

## BAB V

### SIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Simpulan

Berdasarkan pembahasan dari bab-bab sebelumnya, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi yang dibangun dapat meningkatkan presentase kemenangan para pemain *Mobile Legends* dengan metode *naive bayes*.
2. Aplikasi ini dibangun untuk memudahkan pengguna pada saat keadaan memilih *hero* dengan cepat dan tepat.
3. Aplikasi menjadi sarana pembelajaran bagi para pemain baru *Mobile Legends*.

#### 5.2 Saran

Perancangan dan implementasi yang telah dilakukan ini masih jauh dari sempurna, untuk penelitian selanjutnya terdapat beberapa saran yang dapat dipakai untuk pengembangan yang lebih baik lagi.

1. Diharapkan sistem ini mampu memilih lebih banyak *counter hero Mobile Legends*.
2. Diharapkan Aplikasi dapat digunakan di semua versi *Android* dan *IOS*.
3. Diharapkan aplikasi ini nantinya dapat terhubung dengan profil para pemain sehingga dapat melihat statistik para pemain.
4. Diharapkan Sistem ini mampu menjadi saran forum diskusi bagi para pemain *Mobile Legends*.