

DAFTAR PUSTAKA

- Putra, R. W. Y., & Angraini, R. (2016). Pengembangan Bahan Ajar Materi Trigonometri Berbantuan Software Mindmap Pada Siswa SMA. *Al-Jabar : Jurnal Pendidikan Matematika*, 7(1), 39–47.
- Praspita, R., & Rosy, B. (2020). Pengembangan Lembar Kegiatan Peserta Didik Berbasis Pendekatan Saintifik Pada Mata Pelajaran Administrasi Umum Di Kelas X OTKP 1 SMK Negeri 1 Tuban. *Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran (JPAP)*, 8(3), 504–515.
- Sidiq, R. (2020). Pengembangan E-Modul Interaktif Berbasis Android pada Mata Kuliah Strategi Belajar Mengajar. *Jurnal Pendidikan Sejarah*, 9(1), 1-14.
- Rahmi, L. (2019). Perancangan e-module perakitan dan instalasi personal komputer sebagai media pembelajaran siswa SMK. *Ta'dib*, 21(2), 105-112.
- Hamzah, Amir. 2020 . Metode Penelitian dan Pengembangan Research and Development. Malang : CV Literasi Nusantara Abadi.
- Maarif, M. T. S., & Mulya, B. (2020). Media Edukasi Pengenalan Tokoh Ilmuwan Muslim Berbasis Android. 146–153.
- AS, R., & Shalahuddin, M. (2015). Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek. Bandung: Informatika. *Jurnal Pilar Nusa Mandiri*, 28.
- Yuliana, E. & Yulmaini (2016). RANCANG BANGUN APLIKASI TRANSAKSI PULSA ELEKTRONIK TELEPON SELULAR BERBASIS ANDROID. *Jurnal Informatika*, 16(2), 136-149.
- Arfida, S., & Wibowo, H. (2018). PENYEBARAN LOKASI GURU SEKOLAH DASAR NEGERI BERSERTIFIKASI PROVINSI LAMPUNG MENGGUNAKAN. 18(2).

- Riduwan. (2015). Skala Pengukuran Variabel-Variabel Penelitian. In Skala Pengukuran Variabel-Variabel Penelitian. Alfabeta.
- Widiana, F. H., & Rosy, B. (2021). Pengembangan E-Modul Berbasis Flipbook Maker pada Mata Pelajaran Teknologi Perkantoran. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 3(6), 3728-3739.
- Pratiwi, I., & Surjono, H. D. (2018). DEVELOPMENT OF E-MODULE STOP MOTION CLASS XII MULTIMEDIA IN SMK NEGERI 1 GODEAN. *E-JPTI (Jurnal Elektronik Pendidikan Teknik Informatika)*, 7(4), 1-12.
- Rosandy, T., Handayani, R. D., & M Fajri, M. F. (2022). RANCANG BANGUN APLIKASI E-SERTIFIKAT BINA BACA QURAN MAHASISWA IIB DARMAJAYA BERBASIS ANDROID. *Jurnal Informatika*, 22(1).
- Azima, M. F., & Laila, S. N. (2020). Rancang Bangun Aplikasi Kamus Bahasa dan Aksara Lampung Dialek A dan Dialek O Berbasis Android. *TEKNIKA*, 14(1), 21-29.
- Laila, S. N., & Azima, M. F. (2020). Permainan Pembelajaran Bahasa dan Aksara Lampung Kaganga Mobile Berbasis Android. *TEKNIKA*, 14(2), 113-118.
- Aryawan, R., Sudatha, I. G. W., & Sukmana, A. I. W. I. Y. (2018). Pengembangan e-modul interaktif mata pelajaran ips di smp negeri 1 singlaraja. *Jurnal Edutech Undiksha*, 6(2), 180-191.
- Dewi, M. S. A., & Lestari, N. A. P. (2020). E-modul interaktif berbasis proyek terhadap hasil belajar siswa. *Jurnal Imiah Pendidikan Dan Pembelajaran*, 4(3), 433-441.
- Ernawati, I. (2017). Uji kelayakan media pembelajaran interaktif pada mata pelajaran administrasi server. *Elinvo (Electronics, Informatics, and Vocational Education)*, 2(2), 204-210.
- Herawati, N. S., & Muhtadi, A. (2018). Pengembangan modul elektronik (e-modul) interaktif pada mata pelajaran Kimia kelas XI SMA. *Jurnal inovasi teknologi*

pendidikan, 5(2), 180-191.

- Laili, I. (2019). Efektivitas pengembangan e-modul project based learning pada mata pelajaran instalasi motor listrik. *Jurnal Imiah Pendidikan Dan Pembelajaran*, 3(3), 306-315.
- Lestari, H. D., & Parmiti, D. P. (2020). Pengembangan e-modul IPA bermuatan tes online untuk meningkatkan hasil belajar. *Journal of Education Technology*, 4(1), 73-79.
- Pramana, M. W. A., Jampel, I. N., & Pudjawan, K. (2020). Meningkatkan hasil belajar biologi melalui e-modul berbasis problem based learning. *Jurnal Edutech Undiksha*, 8(2), 17-32.
- Solikin, I. (2018). Implementasi E-Modul pada Program Studi Manajemen Informatika Universitas Bina Darma Berbasis Web Mobile. *Jurnal RESTI (Rekayasa Sistem Dan Teknologi Informasi)*, 2(2), 492-497.
- Winatha, K. R. (2018). Pengembangan e-modul interaktif berbasis proyek mata pelajaran simulasi digital. *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan*, 15(2).