

## **BAB V**

### **SIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1. Simpulan**

Simpulan yang berhasil didapatkan berdasarkan hasil dan pembahasan mengenai perangkat lunak sistem perlombaan IT *Competition* yang telah dibangun adalah sebagai berikut.

1. Perangkat lunak sistem perlombaan IT *Competition* berhasil dibangun dengan menggunakan teknologi *website* yang dapat memfasilitasi perlombaan IT *Competition* Program Studi Teknik Informatika dan Bisnis Darmajaya.
2. Perangkat lunak dapat membantu para peserta dan calon peserta perlombaan dalam melakukan proses perlombaan, mulai dari pendaftaran lomba, mengunggah hasil karya, dan hingga melihat pengumuman mengenai perlombaan tersebut.
3. Perangkat lunak dapat membantu kepanitiaan IT *Competition* dalam mengelola data-data para peserta sehingga dapat menghemat tenaga dan energi karena proses-proses sudah didigitalisasi sekaligus membangun sebuah budaya baru dalam pengelolaan lomba secara digital.

#### **5.2. Saran**

Penelitian yang telah dilakukan hanya merupakan penelitian awal yang masih bersifat dasar (*fundamental*) dan belum berada pada tahapan akhir. Oleh karena itu, diperlukan penelitian-penelitian selanjutnya agar dapat menjadikan perangkat lunak sistem perlombaan IT *Competition* ini sebagai sebuah perangkat lunak yang bermanfaat bagi para peserta dan calon peserta perlombaan. Saran yang dapat peneliti berikan terhadap penelitian selanjutnya adalah sebagai berikut.

1. Pada penilaian perlombaan tambahkan algoritma perhitungan sehingga *output* nilai menjadi lebih akurat. Seperti menggunakan algoritma *fuzzy logic* untuk menghitung nilai perlombaan tersebut.
2. Tambahkan sebuah *framework* agar perangkat lunak menjadi lebih terjaga keamanan data perlombaan. Seperti menggunakan Laravel atau CI.