

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Ruang Lingkup Penelitian

Jenis Penelitian adalah suatu proses pengumpulan dan analisis data yang dilakukan secara sistematis dan logis untuk mencapai tujuan tertentu. Dalam penelitian ini jenis penelitian yang digunakan adalah penelitian *Kualitatif* dimana tujuannya untuk mendapatkan pemahaman yang mendalam tentang masalah-masalah manusia dan sosial (Mulyadi, 2018)

Dalam penelitian ini jenis data yang digunakan berupa data Primer. Jenis-jenis penelitian dapat dikelompokkan menurut bidang, tujuan, metode, tingkat eksplanasi (*level of explanation*) dan waktu (Sugiyono, 2012). Jenis penelitian yang digunakan dalam penelitian ini termasuk dalam kategori *Post-Positivisme*, merupakan penelitian yang bertujuan untuk memodifikasi dari Positivisme untuk memperkecil kelemahan tersebut dan menyesuaikannya. Prediksi dan control tetap menjadi tujuan dari *Post-positivesme* tersebut (Mulyadi, 2018).

3.2 Sumber Data

Dalam penelitian ini, sumber data yang digunakan berasal dari penelitian yang telah dilakukan oleh (Shaikh et al., 2023b) dan dikembangkan Kembali melalui penelitian lanjutan ini dengan objek dan teori tambahan yang berbeda.

3.3 Desain Penelitian Sains

Dalam penelitian Lanjutan ini yang telah dilakukan berikut beberapa hasil yang diperoleh setelah dilakukan perhitungan melalui Statistic.

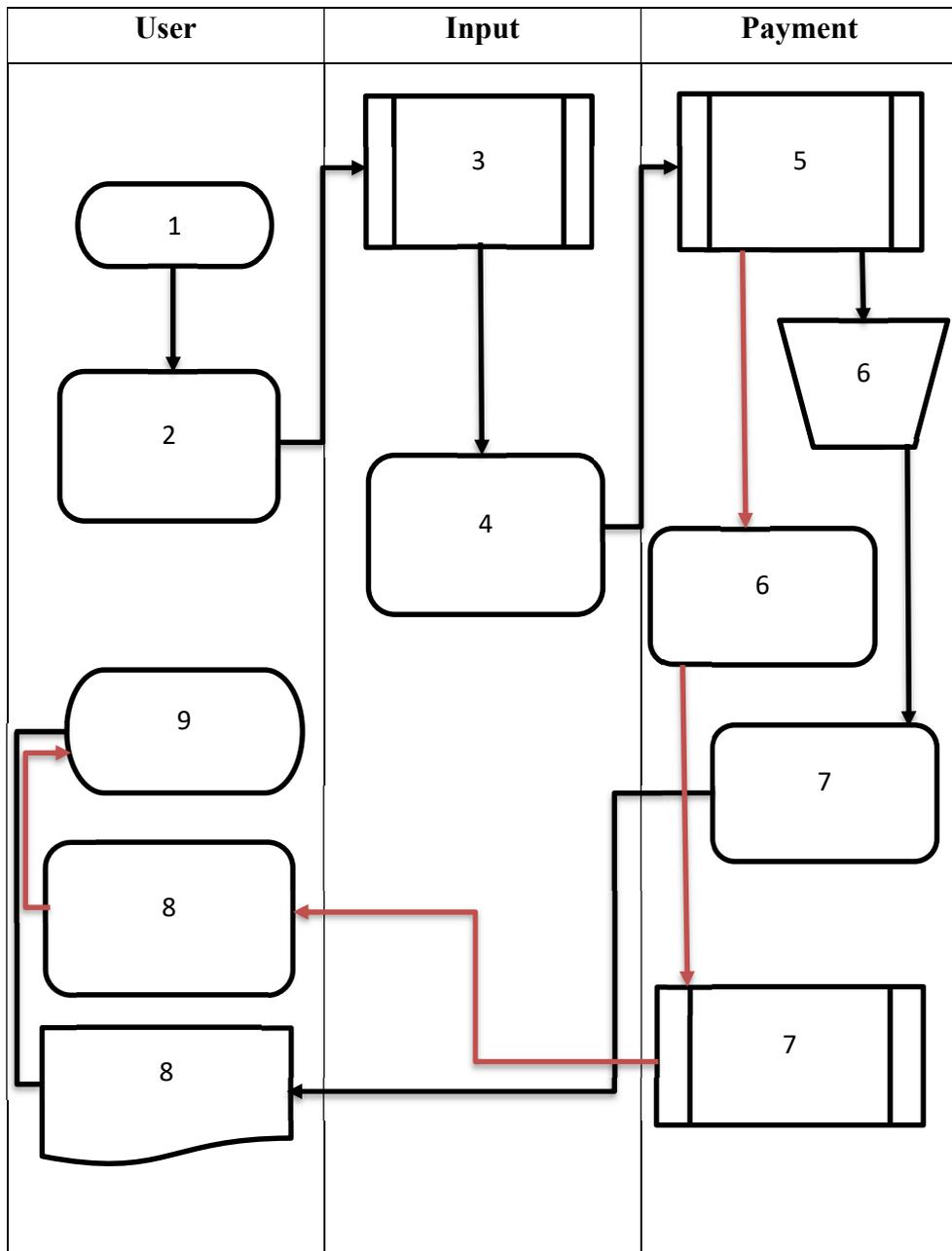
Tabel 3.1. Variabel Penelitian

| Variabel | Hubungan |
|------------------------------|-----------------|
| Perceived Compatibility | Diterima |
| Perceived Relative Advantage | Diterima |

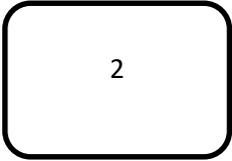
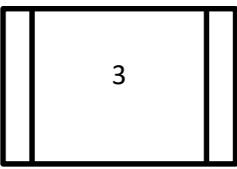
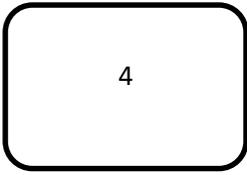
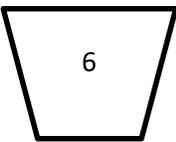
| | |
|---------------------------|----------|
| Perceived Complexity | Diterima |
| Technology | Diterima |
| Adoption of Digital Zakat | Diterima |

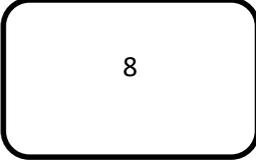
3.4 Flowchart

Tabel 3.2 Flow Penginputan digital payment



Tabel 3.3 Deskripsi flow penginputan digital payment

| No | Simbol | Deskripsi | Alur |
|----|--|---|---|
| 1 |  | Terminator Simbol yang menyatakan awal atau akhir sebuah program | Memulai membuka Website |
| 2 |  | Process Symbol yang menyatakan suatu proses yang dilakukan oleh komputer atau handphone | Membuka Website www.baznas.go.id |
| 3 |  | Predifine Process Simbol untuk pelaksanaan suatu bagian atau prosedur | Input Jenis Dana, Nominal dan Identitas diri |
| 4 |  | Process Symbol yang menyatakan suatu proses yang dilakukan oleh komputer atau handphone | Pilih Metode Pembayaran baik konvensional maupun Digital |
| 5 |  | Predifine Process Simbol untuk pelaksanaan suatu bagian atau prosedur | Pemilihan Metode |
| 6 |   | Manual Operation Simbol yang menyatakan suatu proses tidak dilakukan oleh komputer Process Symbol yang menyatakan suatu proses yang dilakukan oleh komputer atau handphone | Datang ke Indomaret untuk dilakukan proses pembayaran Dilakukan di website untuk pemilihan melalui Online Payment, Bill Payment atau Virtual Account (Bank/Mobile Banking) |

| No | Simbol | Deskripsi | Alur |
|----|---|--|--|
| 7 |  | Process Symbol yang menyatakan suatu proses yang dilakukan oleh komputer atau handphone | Di input oleh kasir indomaret dengan memasukkan kode pembayaran |
| |  | Predifine Process Symbol untuk pelaksanaan suatu bagian atau prosedur | Mengikuti alur pembayaran Metode Mobile banking dengan menginout virtual account atau metode pembayaran online |
| 8 |  | Document Symbol yang menyatakan bahwa input berasal dari dokumen dalam bentuk fisik atau output yang perlu dicetak | Pencetakan pembayaran melalui indomaret |
| |  | Process Symbol yang menyatakan suatu proses yang dilakukan oleh komputer atau handphone | Terdapat laporan pembayaran dikomputer atau handphone masing masing |
| 9 |  | Terminator Symbol yang menyatakan awal atau akhir sebuah program | Proses telah selesai dilakukan |

3.5 Arsitektur Teknologi

Tahapan ini bertujuan untuk melakukan pendataan daftar teknologi yang diterapkan perusahaan saat ini, pada proses saat ini identifikasi teknologi sangat diperlukan guna mendukung program yang akan dijalankan.

Tabel 3.4 Teknologi yang dibutuhkan

| No | Jenis | Keterangan |
|----|-------------|---|
| 1 | PC SET | <ul style="list-style-type: none">- Intel Dual Core- Ram 4 GB- SSD 256- Lenovo 16" |
| 2 | Handphone | Android <ul style="list-style-type: none">- Ram 2 GB- Android 10 (Q) IOS <ul style="list-style-type: none">- Ram 2 GB- IOS ver. 11 |
| 3 | Thin Client | Merupakan perangkat dengan kapasitas komputasi terbatas. Pengguna dapat menggunakannya untuk melakukan tugas yang lebih rumit dan intensif dengan cara bertukar data dengan server pusat. |
| 4 | OS | Windows 10 |
| 5 | Internet | Speed Up to 10Mbps |