

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 kesimpulan

Berdasarkan hasil pembahasan diperoleh kesimpulan yaitu:

1. Proses pengembangan sistem ini dilakukan menggunakan metode Extreme Programming yang merupakan sebuah proses rekayasa perangkat lunak yang cenderung menggunakan pendekatan berorientasi objek. Pengembangan dilakukan dengan adanya tahapan untuk mengetahui kebutuhan pengguna, tahapan perancangan untuk merancang sistem menggunakan diagram UML, tahapan pengkodean untuk membangun sistem dan tahapan pengujian untuk mengetahui fungsi sistem
2. Sistem sebelumnya masih menggunakan sistem manual pendaftaran dengan menggunakan buku dan nomor antrian serta menggunakan buku besar untuk rekam medis yang akan dibangun sistem ini agar informasi dapat diakses bukan hanya dengan manual saja, tapi diakses menggunakan sistem secara online.
3. Sistem pelayanan yang sedang digunakan terdapat pengolahan data rekam medis secara terintegrasi yang dapat menghubungkan antar bagian sehingga hasil dari sistem yang dibangun dapat dengan mudah melakukan integrasi antar bagian secara online.
4. Sehingga sistem yang dihasilkan mampu mengintegrasikan antar bagian, seperti bagian admin untuk mengelola data petugas, informasi dan rekam medis. Bagian petugas mengelola data pendaftaran, anamnesa dan lihat rekam medis. Bagian dokter dapat mengelola data pemeriksaan, memberikan resep dan melihat rekam medis. Bagian apotek dapat melihat resep obat dan mengkonfirmasi obat. Bagian pasien dapat melakukan pendaftaran pasien, pendaftaran berobat, melihat riwayat berobat dan melihat informasi umum atau bpjs. Secara keseluruhan sistem telah dapat diakses secara online menggunakan website sehingga mampu mengurangi kesalahan pada proses.

## 5.2 Saran

Berdasarkan hasil kesimpulan dapat di ketahui bahwa sistem yang di hasilkan terdapat kekurangan seperti:

1. Belum adanya sistem berbasis web android sehingga membuat lebih praktis dalam mengaksesnya.
2. Tidak memiliki fitur untuk pengaduan dan complain dalam puskesma agar dapat meningkatkan pelayanannya