

INTISARI

PAYMENT OF SYSTEM BERBASIS WEB MOBILE PADA COFFEESHOP UJANG JADOEL

Oleh:

Afifah Ridha Luthfiyyah

afifahluthfiyyah0@gmail.com

Coffeeshop ujang jadoel merupakan salah satu tempat coffee shop yang unik dan nyaman untuk dikunjungi sekaligus tempat nongkrong. Dalam proses pemesanan dan pembayaran di coffeeshop ini masih sangat manual dan belum memanfaatkan website untuk penginputan cetak laporan pembayaran. Permasalahan pada proses pembayaran transaksi dan pemesanan ini adalah untuk pembayaran yang belum menggunakan qr-code serta pemesanan produk menu makanan yang harus ke kasir terlebih dahulu sehingga coffeeshop ini belum juga mempunyai sistem pemesanan melalui qr-code sehingga proses tersebut masih kurang efektif dan efisien dari segi waktu dan tenaga untuk kedepannya. Sistem ini dirancang dengan pengembangan sistem menggunakan metode prototype, yang merupakan suatu metode dalam pengembangan sistem yang menggunakan pendekatan dalam membuat suatu program dengan cepat dan bertahap, sehingga dapat di evaluasi oleh pengguna. Sistem dibangun dengan bahasa pemrograman noteJS, javascript, database Mysql, dan Visual code studio. Tujuan dari peneliiian ini adalah untuk memudahkan transaksi pembayaran dengan qr-code atau cash dan memudahkan pemesanan produk menu makanan dan minuman melalui qr-code. Penelitian yang dihasilkan dicoffeshop ini adalah dapat dilakukannya pemesanan dan pembayaran melalui qr-code, cetak laporan pembayaran, transaksi pembayaran. Bagian pimpinan melihat data penjualan dan laporan serta bagian pelanggan dapat melakukan transaksi pemesanan hingga pembayaran

Kata Kunci :ISP, Kriteria, RUP (*Rational Unified Process*), Provider

ABSTRACT

PAYMENT OF SYSTEM BERBASIS WEB MOBILE PADA COFFEESHOP UJANG JADOEL

By:

Afifah Ridha Luthfiyyah

afifahluthfiyyah0@gmail.com

Ujang Jadoel is a unique and comfortable coffeeshop to visit as well as a place to hangout. The ordering and payment process at this coffee shop is still very manual and does not utilize the website for inputting printed payment reports. The problem with the payment transaction and ordering process is for payments that do not use QR-codes and orders for food menu products that have to go to the cashier first so this coffeeshop does not yet have an ordering system via QR-code so the process is still less effective and efficient in terms of time and energy for the future. This system was designed with system development using the prototype method, which is a system development method that uses an approach to create a program quickly and gradually, so that it can be evaluated by users. The system was built using the NoteJS programming language, JavaScript, MySQL database, and Visual Code Studio. The aim of this research is to facilitate payment transactions using QR-code or cash and make it easier to order food and beverage menu products via QR-code. The research produced by this coffee shop is that you can make orders and payments via QR-code, print payment reports, make payment transactions. The leadership section sees sales data and reports and the customer section can carry out order and payment transactions.

Keywords: *Payment & Booking, Web, Prototype*