

DAFTAR PUSTAKA

- [1][1] F. Antono dan S. Dwiasnati, "Implementasi Absensi Karyawan Menggunakan Algoritma Haversine dengan Global Positioning System Berbasis Android," 1165.
- [2] M. Efniasari, A. Wantoro, dan E. R. Susanto, "PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PELAYANAN KESEHATAN BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE SCRUM (STUDI KASUS: PUSKESMAS KISAM ILIR)," *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 3, no. 3, hal. 56–63, 2022, [Daring]. Tersedia pada: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- [3] Agarina dan Sutedi, "Implementasi Scrum Agile Development Pada Sistem Informasi E-Mentor Di Kemahasiswaan IIB Darmajaya," *Ijccs*, vol. x, No.x, no. x, hal. 1–5, 2021.
- [4] C. Chandra dan Joko Susilo, "PERANCANGAN SISTEM PEMESANAN ONLINE JASA PRINT OUT BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN METODE SCRUM," *J. Inform. dan Bisnis*, vol. 10, no. 1, hal. 1–14, 2021, [Daring]. Tersedia pada: <http://www.kwikkiangie.ac.id>
- [5] Indera, S. Sushanty, dan K. Agustinus, "Implementasi Rencana Pembelajaran Semester (RPS) IIB Darmajaya Berbasis Web," *J. Tek.*, vol. 14, no. 2, hal. 137–144, 2020.
- [6] W. A. Prabowo dan C. Wiguna, "Sistem Informasi UMKM Bengkel Berbasis Web Menggunakan Metode SCRUM," *J. Media Inform. Budidarma*, vol. 5, no. 1, hal. 149, 2021, doi: 10.30865/mib.v5i1.2604.
- [7] R. Hidayati dan N. Mutiah, "Penerapan Metode Haversine Formula Pada Pencarian Lokasi Fasilitas Kesehatan Terdekat," *J. Media Inform. Budidarma*, vol. 6, no. 1, hal. 278, 2022, doi: 10.30865/mib.v6i1.3445.
- [8] M. Agarina, A. Suryadi, dan L. Septarina, "Pelatihan Pembuatan Dan Editing Video Pembelajaran Daring Dengan Pemanfaatan Aplikasi Kinemaster Bagi Guru SDIT di Lampung," *Pros. Semin. Nas. Darmajaya*, vol. 1, hal. 7–12, 2021.
- [9] M. Agarina, A. Suryadi Karim, dan Mr. Fauzi, "Media Pembelajaran Interaktif Kelas Praktikum Berbasis Digital di IIB Darmajaya," *Ijccs*, vol. 16, No.01, no. x,

hal. 1-5, 2022