

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI
SEKOLAH PADA SMP NEGERI 11 BANDAR LAMPUNG
BERBASIS MOBILE**

SKRIPSI



**Disusun Oleh :
Maya Maharani
1511050097**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
INSTITUT INFORMATIKA DAN BISNIS DARMAJAYA
BANDAR LAMPUNG**

2019

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI
SEKOLAH PADA SMP NEGERI 11 BANDAR LAMPUNG
BERBASIS MOBILE**

SKRIPSI

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Mencapai Gelar
SARJANA KOMPUTER
Pada Program Studi Sistem Informasi
IIB Darmajaya Bandar Lampung**



Disusun Oleh :

Maya Maharani

1511050097

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
INSTITUT INFORMATIKA DAN BISNIS DARMAJAYA
BANDAR LAMPUNG**

2019



PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini, menyatakan bahwa skripsi yang saya ajukan ini adalah hasil karya saya sendiri, tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu perguruan tinggi atau karya yang pernah ditulis atau diterbitkan orang lain kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka. Karya ini adalah milik saya dan pertanggungjawaban sepenuhnya berada di pundak saya.

Bandar Lampung, 16 September 2019



Maya Maharani
1511050097

HALAMAN PERSETUJUAN

JUDUL : **RANCANGAN BANGUN SISTEM INFORMASI
ADMINISTRASI SEKOLAH PADA SMP NEGERI 11
BANDAR LAMPUNG BERBASIS MOBILE**

NAMA : **MAYA MAHARANI**

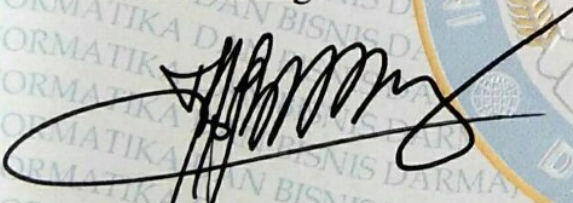
NPM : **1511050097**

JURUSAN : **S1 SISTEM INFORMASI**

Disetujui oleh:

Pembimbing

Ketua Program Studi,


Bobby Bachry, S.Kom, M.M.S.I

NIK. 12740212


Nurioko, S.Kom, M.T.I

NIK. 00440702

HALAMAN PENGESAHAN

Telah diuji dan dipertahankan didepan Tim Penguji Skripsi
Program Studi Sistem Informasi IIB Darmajaya dan dinyatakan diterima untuk
memenuhi syarat guna memperoleh gelar
Sarjana Komputer

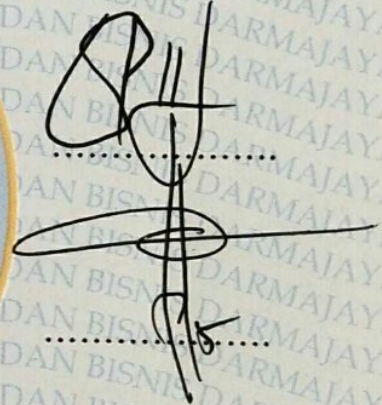
Mengesahkan,

1. Tim Penguji:

Anggota 1 : **Deppi Linda, S.Kom, M.T.I**

Anggota 2 : **Ochi Marshella Febriani, S.Kom, M.T.I**

Tanda Tangan



2. Dekan Fakultas Ilmu Komputer

Zaidur Jamal, S.Kom., M.Eng
NIK. 00590203

Tanggal Lulus Ujian Skripsi: **16 September 2019**

PERSEMBAHAN

Dengan penuh rasa ikhlas dan rasa syukur kepada Allah SWT kupersembahkan skripsi ini untuk:

1. Untuk ayah dan ibu tercinta Khairul Khamat dan Lina Wati yang terus selalu tanpa henti memberi motivasi, dukungan serta doa. Tanpa adanya kalian saya tidak akan pernah menjadi seperti ini.
2. Untuk Kakak saya Eka Yulia Herlina yang telah memberi arti susahny menjadi kakak yang baik dan selalu memberi semangat hingga skripsi ini selesai.

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

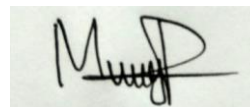
1. Identitas

- a. Nama : Maya Maharani
- b. NPM : 1511050097
- c. Tempat/Tanggal Lahir : Bandar Lampung, 01 Mei 1997
- d. Agama : Islam
- e. Alamat : Jl. Yos Sudarso Gg.Portal Kp. Jambu Rt.21
No.30 Kel. Way Lunik Kec. Panjang Bandar
Lampung
- f. Kewarganegaraan : Indonesia
- g. E-mail : mayamaharani62@gmail.com
- h. HP : 08977052628

2. Riwayat Pendidikan

- a. Taman Kanak-Kanak : TK Setia Kawan Panjang
- b. Sekolah Dasar : SD Negeri 1 Karang Maritim
- c. Sekolah Menengah Pertama : SMP Negeri 11 Bandar Lampung
- d. Sekolah Menengah Atas : SMK – SMTI Bandar Lampung
- e. Perguruan Tinggi : IIB DARMAJAYA – Sistem Informasi

Bandar lampung, 16 September 2019



Maya Maharani
NPM 1511050097

MOTTO

*Berani Mengambil Perbedaan Karna Kesuksesan Perlu Jatuh
Bangun*

'Maya Maharani'

INTISARI

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI SEKOLAH PADA SMP NEGERI 11 BANDAR LAMPUNG BERBASIS MOBILE

Oleh:

Maya Maharani

mayamaharani62@gmail.com

SMP Negeri 11 Bandar Lampung merupakan sekolah Negeri yang berada di Provinsi Lampung. Sekolah ini terletak di Jl. R. Sentot No. 11 Kel. Ketapang Kec. Panjang, Bandar Lampung, Provinsi Lampung. Pendidikan sangatlah penting untuk meningkatkan kualitas kehidupan. Berbicara tentang pendidikan, maka tidak akan pernah lepas dari hasil yang di capai dalam kegiatan belajar mengajar yang dilakukan oleh para siswa/i dan pengajar

Kurangnya penyampaian informasi kepada orang tua siswa/I yang berada dirumah terkadang informasi tentang kesiswa/I tidak sampai kepada orangtua dirumah. Penelitian ini menghasilkan sebuah *interface* berupa notifikasi yang membantu penyampain informasi kepada orang tua siswa/I SMP Negeri 11 Bandar Lampung. Sistem ini menjadi fasilitas bagi para orang tua siswa/I dirumah untuk mengawasi anak-anak nya disekolah.

Sistem notifikasi informasi ini dibangun dengan metode *Prototype* yaitu suatu proses pembuatan *software* yang bersifat berulang dan dengan perencanaan yang cepat yang dimana terdapat umpan balik yang memungkinkan terjadinya perulangan dan perbaikan *software* sampai dengan *software* tersebut memenuhi kebutuhan dari sisi pengguna. Dengan sistem informasi notifikasi ini, permasalahan dapat diselesaikan dengan cepat dan tepat. Penyampain informasi notifikasi bebasis *mobile* ini mampu menyampaikan informasi seperti adminisistrasi, nilai, dan absensi terhadap orang tua siswa/I dirumah dengan akurat.

Kata kunci: Administrasi, Uml, *Prototype*, *Mobile*, notifikasi

ABSTRACT

DESIGN OF MOBILE BASED SCHOOL ADMINISTRATION INFORMATION SYSTEM ON SMP NEGERI 11 BANDAR LAMPUNG

By:
Maya Maharani
mayamaharani62@gmail.com

SMP Negeri 11 Bandar Lampung is a public school in the Province Lampung. This school is located on Jl. R. Sentot No. 11 Ex. Ketapang, Panjang sub-district, Bandar Lampung, Lampung Province. Education is very important for improve the quality of life. Speaking of education, it will not never separated from the results achieved in teaching and learning activities carried out by students and teachers

Lack of delivery of information to parents of students who are at home sometimes information about students did not reach parents at home. This research produced an interface in the form of notifications that helped delivering information to parents of students of SMP Negeri 11 Bandar Lampung. This system is a facility for parents of students at home to supervise the kids go to school. This information notification system was built using the Prototype method, which was a process making software that was repetitive and with quick planning where there was feedback that allowed for repetition and software improvements until the software met the needs from the side the user. With this notification information system, problems was solved quickly and precisely. Submitting information on mobile-based notifications was capable of conveying the information such as administration, values, and absenteeism towards student parents at home accurately.

Keywords: Administration, Uml, Prototype, Mobile, notification

PRAKATA

Assalamu'alaikum Wr, Wb

Segala puji kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan **RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI SEKOLAH PADA SMP NEGERI 11 BANDAR LAMPUNG BERBASIS MOBILE**. Penulisan tugas akhir ini merupakan salah satu syarat untuk menyelesaikan studi pada program S1 Sistem Informasi di perguruan tinggi IIB Darmajaya Bandar Lampung. Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dalam penulisan skripsi ini dari bantuan berbagai pihak, karena itu dengan segala kerendahan hati penulis mengucapkan banyak terimakasih kepada

1. Puji syukur kehadiran Allah SWT. Yang telah memberikan rahmat dan hidayahnya sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini.
2. Nabi Muhammad SAW. Yang telah menjadi sumber inspirasi dalam berbagai macam hal dan tindakan dalam hidup saya.
3. Untuk ayah dan ibu tercinta Khairul Khamat dan Lina Wati yang terus selalu tanpa henti memberi motivasi, dukungan serta doa. Tanpa adanya kalian saya tidak akan pernah menjadi seperti ini.
4. Bapak Ir. Firmansyah YA. MBA,MSc., selaku Rektor IIB Darmajaya.
5. Bapak Sriyanto, S.kom, MM.,Ph.D selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer IIB Darmajaya Bandar Lampung.
6. Bapak Nurjoko, S.kom, M.T.I selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi IIB Darmajaya.
7. Bapak Bobby Bachry, S.Kom.,M.MSI selaku dosen pembimbing yang selalu memberikan bimbingan dan motivasi kepada saya.
8. Untuk Kakak saya Eka Yulia Herlina yang telah memberi arti susahny menjadi kakak yang baik dan selalu memberi semangat hingga skripsi ini selesai.

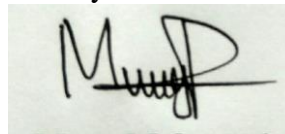
9. Untuk Sahabatku Laura Desvia, Inas Yuni Tsamarah, Yunita dari maba-
diujung akhir ini semoga pertemanan kita tidak sampai disini aja kita tunggu
cerita setelah lulus ya.
10. Teman-teman seperjuangan Sistem Informasi.
11. Almamater IIB Darmajaya.

Semoga Allah SWT membalas kebaikan pihak yang telah membantu proses skripsi penulis.

Wassalamu'alaikum Wr, Wb.

Bandar Lampung, 16 September 2019

Penyusun



Maya Maharani
NPM 1511050097

DAFTAR ISI

	HALAMAN
HALAMAN JUDUL	i
PERNYATAAN	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	vi
MOTTO	vii
INTISARI	viii
ABSTRACT	ix
PRAKATA	x
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR GAMBAR	xviii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	4

BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Sistem.....	5
2.2 Informasi	5
2.3 Sistem Informasi.....	5
2.4 CSS (Cascading Style Sheets).....	6
2.5 Pembayaran Administrasi Sekolah	7
2.6 Notifikasi.....	7
2.7 JQuery <i>Mobile</i>	7
2.8 Metode Pengembangan Sistem	8
2.9 Metode Pengumpulan Data	9
2.10 Alat Pengembangan Sistem.....	10
2.10.1 <i>Use Case Diagram</i>	10
2.10.2 <i>Activty Diagaram</i>	11
2.10.3 <i>Class Diagaram</i>	12
2.11 HTML5 (<i>hypertext Makrup Language</i>).....	13
2.12 PHP (<i>Personal Home Page</i>).....	14
2.13 MySql.....	15
2.14 Xampp	15
BAB III METODELOGI PENELITIAN	17
3.1 Prosedur Penelitian	17
3.2 Metode Pengumpulan Data	17
3.3 Metode Pengembangan Sistem	19
3.3.1 <i>Communication</i>	19
3.3.1.1 Analisa Sistem Yang Berjalan	19
3.3.1.2 Analisa Permasalahan Sistem Yang Berjalan	25
3.3.2 <i>Quick Plan</i>	25
3.3.2.1 Analisis dan Definisi Persyaratan	26

3.3.3 Modelling Quick Design	26
3.3.3.1 Perancangan Sistem.....	27
3.3.3.2 Perancangan Basis data	43
3.3.3.3 Squence Diagram	49
3.3.3.4 Perancangan Class Diagram	52
3.3.3.5 Perancangan Antar Muka	53
3.3.4 Construction of prototype	61
3.3.5 Deployment, Delivery feedback.....	61
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	62
4.1 Hasil Implementasi	62
4.1.1 Halaman Login Admin dan user	62
4.1.2 Halaman Data Master	63
4.1.3 Halaman Data Pengguna.....	63
4.1.4 Halaman Data Akademik.....	64
4.1.5 Halaman Data Absensi.....	64
4.1.6 Halaman Laporan Nilai Siswa.....	65
4.1.7 Halaman Laporan pembayaran.....	65
4.1.8 Halaman Pesan Absen siswa.....	75
4.1.9 Tampilan Pesan Pembayaran Siswa	66
4.1.10 Halaman Lihat Absensi Siswa.....	67
4.1.11 Halaman Pembayaran	67
4.1.12 Halaman Grafik Absensi.....	77
4.1.13 Grafik Pembayaran	68
4.1.14 Halaman Laporan Nilai Siswa.....	69
4.2 Pembahasan	70
4.2.1 Pengujian Menu login	70
4.2.2 Kelebihan Program	71

4.2.3 Kekurangan Program	71
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	72
5.1 Kesimpulan.....	72
5.2 Saran.....	72
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel	HALAMAN
2.1 Simbol <i>Use Case Diagram</i>	10
2.2 Simbol Diagram Aktivitas	12
2.3 Simbol <i>Class Diagram</i>	13
3.1 Deskripsi Pendefinisian <i>Aktor</i> Sistem absen Berjalan	21
3.2 Deskripsi Pendefinisian <i>use case</i> Sistem absensi Berjalan	22
3.3 Deskripsi Pendefinisian <i>Aktor</i> Sistem Administrasi Berjalan.....	23
3.4 Deskripsi Pendefinisian <i>use case</i> Sistem administrasi Berjalan.....	24
3.5 Deskripsi Pendefinisian aktor sistem nilai yang berjalan.....	25
3.6 Deskripsi Pendefinisian <i>use case</i> Sistem nilai Berjalan.....	25
3.7 Deskripsi Pendefinisian aktor yang diusulkan.....	28
3.8 Deskripsi Pendefinisian <i>use case</i> Sistem yang diusulkan	28
3.9 Skenario Use Case Login	29
3.10 Skenario Use Case dashboard.....	30
3.11 Skenario Use Case Data Master.....	30
3.12 Skenario Use Case Data Pengguna	30
3.13 Skenario Use Case Data Akademik	31
3.14 Skenario Use Case Data Absen.....	31
3.15 Skenario Use Case Laporan Nilai Siswa	32
3.16 Skenario Use Case Laporan Bayaran	32
3.17 Skenario Use Case Lihat Absen.....	32
3.18 Skenario Use Case Pesan Pembayaran.....	33

3.19 Skenario Use Case Lihat Absen Siswa.....	33
3.20 Skenario Use Case Pembayaran.....	34
3.21 Skenario Use Case Grafik Absensi	34
3.22 Skenario Use Case Grafik Pembayaran.....	35
3.23 Skenario Use Case Laporan Nilai Siswa	35
3.24 pembayaran	43
3.25 absensisiswa	43
3.26 rb_guru.....	43
3.27 rb_jadwal_pelajaran.....	44
3.28 rb_kehadiran.....	45
3.29 rb_kelas	45
3.30 rb_kurikulum.....	45
3.31 rb_mata pelajaran	46
3.32 rb_nilai	46
3.33 rb_siswa	46
3.34 rb_akademik	48
3.35 rb_users	48
3.36 rb_user_aktivitas.....	49
4.1 Uji Login.....	70

DAFTAR GAMBAR

Gambar	HALAMAN
2.1 Ilustrasi Model Prototipe	9
2.2 Icon Html	15
2.3 Icon Bahasa Pemograman PHP	15
2.4 SQL Server.....	15
2.5 Icon XAMPP	16
3.1 Alur Penelitian	17
3.2 Metode Pengembangan Sistem <i>Prototype</i>	19
3.3 <i>Use Case</i> sistem absen yang berjalan.....	21
3.4 <i>Use Case</i> Sistem Administrasi Yang Berjalan.....	23
3.5 <i>use case</i> sistem nilai yang berjalan.....	24
3.6 <i>use case</i> sistem yang diajukan	27
3.7 <i>Activity Diagram login admin</i>	36
3.8 <i>Activity Diagram Data Master</i>	36
3.9 <i>Activity Diagram Data Pengguna</i>	37
3.10 <i>Activity Diagram Data Akademik</i>	37
3.11 <i>Activity Diagram Data Absensi</i>	38
3.12 <i>Activity Diagram laporan Nilai siswa</i>	38
3.13 <i>Activity Diagram Laporan Pembayaran</i>	39
3.14 <i>Activity Diagram Pesan Absen Siswa</i>	39
3.15 <i>Activity Diagram Pesan Pembayaran</i>	40
3.16 <i>Activity Diagram Lihat Absen Siswa</i>	40

3.17 <i>Activity Diagram</i> Pembayaran	41
3.18 <i>Activity Diagram</i> Grafik Absensi	41
3.19 <i>Activity Diagram</i> Grafik Pembayaran	42
3.20 <i>Activity Diagram</i> Laporan Nilai Siswa.....	42
3.21 <i>Squence Diagram</i> Pesan Absen Siswa	49
3.22 <i>Squence Diagram</i> Pesan Pembayaran	50
3.23 <i>Squence Diagram</i> lihat absen siswa	50
3.24 <i>Squence Diagram</i> Pembayaran	51
3.25 <i>Class Squence Diagram</i> grafik absensi	51
3.26 <i>Class Squence Diagram</i> grafik pembayaran.....	52
3.27 <i>Class Squence Diagram</i> Laporan Nilai Siswa	52
3.28 <i>Class Diagram</i>	53
3.29 Tampilan login Admin dan user	53
3.30 Tampilan Admin.....	54
3.31 Tampilan data master.....	54
3.32 Tampilan data pengguna	55
3.33 Tampilan data akademik	55
3.34 Tampilan data absensi.....	56
3.35 Tampilan laporan nilai siswa	56
3.36 Tampilan laporan Pembayaran.....	57
3.37 Tampilan Pesan Absen Siswa	57
3.38 Tampilan Pesan Pembayaran Siswa	58
3.39 Tampilan Lihat Absen siswa.....	58
3.40 Tampilan Pembayaran siswa.....	59
3.41 Tampilan grafik absensi siswa	59
3.42 Tampilan grafik Pembayaran siswa.....	60
3.43 Tampilan Laporan nilai siswa	60

4.1 login admin	62
4.2 data master	63
4.3 data pengguna	63
4.4 data akademik	64
4.5 data absensi	64
4.6 laporan nilai siswa	65
4.7 laporan pembayaran.....	65
4.8 pesan absen siswa.....	66
4.9 Pesan Pembayaran.....	66
4.10 Lihat Absensi Siswa	67
4.11 pembayaran	68
4.12 grafik absensi	68
4.13 grafik Pembayaran.....	69
4.14 laporan nilai siswa	69
4.15 gagal login.....	70

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar belakang

Perkembangan teknologi informasi pada saat ini telah mendorong perubahan di berbagai bidang kehidupan. Salah satunya adalah kebutuhan informasi yang harus berkualitas yaitu informasi yang relevan, cepat, akurat dan tepat waktu sehingga dapat menjadi dasar pengambilan keputusan. Sebagai salah satu contoh kebutuhan akan informasi adalah sistem informasi sekolah.

Ada beberapa sekolah yang masih memiliki kendala dalam menyampaikan informasi kepada orang tua siswa/I yang berada dirumah terkadang penyampain informasi yang dinformasikan kesiswa/I tidak sampai kepada orangtua dirumah. salah satunya yaitu pada SMP Negeri 11 Bandar Lampung yang masih penyampain informasi masih manual tentang administras, nilai dan absen.

SMP Negeri 11 Bandar Lampung merupakan sekolah Negeri yang berada di Provinsi Lampung. Sekolah ini terletak di Jl. R. Sentot No. 11 Kel. Ketapang Kec. Panjang, Bandar Lampung, Provinsi Lampung. Pendidikan sangatlah penting untuk meningkatkan kualitas kehidupan. Berbicara tentang pendidikan, maka tidak akan pernah lepas dari hasil yang di capai dalam kegiatan belajar mengajar yang dilakukan oleh para siswa/i dan pengajar.

Pembayaran administrasi (Komite/sumbangan sukarela) pada sekolah ini hampir 80% masuk dalam zona biling dan 20% masuk dalam zona regular dan pembayaran ini sudah termasuk ekstrakurikuler contoh nya seperti minat bakat siswa/I yang tertuju pada eskul disekolah ini dan non ekstrakurikuler contoh nya seperti biaya untuk pembangunan, dan terkadang siswa/i yang diberikan uang untuk pembayaran dipakai

untuk pribadi siswa/i itu sendiri dan tidak dibayarkan, sedangkan untuk nilai siswa hanya dibagikan nilai hasil yang di dapat dari ujian atau nilai diumumkan oleh guru kesiswa/i dan terkadang dibagikan hasil kertas ujian untuk di tanda tangani oleh orang tua dirumah terkadang siswa/i memanipulasi tanda tangan tersebut sehingga orang tua dirumah tidak mengetahui nilai yang dibagikan oleh guru, dan untuk absensi siswa/i terutama orang tua hanya tahu anak nya tidak masuk sekolah jika anak tidak masuk lebih dari 3x absen diberikan surat tertuju kepada orang tua dirumah atau hanya tau dihasil akhir saja. Dan rancang bangun *system* informasi notifikasi ini merupakan salah satu yang mampu menyediakan informasi yang bermanfaat bagi kepentingan informasi kepada kedua orang tua yang berada dirumah. notifikasi ini juga bermanfaat dalam menyediakan informasi penting mengenai anak disekolah.

Untuk mengatasi permasalahan yang ada maka akan dibuat *system* dengan merancang dan membangun *system* informasi notifikasi tentang administrasi pembayaran (Komite/sumbangan sukarela) sekolah, nilai mid semester, dan absensi untuk memberikan informasi notifikasi kepada pada orang tua siswa/i, yaitu “**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI SEKOLAH PADA SMP NEGERI 11 BANDAR LAMPUNG BERBASIS MOBILE**”. *System* informasi yang dirancangan dan dibangun nantinya akan menghasilkan informasi notifikasi kepada orang tua siswa/i mengenai pembayaran administarsi (Komite/ sumbangan sukarela), nilai mid semester, dan absensi yang dilakukan oleh siswa/i di SMP Negeri 11 Bandar Lampung

1.2 Rumusan Mahasalah

Berdasarkan uraian dari latar belakang diatas maka didapat suatu rumusan masalah yaitu : bagaimana merancang dan membangun sistem informasi administrasi sekolah dan memberikan Sistem Informasi notifikasi pada orangtua atau wali murid pada SMP Negeri 11 Bandar Lampung berbasis *mobile*.

1.3 Batasan masalah

Batasan masalah dari perancangan dan pembuatan *system* yang akan dihasilkan adalah sebagai berikut :

1. Pemberitahuan Sistem Informasi notifikasi pembayaran yang ditunjukkan oleh orang tua siswa atau wali murid.
2. Pemberitahuan Sistem Informasi notifikasi nilai mid semester yang ditunjukkan oleh orang tua siswa/i.
3. Pemberitahuan Sistem Informasi notifikasi absensi yang ditunjukkan oleh orang tua siswa/i.
4. Sistem informasi yang dirancang dibuat menggunakan berbasis *mobile*.

1.4 Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah yang telah disebutkan diatas, maka tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Merancang bangun sistem informasi notifikasi administrasi sekolah berbasis *mobile*.
2. Mengetahui dan memahami *system* dan cara kerja pemberitahuan yang dilakukan pada SMP Negeri 11 Bandar Lampung mengenai info pemberitahuan pemabayaran administrasi (Komite/ sumbangan sukarela), absensi, nilai mid semester pada seluruh siswa/i SMP Negeri 11 Bandar Lampung.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian ini sebagai berikut :

1. Menghasilkan sebuah informasi, Sistem Informasi notifikasi pembayaran administrasi (Komite/ sumbangan sukarela), absensi, dan nilai mid semester berbasis *mobile*.
2. Menghasilkan Sistem Informasi notifikasi sebagai *interface* sebagai media pemberitahuan informasi kepada orang tua siswa/i.

1.6 Sistematika Penulisan

Agar penelitian tugas akhir ini lebih terarah, maka dibagi dalam lima bab dengan sistematika penulisan sebagai berikut :

1. BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini berisikan latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan penelitian, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan

2. BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini berisikan tentang teori – teori yang mendukung penelitian serta penulisan skripsi ini.

3. BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisikan metode – metode pendekatan permasalahan yang dinyatakan dalam perumusan masalah.

4. BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisikan tentang hasil penelitian serta hasil program yang telah dibuat.

5. BAB V SIMPULAN DAN SARAN

Dalam bab ini berisikan kesimpulan dan saran dari penulis berdasarkan informasi yang didapat.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Sistem

Pada dasarnya, sistem adalah sekumpulan elemen yang saling terkait atau terpadu yang dimaksudkan untuk mencapai suatu tujuan. Sebagai gambaran, jika sebuah sistem terdapat elemen yang tidak memberikan manfaat dalam mencapai tujuan yang sama, maka elemen tersebut dapat dipastikan bukanlah bagian dari sistem (Abdul Kadir, 2014).

2.2 Informasi

McFadden, dan kawan-kawan mendefinisikan informasi sebagai data yang telah diproses sedemikian rupa sehingga meningkatkan pengetahuan seseorang yang menggunakan data tersebut. Shannon dan Weaver, dua orang insinyur listrik melakukan pendekatan secara matematis untuk mendefinisikan informasi (Kroenke). Menurut mereka, informasi adalah jumlah ketidakpastian yang dikurangi ketika sebuah pesan diterima. Artinya, dengan adanya informasi, tingkat kepastian menjadi meningkat. Menurut Davis, informasi adalah data yang telah diolah menjadi sebuah bentuk yang berarti bagi penerimanya dan bermanfaat dalam pengambilan keputusan saat ini atau saat mendatang (Abdul Kadir, 2014).

2.3 Sistem Informasi

Sesungguhnya yang dimaksud sistem informasi tidak harus melibatkan komputer. Sistem informasi yang menggunakan komputer biasa disebut sistem informasi berbasis komputer (*Computer Based Information System* atau CBIS). Dalam praktik, istilah sistem informasi lebih sering dipakai tanpa embel-embel berbasis komputer, walaupun dalam kenyataannya komputer merupakan bagian yang penting. Di buku ini, yang dimaksudkan dengan sistem informasi adalah sistem informasi berbasis komputer. Ada beragam definisi sistem informasi, yaitu :

- a. Alter, sistem informasi adalah kombinasi antar prosedur kerja, informasi, orang dan teknologi informasi yang diorganisasikan untuk mencapai tujuan dalam sebuah organisasi.
- b. Bodnar dan Hopwoo, sistem informasi adalah kumpulan perangkat keras dan perangkat lunak yang dirancang untuk mentransformasikan data ke dalam bentuk informasi yang berguna.
- c. Gelinas, Oram dan Wiggins, sistem informasi adalah suatu sistem buatan manusia yang secara umum terdiri atas sekumpulan komponen berbasis komputer dan manual yang dibuat untuk menghimpun, menyimpan dan mengelola data serta menyediakan informasi keluaran kepada para pemakai.
- d. Hall, Sistem informasi adalah sebuah rangkaian prosedur formal, dimana data dikelompokkan, diproses menjadi informasi dan didistribusikan kepada para pemakai.
- e. Turban, McLean dan Wetherbe, Sebuah sistem informasi mengumpulkan, memproses, menyimpan, menganalisis dan menyebarkan informasi untuk tujuan yang spesifik.
- f. Wilkinson, Sistem informasi adalah kerangka kerja yang mengkoordinasikan sumber daya (manusia dan komputer) untuk mengubah masukan (*input*) menjadi keluaran (informasi) guna mencapai sasaran-sasaran perusahaan.

Berdasarkan berbagai definisi tersebut, dapat disimpulkan bahwa sistem informasi mencakup sejumlah komponen (manusia, komputer, teknologi informasi dan prosedur kerja), ada sesuatu yang diproses (data menjadi informasi) dan dimaksudkan untuk mencapai suatu sasaran atau tujuan (Abdul Kadir, 2014).

2.4 CSS (Cascading Style Sheets)

CSS (Cascading Style Sheets) “CSS singkatan dari Cascading Style Sheet, yaitu skrip yang digunakan untuk mengatur desain website.” Walaupun HTML mempunyai kemampuan untuk mengatur tampilan website, namun kemampuannya

sangat terbatas. Fungsi CSS adalah memberikan pengaturan yang lebih lengkap agar struktur website yang dibuat dengan HTML terlihat lebih rapi dan indah (Abdulloh, 2015).

2.5 Pembayaran Administrasi Sekolah

pembayaran sekolah adalah suatu tindakan menukarkan suatu (uang barang maksud dan tujuan yang sama yang dilakukan oleh dua orang atau lebih). Sedangkan administrasi sekolah merupakan iuran wajib bagi siswa-siswi yang digunakan oleh pihak sekolah untuk memfasilitasi segala kegiatan pembelajaran yang dilakukan siswa-siswi, dengan waktu pembayaran yang sudah ditentukan sebelumnya (Tirto Waluyo, 2013).

2.6 Notifikasi

Menurut KBBI pengertian notifikasi adalah pemberitahuan atau kabar tentang penawaran barang dan sebagainya. Notifikasi yang berkaitan dengan sebuah sistem dapat diartikan sebuah pemberitahuan yang dapat diberikan suatu sistem kepada pengguna baik melalui email, ponsel, maupun internet. Notifikasi dapat berupa pemberitahuan yang berisi teks kata, gambar, video, maupun suara.

2.7 jQuery Mobile

jQuery telah lama menjadi *Java Script library* yang populer untuk menciptakan website interaktif yang kaya dan aplikasi web, karena ini dirancang terutama untuk browser desktop, jquery tidak memiliki banyak fitur yang khusus dirancang untuk membangun aplikasi web mobile. *jQuery Mobile* adalah proyek baru yang membahas kekurangan jQuery. Ini adalah framework yang dibangun di atas jQuery yang menyediakan berbagai elemen *User-interface* dan fitur-fitur untuk digunakan dalam aplikasi mobile. *jQuery mobile* menunjukkan beberapa contoh bagaimana *framework* baru ini dapat membantu membangun aplikasi *mobile* berkualitas dan dalam waktu singkat. *jQuery Mobile* juga memastikan bahwa *user-interface* bekerja pada web browser dan menggunakan *theme* untuk memudahkan *costumized*

tampilan aplikasi. Untuk menggunakan jQuery Mobile, pertama perlu memasukkan tiga file yaitu:

1. JQuery CSS Mobile file (*jquery.mobile-1.0a1.min.css*)
2. Perpustakaan jQuery (*jquery-1.4.3.min.js*)
3. Mobile perpustakaan jQuery (*jquery.mobile-1.0a1.min.js*).

2.8 Metode Pengembangan Sistem

Tahap-tahap pengembangan Prototype model menurut Rogeer S. Pressman:

A.Communication

Pada tahap ini pengembang dan pelanggan bertemu dan saling berinteraksi mendefinisikan tujuan dari perangkat lunak yang akan dibuat.

B.Quick Plan, Modelling dan Quick Design

Pada Tahap ini dilakukan setelah gambaran perangkat lunak secara umum diketahui. Quick Design fokus terhadap perancangan antar muka atau bagaimana output dari perangkat lunak.

C. Construction of Prototype

Setelah diketahui tujuan umum dan rancangan dari perangkat lunak, maka prototype mulai dikerjakan.

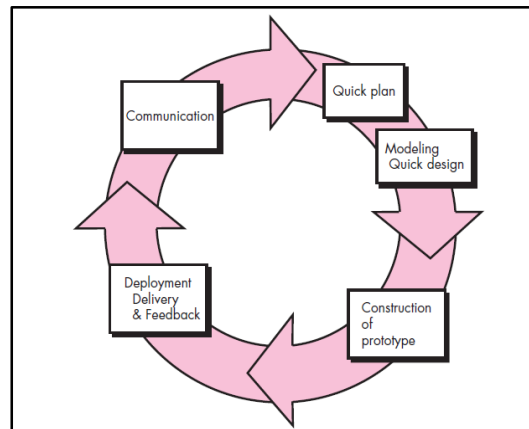
D. Deployment Delivery and Feedback

Setelah Prototype selesai maka prototype tersebut diserahkan kepada pelanggan untuk di evaluasi. Pada tahap ini pelanggan dapat mengetahui apakah perangkat lunak sudah sesuai dengan kebutuhan dengan memberikan feedback. Pengembang dapat mengetahui apa yang harus diperbaiki dari prototype yang telah dibuat berdasarkan feedback dari pelanggan. Seiring dengan telah dievaluasinya prototype perangkat lunak oleh pelanggan, tahap Communication kembali terulang

dilanjutkan dengan tahap-tahap berikutnya hingga kepuasan pelanggan terhadap perangkat lunak yang dibutuhkan tercapai.

Siklus atau ilustrasi dari metode prototipe dapat dilihat pada Gambar 2.1.

Gambar 2.1 Model *Prototype* menurut Presman



2.9 Metode Pengumpulan Data

Menurut Rosa dan Shalahuddin (2018), hal pertama yang dilakukan dalam analisis sistem adalah melakukan pengumpulan data. Ada beberapa teknik pengumpulan data yang sering dilakukan, yaitu :

a. Teknik Wawancara

Pengumpulan data dengan menggunakan wawancara memiliki beberapa keuntungan, yaitu :

1. Lebih mudah dalam menggali bagian sistem mana yang dianggap baik dan bagian mana yang dianggap kurang baik.
2. Jika ada bagian tertentu yang perlu digali lebih dalam, maka dapat menanyakannya langsung kepada narasumber.
3. Dapat menggali kebutuhan user secara lebih bebas.
4. *User* dapat mengungkapkan kebutuhannya secara lebih bebas.

b. Teknik Observasi

Pengumpulan data dengan menggunakan observasi mempunyai keuntungan, yaitu :

1. Ananlisis dapat melihat langsung bagaimana sistem lama berjalan.
2. Mampu menghasilkan gambaran lebih baik jika dibanding dengan teknik lainnya.

c. Teknik Studi Pustaka

Studi pustaka dilakukan untuk memperoleh data dan informasi dengan membaca berbagai bahan penulisan, karangan ilmiah serta sumber-sumber lain mengenai permasalahan yang berhubungan dengan penulisan.

2.10 Alat Pengembangan Sistem


Alat pengembangan sistem yang digunakan menggunakan pemodelan *Unified Modeling Language* (UML) *use case diagram*, *activity diagram*, dan *class diagram*.

2.10.1 Use Case Diagram



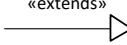

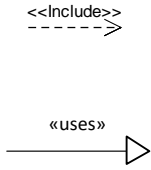
Use case mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem informasi yang akan dibuat. Secara kasar, *use case* digunakan untuk mengetahui fungsi apa saja yang ada di dalam sebuah sistem informasi dan siapa saja yang berhak menggunakan fungsi-fungsi itu. Syarat penamaan pada *use case* adalah nama didefinisikan sesimpel mungkin dan dapat dipahami (Rosa dan Shalahuddin, 2018).

Adapun simbol-simbol *use case diagram* dapat di lihat pada Tabel 2.1.

Tabel 2.1 Simbol *Use Case Diagram*

Keterangan	Simbol	Deskripsi
<i>Use Case</i>		Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau aktor; dinyatakan dengan menggunakan kata kerja diawal-awal frase nama <i>use case</i>

Tabel 2.1 Simbol *Use Case Diagram* (Lanjutan)

Aktor		Orang, proses atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar itu sendiri. Jadi walaupun simbol dari aktor adalah gambar orang, tapi aktor belum tentu merupakan orang
Asosiasi		Komunikasi antara aktor dan <i>use case</i> yang berpartisipasi pada <i>use case</i> atau <i>use case</i> memiliki interaksi dengan aktor.
Ekstensi		Relasi <i>use case</i> tambahan ke sebuah <i>use case</i> , dimana <i>use case</i> yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walau tanpa <i>use case</i> tambahan itu; mirip dengan prinsip <i>inheritance</i> pada pemrograman berorientasi objek.
Generalisasi		Hubungan generalisasi dan spesialisasi (umum-khusus) antara dua buah <i>use case</i> dimana fungsi yang satu adalah fungsi yang lebih umum dari lainnya.
Menggunakan <i>/include/uses</i>		Ada dua sudut pandang yang cukup besar mengenai <i>include</i> di <i>use case</i> : a. <i>Include</i> berarti <i>use case</i> yang ditambahkan akan selalu dipanggil saat <i>use case</i> tambahan dijalankan b. <i>Include</i> berarti <i>use case</i> yang tambahan akan selalu melakukan pengecekan apakah <i>use case</i> yang ditambahkan telah dijalankan sebelum <i>use case</i> tambahan dijalankan.

2.10.2 *Activiy Diagram*

Diagram aktivitas atau *activity diagram* menggambarkan *workflow* (aliran kerja) atau aktivitas dari sebuah sistem atau proses bisnis. Perlu diperhatikan disini

adalah bahwa diagram aktivitas menggambarkan aktivitas sistem bukan apa yang dilakukan aktor, jadi aktivitas yang dapat dilakukan oleh sistem (Rosa dan Shalahuddin, 2018).

Simbol-simbol yang terdapat pada *activity diagram* adalah seperti pada Tabel 2.2.

Tabel 2.2 Simbol Diagram Aktivitas

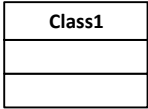
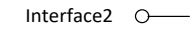



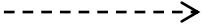

Keterangan	Simbol	Deskripsi
Status awal		Status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.
Aktivitas		Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja.
Percabangan		Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.
Penggabungan		Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu.
<i>Swimlane</i>		Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi.
Status akhir		Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir.

2.10.3 Class Diagram

Diagram kelas atau *class diagram* menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem. kelas memiliki apa yang disebut atribut dan metode atau operasi. Atribut merupakan variabel-variabel yang dimiliki suatu kelas, sedangkan operasi atau metode adalah

fungsi-fungsi yang dimiliki oleh suatu kelas (Rosa dan Shalahuddin, 2018). Simbol-simbol yang ada pada diagram kelas adalah seperti pada Tabel 2.3.

Tabel 2.3 Simbol *Class Diagram*

Simbol	Deskripsi
Kelas 	Kelas pada struktur sistem.
Natarmuka/ <i>interface</i> 	Sama dengan konsep <i>interface</i> dalam pemograman berorientasi objek.
Asosiasi 	Relasi antar kelas dalam makna umum, asosiasi biasanya juga disertai dengan <i>multiplicity</i> .
Asosiasi berarah 	Relasi antar kelas dengan makna kelas yang satu digunakan oleh kelas yang lain, asosiasi biasanya juga disertai dengan <i>multiplicity</i> .
Generalisasi 	Relasi antar kelas dengan makna generalisasi-spesialisasi (umum-khusus).
Kebergantungan 	Relasi antar kelas dengan makna kebergantungan antar kelas.
Agregasi 	Relasi antar kelas dengan makna semua bagian (<i>whole-part</i>).

2.11 HTML5 (*hypertext Markup Language*)

Standar HTML5 menyempurnakan elemen-elemen lama yang terdapat pada standar sebelumnya, menambahkan elemen-elemen yang semantik dan menambahkan fitur-fitur baru untuk mendukung pembuatan aplikasi web yang lebih kompleks. Fitur-fitur yang digunakan pada implementasi klien SIP ini antara lain HTML5

Video, Websocket dan WebRTC. HTML5 Video adalah elemen baru pada HTML5 yang bertujuan untuk menampilkan dan memainkan berkas video. Websocket adalah implementasi koneksi socket yang berjalan diatas protocol HTTP yang menyediakan aliran data secara real-time antara klien dan server. WebRTC (*Web Real-Time Communication*) adalah sebuah antarmuka pemrograman perangkat lunak yang menelusuri kemungkinan komunikasi data audio dan video antar (Putri Prima Richwandi , 2015)



Gambar 2.2 Icon Html

2.12 PHP (*Personal Home Page*)

PHP kependekan dari *Personal Home Page* atau biasa disebut bahasa pemrograman web. Bahasa pemrograman PHP merupakan bahasa pemrograman untuk membuat web yang bersifat *server-side scripting*. PHP memungkinkan untuk membuat halaman web bersifat dinamis. Sistem manajemen basis data yang sering digunakan bersama PHP adalah MySQL. Namun PHP juga mendukung sistem manajemen *database Oracle, Microsoft Access, Interbase, d-base, PostgreSQL*, dan sebagainya. (Yosef Murya Kusuma Ardhana, 2017)



Gambar 2.3 Icon Bahasa Pemograman PHP

2.13 MySQL

MySQL adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL (*Database Management System*) atau DBMS yang *multithread*, *multi-user*, dengan sekitar 6 juta instalasi di seluruh dunia. MySQL AB membuat MySQL tersedia sebagai perangkat lunak gratis di bawah lisensi GNU *General Public License* (GPL), tetapi mereka juga menjual dibawah lisensi komersial untuk kasus-kasus dimana penggunaannya tidak cocok dengan penggunaan GPL. (Solichin, 2016).



Gambar 2.4 SQL Server

2.14 Xampp

XAMPP adalah perangkat lunak gratis yang bebas digunakan. XAMPP berfungsi sebagai *server* yang berdiri sendiri (*localhost*), yang terdiri dari *Apache HTTP Server*, *MySQL database* dan Penerjemah Bahasa yang ditulis dengan bahasa pemrograman PHP dan Perl. XAMPP dikembangkan oleh perusahaan *apache friends* yang memiliki kelebihan bisa berperan sebagai *server web Apache* untuk simulasi pengembangan website. *Tool* pengembangan web ini mendukung teknologi web populer seperti PHP, MySQL, dan Perl. Dengan menggunakan perangkat lunak XAMPP, *programmer* web dapat menguji aplikasi web yang dikembangkan dan mempresentasikannya ke pihak lain secara langsung dari komputer, tanpa perlu terkoneksi ke internet. XAMPP juga dilengkapi fitur manajemen *database* PHPMYAdmin seperti pada *server hosting* sungguhan, sehingga pengembang web dapat mengembangkan web berbasis *database* secara mudah. (Yosef Murya Kusuma Ardhan, 2017).

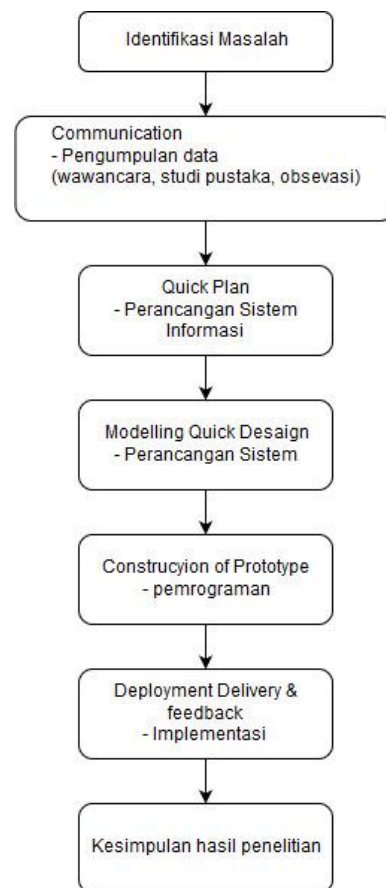


Gambar 2.5 Icon XAMPP

BAB III METODELOGI PENELITIAN

3.1 Prosedur Penelitian

Dalam prosedur penelitian akan dilakukan tahapan-tahapan dalam penelitian. Prosedur penelitian ini akan dijelaskan pada alur penelitian sebagai berikut.



Gambar 3.1 alur penelitian

3.2 Metode Pengumpulan Data

Pengumpulan data yang digunakan dalam menyusun serta melengkapi data adalah dengan cara sebagai berikut ini :

a. Wawancara

Tahap wawancara adalah tahap mencari informasi langsung dari narasumber untuk mendapatkan informasi yang lengkap dan tanya jawab. Pada tahap ini penulis melakukan wawancara pada kepala sekolah dan staff tata usaha, bendahara sekolah, dan kesiswaan SMP Negeri 11 Bandar Lampung. Wawancara ini dilakukan untuk mendapatkan informasi mengenai tahapan proses informasi administrasi pembayaran Komite/sumbangan sukarela, absensi, dan nilai mid semester pada SMP Negeri 11 Bandar Lampung.

b. Studi Pustaka

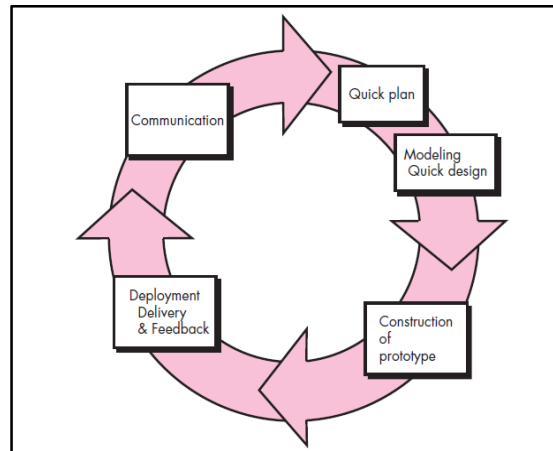
Mengumpulkan data yang berkaitan dengan penelitian dengan cara membaca, mengutip, dan mengumpulkan data-data secara teroritis dari buku-buku, internet serta mempelajari referensi dokumentasi dan catatan lain yang mendukung proses penelitian.

c. Observasi

Metode pengamatan yang dilakukan dengan cara pengamatan secara langsung kepada objek yang teliti sehingga dapat dipahami secara kerja system yang berjalan. Proses yang berjalan dalam penyampaian informasi administrasi pembayaran Komite/sumbangan sukarela, absensi, dan nilai mid semester di SMP Negeri 11 Bandar Lampung yang beralamat di Jl. Sentot Kel. Ketapang Kec. Panjang, Bandar Lampung, Provinsi Lampung masih memberikan informasi ke orang tua siswa/i secara manual dan menjadikan informasi yang diberikan disekolah tidak sampai dengan orang tua siswa/I dirumah.

3.3 Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah metode *Prototype*. Metode ini terdiri dari tahapan sebagai berikut.



Gambar 3.2 Metode *Prototype*

3.3.1 *Communication*

Pada tahap ini melakukan komunikasi antara pihak peneliti dengan pihak SMP Negeri 11 Bandar Lampung untuk mendapatkan spesifikasi kebutuhan yang diinginkan. Peneliti melakukan pengamatan untuk mendapatkan data yang diperlukan. Dari data tersebut kemudian dapat dianalisa sistem yang sedang berjalan saat ini pada SMP Negeri 11 Bandar Lampung. Sistem yang berjalan di analisa kembali sesuai dengan spesifikasi kebutuhan yang di inginkan, maka di buat sistem yang diajukan. Berikut penjelasan lebih lanjut.

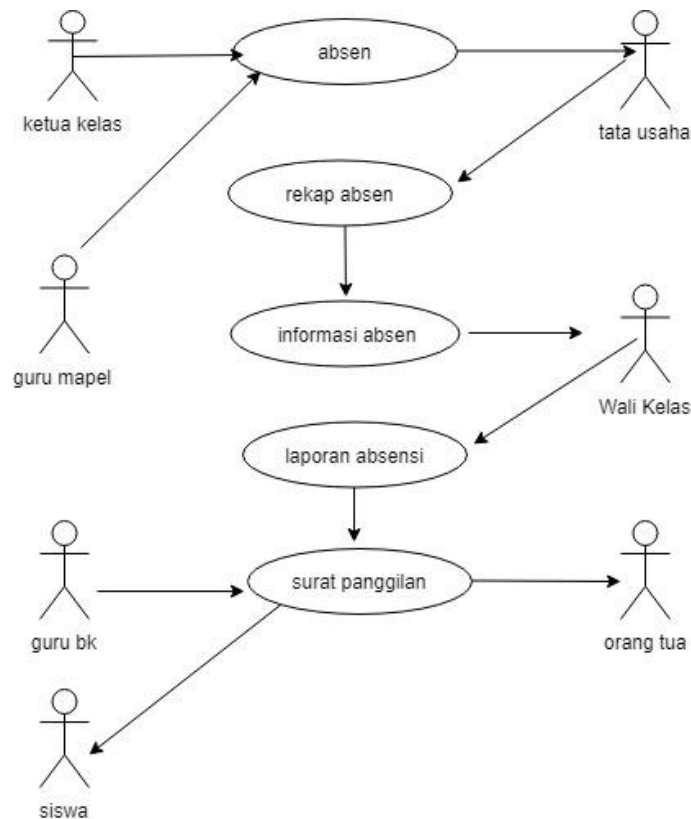
3.3.1.1 Analisa Sistem Yang Berjalan

Analisis sistem dilakukan dengan menganalisis sistem informasi administrasi pembayaran Komite/sumbangan, absensi siswa, dan nilai mid semester pada SMP Negeri 11 Bandar Lampung yang sedang berjalan dengan tujuan mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan yang terjadi sehingga penulis dapat menganalisis kelemahan sistemnya dan membuat pengembangan sistem yang diajukan.

a. Sistem Absen Yang Berjalan

Prosedur Informasi absensi yang sedang berjalan saat ini adalah sebagai berikut :

- 1) Ketua kelas melakukan absensi sebelum mata pelajaran dimulai.
- 2) Kemudian setiap guru memulai mata pelajaran melakukan absen kelas dengan memanggil nama siswa satu persatu sesuai dengan abjad.
- 3) Setelah mata pelajaran selesai, guru akan melaporkan data absensi ke bagian Tata Usaha.
- 4) Tata Usaha akan merekap absensi tersebut dan membuat laporan kehadiran dan data rekapitan diarsipkan.
- 5) Kemudian laporan tersebut diserahkan kembali ke wali kelas untuk mengecek siswa/i yang tidak masuk seperti alfa/sakit/izin melebihi 3kali tidak masuk kelas.
- 6) Kemudian guru BK membuat surat panggilan untuk orang tua siswa/siswi dirumah
- 7) Orang tua menerima surat dari sekolah



Gambar 3.3 *use case* sistem absen yang berjalan

Definisi aktor dan *use case* mengenai sistem absen yang berjalan adalah sebagai berikut :

1. Definisi Aktor

Pendefinisian aktor sistem absen yang berjalan adalah seperti pada Tabel 3.1

Tabel 3.1 Deskripsi Pendefinisian *Aktor* Sistem absen Berjalan

No	Aktor	Deskripsi
1	Ketua kelas	Mendata absen sebelum memulai mata pelajaran pertama
2	Guru mapel	Mendata absensi setiap mengajar
3	Tata usaha	Merekap absensi siswa
4	Wali kelas	Guru yg mengecek kembali siswa/l yang tidak masuk berkali-kali
5	Guru BK	Membuat surat panggilan untuk orang tua dirumah

6	Orang tua	Orang tua menerima surat panggilan yang diberikan dari siswa
7	Siswa	Peserta didik yang mengisi daftar kehadiran

2. Definisi *use case*

Pendefinisian *use case* sistem absensi yang berjalan adalah seperti pada Tabel 3.2

Tabel 3.2 Deskripsi Pendefinisian *use case* Sistem absensi Berjalan

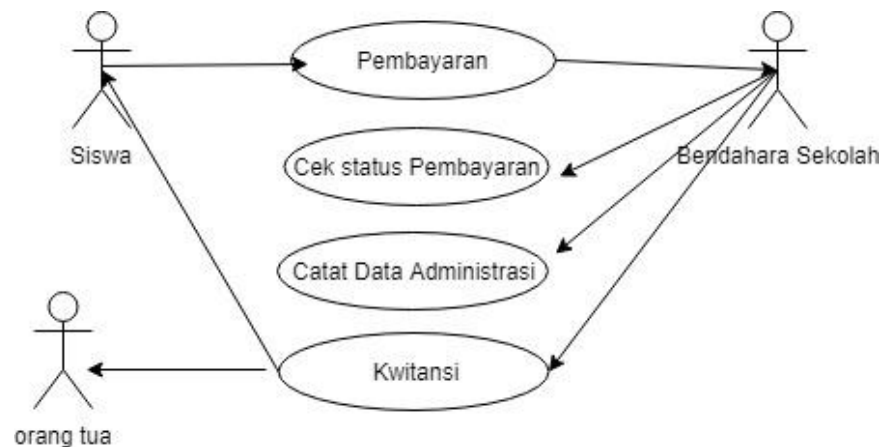
No	Use case	Deskripsi
1.	Absen	Proses absensi menggunakan buku absensi satu per satu
2.	Rekap absen	Suatu proses dimana seluruh absensi di rekap dan disatukan keseleruhan nya
3.	Informasi absensi	Dimana hasil rekap absensi tadi dinformasikan kepada wali kelas
4	Laporan Absensi	Laporan kepada guru BK untuk membuat surat panggilan ke pada siswa
5	Surat Panggilan	Berupa Surat panggilan untuk orang tua diruamh

b. Sistem Pembayaran Administrasi Yang Berjalan

Prosedur Informasi Pembayaran Administrasi Sekolah yang berjalan saat ini adalah sebagai berikut :

- 1) Pembayaran dapat dilakukan dalam setahun dengan 3kali pembayaran (sesuai kesepakatan diawal).
- 2) Siswa/I diberi uang dengan ortu untuk membayar aadministrasi
- 3) Siswa diberi uang dengan orang tua untuk membayar administrasi
- 4) Siswa membayar ke pada bendahara sekolah.

- 5) Kemudian bendahara sekolah mengecek status pembayaran siswa/i sudah memasuki angsuran berapa kali. Setelah itu pembayaran siswa akan dicatat ke catatan administrasi sekolah. Lalu membuat kwitansi dan memberikan kepada siswa/i sebagai tanda bukti pembayaran.



Gambar 3.4 *use case* sistem administrasi yang berjalan

Definisi aktor dan *use case* mengenai sistem administrasi yang berjalan adalah sebagai berikut :

1. Definisi Aktor

Pendefinisian aktor sistem administrasi yang berjalan adalah seperti pada Tabel 3.3

Tabel 3.3 Deskripsi Pendefinisian aktor sistem administrasi Berjalan

No	Aktor	Deskripsi
1	Siswa	Yang melakukan proses pembayaran
2	Orang Tua	Yang memberikan siswa uang untuk pembayaran
3	Bendahara Sekolah	Proses mendata pembayaran administrasi siswa

2. Definisi *use case*

Pendefinisian *use case* sistem administrasi yang berjalan adalah seperti pada Tabel 3.4

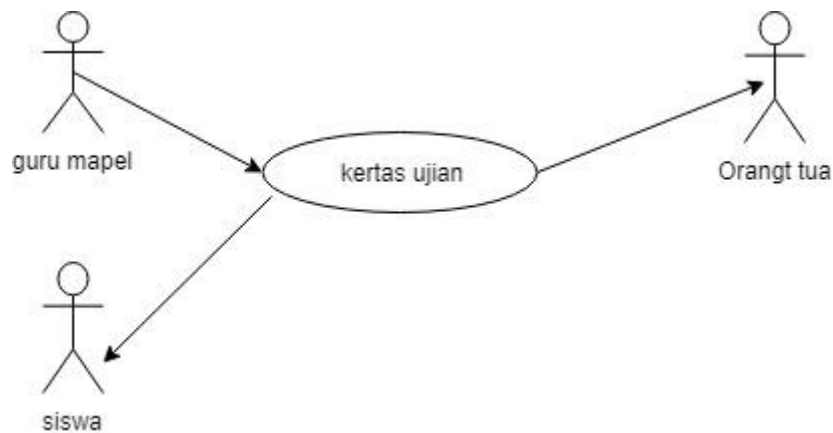
Tabel 3.4 Deskripsi Pendefinisian *use case* Sistem administrasi Berjalan

No	Use case	Deskripsi
1.	Pembayaran	Suatu proses transaksi pembayaran siswa
2.	Cek status pembayaran	Mengecek dan mencatat pembayaran yang telah dilakukan oleh siswa
3.	Catat Data Administrasi	Proses pencatatan yang sudah dilakukan saat proses pembayaran
4	Kwistansi	Pembuktian pembayaran yang dilakukan oleh siswa

b. Sistem Pembagian Nilai Yang Berjalan

Prosedur Informasi nilai mid semester yang berjalan saat ini adalah sebagai berikut :

- 1) Setiap Nilai ujian mapel diberikan kepada siswa/I dari masing-masing guru mapel
- 2) Kemudian murid memberikan hasil nilai ujian ke orang tua dirumah.



Gambar 3.5 *use case* sistem nilai yang berjalan

Definisi aktor dan *use case* mengenai sistem nilai yang berjalan adalah sebagai berikut :

1. Definisi Aktor

Pendefinisian aktor sistem nilai yang berjalan adalah seperti pada Tabel 3.5

Tabel 3.5 Deskripsi Pendefinisian aktor sistem nilai yang berjalan

No	Aktor	Deskripsi
1	Guru mapel	Proses yang memberikan masing-masing nilai pada setiap mapel
2	Siswa	Yang menerima hasil nilai ujian dan memberika nilai kepada orang tua
3	Orang tua	Menerima hasil ujian siswa

2. Definisi *use case*

Pendefinisian *use case* sistem nilai yang berjalan adalah seperti pada Tabel 3.6

Tabel 3.6 Deskripsi Pendefinisian *use case* Sistem nilai Berjalan

No	Use case	Deskripsi
1.	Kertas ujian	Hasil nilai ujian siswa

3.3.1.2 Analisa Permasalahan Sistem Yang Berjalan

Dari penjelasan sistem yang berjalan saat ini, diperoleh permasalahan bahwa belum tersedianya media informasi sistem akademik pada SMP Negeri 11 Bandar Lampung sehingga sistem yang sedang berjalan tidak efektif dapat terjadi kurangnya penyampaian informasi kepada orang tua/ wali murid, mengetahui nilai hasil akhir saja (melalui rapot), cek status pembayaran dilakukan secara manual

3.3.2 Quick Plan

Tahapan quick plan dilakukan untuk menetapkan bahwa bagaimana sistem akan dioperasikan dan dilakukan analisa rancangan yang akan di bangun.

3.3.2.1 Analisis dan Definisi Persyaratan

Dari sistem permasalahan sistem yang berjalan pada SMP Negeri 11 Bandar Lampung saat ini dapat di analisis bahwa untuk mengatasi permasalahan yang ada, diusulkan rancang bangun sistem informasi administrasi sekolah SMP Negeri 11 Bandar Lampung berbasis mobile. Untuk membangun sistem aplikasi tersebut dibutuhkan persyaratan spesifikasi kebutuhan *hardware* dan *software* seperti berikut ini.

a. Hardware

Spesifikasi *hardware* yang akan digunakan untuk membuat sistem adalah sebagai berikut:

- 1) *Processor core i3*
- 2) Monitor 14”.
- 3) Ram 4 GB.
- 4) *Harddisk 500 GB.*
- 5) *Keyboard dan mouse.*

b. Software

Spesifikasi *software* yang akan digunakan untuk membuat sistem adalah sebagai berikut:

- 1) Perangkat lunak sistem operasi yang digunakan adalah *Microsoft Windows 16.*
- 2) *Web server* menggunakan *Apache/xampp.*
- 3) *Web Browser* menggunakan *Google Chrome.*
- 4) *Database* menggunakan *MySQL.*
- 5) *Provider* yang mempunyai koneksi stabil.

3.3.3 Modelling Quick Desain

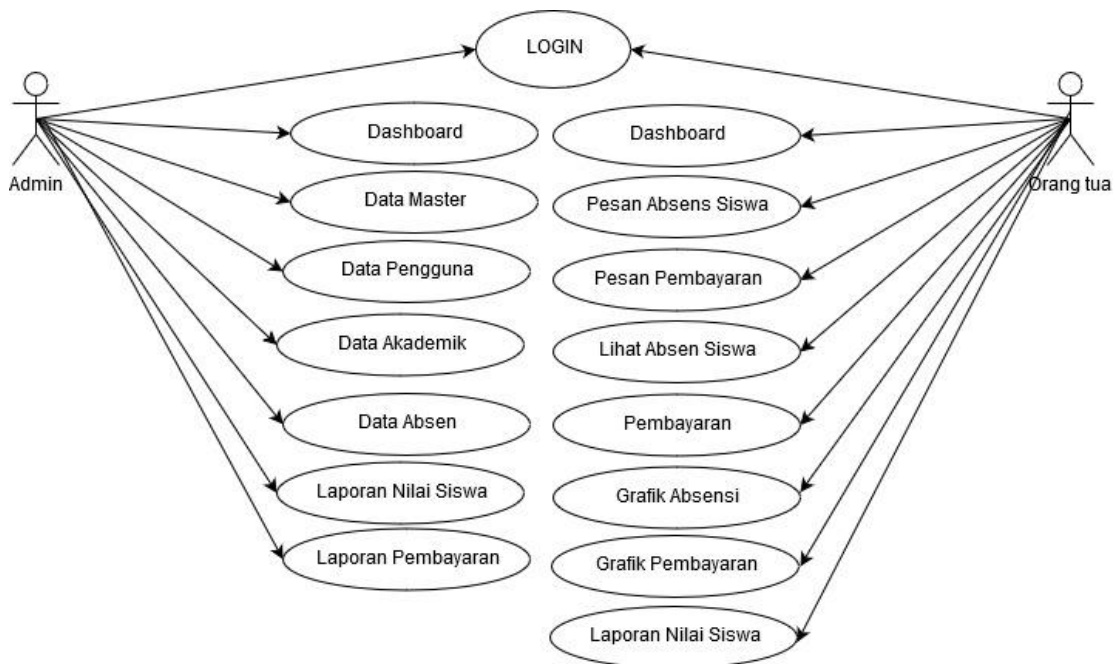
Desain atau perancangan meliputi penentuan pemrosesan dan data yang dibutuhkan oleh sistem yang baru dengan menggunakan UML (*Unified Modeling Language*) scenario, *use case diagram*, *activity diagram*, dan *class diagram*, *Sequence Diagram*.

3.3.3.1 Perancangan Sistem

Perancangan sistem digunakan untuk memodelkan perencanaan yang telah ditetapkan berdasarkan dianalisa sehingga menggambar model sistem yang akan diimplementasikan menjadi program pada tahap selanjutnya. Perancangan sistem digambarkan dengan diagram UML (*Unified Modelling Language*). Berikut adalah diagram UML menggambarkan sistem yang diajukan.

A. Use Case Diagram

Berikut ini adalah *Use Case Diagram* digambarkan alur proses sistem yang akan diterapkan, mempunyai pelaku admin dan siswa.



Gambar 3.6 *use case* sistem yang diajukan

Skenario jalannya masing – masing use case yang telah didefinisikan sebelumnya adalah sebagai berikut :

Definisi aktor, *use case* dan skenario mengenai sistem yang diusulkan adalah sebagai berikut :

a. Definisi Aktor

Pendefinisian aktor sistem yang diusulkan adalah seperti pada Tabel 3.7

Tabel 3.7 Deskripsi Pendefinisian aktor yang diusulkan

No	Aktor	Deskripsi
1	Admin	Proses penginputan data siswa
2	Orang tua	Menerima semua hasil outputan admin

b. Definisi *use case*

Pendefinisian *use case* sistem yang diusulkan adalah seperti pada Tabel 3.8

Tabel 3.8 Deskripsi Pendefinisian *use case* Sistem yang diusulkan

No	Use case	Deskripsi
1.	Dashboard	Tampilan awal pada program
2.	Data master	Menampilkan data yang dibutuhkan user seperti data identitas sekolah, kurikulum, tahun akdemi, golongan, kelas
3.	Data pengguna	Menampilkan data yang dibutuhkan user seperti data siswa, guru, administrator
4	Data akademik	Menampilkan data yang dibutuhkan user seperti data mata pelajaran, jadwal mata pelajaran
5	Data absen	Menampilkan data yang dibutuhkan user seperti data absensi siswa, rekap absensi siswa
6	Laporan nilai siswa	Menampilkan data yang dibutuhkan user seperti data nilai mid semester
7	Laporan pembayaran	Untuk mengkonfirmasi upload foto pembayaran
8	Pesan Absen Siswa	Orang yang melakukan proses Penerima notifikasi absensi

Tabel 3.8 Deskripsi Pendefinisian *use case* Sistem yang diusulkan (Lanjutan)

9	Pesan Pembayaran	Orang yang melakukan proses Penerima notifikasi pembayaran
10	Lihat Absen Siswa	Orang yang melakukan proses pengecekan absensi
11	Laporan Siswa	Isi dari tampilan dashboard
12	Pembayaran	Untuk mengupload bukti pembayaran
13	Grafik Absensi	Untuk menampilkan grafik absensi perbulan
14	Grafik Pembayaran	Untuk menampilkan grafik pembayaran perbulan
15	Laporan Nilai Siswa	Untuk menampilkan hasil nilai ujian mid semester

1. Skenario *Use Case Login*

Nama *Use Case* : login
 Aktor : Admin dan Orang tua
 Tujuan : Akses Sistem

Tabel 3.9 Skenario Use Case Login

No	Aktor	Sistem
1	Membuka sistem dengan mengisi data login.	Validasi data login, apabila sudah benar maka akan masuk pada halaman utama, apabila salah maka kembali ke halaman login.

2. Skenario *Use Case Login*

Nama *Use Case* : Dashboard
 Aktor : Admin dan Orang Tua
 Tujuan : Akses Sistem Halaman Awal

Tabel 3.10 Skenario Use Case dashboard

No	Aktor	Sistem
1	Membaca halaman awal.	Menampilkan halaman awal setelah melakukan login

3. Skenario *Use Case Data Master*

Nama *Use Case* : Data Master

Aktor : Admin

Tujuan : Akses Data Master

Tabel 3.11 Skenario Use Case Data Master

No	Aktor	Sistem
1	Menginput data master yang berisi data indentitas sekolah, data kurikulum, data tahun akademik, data golongan, data kelas.	Menampilkan data seperti sekolah, data kurikulum, data tahun akademik, data golongan, data kelas yang sudah diinputkan

4. Skenario *Use Case Data Pengguna*

Nama *Use Case* : Data Pengguna

Aktor : Admin

Tujuan : Akses Data Pengguna

Tabel 3.12 Skenario Use Case Data Pengguna

No	Aktor	Sistem
1	Menginput data pengguna yang berisi data siswa, data guru dan data administrator.	Menampilkan data seperti data siswa baru, data guru, dan data administrator yang sudah diinputkan

4. Skenario *Use Case Data Akademik*

Nama *Use Case* : Data Akademik
 Aktor : Admin
 Tujuan : Akses Data Akademik

Tabel 3.13 Skenario Use Case Data Akademik

No	Aktor	Sistem
1	Menginput data akademik yang berisi data matapelajaran, dan data jadwal pelajaran.	Menampilkan data seperti data matapelajaran dan data jadwal matapelajaran yg sudah diinputkan

5. Skenario *Use Case Data Absensi*

Nama *Use Case* : Data Absen
 Aktor : Admin
 Tujuan : Akses Data Absensi

Tabel 3.14 Skenario Use Case Data Absen

No	Aktor	Sistem
1	Menginput data absen yang berisi data absen dan data rekap absensi	Menampilkan data seperti absensi siswa dan data rekap absensi yang sudah di inputkan.

6. Skenario *Use Case Laporan Nilai Siswa*

Nama *Use Case* : Laporan Nilai Siswa
 Aktor : Admin
 Tujuan : Akses Laporan Nilai Siswa

Tabel 3.15 Skenario Use Case Laporan Nilai Siswa

No	Aktor	Sistem
1	Menginput data nilai mid semester	Menampilkan data seperti nilai mid semester

7. Skenario *Use Case* Laporan Bayaran

Nama *Use Case* : Laporan Pembayaran

Aktor : Admin

Tujuan : Akses Laporan Pembayaran ss

Tabel 3.16 Skenario Use Case Laporan Bayaran

No	Aktor	Sistem
1	Menginput data konfrimasi pembayaran.	Menvalidasi pembayaran siswa yang telah dibayaran dan mengirim pesan

8. Skenario *Use Case* Pesan Absen Siswa

Nama *Use Case* : Pesan Absen Siswa

Aktor : Orang tua

Tujuan : Akses Pesan Absen Siswa

Tabel 3.17 Skenario Use Case Lihat Absen

No	Aktor	Sistem
1	Memilih Pesan Absen Siswa	
		2. Menampilkan data absensi
3	Memilih hari dan tanggal kemudian mengklik baca	
		4. Menampilkan keterangan pesan absensi

9. Skenario Use Case Pesan Pembayaran

Nama *Use Case* : Pesan Pembayaran
 Aktor : Orang Tua
 Tujuan : Akses Pesan Pembayaran

Tabel 3.18 Skenario Use Case Pesan Pembayaran

No	Aktor	Sistem
1	Memilih pesan pembayaran	
		2. Menampilkan data pembayaran
3	Memilih hari dan tanggal kemudian mengklik baca	
		4. Menampilkan keterangan pesan pembayaran

10. Skenario Use Case Lihat Absen Siswa

Nama *Use Case* : Lihat Absen Siswa
 Aktor : Orang Tua
 Tujuan : Akses Lihat Absen Siswa

Tabel 3.19 Skenario Use Case Lihat Absen Siswa

No	Aktor	Sistem
1	Memilih lihat absensi siswa	
		2. Menampilkan data absensi siswa
3	Memasukkan tahun, bulan, dan mata pelajaran kemudian klik lihat	
		4. Menampilkan keterangan absensi siswa

11. Skenario *Use Case* Pembayaran

Nama *Use Case* : Pembayaran
 Aktor : Orang Tua
 Tujuan : Akses Pembayaran

Tabel 3.20 Skenario Use Case Pembayaran

No	Aktor	Sistem
1	Memilih pembayaran	
		2. Menampilkan data pembayaran
3	Mengupload bukti pembayaran	
		4. Menvalidasi bukti pembayaran

12. Skenario *Use Case* Grafik Absensi

Nama *Use Case* : Grafik Absensi
 Aktor : Orang Tua
 Tujuan : Grafik Absensi

Tabel 3.21 Skenario Use Case Grafik Absensi

No	Aktor	Sistem
1	Memilih Grafik Absensi	
		2. Menampilkan data Grafik Absensi
3	Memasukkan tahun, bulan, dan mata pelajaran kemudian klik lihat	
		4. Menampilkan grafik dan ketetragan absensi siswa

13. Skenario *Use Case* Grafik Pembayaran

Nama *Use Case* : Grafik Pembayaran
 Aktor : Orang Tua
 Tujuan : Grafik Pembayaran

Tabel 3.22 Skenario Use Case Grafik Pembayaran

No	Aktor	Sistem
1	Memilih Grafik Absensi	
		2. Menampilkan data Grafik Pembayaran
3	Memasukkan tahun kemudian klik lihat	
		4. Menampilkan grafik dan ketetrangan Pembayaran siswa

14. Skenario *Use Case* Laporan Nilai Siswa

Nama *Use Case* : Laporan Nilai Siswa

Aktor : Orang Tua

Tujuan : Laporan Nilai Siswa

Tabel 3.23 Skenario Use Case Laporan Nilai Siswa

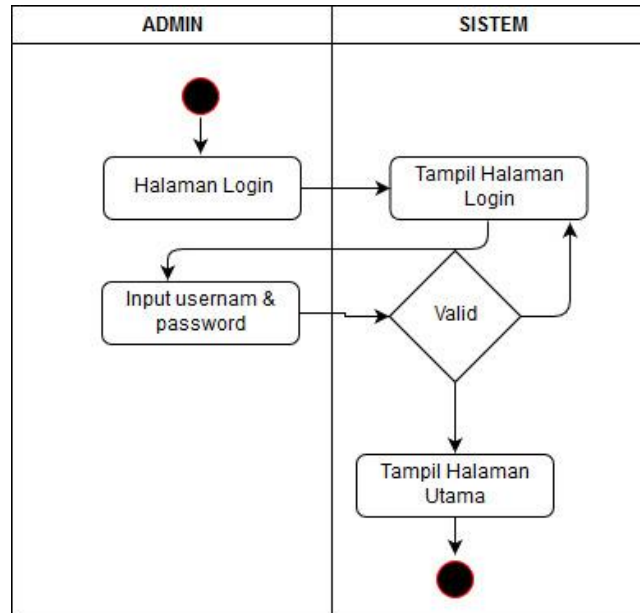
No	Aktor	Sistem
1	Memilih Laporan Nilai Siswa	
		2. Menampilkan data Nilai Siswa
3	Memasukkan tahun Akademik kemudian klik lihat	
		4. Menampilkan Nilai Siswa

B. Activity Diagram Admin

1. Login Admin

Activity diagram gambar login admin gambar 3.7 dibawah ini, berisi tentang bagaimana mengakses aplikasi yang ada dengan cara memasukan username dan password.

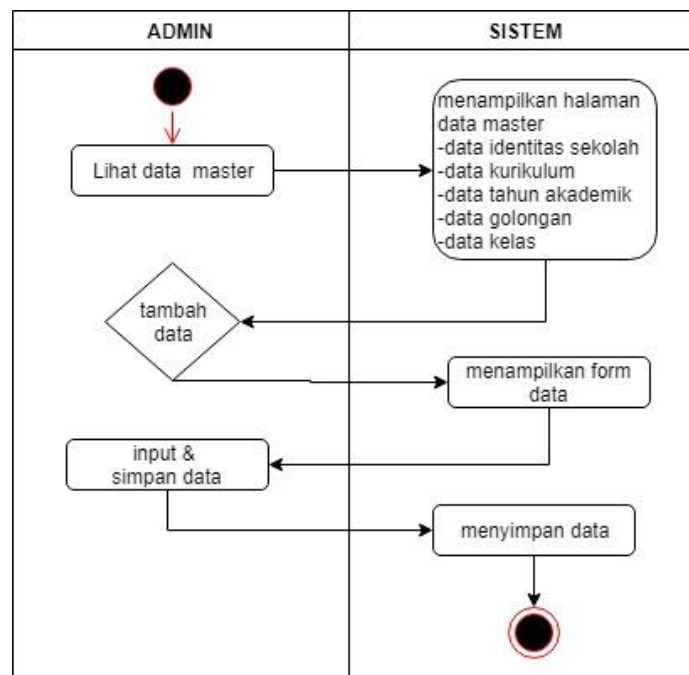
Gambar 3.7 Activity Diagram login admin



2. Data Master

Activity diagram gambar menu master dapat dilihat pada gambar 3.8 dibawah ini, ini adalah aktivitas halaman menu untuk diakses.

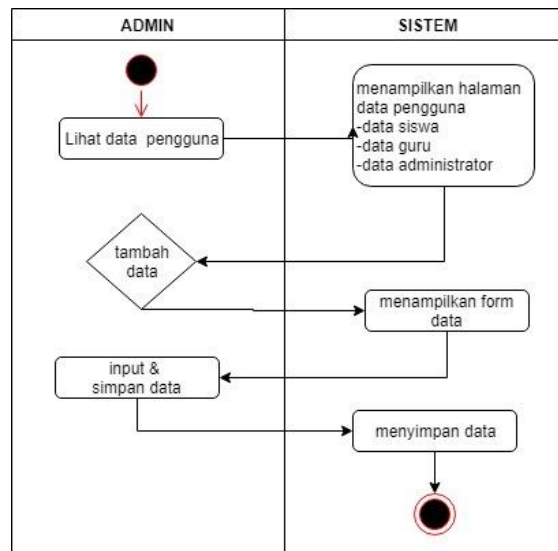
Gambar 3.8 Activity Diagram Data Master



3. Data pengguna

Activity diagram gambar data pengguna dapat dilihat pada gambar 3.9 dibawah ini, ini adalah aktivitas halaman data pengguna untuk diakses.

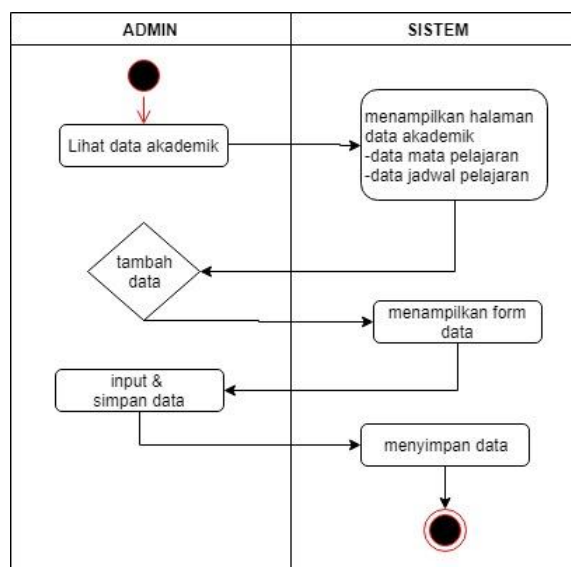
Gambar 3.9 Activity Diagram Data Pengguna



4. Data Akademik

Activity diagram gambar data akademik dapat dilihat pada pada gambar 3.10 dibawah ini, ini adalah aktivitas halaman data akademik untuk diakses.

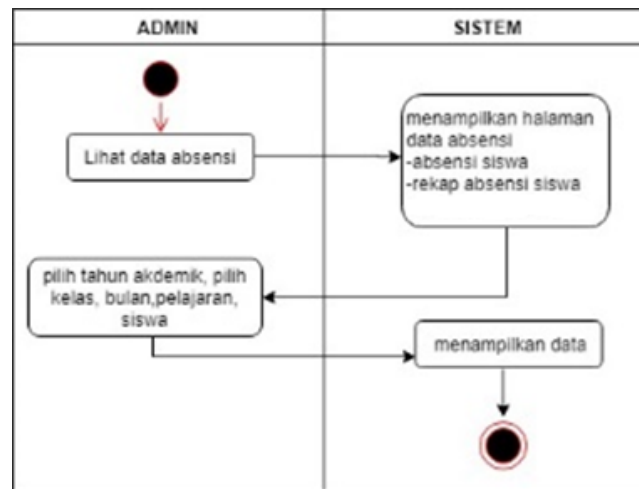
Gambar 3.10 Activity Diagram Data Akademik



5. Data Absensi

Activity diagram gambar data absensi dapat dilihat pada gambar 3.11 dibawah ini, ini adalah aktivitas halaman data akademik untuk diakses.

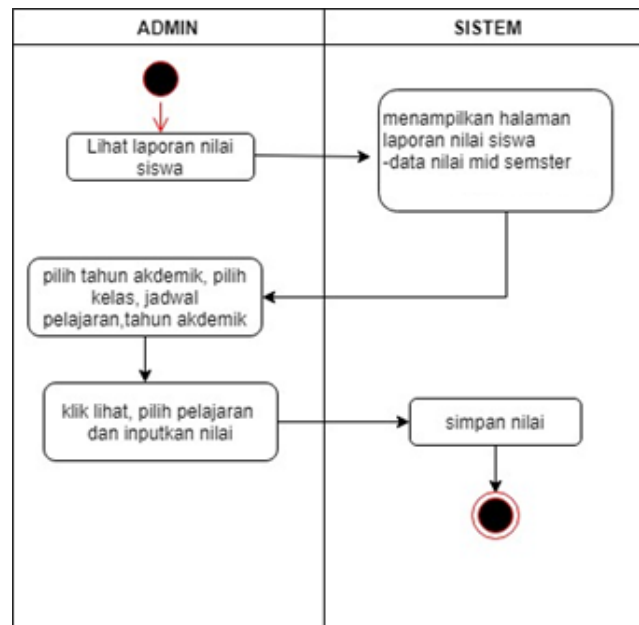
Gambar 3.11 *Activity Diagram* Data Absensi



6. Laporan Nilai Siswa

Activity diagram gambar data absensi dapat dilihat pada gambar 3.12 dibawah ini, ini adalah aktivitas halaman data akademik untuk diakses.

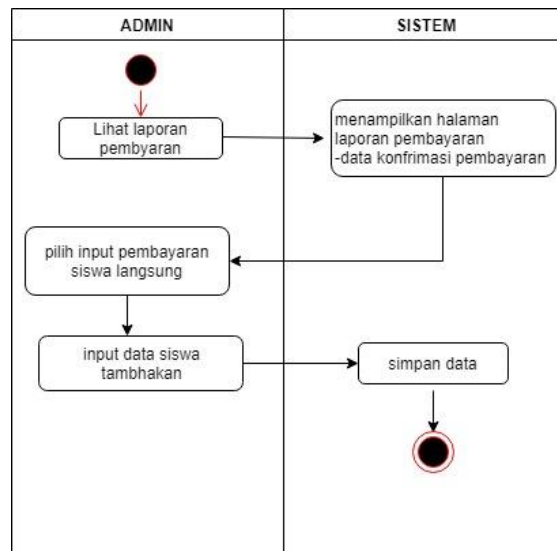
Gambar 3.12 *Activity Diagram* laporan Nilai siswa



7. Laporan Pembayaran

Activity diagram gambar Laporan Pembayaran p dapat dilihat pada gambar 3.13 dibawah ini, ini adalah aktivitas halaman data akademik untuk diakses.

Gambar 3.13 *Activity Diagram* Laporan Pembayaran

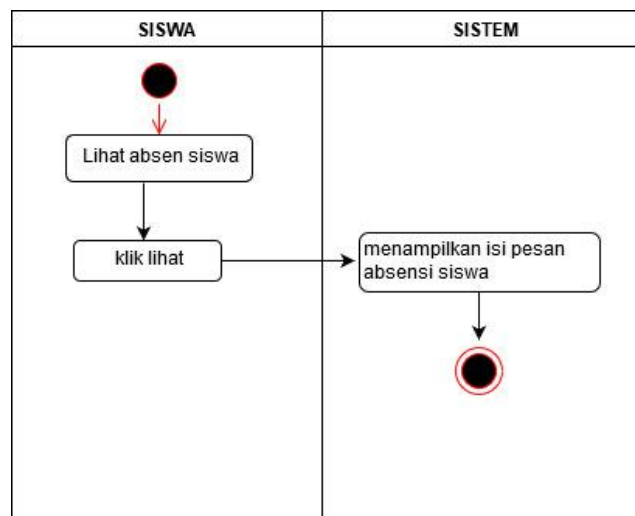


c. *Activity Diagram* Orang Tua

1. Pesan Absen Siswa

Activity diagram gambar pesan absen dapat dilihat pada gambar 3.14 dibawah ini, ini adalah aktivitas halaman pesan absensi siswa untuk diakses.

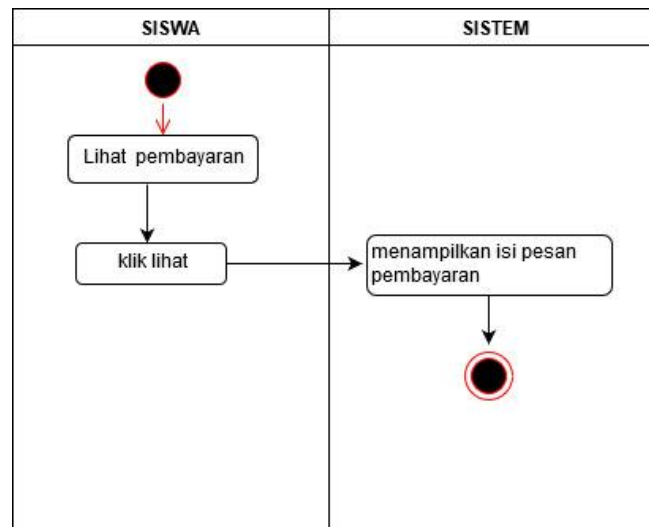
Gambar 3.14 *Activity Diagram* Pesan Absen Siswa



2. Pesan Pembayaran

Aktivity diagram gambar pesan pembayaran dapat dilihat pada gambar 3.15 dibawah ini, ini adalah aktivitas halaman pesan pembayaran untuk diakses.

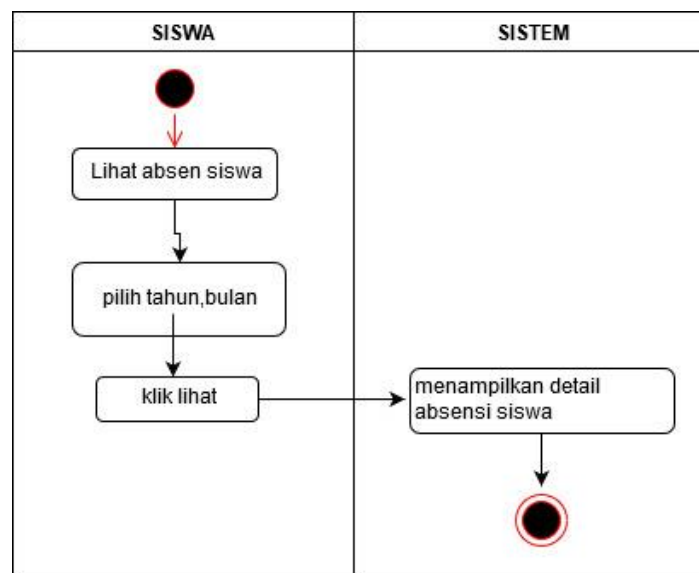
Gambar 3.15 *Activity Diagram* Pesan Pembayaran



3. Lihat Absen Siswa

Aktivity diagram gambar Lihat Absen Siswa dapat dilihat pada gambar 3.16 dibawah ini, ini adalah aktivitas halaman Lihat Absen Siswa untuk diakses.

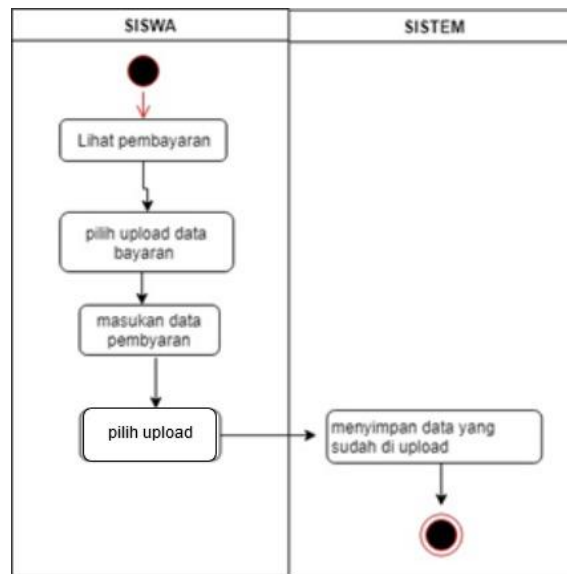
Gambar 3.16 *Activity Diagram* Lihat Absen Siswa



4. Pembayaran

Aktivity diagram gambar pembayaran dapat dilihat pada gambar 3.17 dibawah ini, ini adalah aktivitas halaman pembayaran untuk diakses.

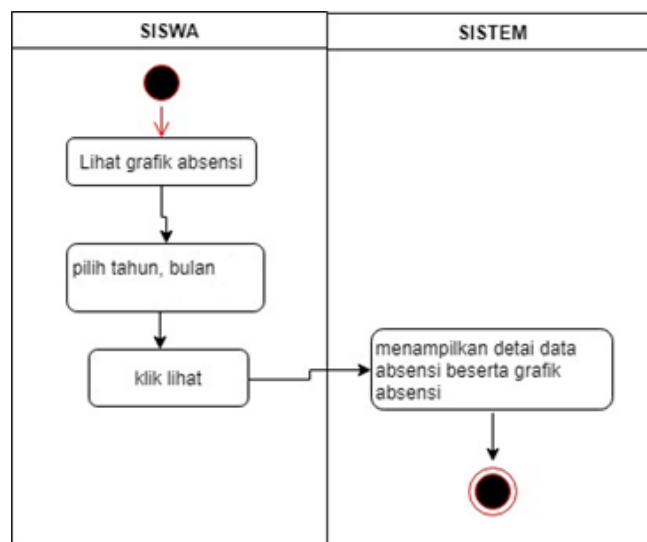
Gambar 3.17 *Activity Diagram* Pembayaran



5. Grafik Absensi

Aktivity diagram gambar Grafik Absensi pada dapat dilihat pada gambar 3.18 dibawah ini, ini adalah aktivitas halaman Grafik Absensi untuk diakses.

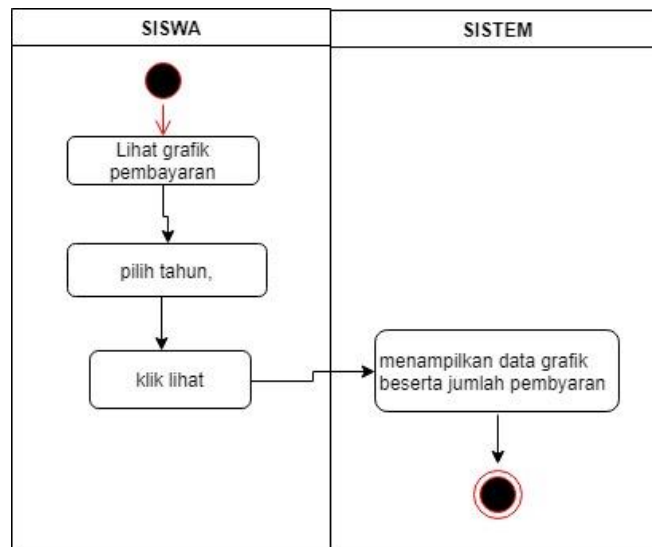
Gambar 3.18 *Activity Diagram* Grafik Absensi



6. Grafik Pembayaran

Aktivity diagram gambar Grafik Pembayaran dapat dilihat pada gambar 3.19 dibawah ini, ini adalah aktivitas halaman Grafik Pembayaran untuk diakses.

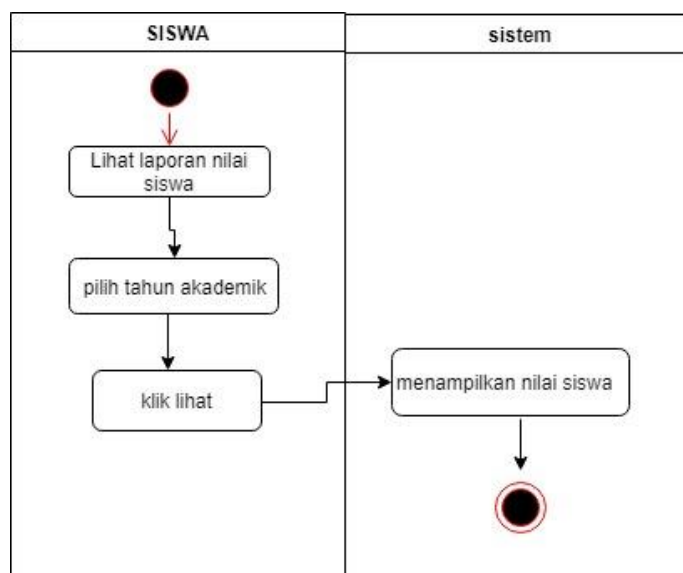
Gambar 3.19 *Activity Diagram* Grafik Pembayaran



7. Laporan Nilai Siswa

Aktivity diagram gambar Laporan Nilai Siswa dapat dilihat pada gambar 3.20 dibawah ini, ini adalah aktivitas halaman Laporan Nilai Siswa untuk diakses.

Gambar 3.20 *Activity Diagram* Laporan Nilai Siswa



3.3.3.2 Perancangan Basis data

1) Tabel Pembayaran

Tabel 3.24 pembayaran

No	Field	Type	Keterangan
1	Id_bayaran	Int(11)	Primary key
2	Nisn	Int(20)	
3	Semester	Varchar(10)	
4	Jumlah	Varchar(20)	
5	Tanggal	Date	
6	Foto	Varchar(40)	
7	Keterangan	Varchar(20)	
8	Status	Enum('1','0')	

2) Tabel Absensi Siswa

Tabel 3.25 absensisiswa

No	Field	Type	Keterangan
1	Id_absensisiswa	Int(15)	Primary key
2	Nisn	int(20)	
3	Kode_kehadiran	int(10)	
4	Tanggal	Date	

3) Tabel Guru

Tabel 3.26 rb_guru

No	Field	Type	Keterangan
1	Nip	int(20)	Primary key
2	Password	Varchar(20)	
3	Nama_guru	Varchar(50)	
4	jenis_kelamin	Varchar(5)	

Tabel 3.26 rb_guru (Lanjutan)

5	Tempat_lahir	Varchar(20)	
6	Tanggal_lahir	Date	
7	Nik	Varchar(20)	
8	status_kepegawaian	Int(5)	
9	Agama	Int(5)	
10	Alamat_jalan	Varchar(100)	
11	Rt	Varchar(5)	
12	Rw	Varchar(5)	
13	Desa_kelurahan	Varchar(50)	
14	Kecamatan	Varchar50)	
15	Kode_pos	Int(10)	
16	Telepon	Varchar(15)	
17	Email	Varchar(50)	
18	status_keaktifan	Int(5)	
19	Golongan	Int(5)	
20	status_pernikahan	Int(5)	
21	Foto	Varchar(20)	

4) Tabel jadwal pelajaran

Tabel 3.27 rb_jadwal_pelajaran

No	Field	Type	Keterangan
1	Kodejdwl	Int(10)	Primary key
2	tahun_akademik	Int(5)	
3	Kode_kelas	int(10)	
4	Kode_pelajaran	int(20)	
5	Jam_mulai	Time	
6	Jam_selesai	Time	

Tabel 3.27 rb_jadwal_pelajaran (Lanjutan)

7	Hari	Varchar(20)	
8	Aktif	Enum('Ya','Tidak')	

5) Tabel Kehadiran

Tabel 3.28 rb_kehadiran

No	Field	Type	Keterangan
1	Kode_kehadiran	int(5)	Primary key
2	Nama_kehadiran	Varchar(20)	
4	Bobot	Varchar(5)	

6) Tabel Kelas

Tabel 3. 29 rb_kelas

No	Field	Type	Keterangan
1	Kode_kelas	int(10)	Primary key
4	Nama_kelas	Varchar(20)	
5	Aktif	Enum('y',tidak')	

7) Tabel kurikulum

Tabel 3.30 rb_kurikulum

No	Field	Type	Keterangan
1	Kode_kurikulum	Int(5)	Primary key
2	nama_kurikulum	Varchar(50)	
3	status_kurikulum	Enum('y',tidak')	
4	Id_tahun_akademik	Int(5)	

8) Tabel mata pelajaran

Tabel 3.31 rb_ mata pelajaran

No	Field	Type	Keterangan
1	Kode_pelajaran	Int(20)	Primary key
2	Kode_kurikulum	Int(5)	
3	Jumlah_jam	Varchar(20)	
4	Namamatapelajaran	Varchar(20)	
5	Aktif	Enum('y','tidak')	
6	nip	Int(20)	

9) Tabel nilai

Tabel 3.32 rb_nilai

No	Field	Type	Keterangan
1	Id_nilai	Int(10)	Primary key
2	Kodejdw1	Int(10)	
3	Nisn	Varchar(20)	
4	Waktu_input_nilai	dateime	

10) Tabel siswa

Tabel 3.33 rb_siswa

No	Field	Type	Keterangan
1	Id_siswa	Int(15)	Primary key
2	Password	Varchar(20)	
3	Nama	Varchar(40)	
4	Nisn	Int(20)	
5	jenis_kelamin	Int(5)	
6	Tempat_lahir	Varchar(25)	
7	Tanggal_lahir	Date	

Tabel 3.33 rb_siswa (Lanjutan)

8	Agama	varchar(10)	
9	Alamat	Text	
10	Rt	Varchar(5)	
11	Rw	Varchar(5)	
12	Kelurahan	Varchar(40)	
13	Kecamatan	Varchar(40)	
14	Kode_pos	Varchar(5)	
15	Alat_transportasi	Varchar(20)	
16	Telepon	Varchar(15)	
17	Email	Varchar(40)	
18	Skhun	Varchar(20)	
19	Foto	Varchar(50)	
20	Nama_ayah	Varchar(40)	
21	Tahun_lahir_ayah	Int(4)	
22	Pendidikan_ayah	Varchar(10)	
23	Pekerjaan_ayah	Varchar(20)	
24	Penghasilan_ayah	Varchar(20)	
25	No_telpon_ayah	Varchar(15)	
26	Nama_ibu	Varchar(40)	
27	Tahun_lahir_ibu	Int(4)	
28	Pendidikan_ibu	Varchar(10)	
29	Penghasilan_ibu	Varchar(20)	
30	Pekerjaan_ibu	Varchar(20)	
31	No_telpon_ibu	Varchar(15)	
32	Nama_wali	Varchar(40)	
33	Tahun_lahir_wali	Int(4)	

Tabel 3.33 rb_siswa (Lanjutan)

34	Pendidikan_wali	Varchar(10)	
35	Pekerjaan_wali	Varchar(20)	
36	Penghasilan_wali	Varchar(20)	
37	No_telpon_wali	Varchar(15)	
38	Id_user	Int(5)	

11) Tabel akademik

Tabel 3.34 rb_tahun_akademik

No	Field	Type	Keterangan
1	Id_tahun_akademik	Int(5)	Primary key
2	Nama_tahun	Varchar(20)	
3	Keterangan	Text	
4	Aktif	Enum('ya','tidak')	

12) Tabel users

Tabel 3.35 rb_users

No	Field	Type	Keterangan
1	Id_user	Int(5)	Primary key
2	Username	Varchar(50)	
3	Password	Text	
4	Nama_lengkap	Varchar(40)	
5	Email	Varchar(40)	
6	No_telpon	Varchar(15)	
7	Aktif	Enum('ya','tidak')	

13) Tabel users_aktivitas

Tabel 3.36 rb_user_aktivitas

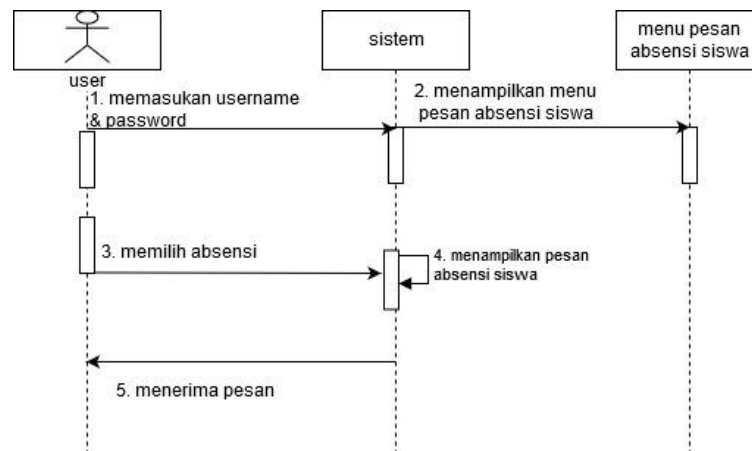
No	Field	Type	Keterangan
1	Id_user_aktivitas	Int(10)	Primary key
2	Identitas	Varchar(50)	
3	Status	Enum('siswa','guru','superuser')	
4	Jam	Time	
5	Tanggal	Date	

3.3.3.3 Squence Diagram

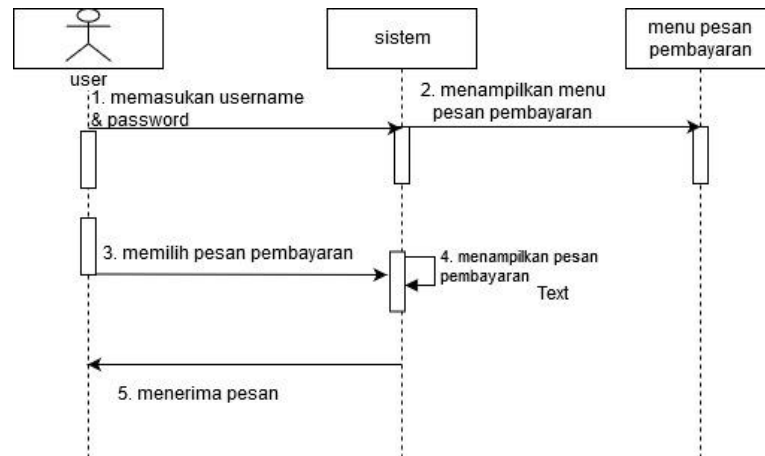
Squence diagram menggambarkan interaksi-interaksi antar objek atau langkah – langkah yang dilakukan sebagai sebuah respon dari suatu kejadian untuk menghasilkan output tertentu didalam aplikasi yang dibangun pada sebuah urutan atau rangkaian waktu.

1. Squence diagram pesan absen siswa user untuk sistem pesan absen siswa pada Notifikasi SMPN 11 Bandar Lampung dapat dilihat pada gambar 3.21 berikut ini

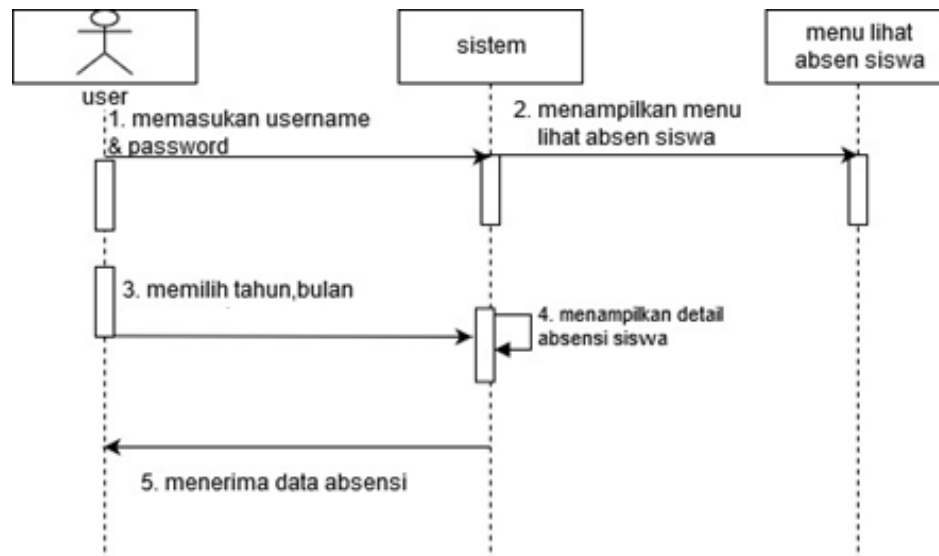
Gambar 3.21 *Squence Diagram* Pesan Absen Siswa



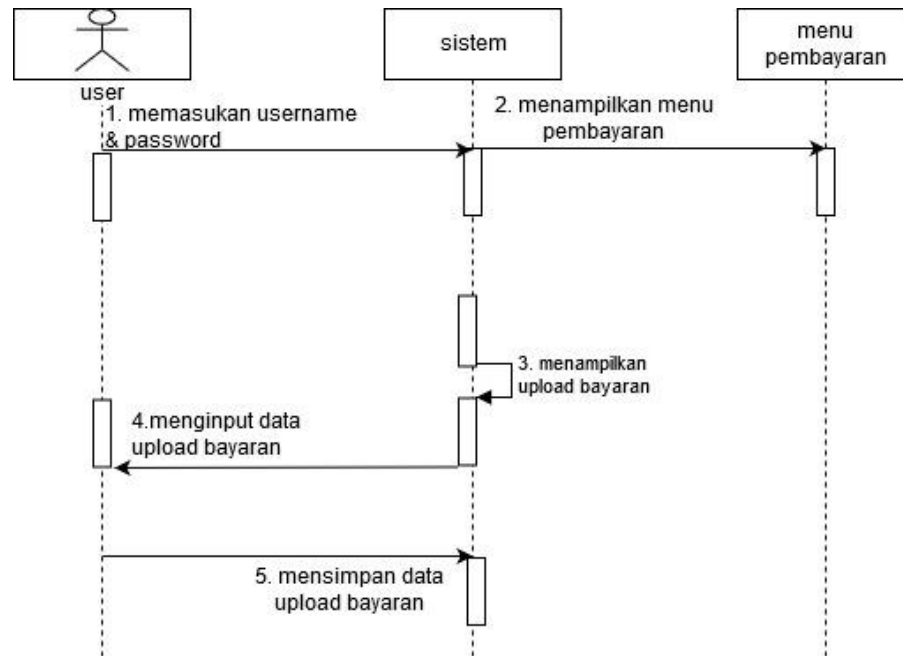
2. Squence diagram pesan pembayaran untuk user pada Notifikasi SMPN 11 Bandar Lampung dapat dilihat pada gambar 3.22 berikut ini :

Gambar 3.22 *Squence Diagram* Pesan Pembayaran

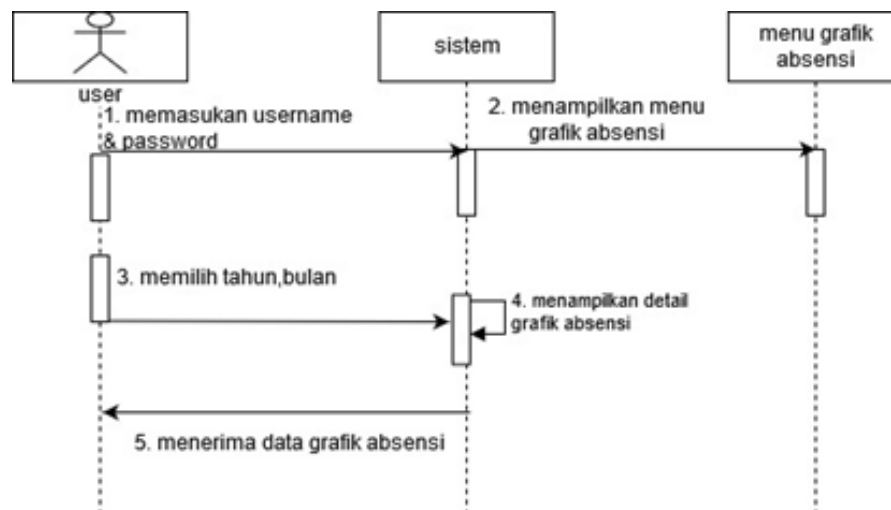
3. Squence diagram lihat absen siswa untuk user pada Notifikasi SMPN 11 Bandar Lampung dapat dilihat pada gambar 3.23 berikut ini :

Gambar 3.23 *Squence Diagram* lihat absen siswa

4. Squence diagram pembayaran untuk user pada Notifikasi SMPN 11 Bandar Lampung dapat dilihat pada gambar 3.24 berikut ini :

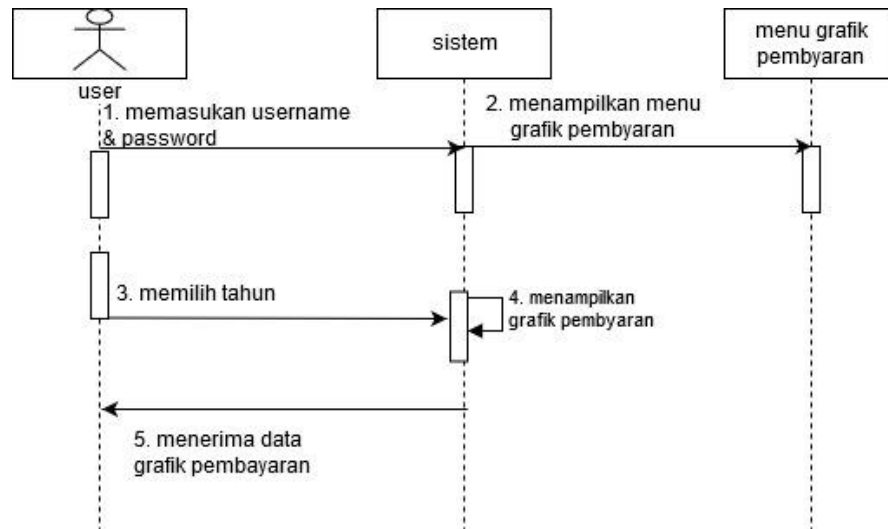
Gambar 3.24 *Sequence Diagram* Pembayaran

4. Sequence diagram grafik absensi untuk user pada SMPN 11 Bandar Lampung dapat dilihat pada gambar 3.25 berikut ini

Gambar 3.25 *Class Sequence Diagram* grafik absensi

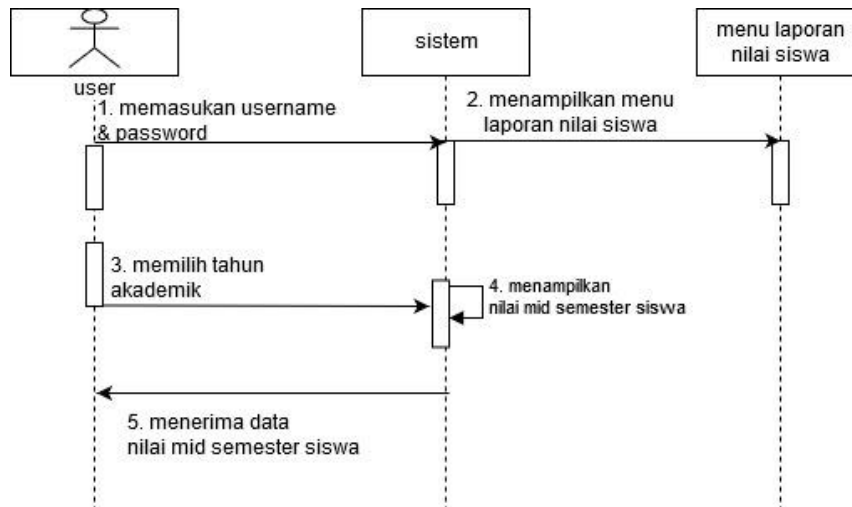
6. Sequence diagram grafik pembayaran untuk user pada Notifikasi SMPN 11 Bandar Lampung dapat dilihat pada gambar 3.26 berikut ini

Gambar 3.26 Class Sequence Diagram grafik pembayaran



8. Sequence diagram Laporan Nilai Siswa untuk user pada Notifikasi SMPN 11 Bandar Lampung dapat dilihat pada gambar 3.27 berikut ini

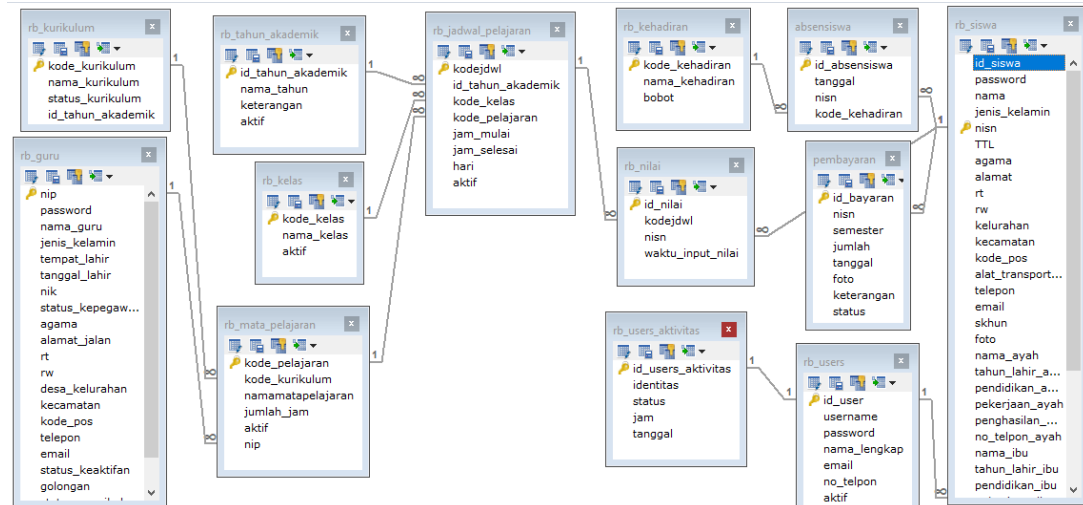
Gambar 3.27 Class Sequence Diagram Laporan Nilai Siswa



3.3.3.4 Perancangan Class Diagram

Class diagram yang menggambarkan kelas-kelas objek yang menyusun sebuah sistem dan juga hubungan antara kelas yang terjadi di dalam Notifikasi SMPN 11 Bandar Lampung seperti gambar 3.28

Gambar 3.28 Class Diagram



3.3.3.5 Perancangan Antar Muka

a. Desain Antarmuka Tampilan Login

tampilan *login* halaman utama bagi admin dan user dapat dilihat pada gambar 3.29

Gambar 3.29 Tampilan login Admin dan user

The login form interface consists of the following elements:

- A notification box at the top labeled "NOTIFIKASI SEKOLAH".
- Two input fields for "username" and "password".
- A "sign in" button located at the bottom right of the form.

b. Desain Antarmuka Tampilan Login Admin

Rancangan tampilan admin berfungsi untuk model tampilan halaman administrator dan mendefinisikan menu-menu yang terdapat didalamnya. Berikut ini adalah gambar rancangan tampilan administrator.

Gambar 3.30 Tampilan Admin

c. Desain Antarmuka Tampilan Data Master Admin

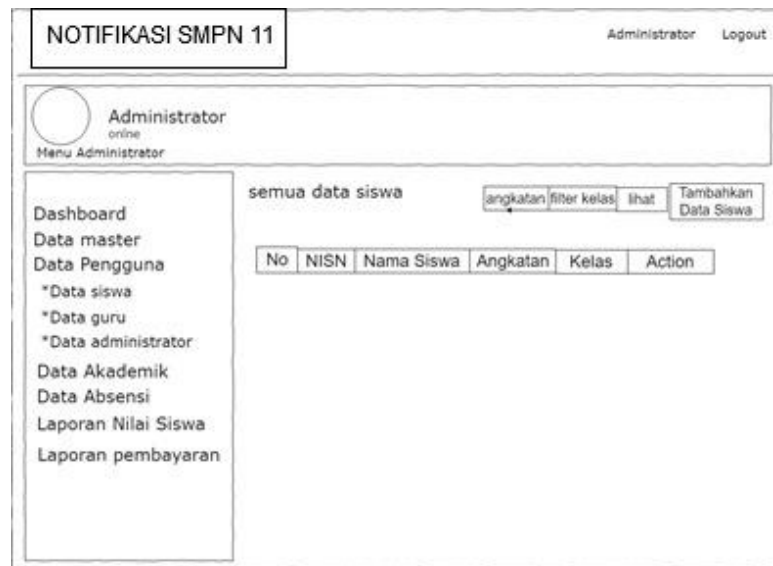
Berikut ini adalah gambar rancangan menu data master dapat dilihat pada gambar 3.31

Gambar 3.31 Tampilan data master

d. Desain Antarmuka Tampilan Data Pengguna Admin

Berikut ini adalah gambar rancangan menu data pengguna dapat dilihat pada gambar 3.32

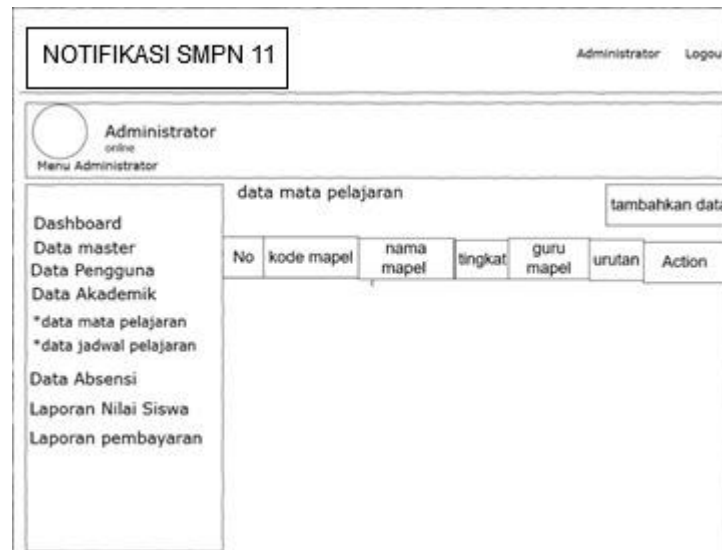
Gambar 3.32 Tampilan data pengguna



e. Desain Antarmuka Tampilan Data Akademik Admin

Berikut ini adalah gambar rancangan menu data akademik dapat dilihat pada gambar 3.33

Gambar 3.33 Tampilan data akademik



f. Desain Antarmuka Tampilan Data Absensi Admin

Berikut ini adalah gambar rancangan menu data absensi dapat dilihat pada gambar 3.34

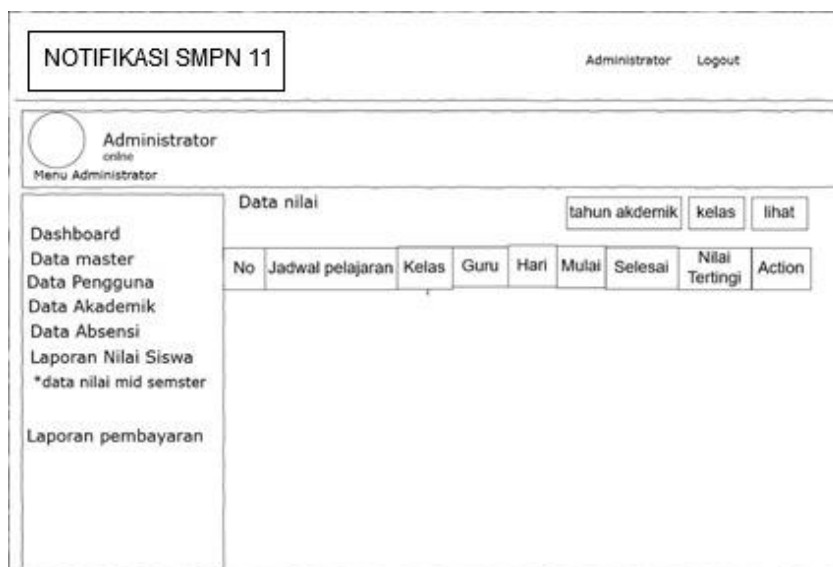
Gambar 3.34 Tampilan data absensi



g. Desain Antarmuka Tampilan Laporan Nilai Siswa Admin

Berikut ini adalah gambar rancangan menu laporan nilai siswa dapat dilihat pada gambar 3.35

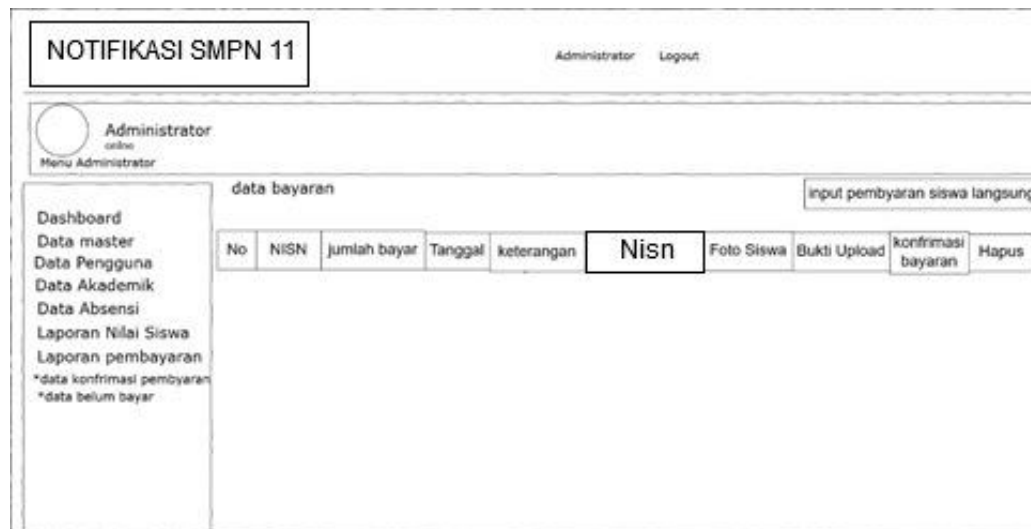
Gambar 3.35 Tampilan laporan nilai siswa



g. Desain Antarmuka Tampilan Laporan Pembayaran Admin

Berikut ini adalah gambar rancangan menu laporan pembayaran dapat dilihat pada gambar 3.36

Gambar 3.36 Tampilan laporan Pembayaran



h. Desain Antarmuka Tampilan Pesan Absen Siswa

Berikut ini adalah gambar rancangan Tampilan Pesan Absen Siswa dapat dilihat pada gambar 3.37

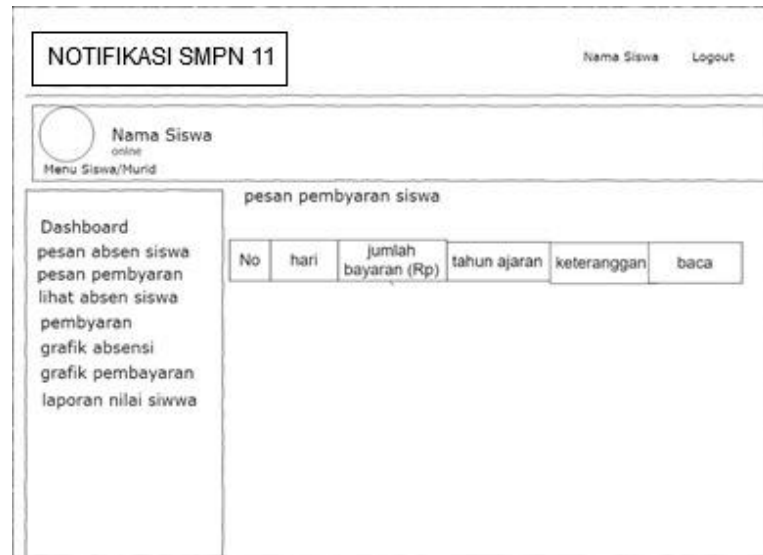
Gambar 3.37 Tampilan Pesan Absen Siswa



i. Desain Antar Muka Pesan Pembayaran Siswa

Berikut ini adalah gambar rancangan Tampilan Pesan pembayaran dapat dilihat pada gambar 3.38

Gambar 3.38 Tampilan Pesan Pembayaran Siswa



j. Desain Antar Muka Lihat Absen Siswa

Berikut ini adalah gambar rancangan Tampilan Lihat Absen siswa dapat dilihat pada gambar 3.39

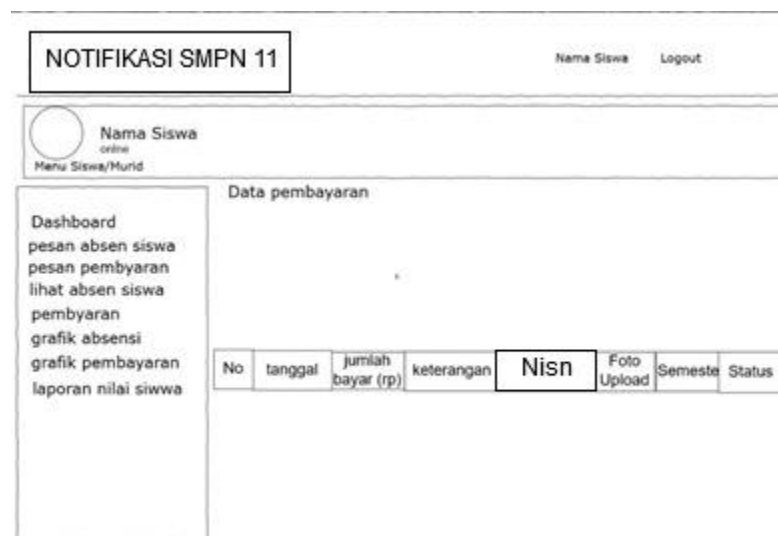
Gambar 3.39 Tampilan Lihat Absen siswa



k. Desain Antar Muka Pembayaran Siswa

Berikut ini adalah gambar rancangan Tampilan Pembayaran siswa dapat dilihat pada gambar 3.40

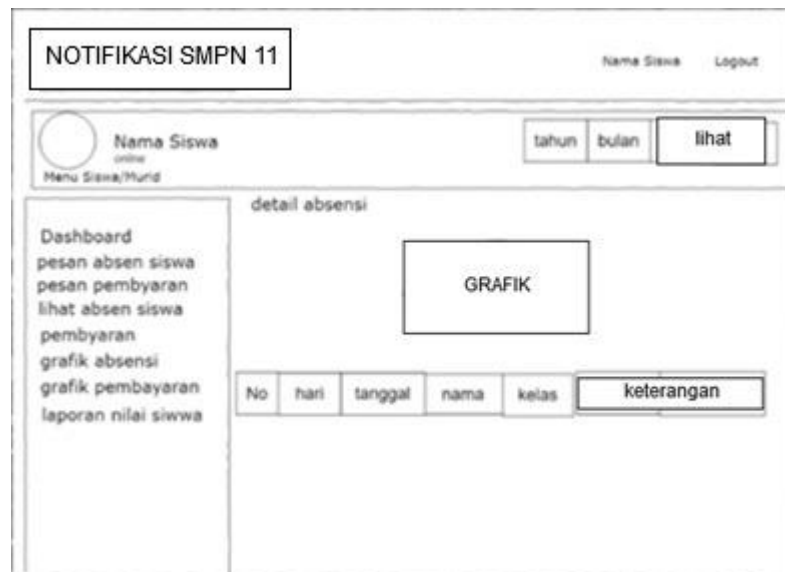
Gambar 3.40 Tampilan Pembayaran siswa



l. Desain Antar Muka Grafik Absensi Siswa

Berikut ini adalah gambar rancangan Tampilan grafik absensi siswa dapat dilihat pada gambar 3.41

Gambar 3.41 Tampilan grafik absensi siswa



m. Desain Antar Muka Grafik Pembayaran Siswa

Berikut ini adalah gambar rancangan Tampilan grafik pembayara siswa dapat dilihat pada gambar 3.42

Gambar 3.42 Tampilan grafik Pembayaran siswa



n. Desain Antar Muka Laporan Nilai Siswa

Berikut ini adalah gambar rancangan Tampilan Laporan nilai siswa dapat dilihat pada gambar 3.44

Gambar 3.43 Tampilan Laporan nilai siswa

The screenshot shows a web application interface for SMPN 11. At the top, there is a header with the school name 'NOTIFIKASI SMPN 11' and user information 'Nama Siswa' and 'Logout'. Below the header, there is a navigation area with a profile picture, the name 'Nama Siswa', and a 'Logout' button. A 'Menu Siswa/Murid' section contains links for 'pesan absen siswa', 'pesan pembyaran', 'lihat absen siswa', 'pembyaran', 'grafik absensi', 'grafik pembayaran', and 'laporan nilai siswa'. The main content area displays 'laporan nilai mid semester siswa : nama siswa' and a table with columns for 'No', 'mata pelajaran', 'KKM', 'NILAI', and 'PREDIKAT'.

No	mata pelajaran	KKM	NILAI	PREDIKAT

3.3.4 Construction of prototype

Setelah dilakukan rancangan sistem kemudian diimplementasikan kedalam bentuk program. Pada tahap ini dilakukan pembuatan script pemrograman sesuai dengan desain rancangan. Sistem akan dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP dan menggunakan database MySQL.

3.3.5 Deployment, Delivery and Feedback

Tahap ini akan dilakukan setelah semua tahapan sebelumnya selesai dilakukan dan sudah sesuai dengan spesifikasi kebutuhan SMP Negeri 11 Bandar Lampung yang kemudian aplikasi akan diserahkan kepada pihak sekolah.

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHSAN

4.1 Hasil Implementasi

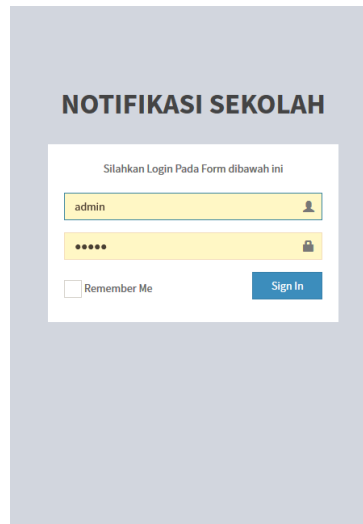
Pada tahap implementasi adalah menerapkan hasil rancangan yang telah ditetapkan menjadi sebuah program aplikasi

sistem informasi administrasi sekolah pada smp negeri 11 bandar lampung berbasis mobile. Maka berikut adalah penjelasan mengenai hasil implementasi. Hasil program akan dijelaskan dalam bentuk tampilan program yang dijalankan sebagai berikut.

4.1.1 Halaman *Login Admin dan user*

Di dalam halaman login admin berisi perintah untuk admin dan user melakukan login dengan menginputkan username dan password yang telah di tentukan, seperti gambar di bawah ini.

Gambar 4.1 login admin



The image shows a mobile application login screen titled "NOTIFIKASI SEKOLAH". Below the title, there is a white box containing the instruction "Silahkan Login Pada Form dibawah ini". The form has two input fields: the first is for the username, containing the text "admin", and the second is for the password, containing six dots. To the right of the password field is a lock icon. Below the password field is a checkbox labeled "Remember Me" and a blue "Sign In" button.

4.1.2 Halaman Data Master

Pada halaman data master berisi beberapa data sekolah seperti data identitas sekolah, data kurikulum, tahun akademik, data golongan, data kelas yang dapat dilihat pada gambar berikut.

Gambar 4.2 data master

Notifikasi SMPN 11 Administrator Online

Dashboard Control panel

Data Identitas Sekolah

Nama Sekolah	SMP NEGERI 11 BANDAR LAMPUNG
NPSN	10301989
NSS	4232322
Alamat Sekolah	Jalan Sentot Alibasah, Ketapang, Kec. Panjang, Kota Bandar Lampung, Lampung 35227
Kode Pos	65133
No Telpon	0341-190285
Kelurahan	ketapang
Kecamatan	panjang
Kabupaten / Kota	bandar lampung
Provinsi	Lampung
Website	

4.1.3 Halaman Data Pengguna

Pada halaman menu pengguna berisi data siswa, data guru, dan data administrator yang dapat dilihat maupun ditambahkan oleh admin.

Gambar 4.3 data pengguna

Notifikasi SMPN 11 Administrator Online

Dashboard Control panel

Semua Data Siswa

2016 006 - VII F Lihat Tambahkan Data Siswa

No	NISN	Nama Siswa	Angkatan	Kelas	Action	
<input type="checkbox"/>	1	10835	ANDINI EKA SAPUTRI	2016	VII F	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	2	10836	ARIL EKA SAPUTRA	2016	VII F	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	3	10837	ARISNO	2016	VII F	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	4	10838	AYURA ADARA PUTRI	2016	VII F	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	5	10839	DENY RIFWANSYAH	2016	VII F	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	6	1511050097	MAYA MAHARANII	2016	VII F	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	7	1343535	eka yulia	2016	VII F	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	8	1234466747	iis prianto	2016	VII F	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Pindah Ke: 2016 - Pilih Kelas - Proses Cancel

4.1.4 Halaman Data Akademik

Pada data akademik berisi daftar data mata pelajaran dan jadwal pelajaran siswa yang dapat dilihat dan diakses kapan saja.

Gambar 4.4 data akademik

No	Kode Mapel	Nama Mapel	Tingkat	Guru Mapel	Urutan	Action
1	MP01	BAHASA INDONESIA		NELSIH SUSANTI, S.Pd		[Search] [Edit] [Delete]
2	MP03	IPS		Dra. HERAWATI SUPARTINI		[Search] [Edit] [Delete]
3	MP09	AGAMA		SAMSUL		[Search] [Edit] [Delete]
4	MP06	B. INGGRIS		Dwi Ratih Agustina, M.Pd		[Search] [Edit] [Delete]
5	MP08	SENI BUDAYA		NIKE TRI UTAMI, S.Pd		[Search] [Edit] [Delete]
6	MP07	PKN		Hj. MS. MAULINA, S.Pd		[Search] [Edit] [Delete]
7	MP05	IPA		NELI APRINA, S.Pd		[Search] [Edit] [Delete]
8	MP04	B. LAMPUNG		ADHI GUNAWAN, M.Pd		[Search] [Edit] [Delete]
9	MP02	TIK		YULI YANTI, S.Kom		[Search] [Edit] [Delete]
10	MP10	MTK		BUDI		[Search] [Edit] [Delete]

4.1.5 Halaman Data Absensi

Pada halaman menu data absensi berisi absensi siswa, rekap absensi siswa, detail absensi siswa yang dapat dilihat pada gambar 4.5

Gambar 4.5 data absensi

No	NISN	Nama	Status Kehadiran
1	10835	ANDINI EKA SAPUTRI	* Hadir
2	10836	ARIL EKA SAPUTRA	* Izin
3	10837	ARISNO	* Izin
4	10838	AYURA ADARA PUTRI	* Izin
5	10839	DENY RIFWANSYAH	* Izin
6	1343535	eka yulia	* Izin
7	1234466747	iis prianto	* Izin
8	1511050097	MAYA MAHARANI	* Izin

4.1.6 Halaman Laporan Nilai Siswa

Pada halaman laporan nilai berisi data nilai mid semester, cetak nilai mid semester

Gambar 4.6 laporan nilai siswa

No	Jadwal Pelajaran	Kelas	Guru	Hari	Mulai	Selesai	Nilai Tertinggi	Action
1	TIK	VII F	YULI YANTI, S.Kom	Senin	11:00:00	12:00:00	DENY RIFWANSYAH (Nilai : 90)	Input Nilai
2	BAHASA INDONESIA	VII F	NELSIH SUSANTI, S.Pd	Senin	08:30:00	10:00:00	ARISNO (Nilai : 89)	Input Nilai
3	B. LAMPUNG	VII F	ADHI GUNAWAN, M.Pd	Selasa	07:30:00	08:00:00	MAYA MAHARANII (Nilai : 80)	Input Nilai
4	IPA	VII F	NELI APRINA, S.Pd	Selasa	10:00:00	12:00:00	MAYA MAHARANII (Nilai : 100)	Input Nilai
5	SENI BUDAYA	VII F	YULIANI, S.Pd	Rabu	11:34:41	12:34:41	MAYA MAHARANII (Nilai : 85)	Input Nilai
6	AGAMA	VII F	ASPAWATI, S.Pd	Jumat	12:25:43	12:25:43	MAYA MAHARANII (Nilai : 70)	Input Nilai

4.1.7 Halaman Laporan pembayaran

Pada halaman pembayaran berisi data konfirmasi pembayaran dan data belum bayar.

Gambar 4.7 laporan pembayaran

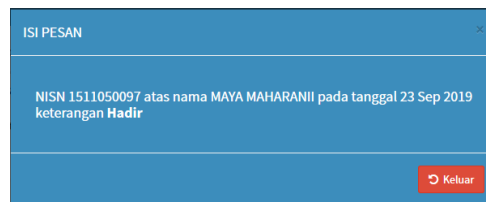
No	Jumlah Bayar	Tanggal	Keterangan	NISN	Foto Siswa	Bukti Upload	Konfirmasi Bayaran	Hapus
1	Rp. 850098	2019-10-22	angsuran ke 1	1511050097			Dikomfirmasi	
2	Rp. 300098	2019-10-22	angsuran ke 2	1511050097			Dikomfirmasi	

4.1.8 Halaman Pesan Absen siswa

Pada halaman menu pesan absen siswa berisi data pesan keterangan absensi siswa pada setiap mata pelajaran dapat dilihat pada gambar 4.8

Gambar 4.8 pesan absen siswa

No	Hari	Tanggal	Keterangan	Baca
1	Senin	23 Sep 2019	Hadir	Baca
2	Minggu	01 Sep 2019	Izin	Baca
3	Senin	02 Sep 2019	Hadir	Baca
4	Selasa	03 Sep 2019	Izin	Baca
5	Rabu	04 Sep 2019	Sakit	Baca
6	Kamis	05 Sep 2019	Hadir	Baca
7	Jumat	06 Sep 2019	Hadir	Baca
8	Sabtu	07 Sep 2019	Hadir	Baca
9	Minggu	08 Sep 2019	Alpa	Baca
10	Senin	09 Sep 2019	Hadir	Baca



4.1.9 Tampilan Pesan Pembayaran Siswa

Pada halaman menu pesan pembayaran siswa berisi data pesan keterangan pembayara siswa pada setiap kali bayaran dapat dilihat pada gambar 4.9 pesan pembayaran

Gambar 4.9 Pesan Pembayaran

No	Hari	Tanggal	Jumlah Bayar (Rp)	Tahun Ajar	Keterangan	Baca
1	Selasa	22 Okt 2019	300,098	Semester ganjil 2018/2019	angsuran ke 2	Baca
2	Selasa	22 Okt 2019	850,098	Semester ganjil 2018/2019	angsuran ke 1	Baca

Showing 1 to 2 of 2 entries

Previous **1** Next

Copyright © 2019 - SISFO AKADEMIK. All rights reserved.



4.1.10 Halaman Lihat Absensi Siswa

Pada halaman menu lihat absensi siswa berisi data absensi siswa yang dapat diakses oleh siswa.

Gambar 4.10 Lihat Absensi Siswa

The screenshot shows a web application interface. At the top, there is a navigation bar with 'Notifikasi SMPN 11' on the left and a user profile 'MAYA MAHARANII' with a 'Logout' link on the right. Below the navigation bar is a sidebar menu with options: 'Dashboard', 'Pesan Absen Siswa', 'Pesan Pembayaran', 'Lihat Absen Siswa', 'Pembayaran', 'Grafik Absensi', 'Grafik Pembayaran', and 'Laporan Nilai Siswa'. The main content area is titled 'Detail Absensi Siswa' and features a table with columns: 'No', 'Hari', 'Tanggal', 'Nama', 'Kelas', and 'Keterangan'. The table data is as follows:

No	Hari	Tanggal	Nama	Kelas	Keterangan
1	Minggu	01-09-2019			
2	Senin	02-09-2019	MAYA MAHARANII	VII F	Hadir
3	Selasa	03-09-2019	MAYA MAHARANII	VII F	Izin
4	Rabu	04-09-2019	MAYA MAHARANII	VII F	Sakit
5	Kamis	05-09-2019	MAYA MAHARANII	VII F	Hadir
6	Jumat	06-09-2019	MAYA MAHARANII	VII F	Hadir
7	Sabtu	07-09-2019	MAYA MAHARANII	VII F	Hadir
8	Minggu	08-09-2019			
9	Senin	09-09-2019	MAYA MAHARANII	VII F	Hadir
10	Selasa	10-09-2019	MAYA MAHARANII	VII F	Hadir
11	Rabu	11-09-2019	MAYA MAHARANII	VII F	Hadir
12	Kamis	12-09-2019	MAYA MAHARANII	VII F	Hadir

4.1.11 Halaman Pembayaran

Pada halaman menu pembayaran berisi data pembayaran siswa dimana siswa melakukan upload bukti pembayaran yang sudah dibayarkan kedalam sistem.

Gambar 4.11 pembayaran

Notifikasi SMPN 11

MAYA MAHARANII Online

MENU SISWA / MURID

Dashboard

Pesan Absen Siswa

Pesan Pembayaran

Lihat Absen Siswa

Pembayaran

Grafik Absensi

Grafik Pembayaran

Laporan Nilai Siswa

Dashboard Control panel

Data Bayaran

Show 10 entries Search:

No	Tanggal	Jumlah Bayar	Keterangan	NISN	Foto Upload	Semester	Status
1	2019-10-22	Rp. 850098	angsuran ke 1	1511050097		20181	Dikomfirmasi
2	2019-10-22	Rp. 300098	angsuran ke 2	1511050097		20181	Dikomfirmasi

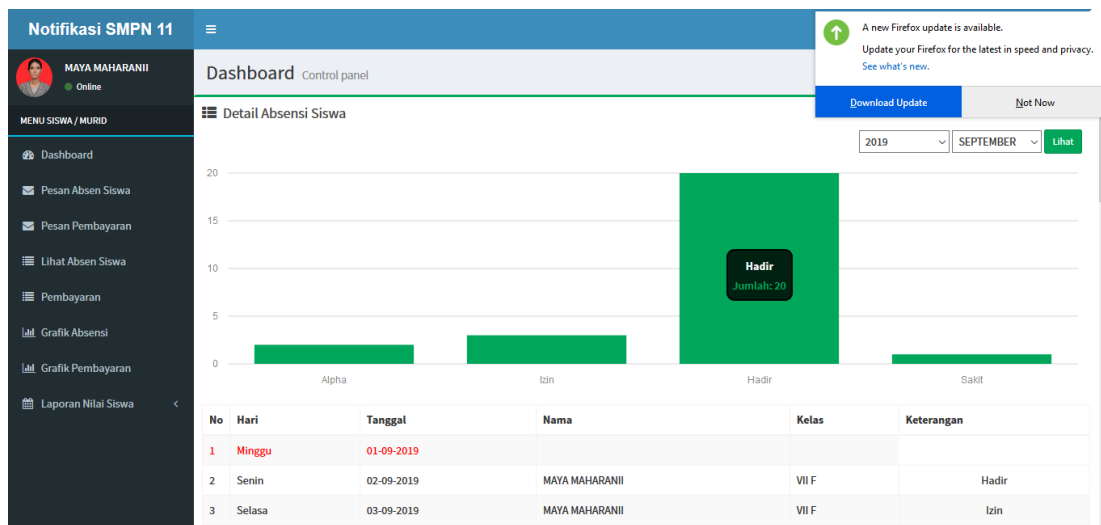
Showing 1 to 2 of 2 entries

Previous 1 Next

4.1.12 Halaman Grafik Absensi

Pada halaman menu grafik absensi berisi data grafik absensi setiap matapelajaran

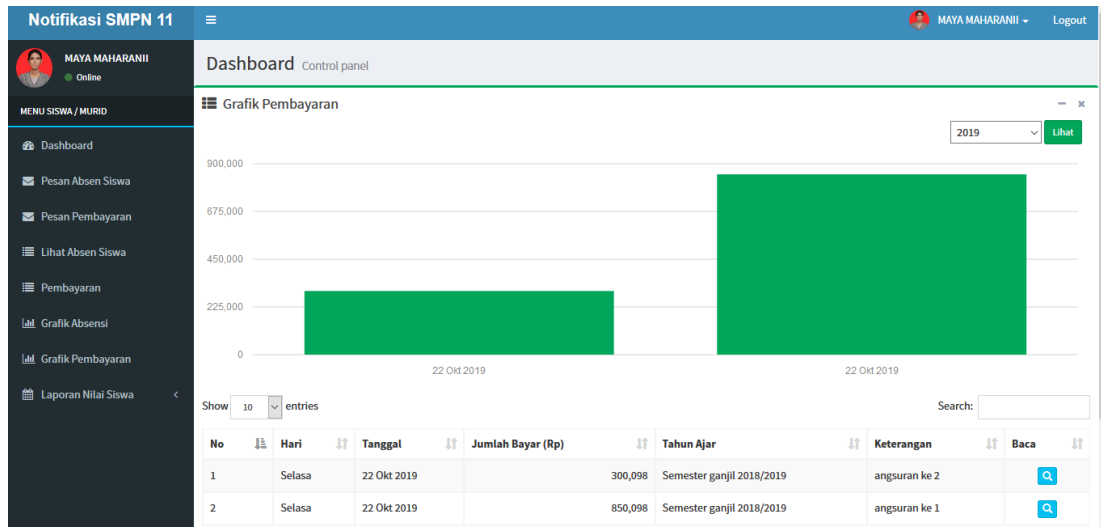
Gambar 4.12 grafik absensi



4.1.13 Halaman Grafik Pembayaran

Pada halaman menu grafik absensi berisi data grafik absensi setiap matapelajaran

Gambar 4.13 grafik Pembayaran



4.1.14 Halaman Laporan Nilai Siswa

Pada halaman menu laporan nilai siswa berisi laporan semua nilai siswa yang dapat diakses oleh siswa

Gambar 4.14 laporan nilai siswa

No	Mata Pelajaran	KKM	Nilai	Predikat
1	BAHASA INDONESIA	77	80	B
2	AGAMA	77	70	B
3	SENI BUDAYA	77	85	B
4	IPA	77	100	A
5	B. LAMPUNG	77	80	B
6	TIK	77	85	B

Copyright © 2019 - SISFO AKADEMIK. All rights reserved.

4.2 Pembahasan

Pengujian dilakukan bertujuan untuk melihat apakah yang diimplementasikan telah sesuai dengan spesifikasi kebutuhan. pada bagian perancangan. uji coba yang akan dijelaskan dibawah ini :

4.2.1 Pengujian Menu login

Jika *user* memasukan nama pemakai (*username*) dan kata sandi (*password*) yang benar maka akan masuk kemenu berikutnya. Yaitu masuk halaman menu berikutnya

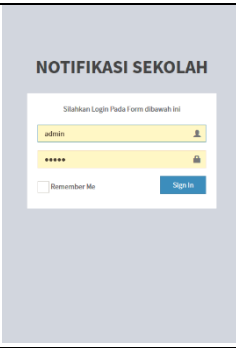
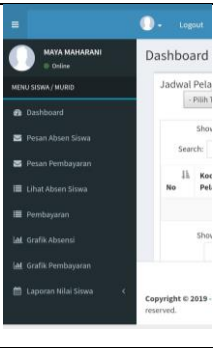
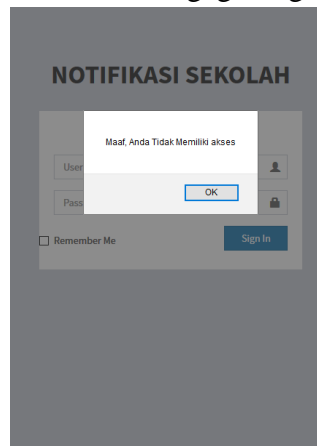
	
Memasukan username & Password	Berhasil

Table 4.1 uji login

Jika *user* memasukan nama pemakai (*username*) dan kata sandi (*password*) yang salah, misalnya nama pemakai benar tapi kata sandi salah, atau sebaliknya, atau keduanya salah maka akan gagal masuk kehalaman berikutnya jadi harus mengulangi dengan memasukan *username* dan *password* sampai benar dan masuk kehalaman berikutnya.

Gambar 4.15 gagal login



program memiliki kelebihan dan kekurangan. Kelebihan dan kekurangan dari program yang telah dibuat akan dijelaskan dalam pembahasan berikut ini :

4.2.2 Kelebihan Program

Kelebihan dari sistem baru ini adalah sebagai berikut :

- a) Dapat menyimpan data sekolah dan data siswa SMP Negeri 11 Bandar Lampung.
- b) Dapat menyimpan rekap absen siswa SMP Negeri 11 Bandar Lampung.
- c) Dapat menyimpan data pembayaran siswa SMP Negeri 11 Bandar Lampung

4.2.3 Kekurangan Program

Selain mempunyai kekurangan, sebuah sistem baru pun sudah pasti mempunyai kekurangan, kekurangan sistem baru antara lain:

- a) Belum bisa mencetak jadwal pelajaran.

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan pada bab sebelumnya dapat disimpulkan bahwa dengan menggunakan rancangan sistem baru, yaitu dengan notifikasi yang diajukan sebagai pengganti sistem lama. Sistem notifikasi ini menghasilkan suatu informasi yang lebih mudah dalam proses penyampaian informasi pada orang tua siswa/i dan dapat menghasilkan informasi yang dibutuhkan secara efektif dan efisien sehingga penyampain informasi tidak terhambat dan terlambat penyampaian kepada kedua orang tua siswa/I pada SMP Negeri 11 Bandar Lampung

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan dari hasil penelitian yang telah diuraikan, maka saran yang dapat diberikan untuk pengembangan lebih lanjut dari Rancang Bangun Sistem Informasi Administrasi Sekolah Pada SMP Negeri 11 Bandar Lampung Berbasis Mobile antara lain:

1. Perlu adanya pemeliharaan serta pengembangan dan penyempurnaan sistem, maka dilakukan evaluasi dalam jangka waktu tertentu. Evaluasi menyangkut kemungkinan pengembangan sistem yang lebih baik dan di sesuaikan dengan perkembangan dan kemajuan.
2. Memberikan pelatihan kembali kepada orang tua siswa/i jika terjadi pengembangan dan penyempurnaan sistem yang mampu memahami prosedur pemakaian sistem notifikasi pada SMP Negeri 11 Bandar Lampung ini dengan tepat, sehingga dapat memperlancar proses informasi dan menghindari kesalahan yang dapat menghambat kelancaran operasional

3. *Notifikasi* ini akan lebih baik apabila difasilitasi SMS Gateway untuk memperlancar dan mempermudah penyebaran informasi kepada seluruh orang tua siswa/i SMP Negeri 11 Bandar Lampung.

DAFTAR PUSTAKA

- A.S, Rosa dan Shalahuddin, M. 2018. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*) Edisi Revisi. Informatika, Bandung.
- Kadir, Abdul. 2014. *Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi*. Andi Offset, Yogyakarta
- Punkastyo, Dimas Abisono. "Perancangan Aplikasi Tutorial Jurus Dasar Beladiri Cimande Menggunakan Metode Prototype." *Jurnal Informatika Universitas Pamulang* 3.2 (2018): 87-93.
- Richwandi, Prima, Putri. 2015. *Penggunaan Html5 Dalam Perkembangan Web 2.0 Yang Dirancangan Dengan Responsive Web Design*. Depok. *Jurnal Teknik Informatika*.
- Sada, Adrianus Nama. *NOTIFIKASI KEAMANAN LAYANAN SSH PADA MIKROTIK MENGGUNAKAN SMS*. Diss. Universitas Mercu Buana Yogyakarta, 2019.
- Siahaan, F. B. (2019). *Penjualan Buku Secara Online Dengan Menggunakan QR Code Berbasis Web Responsive*. *Jurnal Teknologi Informatika & Komputer*, 5(1), 128-134.
- Salsabilla, Yuri, Langen. 2018. *Pengembangan Sistem Informasi Media Aspirasi Mahasiswa IIB Darmajaya Berbasis Web Mobile*. Skripsi. Fakultas Ilmu Komputer, Sistem Informasi, IIB DARMAJAYA
- Solichin, Achmad. 2016. *Pemrograman Web dengan PHP dan MySQL*. *E-Book* diunduh dari https://www.researchgate.net/publication/236885805_Pemrograman_Web_dengan_PHP_dan_MySQL.

LAMPIRAN



SURAT KEPUTUSAN
REKTOR IBI DARMAJAYA
NOMOR : SK.0290/DMJ/DFIK/BAAK/IX-19
Tentang

Dosen Pembimbing Skripsi
Program Studi S1 Sistem Informasi

REKTOR IBI DARMAJAYA

- Memperhatikan : 1. Bahwa dalam rangka usaha peningkatan mutu dan peranan IBI Darmajaya dalam melaksanakan Pendidikan Nasional perlu ditingkatkan kemampuan mahasiswa dalam Skripsi.
2. Laporan dan usulan Ketua Program Studi S1 Sistem Informasi.
- Menimbang : 1. Bahwa untuk mengefektifkan tenaga pengajar dalam Skripsi mahasiswa perlu ditetapkan Dosen Pembimbing Skripsi.
2. Bahwa untuk maksud tersebut dipandang perlu menerbitkan Surat Keputusan Rektor.
- Mengingat : 1. UU No.20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional.
2. Peraturan Pemerintah No.60 Tahun 2010 tentang Pendidikan Sekolah Tinggi
3. Surat Keputusan Menteri Pendidikan Nasional Republik Indonesia No.165/D/O/2008 tertanggal 20 Agustus 2008 tentang Perubahan Status STMIK-STIE Darmajaya menjadi Informatics and Business Institute (IBI) Darmajaya
4. STATUTA IBI Darmajaya
5. Surat Ketua Yayasan Pendidikan Alfian Husin No. IM.003/YP-AH/X-08 tentang Persetujuan Perubahan Struktur Organisasi
6. Surat Keputusan Rektor 0383/DMJ/REK/X-08 tentang Struktur Organisasi.
- Menetapkan
- Pertama : Mengangkat nama-nama seperti tersebut dalam lampiran Surat Keputusan ini sebagai Dosen Pembimbing Skripsi mahasiswa Program Studi S1 Sistem Informasi.
- Kedua : Pembimbing Skripsi berkewajiban melaksanakan tugasnya sesuai dengan jadwal yang telah ditetapkan.
- Ketiga : Pembimbing Skripsi yang ditunjuk akan diberikan honorarium yang besarnya sesuai dengan ketentuan peraturan dan norma penggajian dan honorarium IBI Darmajaya.
- Keempat : Surat Keputusan ini berlaku sejak tanggal ditetapkan dan apabila dikemudian hari terdapat kekeliruan dalam keputusan ini, maka keputusan ini akan ditinjau kembali.

Ditetapkan di : Bandar Lampung
Pada tanggal : 09 September 2019
a.n. Rektor IBI Darmajaya,
Dekan Fakultas Ilmu Komputer

Srivanto, S.Kom., M.M., Ph.D.
NIK. 00210800

1. Ketua Jurusan S1 Sistem Informasi
2. Yang bersangkutan
3. Arsip

Lampiran : Surat Keputusan Rektor IBI Darmajaya
 Nomor : SK. 0290/DMJ/DFIK/BAAK/IX-19
 Tanggal : 09 September 2019
 Perihal : Pembimbing Penulisan Skripsi
 Program Studi Strata (S1) Sistem Informasi

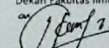
Judul Penulisan Skripsi & Dosen Pembimbing
 Program Studi Strata Satu (S1) Sistem Informasi

NO	NAMA	NPM	JUDUL	PEMBIMBING
1	*Ainun Novira Delista	1511050166	Sistem Informasi Geografis Pemetaan Lokasi Klinik Dan Rumah Sakit Di Bandar Lampung	Agus Rahardi, S.Kom., MTI
2	*Nanda Dewa Pratama	1311050059	Perangkat Lunak Informasi Service Berkala Menggunakan Notification Pada Astra Honda Authorized Service Station (AHASS) Tunas Dwipa Matra Berbasis Android	Anggi Andriyadi, S.Kom., MTI
3	*Maya Maharani	1511050097	Rancang Bangun Sistem Informasi Administrasi Sekolah Pada SMP Negeri 11 Bandar Lampung Berbasis Mobile	Bobby Bachry, S.Kom., M.Si
4	*Didik Permadi	1511050121	Sistem Informasi Petshop Pada Toko Hewan Siger Bandar Lampung Berbasis Mobile	
5	*Tiara Utami	1511050026	Sistem Informasi Klinik Kecantikan Pada Karika Aesthetic Di Bandar Lampung Berbasis Dekstop Dan SMS Gateway	Dona Yuliawati, S.Kom., MTI
6	*Muhammad Farhan Ramadhan	15110501015	Sistem Informasi Monitoring Hujan Di Kota Bandar Lampung	Deppi Linda, S.Kom., MTI
7	*M. Zaky Fanany	1611059005P	Rancang Bangun Sistem Informasi Presensi Mahasiswa Menggunakan QR-Code Berbasis Android Pada UIN Raden Intan Lampung	Hendra Kurniawan, S.Kom., MTI
8	*Sasiya Nadira	1511050082	Penerapan Knowledge Management System Berbasis Web (Studi Kasus : Spesialis Penyakit Jantung Dan Spesialis Penyakit Dalam RSUD Dr. H. Moeloek)	
9	*Ayu Venilia	1511050022	Sistem Informasi Pemetaan Lokasi Peternakan Dengan Pendekatan Metode Topsis Berbasis Android	
10	*Tita Herawati	1511050099	Sistem Informasi Geografis Pemilihan Perumahan Di Bandar Lampung Menggunakan Metode Weighted Product (WP) Berbasis Android	Halimah, S.Kom., MTI
11	*Intan Wareka	1511050118	Penerapan Metode Naive Bayes Untuk Penentuan Siswa/i Terbaik Di SMAN 1 Pardasuka	
12	*Felisita Klaralia	1511050047	Penerapan Algoritma Naive Bayes Untuk Memprediksi Penyakit Malaria Pada Puskesmas Hanura	
13	*Muhammad Yasfin	1411050032	Sistem Informasi Location Based Service Untuk Pencarian Rute Terdekat Bengkel Resmi Honda Pada Wilayah Kotabumi Berbasis Android	Indera, S.Kom., MTI
14	*Aditya Edgar R.	1511050078	Perancangan Mobile E-Learning Untuk Asistensi Dan Media Pembelajaran Menggunakan RAD Berbasis Android Di Bimbingan Belajar San Education	
15	*Rio Fedrica Maldhan	1511050061	Rancang Bangun Sistem Informasi Monitoring Unit Kegiatan Mahasiswa IIB Darmajaya Berbasis Web Mobile	

16	*Modyta Anggraini	1511050071	Penerapan Data Mining Untuk Menganalisa Pola Peminjaman Buku Pada Perpustakaan IIB Darmajaya Menggunakan Algoritma Apriori	Melda Agharina, S.Kom., MTI
17	*Ferdy Apriawan	161105009P	Sistem Informasi Layanan Terpadu Futsal Pada Club Center Lampung Berbasis Web	
18	*Agnes Dwi Januanti	1511050046	Penerapan Teknik Data Mining Untuk Memprediksi Tingkat Kelulusan Mahasiswa Dengan Metode Naive Bayes Di IIB Darmajaya	Neni Purwanti, S.Kom., MTI
19	*Yunita	1511050092	Sistem Informasi Tracer Study Berbasis Mobile Pada SMA Kemala Bhayangkari Kotabumi	Ochi Marsella F, S.Kom., MTI
20	*Fatia Nadya	1511050043	Perancangan Aplikasi E-Commerce Berbasis Android Pada Toko Bunda	T.M. Zaini, S.Kom., M.Kom
21	*Eni Susilawati	1511050036	Perancangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Pada SD Negeri 2 Branti Raya Lampung Selatan	
22	*Putri Melia Sari	1511050076	Memprediksi Prestasi Siswa Dengan Penerapan Algoritma C45 Di Sekolah Dasar Negeri 1 Rawa Laut	Sri Karnila, M.Kom
23	*Widya Anggraini	1511050106	Sistem Informasi Delivery Online Pada Rumah Makan Wilayah Bandar Lampung Berbasis Web	
24	*Ahmad Insanuridho	1611050020P	Sistem Informasi Dan Pendaftaran Online Travel Tour Haji Dan Umroh Pada Perusahaan Travel Hidayatullah Gedong Tataan	Sushanty Saleh, S.Kom., MTI

Keterangan : * Surat Keputusan Perpanjangan

A.n. Rektor IBI Darmajaya
Dekan Fakultas Ilmu Komputer



Sriyanto, S.Kom., M.M., Ph.D.
NIK. 00216800



Institut Informatika & Bisnis

DARMAJAYA

Yayasan Al-Bien Kholin

Jl. Zainal Abidin Pager Alam No. 93 Bandar Lampung 35142 Telp. 787214 Fax. 700261 <http://darmajaya.ac.id>

FORMULIR

BIRO ADMINISTRASI AKADEMIK KEMAHASISWAAN (BAAK)

NOTULEN UJIAN SKRIPSI/TUGAS AKHIR

Hari / Tanggal Sidang : Senin / 16 / 09 / 2019

Nama Mahasiswa : Maya Maharani

NPM : 1511050097

Judul Skripsi/ Tugas Akhir : Rancang Bangun Sistem Informasi Administrasi Sekolah
pada SMP Negeri II Bandar Lampung Berbasis Mobile

PERTANYAAN YANG DIAJUKAN :

NO	PERTANYAAN
1	lafat balabang di perbaiki
2	class diagram
3	rancangan program dan proses nili. - proses perundingan u/ nilai lebih di perbaiki.
4	riwayat u/ absen, perbandingan, nilai

No. Dokumen :
4.FM-51.10.13

Revisi :
00

Tanggal berlaku :
01 November 2016



Institut Informatika & Bisnis

DARMAJAYA

Yayasan Alfian Husin

Jl. Zeinal Abidin Pagar Alam No. 93 Bandar Lampung 35142 Telp 787214 Fax. 700261 <http://darmajaya.ac.id>

FORMULIR

BIRO ADMINISTRASI AKADEMI DAN KEMAHASISWAAN (BAAK)

NOTULEN UJIAN SKRIPSI/TUGAS AKHIR

Hari / Tanggal Sidang : Senin / 16 / 09 / 2019
Nama Mahasiswa : Mauya Maharani
NPM : 1511050097
Judul Skripsi/ Tugas Akhir : Pancang Bangun Sistem Informasi Administrasi Sekolah
pada SMP Negeri 11 Bandar Lampung berbasis mobile

PERTANYAAN YANG DIAJUKAN :

NO	PERTANYAAN
1	Notifikasi - kurang jelas & Informasi yg & dapat
2	Contoh folder ada informasi yg & dapat dilihat dari warna yg minimal ?
3	Manajemen data
4	Perencanaan
5	Cekir belakang

No. Dokumen :
4.FM-51.10.13

Revisi :
00

Tanggalbertaku :
01 November 2016



Institut Informatika & Bisnis

DARMAJAYA

Yayasan Alfian Husin

Jl. Zainal Abidin Pagar Alam No. 93 Bandar Lampung 35142 Telp 787214 Fax. 700281 <http://darmajaya.ac.id>

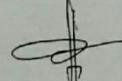
FORMULIR

BIRO ADMINISTRASI AKADEMIK KEMAHASISWAAN (BAAK)

SARAN PERBAIKAN :

NO	SARAN
1.	Upload foto Real dalam bentuk Stuker dari bank pembeda Orbitat dari NISN mhr dg jumlah uang yg harus dibayarkan Ex 2 digit terakhir ex: 300.000 = 300-028
2.	Berkas Notifikasi Atenna dg keterangan no nisn & foto siswa
3.	Ciptak & ubah dg catatan harus dapat memberikan Informasi jelas seperti keterangan warna & jumlah data
4.	Latar belakang di Sevrakan dg keluaran yg ada
5.	Penulisan sesuai panduan & referensi
6.	Referensi Update & formal penulisan
7.	Database & desain dg program

PENGUJI I / II


(.....)
184000

No. Dokumen :
4.FM-S1.10.13

Revisi :
00

Tanggal berlaku :
01 November 2016



Institut Informatika & Bisnis

DARMAJAYA

Yayasan Alfian Husin

Jl. Zainal Abidin Pager Alam No. 93 Bandar Lampung 35142 Telp. 787214 Fax. 700261 http://darmajaya.ac.id

FORMULIR

BIG / ADMINISTRASI AKADEMIK KEMAHASISWAAN (BAAK)

FORM KONSULTASI/BIMBINGAN SKRIPSI/TUGAS AKHIR *)

NAMA : Maya Maharani
 NPM : 1511050097
 PEMBIMBING I : Bobby bobby
 PEMBIMBING II :
 JUDUL LAPORAN : Rancang Bangun Sistem Informasi administrasi sekolah
 Pada SMP Negeri 11 Bandar Lampung berbasis mobile
 TANGGAL SK : s.d (6+2 bulan)

No	HARI/TANGGAL	HASIL KONSULTASI	PARAF
1	Senin 15/10/18	BAB I. Pendahuluan Perinci	✓
2	Kamis 17/10/18	BAB I. Pendahuluan Perinci	✓
3	Senin 29/10/18	BAB II. Landasan Teori Keeneri	✓
4	Senin 05/11/18	BAB II. Landasan Teori Acc	✓
5	Senin 12/11/18	BAB III. Metodologi Penelitian Perinci	✓
6	Jumat 16/11/18	BAB III. Metodologi Penelitian Acc	✓
7	Selasa 09/07/19	BAB IV. Analisis & Perencanaan Sistem	✓
8	Senin 26/11/18	BAB IV. Analisis & Perencanaan Acc	✓
9	Kamis 29/02/19	BAB V. Rancangan & Sistem Perinci	✓
10	Jumat 20/08/19	BAB V. Rancangan & Sistem Acc	✓

*) Coret yang tidak perlu

Handwritten signatures and notes:
 Bobby
 20/11/18
 20/11/18

Bandar Lampung, 19 November 2018
 Ketua Jurusan

 N. Loko, S.Kom., M.Ti
 NIK. 00940702



Bandar Lampung, 22 Januar 2019

Nomor : Penelitian.023/DMJ/DEKAN/BAAK/I-19
Lampiran : -
Perihal : Permohonan Izin Penelitian

Kepada Yth,
SMP N 11 Bandar Lampung
Di -

Jl. Sentot Kel. Ketapang Kec. Panjang, Bandar Lampung

Dengan hormat,

Sehubungan dengan peraturan Akademik Institut Informatika dan Bisnis (IIB) bahwa mahasiswa/i Strata Satu (S1) yang akan menyelesaikan studinya diwajibkan untuk memiliki pengalaman kerja dengan melaksanakan Penelitian dan membuat laporan yang waktunya disesuaikan dengan kalender Institut Informatika dan Bisnis (IIB) Darmajaya.

Untuk itu kami mohon kerja sama Bapak/Ibu agar kiranya dapat menerima mahasiswa/i untuk melakukan Penelitian, yang pelaksanaannya dimulai dari tanggal **28 Januari 2019 s.d 28 Februari 2019** (selama satu bulan).

Adapun mahasiswa/i tersebut adalah :

Nama : **Maya Maharani**
NPM : **1511050097**
Jurusan : **S1 Sistem Informasi**
Jenjang : **Strata Satu (S1)**

Demikian permohonan ini dibuat, atas perhatian dan kerjasama yang baik kami ucapkan terimakasih.

Dekan
Fakultas Ilmu Komputer,

Sriyanto, S.Kom., MM., Ph.D.
NIK. 00210800

Tembusan:
1. Jurusan S1 Sistem Informasi
2. Arsip.

KUITANSI

No.

Sudah terima dari

: Ally Guri Kelas : 8 D

Uang sejumlah

: tiga ratus ribu rupiah

Untuk Pembayaran

: Sumbangan Sukarela.
: Anggaran ke - 3

Jumlah. Rp. 300.000

Bandar Lampung, 1/12 2018
Kolektor,



Nisih
Nisih Susanti, S.Pd
NIP. 19690501 199512 2 003



**PEMERINTAH KOTA BANDAR LAMPUNG
DINAS PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
UPT. SMP NEGERI 11 BANDAR LAMPUNG**

Alamat : Jl. Sentot Kel. Ketapang Kec. Panjang Bandar Lampung Telp (0721) 33385
Email : smpn11balam@yahoo.com

Nomor : 800/049 /IV.40/II.11/2019
Lampiran : -
Perihal : Telah Melaksanakan Penelitian

B. Lampung, 18 Februari 2019

Kepada

Yth, : Bapak Pimpinan Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya B. Lampung
Falkutas Ilmu Komputer
Di
Bandar Lampung

Yang bertanda tangan di bawah ini, kepala SMP Negeri 11 Bandar Lampung menyatakan bahwa mahasiswa di bawah ini :

Nama : **MAYA MAHARANI**
NPM : 1511050097
Jurusan : S1 Sistem Informasi
Jenjang : Strata Satu (S1)

Benar bahwa mahasiswa tersebut telah melaksanakan penelitian di SMP Negeri 11 Bandar Lampung.

Demikian surat pernyataan ini dibuat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.



Kepala Sekolah,

Dj. SITI ROBIYAH, M.Pd
NIP 19630512 198412 2 003

main-header.php

```
<style type="text/css">
```

```
.sekolah{
```

```
float: left;
```

```
background-color: transparent;
```

```
background-image: none;
```

```
padding: 15px 15px;
```

```
font-family: fontAwesome;
```

```
color:#fff;
```

```
}
```

```
.sekolah:hover{
```

```
color:#fff;
```

```
}
```

```
</style>
```

```
<!-- Logo -->
```

```
<a href="index.php" class="logo">
```

```
<!-- mini logo for sidebar mini 50x50 pixels -->
```

```
<span class="logo-mini"></span>
```

```
<!-- logo for regular state and mobile devices -->
```

```
<span class="logo-lg"><b>Notifikasi SMPN 11 Bandar Lampung</b></span>
```

```
</a>
```

```
<!-- Header Navbar: style can be found in header.less -->
```

```
<nav class="navbar navbar-static-top" role="navigation">
```

```
<!-- Sidebar toggle button-->
```

```
<a href="#" class="sidebar-toggle" data-toggle="offcanvas" role="button">
```

```
<span class="sr-only">Toggle navigation</span>
```

```
</a>
```

```
<div class="navbar-custom-menu">
```

```
<ul class="nav navbar-nav">
```

```
<!-- User Account: style can be found in dropdown.less -->
```

```
<li class="dropdown user user-menu">
```

```
<a href="#" class="dropdown-toggle" data-toggle="dropdown">
```

```

```

```
<span class="hidden-xs"><?php echo $nama; ?></span> <span  
class='caret'></span>
```

```
</a>
```

```
<ul class="dropdown-menu">
```

```
<!-- User image -->
```

```
<li class="user-header">
```

```

```

```
<p>
```

```
<?php echo $nama; ?>
```

```
<small><?php echo $level; ?></small>
```

```
</p>
```

```
</li>
```

```
<!-- Menu Body --
```

```
<li class="user-body">
```

```
<div class="col-xs-4 text-center">
```

```
<a href="#">Followers</a>
```

```
</div>
```

```
<div class="col-xs-4 text-center">
```

```
<a href="#">Sales</a>
```

```
</div>
```

```
<div class="col-xs-4 text-center">
```

```
<a href="#">Friends</a>
```

```
</div>
```

```
</li>
```

```
-- Menu Footer-->
```

```
<li class="user-footer">
```

```
<div class="pull-left">
```

```
<a href="index.php" class="btn btn-default btn-flat">Dashboard</a>
```

```
</div>
```

```
<div class="pull-right">
```

```
<?php
```

```
if ($_SESSION[level]=='superuser'){
```

```
    echo "<a  
href='index.php?view=admin&act=edit&id=$_SESSION[id]' class='btn btn-default  
btn-flat'>Edit Profile</a>";
```

```
    }elseif($_SESSION[level]=='kepala'){
```

```
        echo "<a  
href='index.php?view=admin&act=edit&id=$_SESSION[id]' class='btn btn-default  
btn-flat'>Edit Profile</a>";
```

```
    }elseif($_SESSION[level]=='guru'){
```

```
        echo "<a  
href='index.php?view=guru&act=detailguru&id=$_SESSION[id]' class='btn btn-  
default btn-flat'>View Profile</a>";
```

```
    }elseif($_SESSION[level]=='siswa'){
```

```
        echo "<a  
href='index.php?view=siswa&act=detailsiswa&id=$_SESSION[id]' class='btn btn-  
default btn-flat'>View Profile</a>";
```

```
    }

    ?>

</div>

</li>

</ul>

</li>

<li><a href="logout.php" >Logout</a></li>

<!-- Messages: style can be found in dropdown.less-->

<li class="dropdown messages-menu">

  <a href="#" class="dropdown-toggle" data-toggle="dropdown">

    <i class="fa fa-envelope-o"></i> Pesan Masuk

    <span class="label label-success">4</span>

  </a>

  <ul class="dropdown-menu">
```



```
<li class="header">You have 4 messages</li>
```

```
</li>
```

```
<!-- inner menu: contains the actual data -->
```

```
<ul class="menu">
```

```
<li><!-- start message ->
```

```
<a href="#">
```

```
<div class="pull-left">
```

```

```

```
</div>
```

```
<h4>
```

```
Support Team
```

```
<small><i class="fa fa-clock-o"></i> 5 mins</small>
```

```
</h4>
```

```
<p>Why not buy a new awesome theme?</p>
```

```
</a>
```

<!-- end message -->

<div class="pull-left">

</div>

<h4>

AdminLTE Design Team

<small><i class="fa fa-clock-o"></i> 2 hours</small>

</h4>

<p>Why not buy a new awesome theme?</p>


```
<div class="pull-left">
```

```
  
```

```
</div>
```

```
<h4>
```

```
  Developers
```

```
  <small><i class="fa fa-clock-o"></i> Today</small>
```

```
</h4>
```

```
<p>Why not buy a new awesome theme?</p>
```

```
</a>
```

```
</li>
```

```
<li>
```

```
  <a href="#">
```

```
    <div class="pull-left">
```

```
      
```

```
    </div>
```

<h4>

Sales Department

<small><i class="fa fa-clock-o"></i> Yesterday</small>

</h4>

<p>Why not buy a new awesome theme?</p>

<div class="pull-left">

</div>

<h4>

Reviewers

<small><i class="fa fa-clock-o"></i> 2 days</small>

</h4>

<p>Why not buy a new awesome theme?</p>

<li class="footer">See All Messages

</li -->

<!-- Control Sidebar Toggle Button -->

<i class="fa fa-gears"></i>

</li -->


```
</div>
```

```
</nav>
```

Login.php

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<meta charset="utf-8">
```

```
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
```

```
<title> NOTIFIKASI SEKOLAH| Log in</title>
```

```
<meta name="author" content="lokomedia.web.id">
```

```
<!-- Tell the browser to be responsive to screen width -->
```

```
<meta content="width=device-width, initial-scale=1, maximum-scale=1, user-scalable=no" name="viewport">
```

```
<!-- Bootstrap 3.3.5 -->
```

```
<link rel="stylesheet" href="bootstrap/css/bootstrap.min.css">
```

```
<!-- Font Awesome -->
```

```
<link rel="stylesheet" href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/font-awesome/4.4.0/css/font-awesome.min.css">
```

```
<!-- Icons -->
```

```
<link rel="stylesheet" href="https://code.ionicframework.com/ionicons/2.0.1/css/ionicons.min.css">
```

```
<!-- Theme style -->
```

```
<link rel="stylesheet" href="dist/css/AdminLTE.min.css">
```

```
<!-- iCheck -->
```

```
<link rel="stylesheet" href="plugins/iCheck/square/blue.css">
```

```
</head>
<body class="hold-transition login-page">
  <div class="login-box">
    <div class="login-logo">
      <a href="../../index2.html"><b>NOTIFIKASI SEKOLAH</b></a>
    </div><!-- /.login-logo -->
    <div class="login-box-body">
      <p class="login-box-msg">Silahkan Login Pada Form dibawah ini</p>

      <form action="" method="post">
        <div class="form-group has-feedback">
          <input type="text" class="form-control" name='a' placeholder="Username"
required>
          <span class="glyphicon glyphicon-user form-control-feedback"></span>
        </div>
        <div class="form-group has-feedback">
          <input type="password" class="form-control" name='b'
placeholder="Password" required>
          <span class="glyphicon glyphicon-lock form-control-feedback"></span>
        </div>
        <div class="row">
          <div class="col-xs-8">
            <div class="checkbox icheck">
              <label>
                <input type="checkbox"> Remember Me
              </label>
            </div>
          </div>
        </div>
      </form>
    </div>
  </div>
</body>
```

```
</div><!-- /.col -->
<div class="col-xs-4">
  <button name='login' type="submit" class="btn btn-primary btn-block btn-
flat">Sign In</button>
</div><!-- /.col -->
</div>
</form>

</div><!-- /.login-box-body -->
</div><!-- /.login-box -->

<!-- jQuery 2.1.4 -->
<script src="plugins/jQuery/jQuery-2.1.4.min.js"></script>
<!-- Bootstrap 3.3.5 -->
<script src="bootstrap/js/bootstrap.min.js"></script>
<!-- iCheck -->
<script src="plugins/iCheck/ichack.min.js"></script>
<script>
$(function () {
  $('input').iCheck({
    checkboxClass: 'icheckbox_square-blue',
    radioClass: 'iradio_square-blue',
    increaseArea: '20%' // optional
  });
});
</script>
```



```
</body>
```

```
</html>
```

```
<?php
```

Menu-admin.php

```
<section class="sidebar">
```

```
    <!-- Sidebar user panel -->
```

```
    <div class="user-panel">
```

```
        <div class="pull-left image">
```

```
            
```

```
        </div>
```

```
        <div class="pull-left info">
```

```
            <p><?php echo $nama; ?></p>
```

```
            <a href="#"><i class="fa fa-circle text-success"></i>
```

```
Online</a>
```

```
        </div>
```

```
    </div>
```

```
    <!-- sidebar menu: : style can be found in sidebar.less -->
```

```
    <ul class="sidebar-menu">
```

```
        <li class="header" style='color:#fff; text-transform:uppercase;  
border-bottom:2px solid #00c0ef'>MENU <?php echo $level; ?></li>
```

```
<li><a href="index.php"><i class="fa fa-dashboard"></i>
<span>Dashboard</span></a></li>
```

```
<li class="treeview">
```

```
<a href="#"><i class="fa fa-th"></i> <span>Data
Master</span><i class="fa fa-angle-left pull-right"></i></a>
```

```
<ul class="treeview-menu">
```

```
<li><a href="index.php?view=identitas"><i class="fa fa-circle-
o"></i> Data Identitas Sekolah</a></li>
```

```
<li><a href="index.php?view=kurikulum"><i class="fa fa-
circle-o"></i> Data Kurikulum</a></li>
```

```
<li><a href="index.php?view=tahunakademik"><i class="fa
fa-circle-o"></i> Data Tahun Akademik</a></li>
```

```
<li><a href="index.php?view=golongan"><i class="fa fa-
circle-o"></i> Data Golongan</a></li>
```

```
<li><a href="index.php?view=kelas"><i class="fa fa-circle-
o"></i> Data Kelas</a></li>
```

```
</ul>
```

```
</li>
```

```
<li class="treeview">
```

```
<a href="#"><i class="fa fa-user"></i> <span>Data
Pengguna</span><i class="fa fa-angle-left pull-right"></i></a>
```

```
<ul class="treeview-menu">
```

```
<li><a href="index.php?view=siswa"><i class="fa fa-circle-
o"></i> Data Siswa</a></li>
```

```
<li><a href="index.php?view=guru"><i class="fa fa-circle-o"></i> Data Guru</a></li>
```

```
<li><a href="index.php?view=admin"><i class="fa fa-circle-o"></i> Data Administrator</a></li>
```

```
</ul>
```

```
</li>
```

```
<li class="treeview">
```

```
<a href="#"><i class="fa fa-tag"></i> <span>Data Akademik</span><i class="fa fa-angle-left pull-right"></i></a>
```

```
<ul class="treeview-menu">
```

```
<li><a href="index.php?view=matapelajaran"><i class="fa fa-circle-o"></i> Data Mata Pelajaran</a></li>
```

```
<li><a href="index.php?view=jadwalpelajaran"><i class="fa fa-circle-o"></i> Data Jadwal Pelajaran</a></li>
```

```
</ul>
```

```
</li>
```

```
<li class="treeview">
```

```
<a href="#"><i class="fa fa-th-large"></i> <span>Data Absensi</span><i class="fa fa-angle-left pull-right"></i></a>
```

```
<ul class="treeview-menu">
```

```
<li><a href="index.php?view=absensiswa"><i class="fa fa-circle-o"></i> Absensi Siswa</a></li>
```

```
<li><a href="index.php?view=rekapabsensiswa"><i class="fa fa-circle-o"></i> Rekap Absensi Siswa</a></li>
```

```
</ul>
```


<li class="treeview">

<i class="fa fa-calendar"></i> Laporan
Nilai Siswa<i class="fa fa-angle-left pull-right"></i>

<ul class="treeview-menu">

<i class="fa fa-
circle-o"></i> Data Nilai Mid Semester

<li class="treeview">

<i class="fa fa-calendar"></i> Laporan
Pembayaran<i class="fa fa-angle-left pull-right"></i>

<ul class="treeview-menu">

<i
class="fa fa-circle-o"></i> Data Komfirmasi Pemabayaran

<i class="fa fa-
circle-o"></i> Data Belum Bayar

</section>

Menu-siswa.php

```
<section class="sidebar">
    <!-- Sidebar user panel -->
    <div class="user-panel">
        <div class="pull-left image">
            
        </div>
        <div class="pull-left info">
            <p><?php echo $nama; ?></p>
            <a href="#"><i class="fa fa-circle text-success"></i> Online</a>
        </div>
    </div>

    <!-- sidebar menu: : style can be found in sidebar.less -->
    <ul class="sidebar-menu">
        <li class="header" style='color:#fff; text-transform:uppercase; border-bottom:2px solid #00c0ef'>MENU <?php echo $level; ?></li>
        <li><a href="index.php"><i class="fa fa-dashboard"></i>
        <span>Dashboard</span></a></li>
        <li><a href="index.php?view=lihat_pesan_absen"><i class="fa fa-envelope"></i>
        <span>Pesan Absen Siswa</span></a></li>
        <li><a href="index.php?view=lihat_pesan_pembayaran"><i class="fa fa-envelope"></i>
        <span>Pesan Pembayaran</span></a></li>
        <li><a href="index.php?view=lihat_absensi"><i class="fa fa-list"></i>
        <span>Lihat Absen Siswa</span></a></li>
        <li><a href="index.php?view=upload_bayaran"><i class="fa fa-list"></i>
        <span>Pembayaran</span></a></li>
```

```

        <li><a href="index.php?view=grafik_absensi"><i class="fa fa-bar-chart-
o"></i> <span>Grafik Absensi</span></a></li>

        <li><a href="index.php?view=grafik_pembayaran"><i class="fa fa-bar-chart-
o"></i> <span>Grafik Pembayaran</span></a></li>

        <li class="treeview">

            <a href="#"><i class="fa fa-calendar"></i> <span>Laporan Nilai
Siswa</span><i class="fa fa-angle-left pull-right"></i></a>

            <ul class="treeview-menu">

                <li><a href="index.php?view=raportuts&act=detailsiswa"><i class="fa fa-
circle-o"></i> Data Nilai Mid Semester</a></li>

            </ul>

        </li>

    </ul>

</section>

```

lihat_pesan_absen.php

```

<?php if ($_GET[act]==""){ ?>
    <div class="col-xs-12">
        <div class="box">
            <div class="box-header">
                <h3 class="box-title">Pesan Absen Siswa</h3>
            </div><!-- /.box-header -->
            <div class="box-body">
                <table id="example1" class="table table-bordered table-striped">
                    <thead>
                        <tr>
                            <th>No</th>

```

```

        <th >Hari</th>
        <th >Tanggal</th>
        <th >Keterangan</th>
        <th>Baca</th>
    </tr>
</thead>
<tbody>
<?php
    $q2 = mysql_query("SELECT * FROM absensiswa WHERE
nisn='$_SESSION[id]'");

    $stampil = mysql_query("SELECT * FROM absensiswa WHERE
nisn='$_SESSION[id]'");

    $no = 1;

    while($r=mysql_fetch_array($stampil)){

        $hari_ar = array("Monday"=>"Senin",
        "Tuesday"=>"Selasa", "Wednesday"=>"Rabu", "Thursday"=>"Kamis",
        "Friday"=>"Jumat", "Saturday"=>"Sabtu", "Sunday"=>"Minggu");

        $hari_en = date('l',strtotime("$r[tanggal]"));
        $hari    = $hari_ar[$hari_en];

        $tanggal = tgl_indo($r[tanggal]);

        $dD = mysql_fetch_array(mysql_query("SELECT * FROM
rb_jadwal_pelajaran WHERE kodejdwl='$r[kodejdwl]'"));

        $dC = mysql_fetch_array(mysql_query("SELECT * FROM
rb_mata_pelajaran WHERE kode_pelajaran='$dD[kode_pelajaran]'"));

```

```

        $dE = mysql_fetch_array(mysql_query("SELECT * FROM
rb_kehadiran WHERE kode_kehadiran='$r[kode_kehadiran]'"));

        echo "<tr><td>$no</td>
            <td>$hari</td>
            <td>$tanggal</td>
            <td align='center'>$dE[nama_kehadiran]</td>
            <td><center>
                <a class='btn btn-info btn-xs' title='Lihat Detail' data-
toggle='modal' data-target='#compose-modal-ubahdetail$r[idabsensiswa]'><span
class='glyphicon glyphicon-search'></span></a>
            </center></td>
            </tr>";

        $no++;
    }

?>
</tbody>
</table>

<?php
while($d2 = mysql_fetch_array($q2))
{
    $hari_ar = array("Monday"=>"Senin",
"Tuesday"=>"Selasa", "Wednesday"=>"Rabu", "Thursday"=>"Kamis",
"Friday"=>"Jumat", "Saturday"=>"Sabtu", "Sunday"=>"Minggu");

    $hari_en =
date('l',strtotime("$d2[tanggal]"));

    $hari = $hari_ar[$hari_en];

```



```
$tanggal = tgl_indo($d2[tanggal]);
```

```
$dD = mysql_fetch_array(mysql_query("SELECT * FROM  
rb_jadwal_pelajaran WHERE kodejdwl='$d2[kodejdwl]'"));
```

```
$dC = mysql_fetch_array(mysql_query("SELECT * FROM  
rb_mata_pelajaran WHERE kode_pelajaran='$dD[kode_pelajaran]'"));
```

```
$dE = mysql_fetch_array(mysql_query("SELECT * FROM  
rb_kehadiran WHERE kode_kehadiran='$d2[kode_kehadiran]'"));
```

```
$dE = mysql_fetch_array(mysql_query("SELECT * FROM  
rb_kehadiran WHERE kode_kehadiran='$d2[kode_kehadiran]'"));
```

```
?>
```

```
<!-- ##### MODAL UBAH DETAIL  
#####  
##### -->
```

```
<div class="modal fade " id="compose-modal-  
ubahdetail<?php echo $d2[idabsensiswa]?>" tabindex="-1" role="dialog" aria-  
hidden="true">
```

```
<div class="modal-dialog"  
style="width:600px;">
```

```
<div class="modal-content bg-light-blue">
```

```
<div class="modal-header">
```

```
<button type="button" class="close"  
data-dismiss="modal" aria-hidden="true">&times;</button>
```

```
<h4 class="modal-title">ISI  
PESAN</h4>
```

```
</div>
```

```
<div style="padding:30px">
```

```
                <h4>NISN <?php echo $d2[nisn] ?>
atas nama <?php echo $_SESSION[namalengkap] ?> pada tanggal <?php echo
$tanggal ?> keterangan <b><?php echo $dE[nama_kehadiran] ?><b></h4>

                </div>
```

```
                <div class="modal-footer clearfix">
                    <button type="button" class="btn btn-danger"
data-dismiss="modal"><i class="fa fa-undo"></i> &nbsp;&nbsp;&nbsp;Keluar</button>
                </div>
            </div>
        </div>
    </div>
```

```
<!--
#####
##### -->
```

```
                <?php
                    }
                ?>
            </div><!-- /.box-body -->
        </div><!-- /.box -->
    </div>
```

```
<?php

}elseif($_GET[act]=='baca'){

}

?>
```

Lihat_pesan_pembayaran

```
<?php if ($_GET[act]==""){ ?>
    <div class="col-xs-12">
        <div class="box">
            <div class="box-header">
                <h3 class="box-title">Pesan Pembayaran Siswa</h3>
            </div><!-- /.box-header -->
            <div class="box-body">
                <table id="example1" class="table table-bordered table-striped">
                    <thead>
                        <tr>
                            <th>No</th>
                            <th>Hari</th>
                            <th>Tanggal</th>
                            <th>Jumlah Bayar (Rp)</th>
                            <th>Tahun Ajar</th>
                            <th>Keterangan</th>
                            <th>Baca</th>
                        </tr>
                    </thead>
                    <tbody>
                        <?php
                            // $q2 = mysql_query("SELECT * FROM pembayaran WHERE
                            nispn='$_SESSION[id]' AND status='1'");
                            // $stampil = mysql_query("SELECT * FROM pembayaran WHERE
                            nispn='$_SESSION[id]' AND status='1'");
```

```

        $q2 = mysql_query("SELECT * FROM pembayaran WHERE
nisn='$_SESSION[id]'");

        $stampil = mysql_query("SELECT * FROM pembayaran WHERE
nisn='$_SESSION[id]'");

        $no = 1;

        while($r=mysql_fetch_array($stampil)){

                $da = mysql_fetch_array(mysql_query("SELECT * FROM
rb_tahun_akademik WHERE id_tahun_akademik='$r[semester]'"));

                $hari_ar = array("Monday"=>"Senin",
"Tuesday"=>"Selasa", "Wednesday"=>"Rabu", "Thursday"=>"Kamis",
"Friday"=>"Jumat", "Saturday"=>"Sabtu", "Sunday"=>"Minggu");

                $hari_en = date('l',strtotime("$r[tanggal]"));

                $hari    = $hari_ar[$hari_en];

                $tanggal = tgl_indo($r[tanggal]);

        echo "<tr><td>$no</td>
                <td>$hari</td>
                <td>$tanggal</td>
                <td align='right'>".number_format($r[jumlah])."</td>
                <td>$da[nama_tahun]</td>
                <td>$r[keterangan]</td>
                <td><center>
                        <a class='btn btn-info btn-xs' title='Lihat Detail' data-
toggle='modal' data-target='#compose-modal-ubahdetail$r[id_bayaran]'><span
class='glyphicon glyphicon-search'></span></a>
                </center></td>

```

```

        </tr>";
    $no++;
}

?>
</tbody>
</table>

<?php
while($d2 = mysql_fetch_array($q2))
{

    $da = mysql_fetch_array(mysql_query("SELECT * FROM
rb_tahun_akademik WHERE id_tahun_akademik='{$semester}'"));

    $hari_ar = array("Monday"=>"Senin",
    "Tuesday"=>"Selasa", "Wednesday"=>"Rabu", "Thursday"=>"Kamis",
    "Friday"=>"Jumat", "Saturday"=>"Sabtu", "Sunday"=>"Minggu");

    $hari_en =
date('l',strtotime("{$r[tanggal]}"));

    $hari    = $hari_ar[$hari_en];

    $tanggal = tgl_indo($r[tanggal]);

?>

<!-- ##### MODAL UBAH DETAIL
#####
##### -->

    <div class="modal fade " id="compose-modal-
ubahdetail<?php echo $d2[id_bayaran]?>" tabindex="-1" role="dialog" aria-
hidden="true">

```

```

style="width:600px;"
<div class="modal-dialog"
    <div class="modal-content bg-light-blue">
        <div class="modal-header">
            <button type="button" class="close"
data-dismiss="modal" aria-hidden="true">&times;</button>
            <h4 class="modal-title">ISI
PESAN</h4>
        </div>
        <div style="padding:30px">
            <a class='img-thumbnail lightbox'
href='<?php echo $foto?>' data-plugin-options='{ 'type':'image' }'>
                <img class='img-responsive' width='200'
src='<?php echo $foto?>'>
                <span class='zoom'>
                    <i class='fa fa-search'></i>
                </span>
            </a>
            <h4>Terima Kasih Telah Melakukan
Pembayaran NISN <?php echo $d2[nisn] ?> atas nama <?php echo
$_SESSION[namalengkap] ?>.</h4>
        </div>
    </div class="modal-footer clearfix">

```

```
        <button type="button" class="btn btn-danger"
data-dismiss="modal"><i class="fa fa-undo"></i> &nbsp;&nbsp;Keluar</button>
    </div>
</div>
</div>
</div>
```

```
<!--
#####
##### -->
```

```
    <?php
        }
    ?>
</div><!-- /.box-body -->
</div><!-- /.box -->
</div>
```

```
<?php

}elseif($_GET[act]=='baca'){

}

?>
```

Grafik_bayaran

```
<script type="text/javascript" src="plugins/jQuery/jquery.min.js"></script>

<script type="text/javascript">
```

```
$(function () {  
  
    $('#container').highcharts({  
  
        data: {  
  
            table: 'datatable'  
  
        },  
  
        chart: {  
  
            type: 'column'  
  
        },  
  
        title: {  
  
            text: "  
  
        },  
  
        yAxis: {  
  
            allowDecimals: false,  
  
            title: {  
  
                text: "
```



```
    }  
  
  },  
  
  tooltip: {  
  
    formatter: function () {  
  
      return '<b>Pembayaran ' + this.series.name + '</b><br/>' +  
  
        'Ada ' + this.point.y + ' Kali';  
  
    }  
  
  }  
  
});  
  
});  
  
</script>
```

```
<div class="box box-success">
```

```
<div class="box-header">
```

```
<i class="fa fa-th-list"></i>
```

```
<h3 class="box-title">Grafik Bayaran Siswa</h3>
```

```
<div class="box-tools pull-right">
```

```
<button class="btn btn-box-tool" data-widget="collapse" data-toggle="tooltip"
title="Collapse"><i class="fa fa-minus"></i></button>
```

```
<button class="btn btn-box-tool" data-widget="remove" data-toggle="tooltip"
title="Remove"><i class="fa fa-times"></i></button>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
<div class="box-body chat" id="chat-box">
```

```
<script src="plugins/highchart/highcharts.js"></script>
```

```
<script src="plugins/highchart/modules/data.js"></script>
```

```
<script src="plugins/highchart/modules/exporting.js"></script>
```

```
<div id="container" style="min-width: 310px; height: 400px; margin: 0
auto"></div>
```

```
<div class='col-md-12'>
```

```

<div class='box box-info'>

<div class='box-header with-border'>

<h3 class='box-title'>Lihat Data Bayaran</h3>

</div>

<div class='box-body'>

<form method='POST' class='form-horizontal' action=""
enctype='multipart/form-data'>

<div class='col-md-12'>

<table class='table table-condensed table-bordered'>

<tbody>

<input type='hidden' name='id' value='${kode_pelajaran}'>

<tr><th width='140px' scope='row'>Tanggal</th> <td>

<input type="date" class='form-
control' name="tanggal" > </td></tr>

<tr><td> <input type="hidden" value='<?php echo $nisn ?>'
class='form-control' name="nisn" >

<input type="submit" name="tampil" class="btn btn-
primary" value="Lihat"> </td></tr>

```

```
</td></tr>
```

```
</tbody>
```

```
</table>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
<form action="" method="POST">
```

```
<div class="col-lg-8 col-lg-offset-2">
```

```
<form role="form">
```

```
<div class="form-group">
```

```
</div>
```

```
</form>
```

```
</div>
```

```
</form>
```

```
<?php
```

```
$tanggal = $_POST['tanggal'];
```

```
$nisi = $_POST['nisi'];
```

```
?>
```

```
<table id="datatable" style='display:none'>
```

```
<thead>
```

```
<tr>
```

```
<th></th>
```

```
<th>Lunas</th>
```

```
<th>Belum Lunas</th>
```

```
</tr>
```

```
</thead>
```

```
<tbody>
```

```
<?php
```

```
    $grafik = mysql_query("SELECT * FROM pembayaran GROUP BY tanggal  
ORDER BY tanggal");
```

```
    while ($r = mysql_fetch_array($grafik)){
```

```
        $sale = tgl_grafik($r[tanggal]);
```

```
        $lunas = mysql_num_rows(mysql_query("SELECT * FROM pembayaran  
where nispn='$nispn' AND status='1' AND tanggal='$tanggal'"));
```

```
        $tidak = mysql_num_rows(mysql_query("SELECT * FROM pembayaran  
where nispn='$nispn' AND status='0' AND tanggal='$tanggal'"));
```

```
        echo "<tr>
```

```
            <th>$sale</th>
```

```
            <td>$lunas</td>
```

```
        <td>$tidak</td>

    </tr>";

}

?>

</tbody>

</table>

</div><!-- /.chat -->

</div><!-- /.box (chat box) -->
```

grafik_absensi

```
<script type="text/javascript" src="plugins/jQuery/jquery.min.js"></script>
```

```
<script type="text/javascript">
```

```
$(function () {

    $('#container').highcharts({

        data: {

            table: 'datatable'
```

```
},  
  
chart: {  
  
    type: 'column'  
  
},  
  
title: {  
  
    text: "  
  
},  
  
yAxis: {  
  
    allowDecimals: false,  
  
    title: {  
  
        text: "  
  
    }  
  
},  
  
tooltip: {  
  
    formatter: function () {
```



```
        return '<b>Kunjungan ' + this.series.name + '</b><br/>' +  
            'Ada ' + this.point.y + ' Kali';  
    }  
}  
});  
});  
</script>  
  
<div class="box box-success">  
    <div class="box-header">  
        <i class="fa fa-th-list"></i>  
  
        <h3 class="box-title">Grafik Kunjungan Siswa, Guru dan Superuser</h3>  
  
        <div class="box-tools pull-right">  
            <button class="btn btn-box-tool" data-widget="collapse" data-toggle="tooltip"  
title="Collapse"><i class="fa fa-minus"></i></button>  
  
            <button class="btn btn-box-tool" data-widget="remove" data-toggle="tooltip"  
title="Remove"><i class="fa fa-times"></i></button>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
<div class="box-body chat" id="chat-box">
```

```
<script src="plugins/highchart/highcharts.js"></script>
```

```
<script src="plugins/highchart/modules/data.js"></script>
```

```
<script src="plugins/highchart/modules/exporting.js"></script>
```

```
<div id="container" style="min-width: 310px; height: 400px; margin: 0 auto"></div>
```

```
<table id="datatable" style='display:none'>
```

```
<thead>
```

```
<tr>
```

```
<th></th>
```

```
<th>Siswa</th>
```

```
<th>Guru</th>
```

```

        <th>Superuser</th>

    </tr>

</thead>

<tbody>

<?php

    $grafik = mysql_query("SELECT * FROM rb_users_aktivitas GROUP BY
tanggal ORDER BY tanggal DESC LIMIT 7");

    while ($r = mysql_fetch_array($grafik)){

        $sale = tgl_grafik($r[tanggal]);

        $siswa = mysql_num_rows(mysql_query("SELECT * FROM
rb_users_aktivitas where status='siswa' AND tanggal='$r[tanggal]'"));

        $guru = mysql_num_rows(mysql_query("SELECT * FROM
rb_users_aktivitas where status='guru' AND tanggal='$r[tanggal]'"));

        $superuser = mysql_num_rows(mysql_query("SELECT * FROM
rb_users_aktivitas where status='superuser' AND tanggal='$r[tanggal]'"));

        echo "<tr>

            <th>$sale</th>

            <td>$siswa</td>

```

```
<td>$guru</td>
```

```
<td>$superuser</td>
```

```
</tr>";
```

```
}
```

```
?>
```

```
</tbody>
```

```
</table>
```

```
</div><!-- /.chat -->
```

```
</div><!-- /.box (chat box) -->
```

Raport_uts.php

```
<?php
```

```
if ($_GET[act]==""){
```

```
cek_session_admin();
```

```
?>
```

```
<div class="col-xs-12">
```

```
<div class="box">
```

```
<div class="box-header">
```

```
<h3 class="box-title"><?php if (isset($_GET[kelas]) AND  
isset($_GET[tahun])){ echo "Jadwal Pelajaran"; }else{ echo "Jadwal Pelajaran Pada  
Tahun ".date('Y'); } ?></h3>
```

```
<form style='margin-right:5px; margin-top:0px' class='pull-right' action="  
method='GET'>
```

```
<input type="hidden" name='view' value='raportuts'>
```

```
<select name='tahun' style='padding:4px'>
```

```
<?php
```

```
echo "<option value="">- Pilih Tahun Akademik -</option>";
```

```
$tahun = mysql_query("SELECT * FROM rb_tahun_akademik");
```

```
while ($k = mysql_fetch_array($tahun)){
```

```
if ($_GET[tahun]==$k[id_tahun_akademik]){
```

```
echo "<option value='$k[id_tahun_akademik]'  
selected>$k[nama_tahun]</option>";
```

```
        }else{

            echo "<option
value='{$k[id_tahun_akademik]}>{$k[nama_tahun]}</option>";

        }

    }

?>

</select>

<select name='kelas' style='padding:4px'>

<?php

    echo "<option value=''>- Pilih Kelas -</option>";

    $kelas = mysql_query("SELECT * FROM rb_kelas");

    while ($k = mysql_fetch_array($kelas)){

        if ($_GET[kelas]==$k[kode_kelas]){
```

```
        echo "<option value='$k[kode_kelas]' selected>$k[kode_kelas] -  
$k[nama_kelas]</option>";
```

```
    }else{
```

```
        echo "<option value='$k[kode_kelas]'>$k[kode_kelas] -  
$k[nama_kelas]</option>";
```

```
    }
```

```
}
```

```
?>
```

```
</select>
```

```
<input type="submit" style='margin-top:-4px' class='btn btn-success btn-  
sm' value='Lihat'>
```

```
</form>
```

```
</div><!-- /.box-header -->
```

```
<div class="box-body">
```

```
<div class="table-responsive">
```

```
<table id="example" class="table table-bordered table-striped">
```

```
<thead>
```

```
<tr>
```

```
<th style='width:20px'>No</th>
```

```
<th>Jadwal Pelajaran</th>
```

```
<th>Kelas</th>
```

```
<th>Guru</th>
```

```
<th>Hari</th>
```

```
<th>Mulai</th>
```

```
<th>Selesai</th>
```

```
<th>Nilai Tertinggi</th>
```

```
<?php
```



```
if (isset($_GET[tahun]) AND isset($_GET[tahun])){

    if($_SESSION[level]!='kepala'){

        echo "<th>Action</th>";

    }

}

?>

</tr>

</thead>

<tbody>

<?php

    if (isset($_GET[kelas]) AND isset($_GET[tahun])){

        $stampil = mysql_query("SELECT a.*, e.nama_kelas,
b.namamatapelajaran, b.kode_pelajaran, b.kode_kurikulum, c.nama_guru FROM
rb_jadwal_pelajaran a
```

```
JOIN rb_mata_pelajaran b ON  
a.kode_pelajaran=b.kode_pelajaran
```

```
JOIN rb_guru c ON a.nip=c.nip
```

```
JOIN rb_kelas e ON a.kode_kelas=e.kode_kelas
```

```
where a.kode_kelas='$_GET[kelas]'
```

```
AND a.id_tahun_akademik='$_GET[tahun]'
```

```
AND  
b.kode_kurikulum='$kurikulum[kode_kurikulum]' ORDER BY a.hari DESC");
```

```
}
```

```
$no = 1;
```

```
while($r=mysql_fetch_array($stampil)){
```

```
    $d2 = mysql_fetch_array(mysql_query("SELECT * FROM  
rb_nilai_uts WHERE kodejdwl='$r[kodejdwl]' ORDER BY angka_pengetahuan  
DESC LIMIT 1"));
```

```
    $d3 = mysql_fetch_array(mysql_query("SELECT * FROM rb_siswa  
WHERE nispn='$d2[nispn]'"));
```

```
echo "<tr><td>$no</td>
```

```
<td>${r[namamatapelajaran]}</td>
```

```
<td>${r[nama_kelas]}</td>
```

```
<td>${r[nama_guru]}</td>
```

```
<td>${r[hari]}</td>
```

```
<td>${r[jam_mulai]}</td>
```

```
<td>${r[jam_selesai]}</td>
```

```
<td>${d3[nama]} (Nilai : ${d2[angka_pengetahuan]}</td>";
```

```
if (isset($_GET[tahun]) AND isset($_GET[kelas])){
```

```
if($_SESSION[level]!='kepala'){
```

```
echo "<td style='width:70px !important'><center>
```

```
    <a class='btn btn-success btn-xs' title='Lihat Siswa'  
href='index.php?view=raportuts&act=listsiswa&jdwl=${r[kodejdwl]}&kd=${r[kode_pel  
ajaran]}&id=${r[kode_kelas]}&tahun=$_GET[tahun]`><span class='glyphicon  
glyphicon-th-list`></span`> Input Nilai</a>
```

```
</center></td>";
```

```
        }

    }

    echo "</tr>";

    $no++;

}

?>

</tbody>

</table>

</div></div><!-- /.box-body -->

<?php

    if ($_GET[kelas] == " AND $_GET[tahun] == "){

        echo "<center style='padding:60px; color:red'>Silahkan Memilih
Tahun akademik dan Kelas Terlebih dahulu...</center>";
```

```
        }

    ?>

</div>

</div>

<?php

}elseif($_GET[act]=='detailguru'){

cek_session_guru();

    include "raport/raport_uts_halaman_guru.php";

}elseif($_GET[act]=='listsiswa'){

cek_session_guru();

    if (isset($_POST[simpan])){

        $jumls = mysql_num_rows(mysql_query("SELECT * FROM rb_siswa where
kode_kelas=$_GET[id]"));
```

```
for ($ia=1; $ia<=$jumls; $ia++){

    $a = $_POST['a'].$ia;

    $b = $_POST['b'].$ia;

    $nisl = $_POST['nisl'].$ia;

    if ($a != " OR $b != "){

        $cek = mysql_num_rows(mysql_query("SELECT * FROM rb_nilai_uts
where kodejdwl='$_POST[jdwl]' AND nisl='$nisl'"));

        if ($cek >= '1'){

            mysql_query("UPDATE rb_nilai_uts SET angka_pengetahuan='$a' where
kodejdwl='$_POST[jdwl]' AND nisl='$nisl'");

        }else{

            mysql_query("INSERT INTO rb_nilai_uts
VALUES(NULL,'$_POST[jdwl]','$nisl','$a','"'.date('Y-m-d H:i:s')."')");

        }

    }

}
```

```
}
```

```
echo
```

```
"<script>document.location='index.php?view=raportuts&act=listsiswa&jdwl=$_GET[jdwl]&kd=$_GET[kd]&id=$_GET[id]&tahun=$_GET[tahun]';</script>";
```

```
}
```

```
$d = mysql_fetch_array(mysql_query("SELECT * FROM rb_kelas where kode_kelas=$_GET[id]"));
```

```
$m = mysql_fetch_array(mysql_query("SELECT * FROM rb_mata_pelajaran where kode_pelajaran=$_GET[kd]"));
```

```
echo "<div class='col-md-12'>
```

```
<div class='box box-info'>
```

```
<div class='box-header with-border'>
```

```
<h3 class='box-title'>Input Nilai Mid Semester Siswa</b></h3>
```

```
<form style='margin-right:5px; margin-top:0px' class='pull-right' action='method='POST'>
```

```
<input type='hidden' name='id' value='$_GET[id]'
```

```
><input type='hidden' name='jdw1' value='$_GET[jdw1]'
```

```
></div>
```

```
<div class='box-body'
```

```
<div class='col-md-12'
```

```
<table class='table table-condensed table-hover'
```

```
<tbody>
```

```
<input type='hidden' name='id' value='$$[kodekelas]'
```

```
<tr><th width='120px' scope='row'>Kode Kelas</th>  
<td>$$[kode_kelas]</td></tr>
```

```
<tr><th scope='row'>Nama Kelas</th>  
<td>$$[nama_kelas]</td></tr>
```



```
<tr><th scope='row'>Mata Pelajaran</th>
<td>$m[namamatapelajaran]</td></tr>
```

```
</tbody>
```

```
</table>
```

```
</div>
```

```
<div class='col-md-12'>
```

```
<table class='table table-bordered table-striped'>
```

```
<tr>
```

```
<th style='border:1px solid #e3e3e3' width='30px'
rowspan='2'>No</th>
```

```
<th style='border:1px solid #e3e3e3' width='90px'
rowspan='2'>NISN</th>
```

```
<th style='border:1px solid #e3e3e3' width='190px'
rowspan='2'>Nama Lengkap</th>
```

```
<th style='border:1px solid #e3e3e3'
colspan='2'><center>Keterampilan</center></th>
```

```
</tr>
```

```
<tr>
```

```
<th style='border:1px solid #e3e3e3'><center>Angka</center></th>
```

```
<th style='border:1px solid #e3e3e3'><center>Angka</center></th>
```

```
</tr>
```

```
<tbody>";
```

```
$no = 1;
```

```
$stampil = mysql_query("SELECT * FROM rb_siswa where  
kode_kelas='$_GET[id]' ORDER BY id_siswa");
```

```
while($r=mysql_fetch_array($stampil)){
```

```
$n = mysql_fetch_array(mysql_query("SELECT * FROM rb_nilai_uts  
where nisn='$r[nisn]' AND kodejdwl='$_GET[jdwl]'"));
```

```
$cekpredikat = mysql_num_rows(mysql_query("SELECT * FROM  
rb_predikat where kode_kelas='$_GET[id]'"));
```

```
if ($cekpredikat >= 1){
```

```
        $grade1 = mysql_fetch_array(mysql_query("SELECT * FROM
`rb_predikat` where ($n[angka_pengetahuan] >=nilai_a) AND
($n[angka_pengetahuan] <= nilai_b) AND kode_kelas='$_GET[id]'"));
```

```
        $grade2 = mysql_fetch_array(mysql_query("SELECT * FROM
`rb_predikat` where ($n[angka_keterampilan] >=nilai_a) AND
($n[angka_keterampilan] <= nilai_b) AND kode_kelas='$_GET[id]'"));
```

```
    }else{
```

```
        $grade1 = mysql_fetch_array(mysql_query("SELECT * FROM
`rb_predikat` where ($n[angka_pengetahuan] >=nilai_a) AND
($n[angka_pengetahuan] <= nilai_b) AND kode_kelas='0'"));
```

```
        $grade2 = mysql_fetch_array(mysql_query("SELECT * FROM
`rb_predikat` where ($n[angka_keterampilan] >=nilai_a) AND
($n[angka_keterampilan] <= nilai_b) AND kode_kelas='0'"));
```

```
    }
```

```
    echo "<tr>
```

```
        <td>$no</td>
```

```
        <td>$r[nisn]</td>
```

```
        <td>$r[nama]</td>
```

```
<input type='hidden' name='nisn".$no.'" value='$r[nisn]'>
```

```
<td align=center><input type='number' name='a".$no.'"  
value='$n[angka_pengetahuan]' style='width:90px; text-align:center; padding:0px'  
placeholder='- '></td>
```

```
<td align=center><input type='text' value='$grade1[grade]'  
style='width:90px; text-align:center; padding:0px' placeholder='- ' disabled></td>
```

```
</tr>";
```

```
$no++;
```

```
}
```

```
echo "</tbody>
```

```
</table>
```

```
</div>
```

```
<div style='clear:both'></div>
```

```
<div class='box-footer'>
```

```
    <button type='submit' name='simpan' class='btn btn-info'>Simpan</button>
```

```
    <button type='reset' class='btn btn-default pull-right'>Cancel</button>
```

```
</div>
```

```
</form>
```

```
</div>";
```

```
}elseif($_GET[act]=='detailsiswa'){
```

```
cek_session_siswa();
```

```
    include "raport/raport_uts_halaman_siswa.php";
```

```
}
```

```
?>
```

