

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1. Latar Belakang Masalah**

Lampung merupakan sebuah provinsi yang berada diujung timur pulau Sumatera, provinsi ini menyimpan sejuta pesona alam yang menakjubkan dan tersembunyi sehingga masih banyak orang yang belum mengetahui akan keindahannya. Mulai dari wisata alam, situs bersejarah, pantai, spot foto-foto, sampai air terjun yang memanjakan mata. Selama ini Lampung terkenal dengan penghasil kopi dan lada, namun ternyata provinsi ini juga memiliki banyak tempat-tempat wisata yang bernuansa alam, pantai, sejarah, religi maupun kuliner yang tak kalah dengan wisata di kota besar seperti Bandung, Jogja, Makassar, ataupun kota besar lainnya. Sektor wisata yang beragam dengan keunikannya dan didukung dengan fasilitas serta sarana transportasi yang tersedia di kawasan wisata dapat memberikan income pemerintah yang sangat besar. Promosi terhadap wisata-wisata yang ada di provinsi Lampung melalui media masa seperti surat kabar dan pamflet masih belum cukup untuk mengenalkan lokasi pariwisata yang ada di Provinsi Lampung secara meluas kepada wisatawan Lokal maupun Asing. Para wisatawan akan mengalami kesulitan untuk menentukan perencanaan perjalanan wisata karena gambaran daerah wisata tersebut tidak tersedia seperti visualisasi tempat, jarak antar daerah wisata serta jalan yang akan dilalui. Oleh karena itu melalui perancangan dan pembuatan SIG pariwisata diharapkan dapat menampilkan gambaran peta wisata Provinsi Lampung sehingga lebih menarik dan dapat dinikmati oleh masyarakat luas. Penyajian informasi dalam bentuk *Mobile Android* akan memudahkan masyarakat untuk mengaksesnya.

Teknologi Sistem Informasi Geografis (SIG) telah berkembang pesat. SIG dibuat dengan menggunakan informasi yang berasal dari pengolahan sejumlah data, yaitu data geografis atau data yang berkaitan dengan posisi obyek di permukaan bumi. Teknologi SIG mengintegrasikan operasi pengolahan data berbasis database yang biasa digunakan saat ini, seperti pengambilan visualisasi yang khas serta berbagai

keuntungan yang mampu ditawarkan analisis geografis melalui gambar-gambar petanya. SIG dapat disajikan dalam bentuk aplikasi berbasis web maupun berbasis *Mobile Android*. SIG juga dapat memberikan penjelasan tentang suatu peristiwa, membuat peramalan kejadian, dan perencanaan strategis lainnya serta dapat membantu menganalisis permasalahan umum seperti masalah ekonomi, penduduk, sosial pemerintahan, pertahanan serta bidang pariwisata.

Berdasarkan uraian diatas, maka penulis dapat membuat judul “**Sistem Informasi Geografis Pemetaan Lokasi Pariwisata Di Provinsi Lampung Berbasis Mobile**”

## **1.2 Rumusan Masalah**

Dari latar belakang di atas, maka rumusan masalah dalam penelitian ini adalah bagaimana membuat Sistem Informasi Geografis untuk Pemetaan Lokasi Pariwisata berbasis *Mobile* sehingga informasi pariwisata tersebut dapat diakses oleh masyarakat.

## **1.3 Batasan Masalah**

Penelitian ini menekankan pada pembuatan SIG pariwisata dan Sistem Informasi pariwisata Provinsi Lampung, yang mencakup berbagai hal, sebagai berikut:

1. Aplikasi ini hanya dapat dijalankan dengan smartphone dengan sistem operasi *Android*, dengan minimal versi 4.0 (*Ice Cream Sandwich*).
2. Sistem informasi ini dibuat dengan menggunakan perangkat lunak *Android Studio* Versi 3.5.
3. Pembuatan peta pariwisata Provinsi Lampung ini menggunakan peta dari *Google Maps* menggunakan kunci *Google Maps API*.
4. Visualisasi peta dilengkapi dengan fasilitas *zooming* (perbesaran tampilan peta).

5. Titik lokasi atau koordinat diambil melalui *Google Maps*.
6. Fasilitas pada sistem yaitu menyediakan informasi mengenai lokasi wisata tersebut meliputi fasilitas penunjang, akomodasi wisata, perkiraan tiket, dan navigasi menuju lokasi wisata.

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Pada Penelitian SIG berbasis mobile ini bertujuan untuk menghasilkan SIG dengan visualisasi data spasial yang berisi informasi letak obyek-obyek wisata dan fasilitas penunjang wisata yang disajikan secara jelas kepada masyarakat sebagai promosi wisata Provinsi Lampung.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Pembuatan SIG Pemetaan Lokasi Pariwisata di Provinsi Lampung bermanfaat untuk :

1. Memudahkan wisatawan untuk memperoleh informasi letak obyek wisata di Provinsi Lampung.
2. Memberi sumbangan ide dalam usaha menarik wisatawan sehingga dapat menambah *income* pemerintah Provinsi Lampung.

#### **1.6 Sistematika Penulisan**

Penyusunan skripsi ini diuraikan dalam beberapa bab dan sub bab yang tersusun sebagai berikut :

### **BAB I        PENDAHULUAN**

Dalam bab ini akan diuraikan tentang latar belakang penulisan, ruang lingkup atau batasan masalah, tujuan yang hendak dicapai, serta manfaat yang diharapkan dalam penelitian ini.

**BAB II      LANDASAN TEORI**

Dalam bab ini akan diuraikan mengenai teori-teori yang digunakan dalam pembahasan penulisan skripsi ini dan sumber teori-teori tersebut.

**BAB III     METODOLOGI PENELITIAN**

Dalam bab ini menjelaskan tentang tata cara penelitian berdasarkan metodologi penelitian yang dipilih serta langkah-langkah yang dilakukan terkait dengan penelitian yang dilakukan.

**BAB IV     HASIL DAN PEMBAHASAN**

Dalam bab ini membahas mengenai spesifikasi perangkat lunak dan perangkat keras serta hasil dalam perancangan Sistem Informasi Geografis Pemetaan Lokasi Pariwisata di Provinsi Lampung Berbasis *Mobile*.

**BAB V      KESIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini merupakan akhir penulisan skripsi, di mana berdasarkan uraian-uraian yang telah dibahas akan dituangkan ke dalam suatu bentuk kesimpulan akhir serta saran-saran.