

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
MOTTO	vi
RIWAYAT HIDUP.....	vii
ABSTRACT.....	viii
ABSTRAK	ix
KATA PENGANTAR	x
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan	2
1.5 Manfaat Penelitian	2
1.6 Sistematika penulisan.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	4
2.1 Sistem Informasi	4
2.2 PDAM Way Rilau	5
2.3 Android	6
2.4 Kotlin	7
2.5 UML.....	7
2.5.1 <i>Use Case Diagram</i>	8
2.5.2 <i>Activity Diagram</i>	9
2.5.3 <i>Squence Diagram</i>	10
2.5.4 <i>Class Diagram</i>	11
2.6 <i>Blackbox Testing</i>	11

2.7	Penelitian Terkait	12
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....		16
3.1	Diagram Alur Penelitian	16
3.2	Metode Pengembangan Sistem <i>Extreme Programming</i>	16
3.2.1	Perencanaan (<i>Planning</i>)	17
3.2.1.1	Pengumpulan Data	17
3.2.1.2	Analisis Sistem Berjalan Pemasangan/Penyambungan Baru....	18
3.2.1.3	Analisis Sistem Diusulkan	18
3.2.2	Perancangan (<i>Design</i>)	19
3.2.2.1	<i>Use case Diagram</i>	19
3.2.2.2	<i>Activity Diagram</i>	21
3.2.2.3	<i>Class Diagram</i>	22
3.2.2.4	<i>Squence Diagram</i>	27
3.2.2.5	<i>Interface Aplikasi</i>	29
3.2.3	Pengkodean (<i>Coding</i>).....	39
3.2.4	Pengujian (<i>Test</i>)	39
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		40
4.1	Implementasi	40
4.2	Pengujian Aplikasi	51
4.3	Kelebihan dan Kekurangan	53
BAB V SIMPULAN DAN SARAN		54
5.1	Simpulan.....	54
5.2	Saran	54
DAFTAR PUSTAKA		55