

INTISARI

PERANCANGAN APLIKASI E-DISCUSSION UNTUK MAHASISWA IIB DARMAJAYA BERBASIS MOBILE

Oleh

Muhammad Fivo Arnande

fivo.arnande@gmail.com

Diskusi merupakan suatu metode atau cara untuk memecahkan masalah yang dihadapi, dimana setiap peserta diskusi berhak mengajukan argumentasinya untuk memperkuat pendapatnya. Dalam perkuliahan, metode diskusi digunakan oleh dosen sebagai sarana komunikasi antar mahasiswa serta sebagai sarana membentuk pola pikir mahasiswa dengan menyajikan kasus-kasus yang belum pernah dialami mahasiswa sehingga dibutuhkan wadah diskusi online berupa Aplikasi E-Disucssion Tujuan dibuatnya Aplikasi E-Disucssion adalah untuk mempermudah mahasiswa dalam melakukan diskusi online menjadi efektif dan efisien serta membangun Aplikasi E-Discussion pada kampus IIB Darmajaya sebagai sarana diskusi online dan berbagi informasi. Aplikasi E-Discussion ini dirancang menggunakan metode waterfall dengan Bahasa pemrograman Golang, ReactJS dan Flutter menggunakan model UML (*Unfied Modelling Language*) yang terdiri dari usecase diagram, activity diagram, dan class diagram. Hasil pengujian perangkat lunak menggunakan metode Black-Box Testing, hasilnya fitur-fitur di aplikasi berfungsi dengan baik dan aplikasi dapat dijalankan dengan cerdas disemua perangkat. Kesimpulan dari penelitian ini menghasilkan Aplikasi E-Discussion yang dapat mempermudah mahasiswa dalam melakukan diskusi secara online.

Kata Kunci : *E-Discussion*, Diskusi, *Mobile*, Bahasa Pemrograman *Flutter*, *Golang*, *ReactJS*

ABSTRACT

THE DESIGN OF E-DISCUSSION APPLICATION FOR IIB DARMAJAYA STUDENTS BASED ON MOBILE

By:
MUHAMMAD FIVO ARNANDE
e-mail: fivo.arnande@gmail.com

Discussion is a method or way to solve problems faced, where each discussion participant has the right to present their arguments to strengthen their opinions. In lectures, the discussion method is used by lecturers as a means of communication among students and as a means of shaping students' thinking patterns by presenting cases that students have never experienced before, so an online discussion platform in the form of an E-Discussion Application is needed. The purpose of creating the E-Discussion Application is to facilitate students in conducting effective and efficient online discussions and to develop the E-Discussion Application at IIB Darmajaya campus as a means of online discussion and information sharing. This E-Discussion Application was designed using the waterfall method with the Golang, ReactJS, and Flutter programming languages using the UML (Unified Modeling Language) model consisting of use case diagrams, activity diagrams, and class diagrams. The result of software testing using the Black-Box Testing method showed that the features in the application function properly and the application was run intelligently on all devices. The conclusion of this study produced an E-Discussion Application that was able to facilitate students in conducting online discussions.

Keywords: E-Discussion, Discussion, Mobile, Flutter Programming Language, Golang, ReactJS.