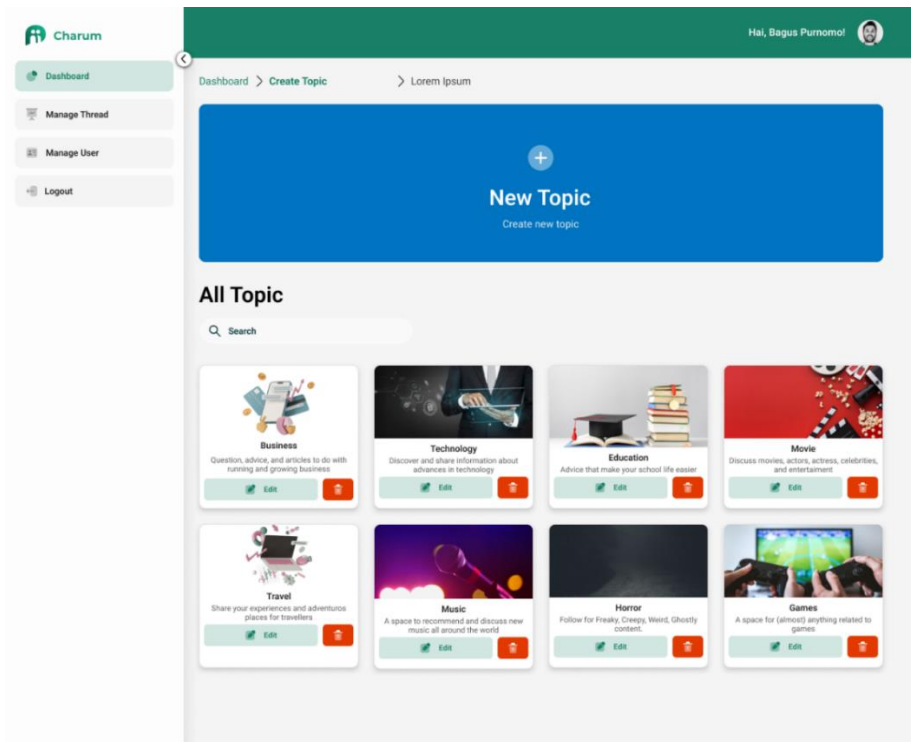


**GAMBAR 4.2 Tampilan Dashboard Admin**

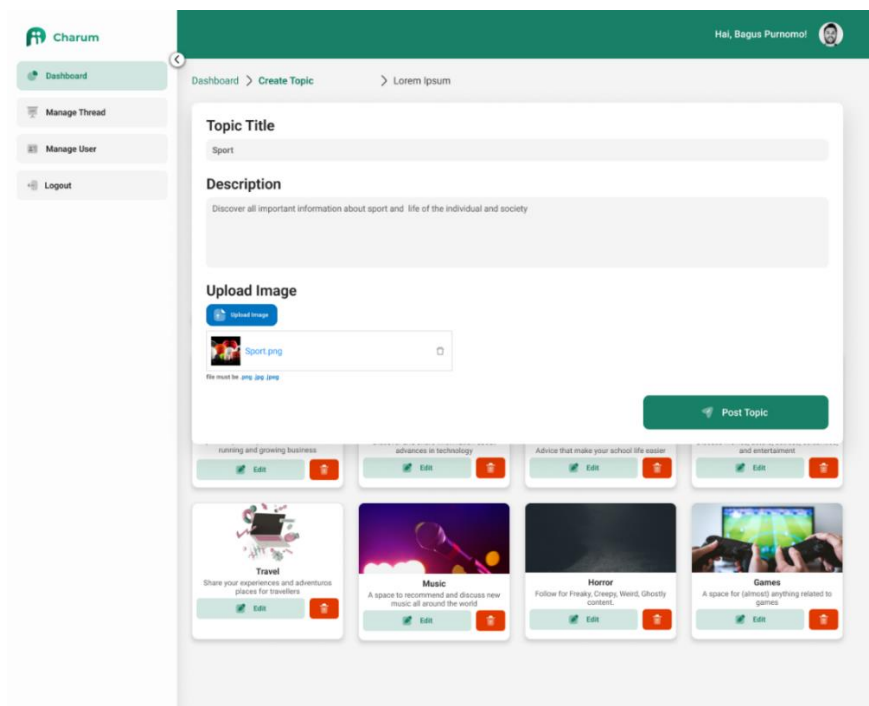
Berdasarkan Gambar diatas terdapat *dashboard admin* ketika dapat berhasil masuk sebagai admin di website, terdapat 4 menu utama yaitu *dashboard*, *manage topic*, *manage threads* *manage user*.

## 3. Tampilan Create Topic

Tampilan pada saat *admin* akan membuat *topic baru* dengan mengklik *New Topic*, dapat dilihat pada Gambar 4.3



**GAMBAR 4.3** *New Topic*

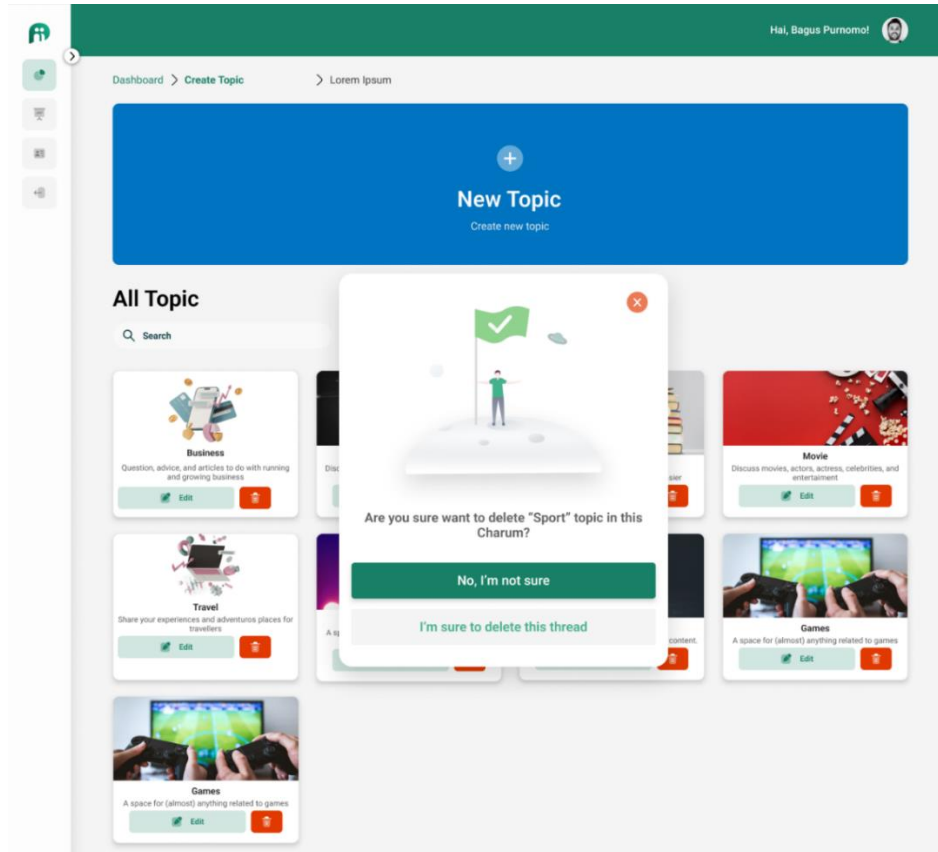


**GAMBAR 4.4** *Post Topic New*

Setelah mengklik *New Topic*, *admin* perlu memasukan *Topic Title*, *Description*, *Upload Image* jika sudah mengisi semua yang di perlukan dapat di post dengan mengklik *Post Topic*, dapat dilihat pada Gambar 4.4

#### 4. Tampilan *Delete Topic*

Tampilan pada saat *admin* akan menghapus sebuah *topic* yang telah di buat oleh *admin*, dapat dilihat pada Gambar 4.5

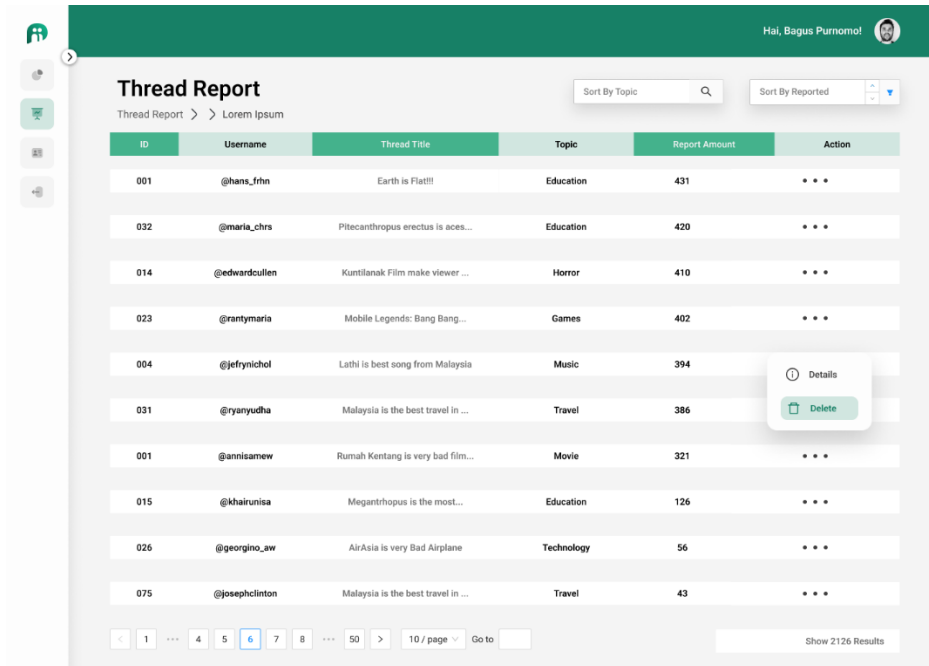


**GAMBAR 4.5** *Delete Topic*

Berdasarkan gambar diatas, *admin* dapat menghapus *topic* yang baru saja dibuat atau sudah lama dengan mengklik *icon* sampah berwarna merah disebelah kanan.

#### 5. Tampilan *Manage Threads*

Tampilan pada saat *admin* akan melakukan *report* pada sebuah *threads*, dapat dilihat pada Gambar 4.6

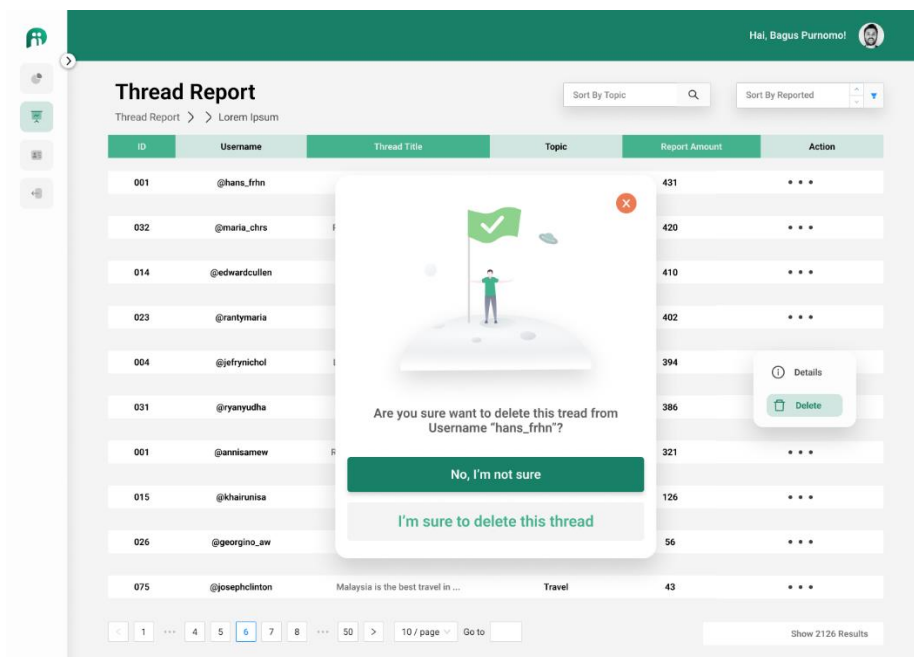


Thread Report > > Lorem Ipsum

ID	Username	Thread Title	Topic	Report Amount	Action
001	@hans_frhn	Earth is Flat!!!	Education	431	• • •
032	@maria_chrs	Pitecanthropus erectus is aces...	Education	420	• • •
014	@edwardcullen	Kuntilanak Film make viewer ...	Horror	410	• • •
023	@rantymaria	Mobile Legends: Bang Bang...	Games	402	• • •
004	@jefrynichol	Lathi is best song from Malaysia	Music	394	• • •
031	@ryanyudha	Malaysia is the best travel in ...	Travel	386	• • •
001	@annismaw	Rumah Kentang is very bad film...	Movie	321	• • •
015	@khairunisa	Meganthropus is the most...	Education	126	• • •
026	@georgino_aw	AirAsia is very Bad Airplane	Technology	56	• • •
075	@josephclinton	Malaysia is the best travel in ...	Travel	43	• • •

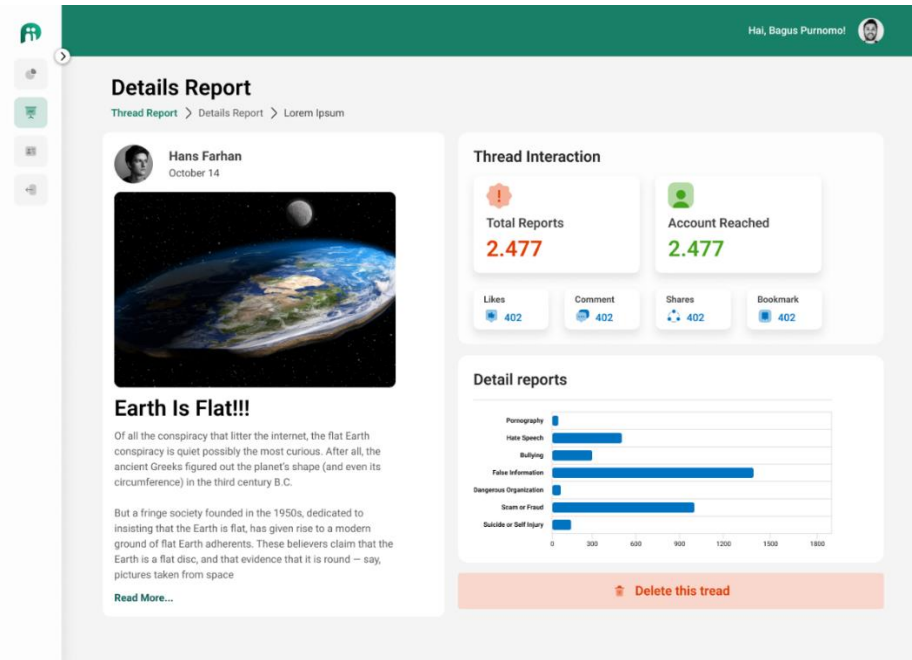
10 / page Go to  Show 2126 Results

**GAMBAR 4.6** *Manage Threads*



**GAMBAR 4.7** *Delete Threads*

Berdasarkan Gambar 4.6 dan 4.7, *admin* dapat *me-manage threads* dan menghapus *threads* yang telah dibuat oleh pengguna (*users*).

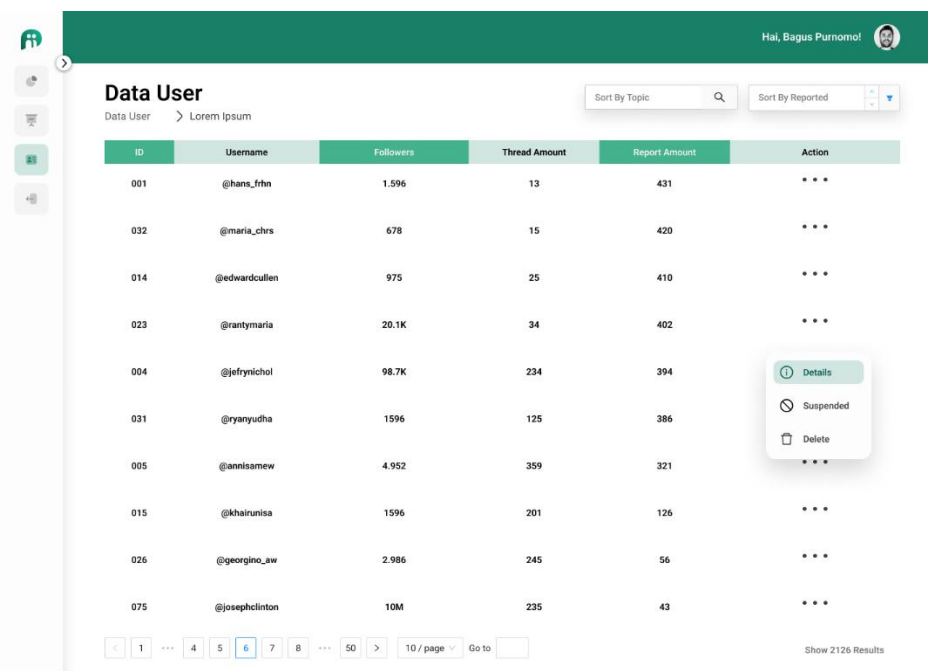


**GAMBAR 4.8** *Detail Threads*

Berdasarkan gambar di atas, *admin* dapat melihat *detail* dari sebuah *threads* dan dapat menghapus dengan mengklik *Delete this thread*.

## 6. Tampilan *Manage User*

Tampilan pada saat *admin* akan ingin melihat *Data user*, *admin* juga dapat melakukan *suspended* dan *delete user*, dapat dilihat pada Gambar 4.9



**GAMBAR 4.9** *Data User*

**Details User**

Data User > Details User > Lorem Ipsum

**Jeffrey Nichol**  
98.7K Followers | 3.968 Following

[Delete User](#) [Suspend](#)

Account Reached: 3.567  
Account Engaged: 402  
Account Report: 394  
Account Unfollow: 57

Sort By Topic | Sort By Reported

No	Thread Title	Topic	Like Amount	Report Amount
1	Qatar Memperbolehkan Ban ...	Sports	19K	486
2	FIFA not Raised Human Right	Sports	1.306	456
3	Free Fire has So Many Toxic User	Games	2.867	201
4	Lyodra is not Appropriate for "Sang.."	Music	212	195
5	Qatar Memperbolehkan Ban ...	Sports	19K	193
6	Qatar Memperbolehkan Ban ...	Sports	18K	190

1 4 5 6 7 8 ... 34 > 7 / page Go to Show 234 Results

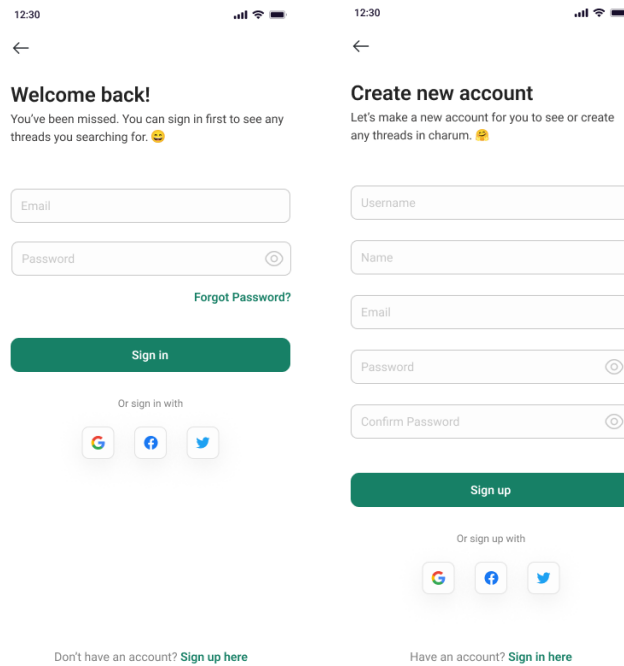
**GAMBAR 4.10** *Details User*

Berdasarkan gambar di atas *admin* dapat melihat *detail* dari *user*, *admin* dapat melakukan *delete user* dengan mengklik tombol *Delete User* dan *mensuspend user*.

#### 4.1.2 Tampilan Pengguna (*users*)

##### 1. Tampilan *Login* dan *Register*

Tampilan pada saat *user* akan melakukan *login* dan *register*, dapat dilihat pada Gambar 4.11



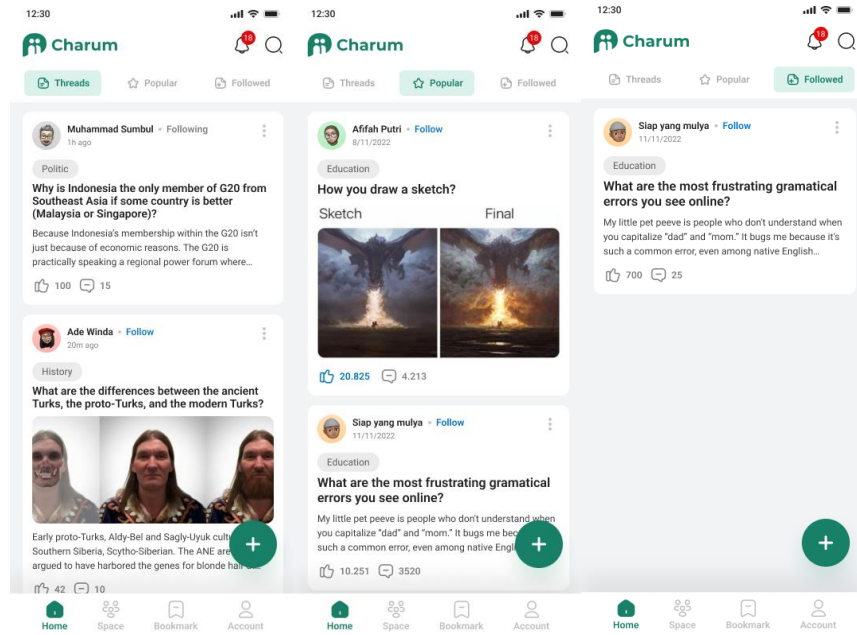
**GAMBAR 4.11** *Login dan Registrasi User*

Berdasarkan gambar di atas, *user* dapat melakukan *login* jika sudah mempunyai sebuah akun. Jika *user* belum mempunyai sebuah akun maka dapat melakukan *register* terlebih dahulu.

## 2. Tampilan *Home*

Tampilan pada saat *user* dapat berhasil masuk / *login* ke menu *home*, dapat dilihat pada Gambar 4.12



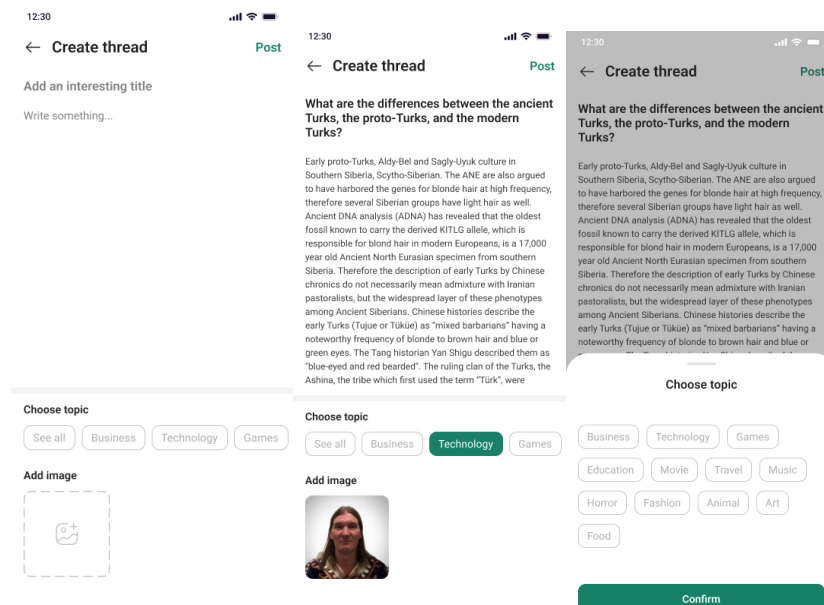


**GAMBAR 4.12 Home**

Berdasarkan gambar di atas *user* berhasil masuk ke menu *home* dan dapat melihat *thread* yang telah di buat. *User* juga dapat membuat sebuah *thread* dengan mengklik tombol *add (+)* berwarna hijau pada menu *home*.

### 3. Tampilan *Create Threads*

Tampilan pada saat *user* akan membuat sebuah *thread*, dapat dilihat pada Gambar 4.13

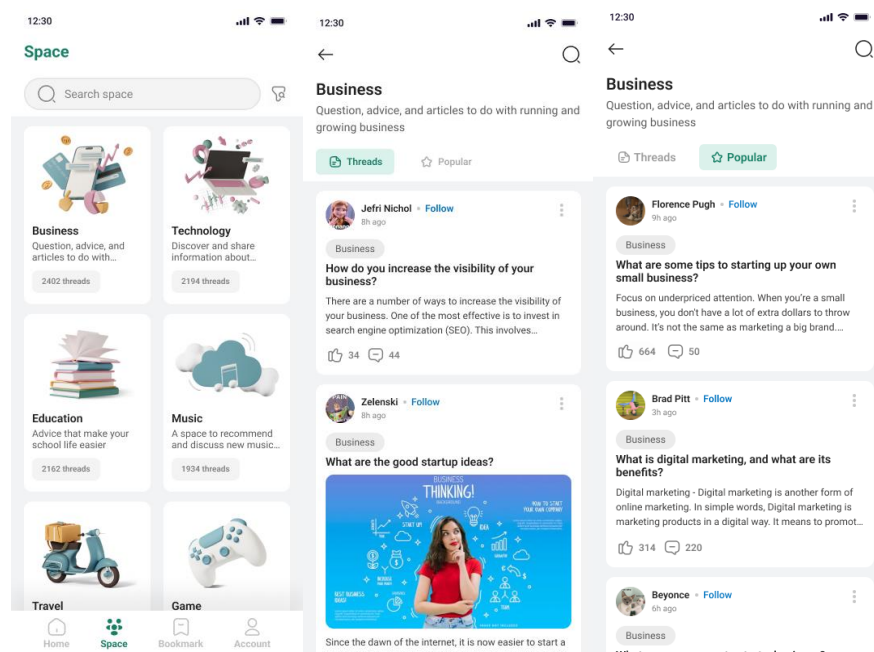


**GAMBAR 4.13 Create Thread**

Berdasarkan gambar diatas *user* dapat membuat sebuah *thread* dengan mengklik tombol *add*, *user* dapat menentukan *title thread*, menambahkan *description*, memilih *topic* yang ini digunakan dan juga dapat menambahkan sebuah gambar. *User* dapat memposting *thread* tersebut dengan mengklik “*post*”.

#### 4. Tampilan Space

Tampilan pada menu Space *user* dapat melihat *topic* yang tersedia pada menu space, dapat dilihat pada Gambar 4.14

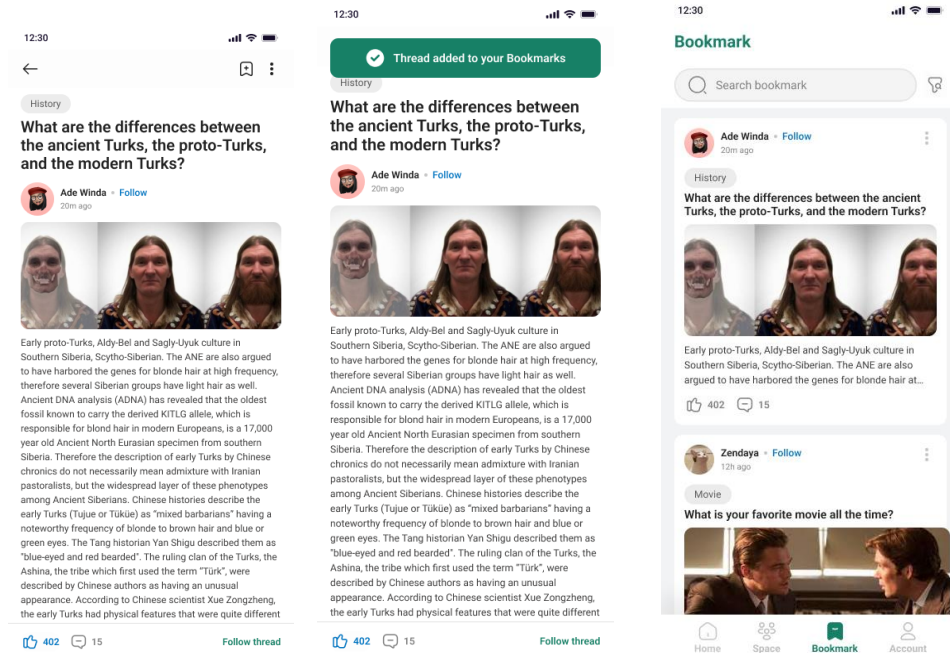


**GAMBAR 4.14** Menu Space

Berdasarkan gambar di atas *user* dapat melihat semua *topic* yang tersedia dan juga dapat melihat *thread* dengan cara mengklik salah satu dari *topic* yang tersedia.

#### 5. Tampilan Bookmark

Tampilan pada menu *Bookmark* yang dapat menyimpan suatu *thread*, dapat dilihat pada Gambar 4.15



**GAMBAR 4.15** *Bookmark*

Berdasarkan gambar di atas *user* dapat menyimpan sebuah *thread* dengan cara mengklik logo *bookmark* disebelah kanan atas pada suatu *thread* dan jika ingin melihat *thread* yang telah di *bookmark* dapat membuka menu *bookmark*.

## 4.2 Pembahasan Hasil dan Pengujian Sistem

Hasil pembahasan penelitian dilakukan dengan menentukan spesifikasi perangkat lunak dan spesifikasi perangkat keras seperti berikut:

### a. Perangkat Lunak

1. *Windows 11*
2. *Visual Studio Code*
3. *Figma*
4. *Framework ReactJS, Flutter, Golang*
5. *MongoDB*

### b. Perangkat Keras

1. Intel(R) Core(TM) i3-1005G1 CPU @ 1.20GHz 1.19 GHz
2. *Memory RAM 20 GB*
3. *SSD 512 GB*
4. *Keyboard*
5. *Mouse*

### 4.3 Pengujian Fungsi Sistem

Pengujian fungsi sistem adalah proses pengujian yang difokuskan pada memverifikasi apakah sistem berfungsi sesuai dengan spesifikasi yang telah ditentukan. Tujuan utamanya adalah untuk memastikan bahwa semua fitur atau fungsi yang diharapkan dari sistem beroperasi dengan benar.

**TABEL 4. 1 Hasil Pengujian**

Data Input-an	Diharapkan	Respon	Sukses	Gagal
<i>Register Username dan Password</i>	Dapat melakukan Register pada akun yang belum terdaftar	Dapat melakukan Register pada akun yang belum di terdaftar	Sukses	-
<i>Login Username dan Password</i>	Dapat melakukan login menggunakan Username dan password yang telah terdaftar	Dapat melakukan login menggunakan Username dan password yang telah terdaftar	Sukses	-
<i>User Create Thread</i>	Pengguna dapat mengunggah file di <i>thread</i> yang telah di buat	Pengguna dapat membuat thread dan berhasil mengupload thread yang telah di buat	Sukses	-
<i>User Comment</i>	Pengguna dapat membalas sebuah thread yang telah di buat oleh user tersebut atau user yang lain	Pengguna dapat membalas sebuah thread yang telah di buat oleh user tersebut atau user yang lain dan dapat membalas komentar dalam komentar	Sukses	-

Data Input-an	Diharapkan	Respon	Sukses	Gagal
<i>User Followed Thread</i>	Pengguna dapat mengikuti <i>thread</i> tertentu	Pengguna dapat mengikuti <i>thread</i> tertentu yang mereka minati	Sukses	-
<i>User Bookmarks</i>	Pengguna dapat mengikuti menyimpan atau menandai <i>thread</i>	Pengguna dapat menyimpan <i>thread</i> ke dalam menu <i>bookmarks</i>	Sukses	-
<i>User Search Topic and Threads</i>	Pengguna dapat menelusuri <i>thread</i> berdasarkan judul atau topik	Pengguna dapat menelusuri <i>thread</i> berdasarkan judul atau topik yang ini di cari	Sukses	-

#### 4.4 Kelebihan dan Kekurangan

Berikut adalah beberapa kekurangan dan kelebihan dari rancangan sistem diskusi online (E-Discussion) :

##### 4.4.1 Kelebihan

###### 1. Kemudahan Aksesibilitas

Memungkinkan pengguna untuk berpartisipasi dari mana saja dengan koneksi internet, meningkatkan aksesibilitas dan partisipasi dalam diskusi.

###### 2. Fleksibilitas Waktu

Memberikan fleksibilitas waktu bagi pengguna untuk berkontribusi, karena mereka dapat berpartisipasi kapan pun.

###### 3. Mengurangi Biaya

Dengan menggunakan aplikasi diskusi online, perjalanan atau pertemuan tatap muka sering tidak diperlukan, menghemat biaya perjalanan dan waktu.

#### 4.4.2 Kekurangan

1. Kurangnya Interaksi Tatap Muka

Kurangnya kontak langsung dapat mengurangi kemampuan untuk membaca ekspresi dan bahasa tubuh, serta membatasi kedalaman dan nuansa komunikasi.

2. Potensi untuk Kesalahpahaman

Tanpa komunikasi langsung, ada risiko kesalahpahaman dan kehilangan konteks, terutama dalam diskusi yang kompleks atau kontroversial.

3. Ketergantungan pada Teknologi

Aplikasi diskusi online bergantung pada ketersediaan dan kinerja teknologi. Gangguan jaringan atau masalah teknis lainnya dapat mengganggu atau bahkan menghentikan komunikasi.