

DAFTAR ISI

Halaman

PERNYATAAN	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
HALAMAN PERSETUJUAN	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
HALAMAN PENGESAHAN	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
HALAMAN PERSEMBAHAN	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
RIWAYAT HIDUP	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
MOTTO	ix
ABSTRAK	x
ABSTRACT	xi
KATA PENGANTAR	xiii
DAFTAR ISI	xiv
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR GAMBAR	xvii
BAB I PENDAHULUAN	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
1.1 Latar Belakang	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
1.2 Rumusan Masalah	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
1.3 Ruang Lingkup	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
1.3.1 Batasan Masalah	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
1.3.2 Waktu Penelitian	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
1.3.3 Tempat Penelitian	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
1.4 Tujuan Penelitian	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
1.5 Manfaat Penelitian	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
1.6 Sistematika Penulisan	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
2.1 Laundry	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
2.2 Dijkstra	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
2.3 <i>Rapid Application Development</i> (RAD)	9
2.3.2 Tahapan Penelitian	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
2.4 <i>Flowchart</i>	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
2.5 <i>Unified Modelling Language</i> (UML)	13
2.5.1 <i>Use Case Diagram</i>	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
2.5.2 <i>Activity Diagram</i>	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
2.5.3 <i>Class Diagram</i>	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
2.6 Penelitian Terdahulu	16
BAB III METODE PENELITIAN	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
3.1 Metode Pengumpulan Data	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
3.2 Alat dan Bahan Penelitian	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.

3.2.1	Perangkat Keras Pembuatan Program	19
3.2.2	Perangkat Lunak Pembuatan Program	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
3.3	Metode Pengembangan Sistem.	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
3.3.1	Tahap <i>Requirements Planning</i>	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
3.3.2	Tahap <i>User Design</i>	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
1.	<i>Flowchart Diagram</i> Sistem Berjalan	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
2.	<i>Use Case Diagram</i>	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
3.	<i>Activity Diagram</i>	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
4.	<i>Class Diagram</i>	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
5.	Kamus Data	26
6.	Rancangan <i>User Interface</i>	29
3.3.3	Tahap <i>Contruction</i>	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
3.3.4	Tahap <i>Cutover</i>	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
4.1	Implementasi.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
4.1.1	Bagian Admin.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
4.1.2	Bagian Tempat Laundry	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
4.1.3	Bagian Konsumen.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
4.2	Hasil Pengujian.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
4.2.1	Perangkat Lunak.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
4.2.2	Perangkat Keras.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
4.3	Pengujian fungsi sistem	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
4.4	Kelebihan dan Kekurangan.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
4.4.1	Kelebihan.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
4.4.2	Kekurangan.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
4.5	Hasil Analisis Kuisisioner	48
4.5.1	Hasil Analisis Kuisisioner	48
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	50
5.1	Kesimpulan	50
5.2	Saran	50
DAFTAR PUSTAKA	51
LAMPIRAN		