

**SISTEM INFORMASI PIMPINAN CABANG KMHDI
BANDAR LAMPUNG BERBASIS WEBSITE**

SKRIPSI



Disusun Oleh :

**I MADE EDOAR ZENNER SY
1511050044**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
INSTITUT INFORMATIKA DAN BISNIS DARMAJAYA
BANDAR LAMPUNG
2019**

**SISTEM INFORMASI PIMPINAN CABANG KMHDI
BANDAR LAMPUNG BERBASIS WEBSITE**

SKRIPSI

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat untuk Mencapai Gelar

SARJANA KOMPUTER

Pada Program Studi Sistem Informasi

IIB Darmajaya Bandar Lampung



Disusun Oleh :

I MADE EDOAR ZENNER SY

1511050044

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
INSTITUT INFORMATIKA DAN BISNIS DARMAJAYA
BANDAR LAMPUNG
2019**



SURAT PERNYATAAN ORISINILITAS PENELITIAN

Saya bertanda tangan dibawah ini, menyatakan bahwa skripsi yang saya buat atau yang saya ajukan adalah hasil dari karya saya sendiri, tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh keserjanaan disuatu perguruan tinggi atau karya yang pernah ditulis atau diterbitkan dalam daftar pustaka. Karya ini adalah milik saya dan pertanggungjawaban sepenuhnya berada di pundak saya.

Bandar Lampung, 17 September 2019



I Made Edoar Zenner SY
NPM : 1511050044

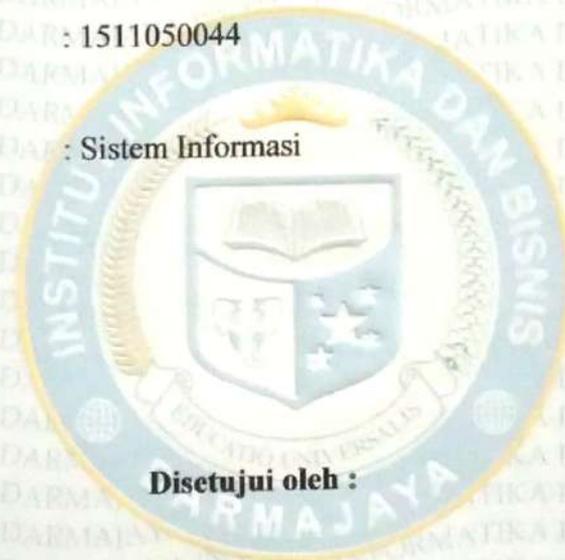
HALAMAN PERSETUJUAN

Judul Skripsi : **SISTEM INFORMASI PIMPINAN
CABANG KMHDI BANDAR LAMPUNG
BERBASIS WEBSITE**

Nama Mahasiswa : **I Made Edoar Zenner SY**

NPM : 1511050044

Program Studi : **Sistem Informasi**



Dosen Pembimbing

Ruki Rizal, S.Kom., M.T.I
NIK. 12961212

Ketua Jurusan

Nurjoko, S.Kom., M.T.I
NIK. 00440702

HALAMAN PENGESAHAN

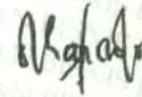
Telah diuji dan dipertahankan didepan Tim Penguji Ujian Skripsi
Jurusan Sistem Informasi IIB Darmajaya dan dinyatakan diterima
untuk memenuhi syarat guna memperoleh gelar
SARJANA KOMPUTER

MENGESAHKAN

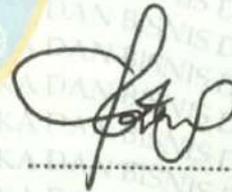
1. Tim penguji

Tanda Tangan

Ketua : Sushanty Saleh, S.Kom., M.T.I



Anggota : Nursiyanto, S.Kom., M.T.I



2. Dekan Fakultas Ilmu Komputer



Zaidi Jamal, S.kom, M.Eng
NIK. 00210800

Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 17 September 2019

RIWAYAT HIDUP

1. Identitas

- a. Nama : I Made Edoar Zenner SY
- b. NPM : 1511050044
- c. Tempat/Tanggal Lahir : Sumbernadi, 13 September 1996
- d. Agama : Hindu
- e. Alamat : Desa Sumbernadi RW 02 RT 03 kec.
Ketapang Kab. Lampung Selatan
- f. Suku : Bali
- g. Kewarganegaraan : Indonesia
- h. Email : imadeedoar@gmail.com
- j. No. Handphone : 085609316016

2. Pendidikan Formal

- 2004 sampai dengan 2009 : SD NEGRI 1 SUMBERNADI
- 2009 sampai dengan 2012 : SMP NEGRI 2 KETAPANG
- 2012 sampai dengan 2015 : SMA NEGRI 1 KETAPANG
- Pada Tahun 2015 , Penulis tercatat sebagai Mahasiswa IIB
Darmajaya Jurusan S-1 Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer.

Dengan ini saya menyatakan bahwa semua keterangan yang saya sampaikan diatas adalah benar.

PERSEMBAHAN

Dengan segala puji syukur kepada Ida Sang Hyang Widih Wasa Tuhan Yang Maha Esa dan atas dukungan dan doa dari orang-orang tercinta, akhirnya skripsi ini dapat dirampungkan dengan baik dan tepat pada waktunya. Oleh karena itu, dengan rasa bangga dan bahagia saya ucapkan rasa syukur dan terimakasih saya kepada :

1. Tuhan Yang Maha Esa, karena atas izin dan karunianyalah dan mengabulkan doa dan usahaku maka skripsi ini dapat dibuat dan selesai pada waktunya. Puju syukur yang tak terhingga pada Tuhan penguasa alam yang maha agung selalu mengabulkan segala doa.
2. Teruntuk Ayahku Wayan suwarno dan Ibuku Ni Wayan Sangri , yang telah memberikan dukungan moril maupun materi dan semangat yang selalu disampaikan serta doa dari ayah dan ibuku tiada henti untuk kesuksesan saya, terimakasih ayah dan ibu doaku semoga ayah dan ibu selalu sehat dan panjang umur bahagia dan dilancarkan rezekinya, jasa mu sungguh sangat besar. Karena ucapan terimakasih tidak cukup untuk membalaskan kebaikan orang tua , karena itu terimalah persembahan bakti dan cintaku ini yang selama ini cukup untuk mengucapkannya.
3. Pak Ruki Rizal , S.kom, M.T.I yang selalu sabar dalam membimbing atas penyelesaian skripsi ini . Bapak bukan hanya sebagai dosen melainkan orangtua yang baik. Doa yang tak pernah henti untuk bapak agar selalu diberikan kesuksesan, kesehatan, dan kebahagiaan selalu pak.
4. Seluruh dosen Sistem Informasi IIB Darmajaya dan dosen yang lainnya bapak dan ibu yang tidak bisa saya sebutkan satupersatu terimakasih atas segala ilmu yang sangat bermanfaat bagi saya saya.

5. Teruntuk Saudara kandungku Ni Wayan Dessy Veronicha , Komang Chandra dan Ketut Bangsawan terimakasih atas semangat nya dukungan nya dan doa nya yang selalu diberikan tiada henti , terimakasih dan sayang untuk kalian.
6. Gangga Prastita sari senantiasa memberikan dukungan, semangat, dan doa nya dan dorongan nya untuk tidak malas dalam mengerjakan skripsi agar saya berhasil, terimakasih untukmu.
7. Unit Kegiatan Mahasiswa Perhimpunan Mhasaiswa Hindu IIB Darmajaya dan Kesatuan Mahasiswa Hindu Dhrama Indonesia Lampung telah menjadi rumah bagi saya untuk belajar dan menmbah banyak teman didalam organisasi serta berproses menjadi mahasiswa yang aktif dalam berkegiatan selama saya kuliah di kampus IIB Darmajaya terimakasih banyak.
8. Teman-teman IIB Darmajaya angkatan 2015 saya ucapkan terimakasih.
9. Terimakasih yang sebesar-besar nya untuk kalian semuanya, saya persembahkan skripsi ini untuk kalian semua, orang-orang yang saya sayangi. Dan semoga skripsi ini dapat berguna dan bermanfaat untuk kemajuan ilmu pengetahuan di masa yang akan datang.
10. Almamaterku tercinta atau Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya.

MOTTO

”Selalu lah berusaha jangan pantang menyerah karena lebih baik berusaha dari pada tidak melakukan apapun jadi tidak ada yang tidak mungkin selagi kita mampu dan berusaha untuk melakukan nya”

ABSTRAK
SISTEM INFORMASI PIMPINAN CABANG KMHDI
BANDAR LAMPUNG BERBASIS WEBSITE

Oleh :

I Made Edoar Zenner S Y
imadeedoar@gmail.com

Teknologi informasi sekarang menjadi sebuah kebutuhan khusus dan penting untuk membantu kehidupan manusia khususnya dalam organisasi sangat membutuhkan teknologi informasi. KMHDI adalah singkatan dari Kesatuan Mahasiswa Hindu Dharma Indonesia KMHDI adalah organisasi mahasiswa hindu pertama yang ada di Indonesia berbasis nasional yang sah sudah diakui negara. Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung adalah organisasi mahasiswa cabang Bandar Lampung, yang bergerak di bidang keagamaan pengabdian dan pengkaderisasian jadi organisasi ini adalah ditunjukkan ke mahasiswa hindu yang ada di Bandar Lampung jadi mahasiswa hindu yang ada di Bandar Lampung yang ikut bergabung dengan Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung harus mengikuti proses untuk menjaadi anggota atau kader Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung yang melewati beberapa proses di antara nya adalah MPAB (Masa Penerimaan Anggota Baru). Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah metode *waterfall* melalui tahap analisis (*analysis*), perancangan (*design*), pembuatan kode, pengujian dan pemeliharaan (*maintenance*). Sehingga menghasilkan Sistem Informasi Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung Berbasis Website. Sistem ini mempermudah bagian kepala bidang data dan informasi dan litbang dalam penginputan data anggota baru melalui website serta dapat mempublis, menganalisi berapa banyak universitas anggota yang terdaftar dalam Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung, serta mengevaluasi dan menerima masukan dari anggota melalui website.

Kata kunci : KMHDI, Website, Waterfall

ABSTRACT

KMHDI BANDAR LAMPUNG BRANCH LEADER INFORMATION SYSTEM BASED ON WEBSITE

By:

I Made Edoar Zenner S Y
imadeedoar@gmail.com

Information technology is now a special and important need to help human life, especially in organizations, in urgent need of information technology. KMHDI is an abbreviation of Hindu Dharma Indonesia Student Association KMHDI is the first Hindu student organization in Indonesia that is nationally based and has been recognized by the state. Branch Manager of KMHDI Bandar Lampung is a student organization of Bandar Lampung branch, which is engaged in the diversity of service and regeneration so this organization is shown to Hindu students in Bandar Lampung so Hindu students in Bandar Lampung who join the Branch Manager KMHDI Bandar Lampung must follow the process to become a member or cadre of the Bandar Lampung KMHDI Branch Leader who goes through a number of processes including the MPAB (New Member Acceptance Period). The system development method used was the *waterfall* method through the stages of *analysis, design, making code, testing and maintenance*. It resulted in a website-based information system for KMHDI Bandar Lampung Branch. This system makes it easy for the head of the data and information sector and R&D in inputting new member data through the website and can publish, analyze how many member universities are registered in the KMHDI Bandar Lampung Branch leader, as well as evaluate and receive the input from members through the website.

Keywords: KMHDI, Website, Waterfall

PRAKATA

Puji syukur dan terimakasih sebesar-besarnya penulis panjatkan atas kehadiran Tuhan Yang Maha Esa berkat perlindungan anugrah nya serta ilmu pengetahuan yang telah diberikan kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan perosedur yang baik dan benar

Skripsi ini dibuat sebagai hasil dari penerapan ilmu-ilmu yang dipelajari selama penulis menjadi mahasiswa IIB Darmajaya, Fakultas Ilmu Komputer , Jurusan Sistem Informasi.

Skripsi ini berjudul Sistem Informasi pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung Berbasis Website. Dalam Skripsi ini penulis membahas mengenai pendaftaran anggota baru Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung melalui website serta mengolah data-data anggota baru yang ada serta mempublikasikan kegiatan-kegiatan Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung melalui website agar lebih maju lagi dan lebih baik lagi.

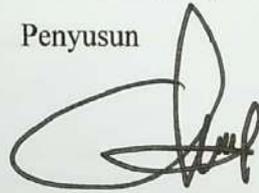
Pada kesempatan ini, penulis juga ingin menyampaikan rasa terimakasih sebesar-besarnya kepada :

1. Tuhan Yang Maha Esa atas berkat anugrah serta ilmu pengetahuan yang selalu diberikan sampai pada saat ini, dan hingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.
2. Keluarga tercinta Ayah Wayan Suwarno dan Ibu Ni Wayan Sanggri. Kakak ku Ni Wayan Dessy Veronicha dan adik-adik ku Komang Chandra dan Ketut Bangsawan.
3. Bapak Ir. Firmansyah YA.MBA.,M.Sc. Selaku Rektor IIB Darmajaya.
4. Bapak Sriyanto, S.Kom.,M.M.,Ph.D selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
5. Bapak Nurjoko, S.kom.,M.T.I Selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi.

6. Bapak Ruki Rizal, S.kom.,M.T.I selaku dosen Pembimbing yang telah meluangkan waktu, untuk memberikan bimbingan, saran dan pelajaran kepada penulis dalam penyusunan skripsi ini yang baik dan benar.
7. Ibu Sushanty Saleh , S.Kom.,M.T.I dan Bapak Nursiyanto , S.kom.,M.T.I selaku penguji skripsi.
8. Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung yang telah memberikan kesempatan untuk melakukan penelitian.
9. Teman-temanku terimakasih.

Bandar Lampung , 17 September 2019

Penyusun



I Made Edoar Zenner SY

DAFTAR ISI

SURAT PERNYATAAN ORISINILITAS PENELITIAN	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
RIWAYAT HIDUP	iv
PERSEMBAHAN	v
MOTTO	vii
ABSTRAK	viii
PRAKATA	x
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR GAMBAR	xvi
I. PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Batasan Masalah.....	3
1.3 Rumusan Masalah.....	3
1.4 Ruang Lingkup Penelitian.....	4
1.5 Tujuan Penelitian	4
1.6 Manfaat Penelitian	4
1.7 Sistematik Penulisan	5
II. TINJAUAN PUSTAKA	
2.1.1 Pengertian Sistem Informasi.....	6
2.1.2 Karakteristik Sistem	7
2.1.3 Pengertian Website	8
2.1.4 Basis data (<i>Data Base</i>).....	11
2.1.5 Xampp	12
2.1.6 PHPMyAdmin	12
2.1.7 PHP (<i>PHP Hypertext Preprocessor</i>).....	13
2.1.8 MySQL.....	13

2.1.9 UML (<i>Unified Modelling Language</i>)	14
2.1.10 <i>Use Case Diagram</i>	14
2.1.12 <i>Sequance Diagram</i>	15
2.1.13 <i>Activity Diagram</i>	16

III. METODE PENELITIAN

3.1 Diagram alir pemecahan masalah.....	18
3.1.1 Metode pengembangan Waterfall	18
3.1.2 Analisis sistem berjalan.....	20
3.1.3 Identifikasi masalah.....	20
3.1.4 Analisis <i>use case</i> sistem pendaftaran anggota baru	23
3.1.5 <i>Activity Diagram</i> pendaftaran anggota baru.....	25
3.1.6 <i>Use case diagram</i> sistem yang diusulkan	27
3.1.7 Defenisi Aktor Use Case Sistem yang diusulkan.....	28
3.1.8 <i>use case</i> sistem pengolahan data dan pencarian data anggota	29
3.1.9 Perancangan Activity Diagram sistem yang berjalan	30
3.1.10 <i>Class Diagram</i> sistem yang berjalan.....	35
3.1.11 <i>Squence Diagram</i> sistem yang berjalan	36
3.1.12 Perancangan interface	40
3.1.13 Metode Pengumpulan data	59
3.1.14 Sumber data.....	60

IV.HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Fase inception.....	61
4.1.1 Tahapan analisis	61
4.1.1.1 Analisis sistem berjalan.....	61
4.1.1.2 Identifikasi masalah.....	62
4.2 Spesifikasi perangkat lunak (<i>software</i>)	63
4.3 Spesifikasi perangkat keras (<i>hardware</i>)	63
4.4 Implementasi program.....	63
4.5 Hasil Penelitian	63
4.5.1 Hasil program.....	64
4.6 Pembahasan.....	75
4.7 Kelayakan sistem	76

V.KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan.....	77
5.2 Saran.....	77

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Komponen <i>use case</i> diagram	15
Tabel 2.2 Komponen <i>Sequence Diagram</i> diagram	16
Tabel 2.2 Komponen <i>Activity Diagram</i> diagram	17
Tabel 3.1 Skenario <i>use case</i> Mengisi Biodata.....	23
Tabel 3.2 Skenario mengumpulkan data pendaftaran	23
Tabel 3.3 Skenario Skenario mengecek data pendaftar	24
Tabel 3.4 Deskripsi dari aktor anggota	28
Tabel 3.5 Deskripsi dari aktor admin	28

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Metode <i>Waterfall</i>	20
Gambar 3.2 <i>Use case</i> sistem berjalan pendaftaran anggota baru.....	21
Gambar 3.3 <i>Activity diagram</i> pendaftaran anggota baru	25
Gambar 3.4 <i>Activity diagram</i> mengumpulkan data pendaftaran.....	25
Gambar 3.5 <i>Activity Diagram</i> pengecekan data pendaftaran	26
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram</i> mengelompokan data pendaftaran	26
Gambar 3.7 <i>Use case</i> sistem yang diusulkan.....	27
Gambar 3.8 <i>Use case</i> pengolahan dan pencarian data anggota.....	29
Gambar 3.9 <i>ctivity Diagram</i> login admin yang diusulkan.....	30
Gambar 3.10 <i>Activity Diagram</i> kelola artikel yang diusulkan.....	31
Gambar 3.11 <i>Activity Diagram</i> login anggota yang diusulkan	32
Gambar 3.12 <i>Activity Diagram</i> kelola data anggota yang diusulkan.....	33
Gambar 3.13 <i>Activity Diagram</i> laporan yang diusulkan.....	34
Gambar 3.14 <i>Class Diagram</i>	35
Gambar 3.15 <i>Squence Diagram</i> Sistem Login Admin	36
Gambar 3.16 <i>Squence Diagram</i> Sistem Login Anggota.....	37
Gambar 3.17 <i>Sequence Diagram</i> pengolahan data anggota.....	38
Gambar 3.18 <i>Squence Diagram</i> Ruang Komunikasi	39
Gambar 3.19 Rancangan <i>interface</i> halaman login anggota	40
Gambar 3.20 Rancangan <i>interface</i> halaman pendaftaran anggota baru.....	41
Gambar 3.21 Rancangan <i>interface</i> halaman home	42
Gambar 3.22 Rancangan <i>interface</i> halaman profil anggota.....	43
Gambar 3.23 Rancangan <i>interface</i> halaman ubah password	44
Gambar 3.24 Rancangan <i>interface</i> halaman list anggota.....	45
Gambar 3.25 Rancangan <i>interface</i> halaman tentang.....	46
Gambar 3.26 Rancangan <i>interface</i> halaman chat room	47
Gambar 3.27 Rancangan <i>interface</i> halaman ubah foto	48
Gambar 3.28 Rancangan <i>interface</i> halaman Struktur Organisasi	49
Gambar 3.29 Rancangan <i>interface</i> halaman Grafik anggota	50

Gambar 3.30 Rancangan <i>interface</i> halaman konsultasi agama.....	51
Gambar 3.31 Rancangan <i>interface</i> halaman admin home.....	52
Gambar 3.32 Rancangan <i>interface</i> halaman admin tentang.....	53
Gambar 3.33 Rancangan <i>interface</i> halaman admin artikel	54
Gambar 3.34 Rancangan <i>interface</i> halaman admin struktur organisasi.....	55
Gambar 3.35 Rancangan <i>interface</i> halaman admin Grafik anggota	56
Gambar 3.36 Rancangan <i>interface</i> halaman admin Data anggota	57
Gambar 3.37 Rancangan <i>interface</i> halaman admin data laporan.....	58
Gambar 4.1 Tampilan halaman home	64
Gambar 4.2 Tampilan halaman login anggota	64
Gambar 4.3 Tampilan halaman pendaftaran.....	65
Gambar 4.4 Tampilan halaman tentang	65
Gambar 4.5 Tampilan halaman artikel.....	66
Gambar 4.6 Tampilan halaman profil anggota	66
Gambar 4.7 Tampilan halaman list anggota	67
Gambar 4.8 Tampilan halaman ubah foto.....	67
Gambar 4.9 Tampilan halaman ubah password	68
Gambar 4.10 Tampilan halaman ruang komunikasi	68
Gambar 4.11 Tampilan halaman pencarian	69
Gambar 4.12 Tampilan halaman struktur organisasi	69
Gambar 4.13 Tampilan halaman grafik anggota.....	70
Gambar 4.14 Tampilan halaman konsultasi agama hindu	70
Gambar 4.14 Tampilan halaman login admin.....	71
Gambar 4.15 Tampilan halaman home admin	71
Gambar 4.16 Tampilan halaman tentang admin	72
Gambar 4.17 Tampilan halaman artikel admin.....	72
Gambar 4.18 Tampilan halaman data anggota admin.....	73
Gambar 4.19 Tampilan halaman struktur organisasi admin	73
Gambar 4.20 Tampilan halaman grafik anggota admin.....	74
Gambar 4.21 Tampilan halaman data laporan admin	74
Gambar 4.21 Tampilan halaman cetak laporan	75

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi informasi sekarang menjadi sebuah kebutuhan khusus dan penting untuk membantu kehidupan manusia khususnya dalam organisasi sangat membutuhkan teknologi informasi. KMHDI adalah singkatan dari Kesatuan Mahasiswa Hindu Dharma Indonesia KMHDI adalah organisasi mahasiswa hindu pertama yang ada di Indonesia berbasis nasional yang sah sudah diakui negara, KMHDI lahir atau dibentuk pada tanggal 3 september 1993.

PC KMHDI Bandar Lampung atau Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung adalah organisasi mahasiswa cabang Bandar Lampung , yang bergerak di bidang keagamaan pengabdian dan pengkaderisasian sesuai dengan singkatan dari Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung adalah pimpinan cabang kesatuan mahasiswa hindu dharma Indonesia Bandar Lampung jadi organisasi ini adalah ditunjukan ke mahasiswa hindu yang ada di Bandar Lampung jadi mahasiswa hindu yang ada di Bandar Lampung yang ikut bergabung dengan Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung harus mengikuti proses untuk menjaadi anggota atau kader Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung yang melewati beberapa proses di antara nya adalah MPAB (Masa Penerimaan Anggota Baru). MPAB ini di lakukan setiap setahun sekali sesuai dengan ada nya mahasiwa baru untuk bergabung dalam organisasi Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung dengan mengikuti MPAB. Akan tetapi dalam proses perekrutan anggota baru atau MPAB ada banyak masalah yang harus diselesaikan diantaranya adalah proses pendaftaran dengan menggunakan formulir pendaftaran atau kertas belum

terarsip dengan baik jadi dalam proses penginputan atau pengarsipan data akan menjadi sangat lama. Kemudian informasi kegiatan Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung belum terkoordinir dengan baik sehingga proses publikasi kegiatan masih menggunakan poster atau pamflet, dan pendataan anggota Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung belum terdistribusi dengan baik sehingga harus terus menerus setiap tahun ada pendataan anggota.

Sehingga dari masalah tersebut diperlukan sebuah website untuk memecahkan masalah yang ada dan mempermudah dalam proses administrasi dan mempublikasikan kegiatan yang ada dalam organisasi Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung. Jadi penggunaan website sangat penting dalam organisasi khususnya Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung yang belum mempunyai website resmi oleh karena itu website sangat di perlukan informasi dan untuk penginputan atau pendaftaran anggota baru secara online melalui website dan mempublikasikan acara atau kegiatan yang telah dilakukan serta untuk mengetahui berapa jumlah anggota Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung sehingga bisa di cek secara online.

1.2. Batasan Masalah

Adapun batasan masalah pada penelitian ini sebagai berikut:

1. Website sebagai inovasi baru untuk Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung.
2. Penelitian ini dibuat untuk mempermudah program kerja yang dibuat Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung.
3. Website ini dimanfaatkan untuk pendaftaran online untuk anggota baru dalam masa penerimaan anggota baru (MPAB) Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung.

1.3. Rumusan Masalah

1. Apakah tugas akhir ini akan membantu pengurus Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung dalam mengolah data anggota ?
2. Apa masalah dari sistem informasi Pimpinan Cabang KMHDI berbasis website ?
3. Apa Faktor-faktor Yang Mempengaruhi sistem informasi Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung berbasis website?
4. Apa manfaat dari sistem informasi Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung ?
5. Apakah Tugas Akhir ini mempermudah pengurus Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung dalam melakukan kegiatan ?

1.4. Ruang Lingkup Penelitian

Adapun pelaksanaan penelitian yaitu dilaksanakan di Sekertariat Bersama KMHDI Lampung Jln. Mawar Indah No.2, Desa : Labuan Dalem, Kecamatan Tanjung senang. Penulis melakukan penelitian ini mulai dari bulan November 2018. Penelitian ini tetap akan dilaksanakan selama penulisan laporan skripsi ini guna melengkapi data dan mendalami masalah yang diteliti.

1.5. Tujuan Penelitian

1. Menjelaskan Definisi sistem informasi Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung berbasis website.
2. Mempermudah dalam pendaftaran anggota baru melalui website Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung.
3. Mempermudah jalannya penginputan data anggota baru serta data yang bisa dipublikasika di internet.

1.6. Manfaat Penelitian

1. Mempermudah pencarian data organisasi Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung.
2. Memberikan pelayanan kepada anggota baru Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung agar lebih mudah dalam pendaftaran untuk menjadi calon anggota Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung.
3. Mengembangkan ilmu pengetahuan yang ada melalui sistem informasi website.
4. Dapat mengetahui jumlah anggota Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung melalui website Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung.
5. Memberikan informasi melalui website yang berkaitan dengan kegiatan Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung.
6. Adanya media konsultasi dengan pemuka agama hindu seperti pemangku dll sehingga bisa menambah wawasan anggota.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika merupakan gambaran umum mengenai isi dari keseluruhan pembahasan, yang mempermudah pembaca mengikuti alur pembahasan yang terdapat dalam penulisan skripsi ini :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini membahas mengenai latar belakang penulisan , rumusan masalah, ruang lingkup penelitian, tujuan dan manfaat penelitian.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini membahas tentang teori-teori yang digunakan sebagai landasan dalam penulisan sebagai pendukung penelitian skripsi

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini membahas metode pengumpulan data yang penulis lakukan, dan metodologi perancangan sistem yang penulis gunakan.

BAB IV : HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan tentang hasil analisis dan pembahasan yang diperoleh yang diperoleh berkaitan dengan landasan teori yang relevan dan memberikan gambaran tentang desain sistem yang baru.

BAB V : SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini menjelaskan kesimpulan dari sistem yang telah dikembangkan dan saran-saran untuk pengembangan sistem lebih lanjut.

DAFTAR PUSTAKA

Berisi mengenai daftar buku-buku, jurnal ilmiah, hasil penelitian lainnya yang dijadikan sebagai referensi dalam pembahasan skripsi.

LAMPIRAN

Berisi data-data pendukung pembahasan yang dikemukakan pada bab-bab sebelumnya.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Teori umum

2.1.1 Pengertian sistem informasi

Ermatita (2016:2). Sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan satu sama lain, terkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk tujuan tertentu”.[1]. Selanjutnya Sutabri [3] menyatakan: “Sistem adalah suatu kumpulan atau himpunan dari unsur, komponen, atau variabel yang terorganisasi, saling berinteraksi, saling tergantung satu sama lain dan terpadu”[2]. Dari kedua uraian di atas menyatakan bahwa sistem informasi mempunyai elemen-elemen yang mempunyai suatu tujuan tertentu. Selain itu sistem informasi juga mempunyai karakteristik.

Informasi adalah “data yang telah diorganisasi dan telah memiliki kegunaan dan manfaat” Pengertian menurut Krismaji (2015:14). Sedangkan menurut Krismaji (2015:15) : Sistem informasi adalah cara-cara yang diorganisasi untuk mengumpulkan, memasukkan, dan mengolah serta menyimpan data, dan cara-cara yang diorganisasi untuk menyimpan, mengelola, mengendalikan, dan melaporkan informasi sedemikian rupa sehingga sebuah organisasi dapat mencapai tujuan yang telah ditetapkan. Penelitian yang dilakukan dan masalah yang di dapat berkaitan dengan perancangan sisteminformasi website Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung yang di teliti, berikut penjelasan singkat tentang penelitian yang berkaitan dengan permasalahan yang ada.

2.1.2 Karakteristik Sistem

Suatu sistem mempunyai ciri-ciri karakteristik yang terdapat pada sekumpulan elemen yang harus dipahami dalam mengidentifikasi pembuatan sistem. Adapun karakteristik sistem (Hutahaean, 2015:3) yang dimaksud adalah sebagai berikut:

1. Komponen Sistem terdiri dari sejumlah komponen yang saling berinteraksi dan bekerja sama untuk membentuk satu kesatuan. Komponen sistem dapat berupa sub sistem atau bagian-bagian dari sistem.
2. Batasan sistem (*boundary*) Daerah yang membatasi antara suatu sistem dengan sistem lainnya atau dengan lingkungan luar dinamakan dengan batasan sistem. Batasan sistem ini memungkinkan sistem dipandang sebagai satu kesatuan dan juga menunjukkan ruang lingkup (*scope*) dari sistem tersebut.
3. Lingkungan luar sistem (*environment*) Apapun yang berada di luar batas dari sistem dan mempengaruhi sistem tersebut dinamakan dengan lingkungan luar sistem. Lingkungan luar yang bersifat menguntungkan wajib dipelihara dan yang merugikan harus dikendalikan agar tidak mengganggu kelangsungan sistem.
4. Penghubung sistem (*interface*) Media penghubung diperlukan untuk mengalirkan sumber-sumber daya dari sub sistem ke sub sistem lainnya dinamakan dengan penghubung sistem.
5. Masukkan sistem (*input*) Energi yang dimasukkan ke dalam sistem dinamakan dengan masukan sistem (*input*) dapat berupa perawatan dan masukan sinyal. Perawatan ini berfungsi agar sistem dapat beroperasi dan masukan sinyal adalah energi yang diproses untuk menghasilkan keluaran (*output*).
6. Keluaran sistem (*output*) Hasil dari energi yang telah diolah dan diklasifikasikan menjadi keluaran yang berguna dinamakan dengan keluaran sistem (*output*). Informasi merupakan contoh keluaran sistem.
7. Pengolah sistem Untuk mengolah masukan menjadi keluaran diperlukan suatu pengolah yang.

2.1.3 Pengertian Website

Yadi Utama (2011:3), Website atau situs dapat diartikan sebagai kumpulan halaman halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi, teks, gambar diam atau bergerak, animasi, suara, dan atau gabungan dari semuanya itu, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling berkait dimana masing masing dihubungkan dengan jaringan jaringan halaman.

B. Unsur Unsur Website atau Situs

Untuk menyediakan keberadaan sebuah website, maka harus tersedia unsur-unsur penunjangnya, adalah sebagai berikut :

1. Nama domain (domain name/URL – Uniform Resource Locator)

Pengertian nama domain atau biasa disebut dengan Domain Name atau URL adalah alamat unik di dunia internet yang digunakan untuk mengidentifikasi sebuah website, atau dengan kata lain domain name adalah alamat yang digunakan untuk menemukan sebuah website pada dunia internet. Contoh <http://www.darmajaya.ac.id/> dan <http://www.detik.com/>. Nama domain diperjual belikan secara bebas di internet dengan status sewa tahunan. Nama domain sendiri mempunyai identifikasi ekstensi/akhiran sesuai dengan kepentingan dan lokasi keberadaan website tersebut, contoh nama domain berekstensi lokasi negara Indonesia adalah [co.id](http://www.co.id) (untuk nama domain website perusahaan), [ac.id](http://www.ac.id) (nama domain website pendidikan), [go.id](http://www.go.id) (nama domain website instansi pemerintahan), [or.id](http://www.or.id) (nama domain website organisasi).

2. Rumah Tempat Website (Web Hosting)

Pengertian Web Hosting dapat diartikan sebagai ruangan yang terdapat dalam harddisk tempat menyimpan berbagai data, file, gambar dan lain sebagainya yang akan ditampilkan di website. Besarnya data yang bisa dimasukkan tergantung dari besarnya web hosting semakin besar pula data yang dapat dimasukkan dan ditampilkan dalam website. Web Hosting juga diperoleh dengan menyewa besarnya hosting ditentukan ruangan harddisk dengan ukuran MB (Mega Byte) atau GB (Giga Byte). Lama penyewaan web hosting rata rata dihitung per tahun. Penyewaan hosting dilakukan dari perusahaan perusahaan penyewa web hosting yang banyak dijumpai baik di Indonesia maupun luar negeri.

3. Bahasa Program (Script Program)

Bahasa program adalah bahasa yang digunakan untuk menerjemahkan setiap perintah dalam website pada saat diakses. Jenis bahasa program sangat menentukan statis, dinamis, atau interaktifnya sebuah website. Semakin banyak ragam bahasa program yang digunakan maka akan terlihat website semakin dinamis dan interaktif serta terlihat bagus. Beragam bahasa program saat ini telah hadir untuk mendukung kualitas website. Jenis jenis bahasa program yang banyak dipakai para desainer website antara lain HTML, ASP, PHP, JSP, Java Scripts, Java Applets, dan sebagainya. Bahasa dasar yang dipakai setiap situs adalah HTML, sedangkan PHP, ASP, JSP dan lainnya merupakan bahasa pendukung yang bertindak sebagai pengatur dinamis, dan interaktifnya situs[4]. Bahasa program ASP, PHP, JSP atau lainnya bisa dibuat sendiri. Bahasa program ini biasanya digunakan untuk membangun portal berita, artikel, forum diskusi, buku tamu, anggota organisasi, email, mailing list, dan lain sebagainya yang memerlukan update setiap saat.

4. Desain Website

Setelah melakukan penyewaan domain name dan web hosting serta penguasaan bahasa program, unsur website yang penting adalah dan utama adalah desain. Desain website menentukan kualitas dan keindahan sebuah website. Untuk membuat website biasanya dapat dilakukan sendiri atau menyewa jasa website designer. Perlu diketahui bahwa kualitas situs sangat ditentukan oleh kualitas designer.

5. Publikasi website

Keberadaan situs tidak ada gunanya dibangun tanpa dikunjungi atau dikenal oleh pengunjung internet. Untuk mengenalkan situs kepada masyarakat memerlukan apa yang disebut publikasi atau promosi. Publikasi situs di masyarakat dapat dilakukan dengan berbagai cara seperti dengan pamflet, selebaran, baliho dan lain sebagainya, tapi cara ini bias dikatakan masih kurang efektif dan sangat terbatas. Cara yang biasanya dilakukan dan paling efektif dengan tak terbatas ruang atau waktu adalah publikasi langsung di internet melalui search engine seperti yahoo, google, dan sebagainya. Cara publikasi di search engine ada yang gratis dan ada pula yang membayar, yang gratis biasanya terbatas dan cukup lama untuk bias masuk dan dikenali di search engine terkenal seperti yahoo dan google. Cara efektif publikasi adalah dengan membayar walaupun harus sedikit mengeluarkan biaya, akan tetapi situs dapat cepat masuk ke search engine dan dikenal oleh pengunjung.

6. Pemeliharaan website

Untuk mendukung kelanjutan dari situs diperlukan pemeliharaan setiap waktu sesuai yang diinginkan seperti penambahan informasi, berita, artikel, link, gambar dan lain sebagainya, tanpa pemeliharaan yang baik situs akan terkesan membosankan atau monoton juga akan segera ditinggalkan pengunjung.

Pemeliharaan situs dapat dilakukan per periode tertentu seperti tiap hari, tiap minggu, atau sebulan sekali secara rutin atau secara periodic tergantung kebutuhan. Pemeliharaan rutin biasanya dipakai oleh situs situs berita, penyedia artikel, organisasi atau lembaga pemerintah, sedangkan pemeliharaan periodic biasanya untuk situs situs penjualan, dan sebagainya.

2.1.4 Basis data(*Data Base*)

Setelah sistem informasi berkaitan dengan website di sebuah organisasi pasti harus ada database anggota baik itu data anggota baru semua harus ada didata base untuk mempermudah penelitian di organisai untuk mengetahui sklius anggota baru yang dilakukan berikut seklias penjelasan data base. Evayani dan

Ulfa utami (2016:18) Database adalah struktur penyimpanan data. Database juga merupakan kumpulan dari data yang saling berhubungan satu dengan yang lainnya, tersimpan diperangkat keras komputer dan digunakan perangkat lunak untuk memanipulasikan. Untuk menambah, mengakses dan memperoses data yang disimpan dalam sebuah database komputer diperlukan sistem manajemen database. Pengontrolan dari sistem database tersebut adalah terpusat, yang biasanya dimiliki dan dipegang oleh suatu organisasi. Database merupakan salah satu komponen yang penting dalam sistem informasi, karena merupakan basis dalam menyediakan informasi bagi para pemakai. Database berisi data dan terdiri dari kumpulan field atau kolom. Struktur file yang menyusun sebuah database adalah data record dan field.

2.1.5 Xampp

Herny Februariyanti dan Eri Zuliarso (2012:04), XAMPP adalah sebuah software web server apache yang didalamnya sudah tersedia database server MySQL dan dapat mendukung pemrograman PHP. XAMPP merupakan software yang mudah digunakan, gratis dan mendukung instalasi di Linux dan Windows. Keuntungan lainnya adalah cuma menginstal satu kali sudah tersedia Apache Web Server, MySQL Database Server, PHP Support (PHP 4 dan PHP 5) dan beberapa module lainnya.

2.1.6 PHPMyAdmin

Maria.W.H Barri.dkk (2015:25) PhpMyadmin adalah perangkat lunak bebas yang ditulis dalam bahasa pemrograman PHP yang digunakan untuk menangani administrasi MySQL melalui Jejaring Jagat Jembar (World Wide Web). phpMyAdmin mendukung berbagai operasi MySQL, diantaranya (mengelola basis data, tabel, bidang (fields), relasi (relations), indeks, pengguna (users), perijinan (permissions), dan lain-lain). Pada dasarnya, mengelola basis data dengan MySQL harus dilakukan dengan cara mengetikkan baris-baris perintah yang sesuai (command line) untuk setiap maksud tertentu. Jika seseorang ingin membuat basis data (database), ketikkan baris perintah yang sesuai untuk membuat basis data.

2.1.7 PHP (PHP Hypertext Preprocessor)

Menurut (Oktavian, 2010) “PHP adalah akronim dari Hypertext Preprocessor, yaitu suatu bahasa pemrograman berbasis kode-kode (script) yang digunakan untuk mengolah suatu data dan mengirimkannya kembali ke webbrowser menjadi kode HTML”.

2.1.8 MySQL

MySQL termasuk jenis RDBMS (Relation Database Management System), pada MySQL sebuah database mengandung satu beberapa tabel, table terdiri dari sejumlah kolom dan baris. Dalam bahasa SQL, pada umumnya informasi tersimpan dalam tabel-tabel yang secara logik merupakan struktur dua dimensi yang terdiri atas baris-baris data yang berada dalam satu atau lebih kolom.

MySQL merupakan software yang tergolong database server dan bersifat open source. Open Source menyatakan bahwa software ini dilengkapi dengan source code (kode yang dipakai untuk membuat MySQL), selain tentu saja bentuk executabel-nya atau kode yang dapat dijalankan secara langsung dalam system operasi, dan bias diperoleh dengan cara mengunduh diinternet secara gratis. Hal menarik lainnya adalah MySQL juga bersifat multiplatform. MySQL dapat dijalankan pada berbagai system operasi. Pengaksesan data dalam database dapat dilakukan dengan mudah melalui SQL (Structure Query Language). Data dalam database bias diakses melalui aplikasi non-web (misalnya dengan visual basic) maupun aplikasi Web (misalnya aplikasi PHP) Maria.W.H Barri.dkk (2015:25)

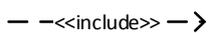
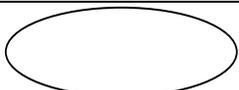
2.1.9 UML (*Unified Modelling Language*)

Unified Modeling Language (UML) adalah bahasa spesifikasi standar yang dipergunakan untuk mendokumentasikan, menspesifikasikan dan membangun perangkat lunak. UML merupakan metodologi dalam mengembangkan sistem berorientasi objek dan juga merupakan alat untuk mendukung pengembangan sistem” (Suendri, 2018 : 2). Unified Modeling Language (UML) adalah sebuah bahasa yang berdasarkan grafik atau gambar untuk memvisualisasi, menspesifikasikan, membangun, dan pendokumentasian dari sebuah sistem pengembangan software berbasis OO (Object-Oriented). UML sendiri juga memberikan standar penulisan sebuah sistem blue print, yang meliputi konsep bisnis proses, penulisan kelas-kelas dalam bahasa program yang spesifik, skema database, dan komponen-komponen yang diperlukan dalam sistem software (<http://www.omg.org>). Diagram Unified Modelling Language (UML)

2.1.10 *Use Case Diagram*

Ifan Sadewa(2016 :137) Use case adalah teknik untuk merekam persyaratan fungsional sebuah sistem. Use case mendeskripsikan interaksi tipikal antara pada pengguna sistem dengan sistem. Setiap use case memiliki aktor utama yang meminta sistem untuk memberi sebuah layanan. Aktor utama adalah aktor dengan tujuan yang akan dipenuhi oleh use case dan biasanya adalah inisiator use case. Selain itu terdapat banyak aktor lain yang berkomunikasi dengan sistem pada saat menjalankan use case (aktor sekunder).

Tabel 2.1. Komponen *Use case Diagram*

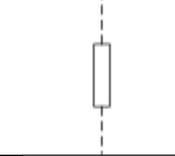
NO	Gambar	Nama	Keterangan
1		Actor	Menspesifikasikan himpunan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan <i>use case</i> .
2		Include	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> sumber secara eksplisit.
3		Extend	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> target memperluas perilaku dari <i>use case</i> sumber pada suatu titik yang diberikan.
4		Association	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.
5		System	Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas.
6		Use case	Deskripsi dari urusan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor

2.1.11 *Sequence Diagram*

Secara mudahnya *sequence diagram* adalah gambaran tahap demi tahap, termasuk kronologi (urutan) perubahan secara logis yang seharusnya dilakukan untuk menghasilkan sesuatu sesuai dengan *use case diagram* (Suendri, 2018:3). Oleh karena itu untuk menggambarkan *sequence diagram* maka harus diketahui objek-objek yang terlibat dalam sebuah *use case* beserta metode-metode yang dimiliki kelas yang diinstalasi menjadi objek itu. Membuat *sequence diagram* juga dibutuhkan untuk melihat skenario yang ada pada *use case* yang memiliki proses

sendiri atau yang penting semua *use case* yang telah didefinisikan interaksi jalannya pesan sudah dicakup dalam *sequence diagram* yang harus dibuat juga semakin banyak.

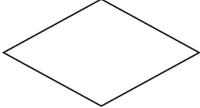
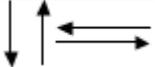
Tabel 2.2 Komponen *Sequence Diagram*

No	Gambar	Nama	Keterangan
1		<i>Lifeline</i>	Objek entity, antar muka yang saling berinteraksi.
		<i>Actor</i>	Digunakan untuk menggambarkan user / pengguna.
2		<i>Message</i>	Spesifikasi dari komunikasi antara objek yang memuat informasi-informasi tentang aktifitas yang terjadi.
3		<i>Boundary</i>	Digunakan untuk menggambarkan sebuah form.
4		<i>Control Class</i>	Digunakan untuk menghubungkan boundary dengan tabel.
5		<i>Entity Class</i>	Digunakan untuk menggambarkan hubungan kegiatan yang akan dilakukan.

2.1.12 Activity Diagram

Diagram activity menunjukkan aktivitas sistem dalam bentuk kumpulan aksi-aksi, bagaimana masing-masing aksi tersebut dimulai, keputusan yang mungkin terjadi hingga berakhirnya aksi. Activity diagram juga dapat menggambarkan proses lebih dari satu aksi dalam waktu bersamaan. “Diagram activity adalah aktifitas-aktifitas, objek, state, transisi state dan event. Dengan kata lain kegiatan diagram alur kerja menggambarkan perilaku sistem untuk aktivitas” (Suendri, 2018:3).

Tabel 2.3 Komponen *Activity Diagram*

No	Gambar	Nama	Keterangan
1		<i>Activity</i>	Memperlihatkan bagaimana masing-masing kelas antar muka saling berinteraksi satu sama lain.
2		<i>Action</i>	State dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi
3		<i>Initial node</i>	Bagaiman objek dibentuk atau diawali
4		<i>Activity Final Node</i>	Bagaimana objek dibentuk dan diakhiri
5		<i>Decision</i>	Digunakan untuk menggambarkan suatu keputusan / tindakan yang harus diambil pada kondisi tertentu
6		<i>Line Connector</i>	Digunakan untuk menghubungkan satu simbol dengan simbol lainnya.

BAB III

METODELOGI PENELITIAN

3.1 Diagram alir pemecahan masalah

3.1.1 Metodologi Pengembangan Waterfall

Metode yang digunakan yaitu metode waterfall, waterfall adalah pengerjaan dari suatu sistem dilakukan secara bersamaan atau secara linier. Jadi jika langkah satu belum dikerjakan maka tidak bisa melakukan pengerjaan langkah 2,3 dan seterusnya sampai selesai. Secara otomatis tahapan ke -3 akan bisa dilakukan jika tahap ke-1 dan ke-2 sudah dilakukan. Secara garis besar metode waterfall mempunyai langkah-langkah sebagai berikut : Analisis, Design, Coding dan testing, Penerapan dan Pemeliharaan.

a. Analisis

Langkah ini merupakan analisa terhadap kebutuhan sistem yang dijalankan. Menganalisis data anggota Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung dari tahun ke tahun, teknik pengembangan sampel yang dibutuhkan dan digunakan dalam Sistem Informasi Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung berbasis website dilakukan pada seluruh anggota Pimpinan cabang KMHDI Bandar Lampung, tapi berfokus pada target yang diinginkan dengan mempertimbangkan kriteria-kriteria tertentu yang telah dibuat terhadap objek yang sesuai dengan tujuan penelitian serta penelitian ini menggunakan jenis data sekunder yang diperoleh. Tahapan ini akan menghasilkan dokumen user requirement atau bisa dikatakan sebagai data yang berhubungan dengan keinginan user dalam pembuatan sistem. Dokumen ini lah yang akan menjadi acuan sistem analisis untuk menterjemahkan kedalam bahasa pemrograman.

b. Design

Proses desain akan menerjemahkan syarat kebutuhan ke sebuah perancangan perangkat lunak yang dapat diperkirakan sebelum dibuat coding. Proses ini berfokus pada : struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi interface, dan detail (algoritma) prosedural. Tahapan ini akan menghasilkan dokumen yang disebut software requirement. Dokumen inilah yang akan digunakan programmer untuk melakukan pembuatan sistem.

c. Coding

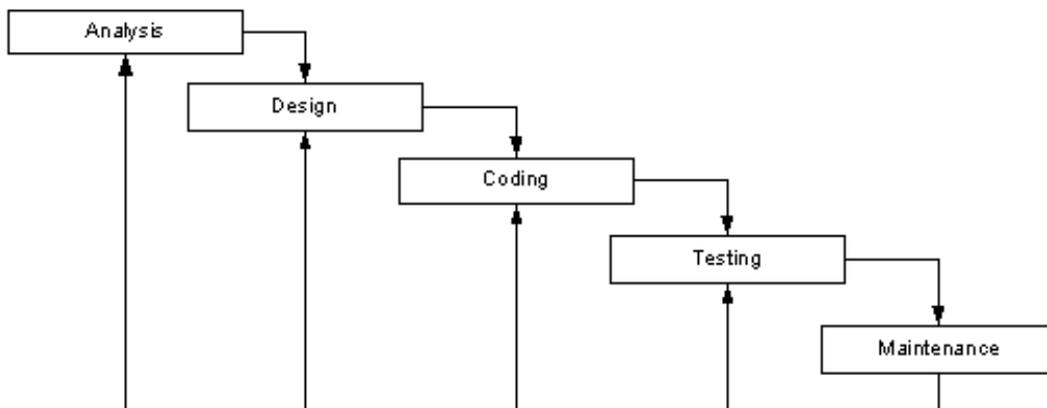
Coding merupakan penerjemahan design dalam bahasa yang bisa dikenalkan oleh komputer. Dilakukan oleh programmer yang akan menerjemahkan transaksi yang diminta oleh user. Tahapan ini lah yang merupakan tahapan secara nyata dalam mengerjakan suatu sistem. Dalam artian penggunaan komputer akan dimaksimalkan dalam tahapan ini.

d. Testing

Setelah pengkodean selesai maka akan dilakukan testing terhadap sistem informasi Pimpinan cabang KMHDI Bandar Lampung yang telah dibuat tadi. Maka tujuan testing adalah melakukan kesalahan-kesalahan terhadap sistem tersebut dan kemudahan diperbaiki.

e. Maintenance

Operation dan Maintenance (Pemeliharaan Program) Tahap ini adalah tahap terakhir dalam metode waterfall. Sistem dari Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung dapat di implementasikan. Pemeliharaan mencakup koreksi dari berbagai error yang tidak ditemukan pada tahap-tahap terdahulu, perbaikan atas implementasi dan pengembangan unit sistem, serta pemeliharaan program. Pemeliharaan sistem dapat dilakukan oleh seorang administrator untuk meningkatkan kualitas sistem agar jauh lebih baik.



Gambar 3.1. Metode *Waterfall*

3.1.2 Analisa Sistem Berjalan

Analisa Sistem berjalan adalah gambaran tentang sistem yang diamati yang sedang berjalan saat ini, sehingga kelebihan dan kekurangan dari sistem yang berjalan dapat diketahui. Analisis sistem berjalan juga dapat mempermudah jalan dalam perancangan sistem yang dibuat.

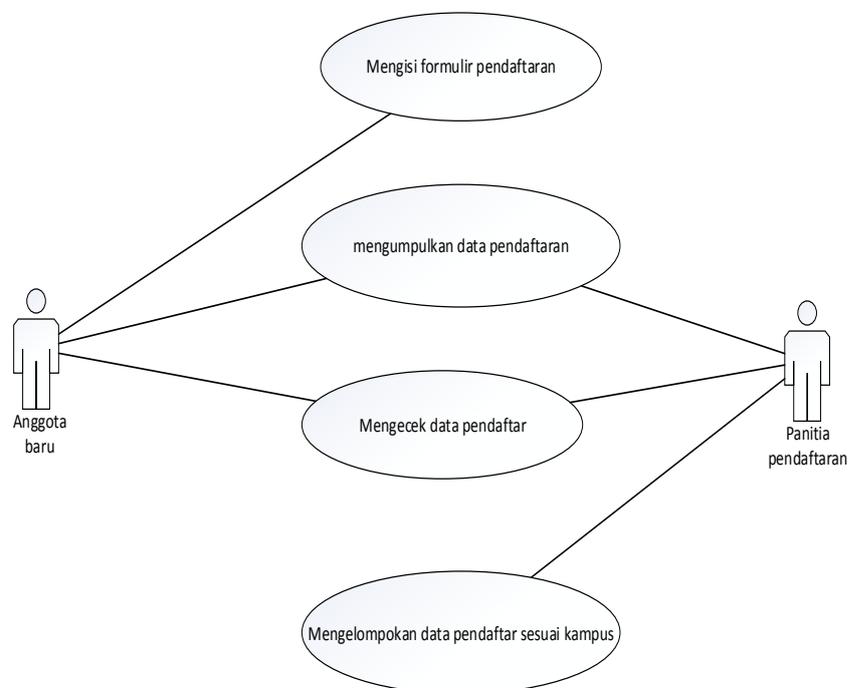
3.1.3 Identifikasi masalah

Analysis sistem yaitu menganalisis kebutuhan yang di perlukan dan apa yang diinginkan user terhadap user baru. Tahapan ini adalah tahapan dimana sistem yang sedang berjalan dipelajari dan sistem baru diusulkan. Pada sistem informasi yang sedang berjalan. Kemudian ditentukan pada proses mana saja yang mengalami masalah yang bisa di selesaikan dengan sistem yang akan diusulkan. Proses sistem informasi Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung saat ini sedang berjalan adalah pada sistem pendaftaran anggota baru Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung, sebelum melakukan pendaftaran anggota, pengurus terlebih dahulu melakukan sosialisasi ke kampus yang ada di bandar lampung untuk mengenalkan MPAB (Masa Penerimaan Anggota Baru) ke mahasiswa hindu yang ada di seluruh kampus yang ada di bandar lampung kemudian setelah sosialisasi pengurus membagikan pamphlet MPAB dan menyerahkan formulir pendaftaran ke calon anggota baru, kemudian untuk hari selanjut nya di hari masa

penerimaan anggota baru akan di lakukan pendaftaran secara langsung dan pembayaran pendaftaran dilakukan ditempat MPAB yang ditentukan oleh pengurus Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung setelah melakukan administrasi maka calon anggota baru diberikan materi dan pengetahuan tentang KMHDI serta pengetahuan tentang organisasi setelah calon anggota baru selesai mengikuti kegiatan MPAB maka saat itu calon anggota baru akan di lantik sebagai anggota baru KMHDI. Dengan proses tersebut pengurus Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung, dan calon anggota baru membutuhkan waktu lama apalagi masa penerimaan anggota baru dilaksanakan dalam waktu setengah hari dan butuh waktu yang cukup lama dalam melakukan proses sistem pendaftaran MPAB dan data MPAB juga tidak tersimpan dengan rapi dan sering mengalami kehilangan data dan kerusakan data.

1. Sistem pendaftaran anggota baru yang berjalan pada Pimpinan Cabang

KMHDI Bandar Lampung ini digambarkan secara lengkap dalam *use case* Pada gambar 2 di bawah ini :



Gambar 3.2 *Use case* sistem berjalan pendaftaran anggota baru

Berikut adalah penjelasan alur pendaftaran dan kerja dari Sistem pendaftaran Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung :

1. Bagian pengurus kaderisasi atau panitia MPAB (Masa Penerimaan Anggota Baru) menyiapkan pamflet dan formulir pendaftaran untuk diberikan kepada calon anggota baru.
2. Pengurus melakukan sosialisai ke kampus yang ada di bandar lampung untuk mengenalkan dan menjelaskan MPAB (Masa Penerimaan Anggota Baru) dan membagikan formulir dan pamflet ke calon anggota baru yang beragama hindu.
3. Pengurus menyiapkan pemateri untuk mengisi kegiatan MPAB (Masa Penerimaan Anggota Baru) dan menyiapkan segala administrasi yang di lakukan calon anggota baru.
4. Calon anggota baru mengisi formulir pendaftaran untuk mengikuti kegiatan MPAB (Masa Penerimaan Anggota Baru) dalam waktu setengah hari.
5. Calon anggota baru mengisi formulir pembayaran dan melakukan transaksi pembayaran pendaftaran kegiatan MPAB (Masa Penerimaan Anggota Baru).
6. Pengurus di bagian keuangan menrima uang pendaftaran dan membuatkan slip pembayaran dan memberikan kepada calon anggota baru.
7. Kemudian bagian pengurus bendahara membuat laporan data anggota baru dan data pembayaran kemudian diberikan kepada ketua pelaksana kegiatan MPAB (Masa Penerimaan Anggota Baru) untuk ditanda tangani laporan dan disimpan semua berkas.

3.1.4 Analisis Use Case Sistem pendaftaran anggota baru

Nama *Use case* : Pendaftaran anggota baru

Actor : Anggota

Type : *Primary key*

Tujuan : Untuk mengisi data anggota baru sebagai anggota resmi
Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung.

Deskripsi : Pengisian data pendaftaran sesuai dengan ketentuan KMHDI

Tabel 3.1 Skenario *use case* Mengisi Biodata

Anggota Baru
1. Menyiapkan keperluan pendaftaran
2. Melakukan pendaftaran

Nama *Use Case* : Mengumpulkan data pendaftaran

Actor : Anggota, panitia pendaftaran

Type : *Primary key*

Tujuan : Data pendaftaran agar terdata oleh panitia dan pengurus
Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung.

Deskripsi : Formulir pendaftaran di isi oleh anggota baru di kumpulkan
ke panitia pendaftaran

Tabel 3.2 Skenario mengumpulkan data pendaftaran

Anggota	Panitia pendaftaran
1. Memberikan data pendaftaran	
	2. Menerima biodata siswa

Nama *Use Case* : Mengecek data pendaftar
 Actor : Anggota, panitia pendaftaran
 Type : *Primary Key*
 Tujuan : Untuk melakukan pengecekan data pendaftaran apakah sudah dengan ketentuan
 Deskripsi : Data pendaftaran yang telah dikumpulkan oleh anggota baru dilakukan pengecekan apakah sudah sesuai dengan ketentuan (lengkap) atau tidak

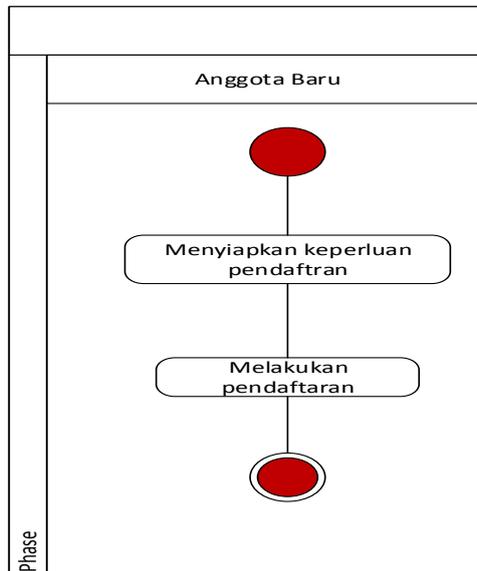
Tabel 3.3 Skenario mengumpulkan data pendaftaran

Anggota	Panitia pendaftaran
	1.Melakukan pengecekan data Pendaftaran
2. Menerima data pendaftaran yang tidak sesuai (tidak lengkap) untuk di lengkapi	
	3. Menerima data pendaftaran yang Lengkap

Nama *Use Case* : Mengelompokan data pendaftaran
 Actor : Anggota, panitia pendaftaran
 Type : *Primary Key*
 Tujuan : Untuk mengelompokan data anggota baru sesuai kampus
 Deskripsi : Data pendaftaran anggota baru di kelompokan perkampus untuk memudahkan pencarian

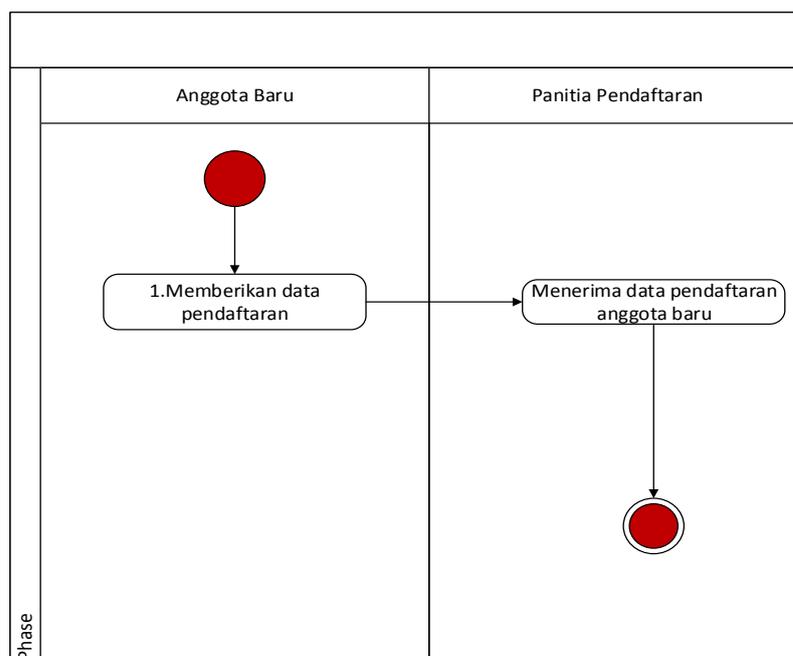
3.1.5 Activity Diagram pendaftaran anggota baru

1. Activity Diagram Pendaftaran



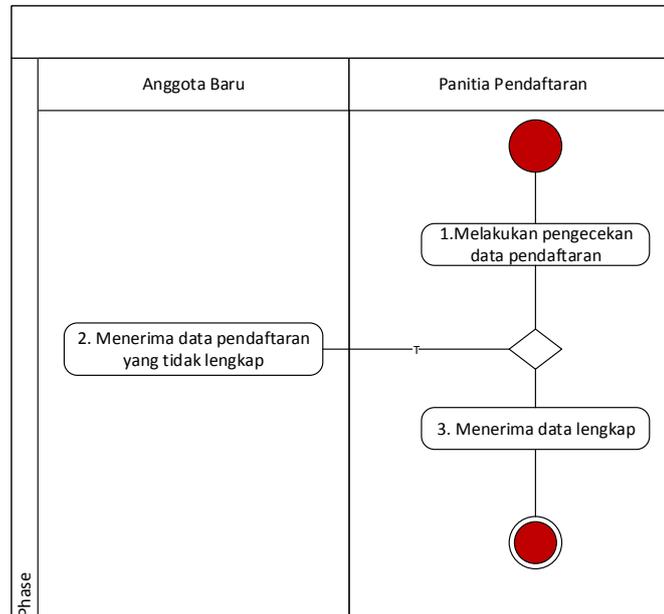
Gambar 3.3 Activity Diagram pendaftaran anggota baru

2. Activity Diagram mengumpulkan data pendaftaran



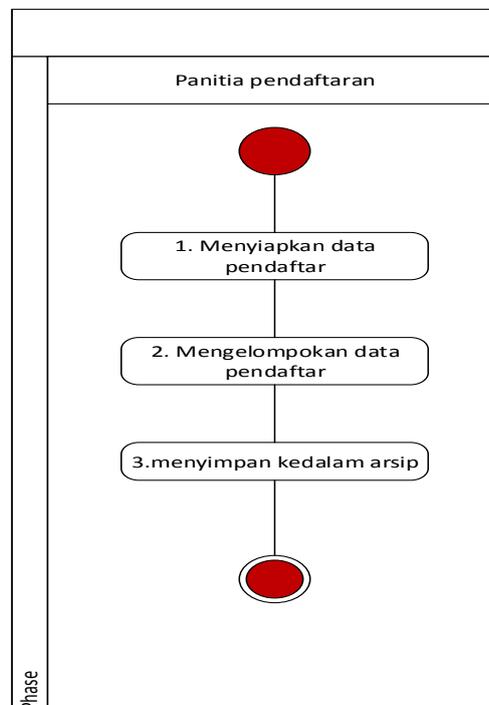
Gambar 3.4 Activity Diagram mengumpulkan data pendaftaran

3. Activity Diagram pengecekan data pendaftaran



Gambar 3.5 Activity Diagram pengecekan data pendaftaran

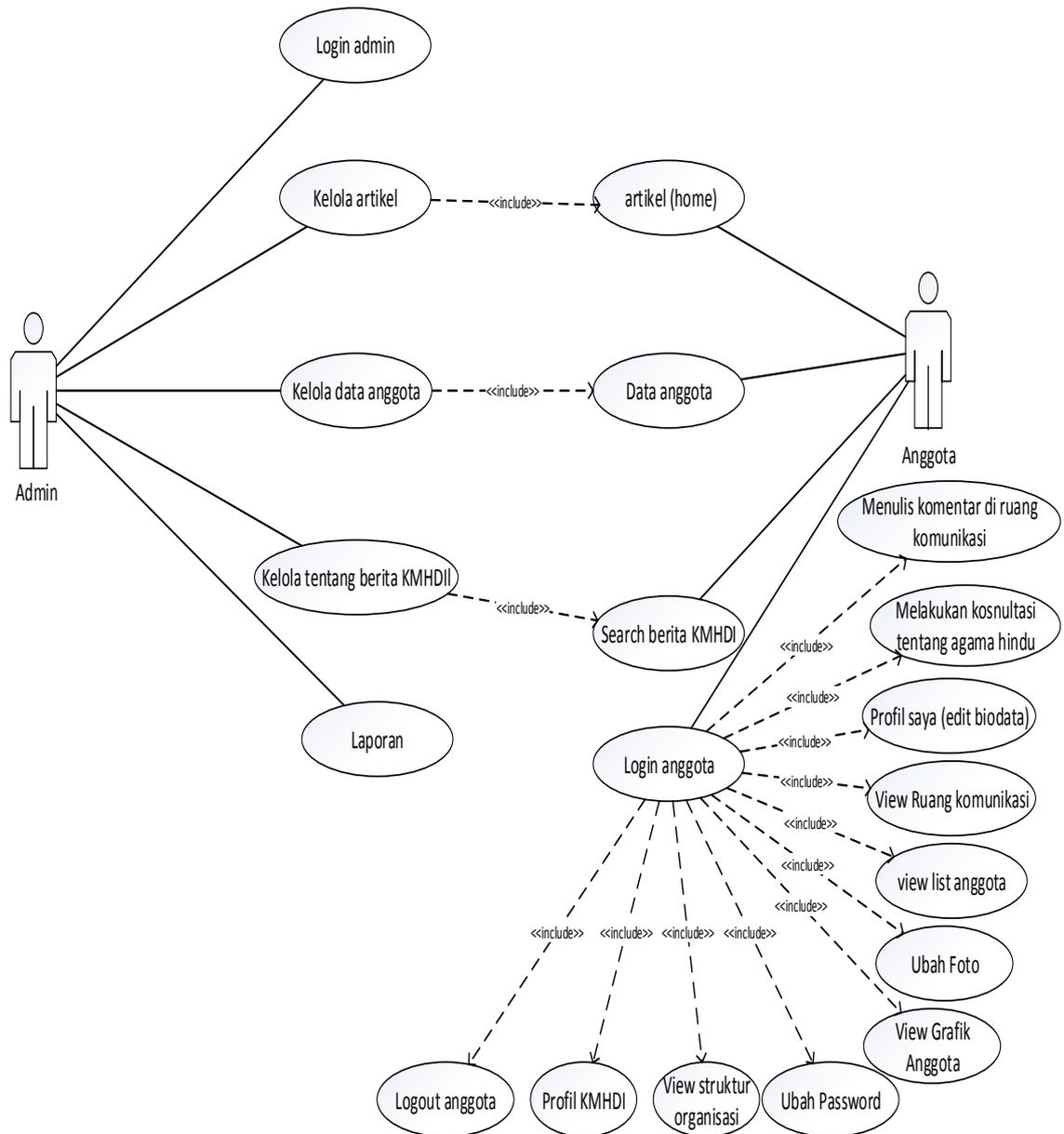
4. Activity Diagram mengelompokkan data pendaftaran



Gambar 3.6 Activity Diagram mengelompokkan data pendaftaran

3.1.6 Use case diagram sistem yang diusulkan

Adapun desain sistem keseluruhan yang diusulkan dapat dijelaskan menggunakan *use case diagram*, seperti pada gambar 3.7 berikut :



Gambar 3.7 Use case sistem yang diusulkan.

3.1.7 Defenisi Aktor Use Case Sistem yang diusulkan

Definisi aktor dimana penjelasan dari apa yang dilakukan oleh aktor yang terlibat dalam Sistem Informasi Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung yang dibuat. Adapun defenisi aktor pada Sistem Informasi Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung yang diusulkan sebagai berikut pada tabel 3.4 dan tabel 3.5 :

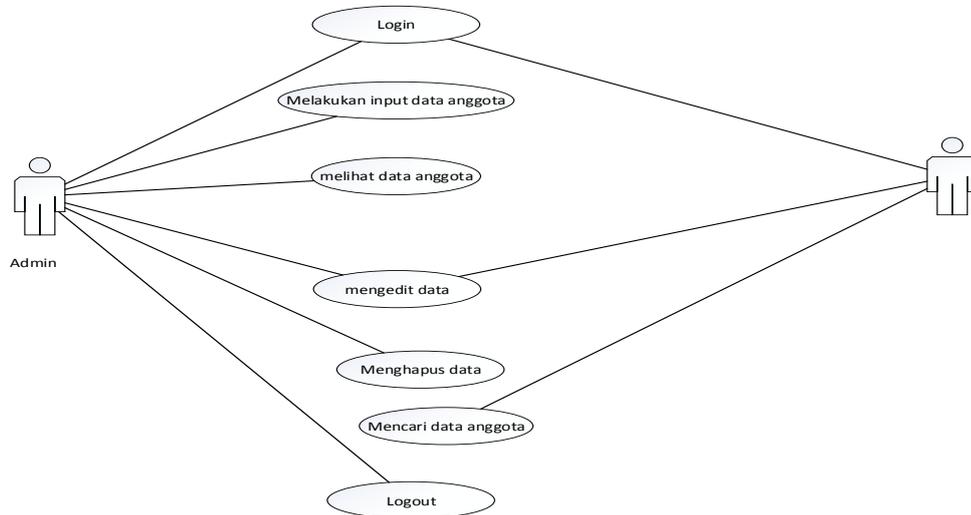
Tabel 3.4 deskripsi dari aktor anggota

Aktor	Deskripsi
1. Anggota	1. Membuka website Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung. 2. Memilih Informasi yang diinginkan. 3. Anggota dapat melihat informasi yang ada dalam website Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung meliputi tampilan menu <i>home</i> (artikel terbaru), menu data anggota , menu ruang komunikasi, dan menu login anggota. 4. Setelah login anggota ke website Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung, anggota dapat mengakses

Tabel 3.5 deskripsi dari aktor admin

Aktor	Deskripsi
1. Admin	1. Admin bertugas untuk mengolah semua data, Meliputi artikel, ruang diskusi, data anggota, laporan. Kegiatan yang dilakukan oleh admin berupa menambah, mengubah, dan menghapus. 2. Admin dapat mencetak laporan anggota yang sudah terdaftar dalam websiet

3.1.8 Use case sistem pengolahan dan pencarian data anggota yang diusulkan



Gambar 3.8 Use Case sistem Pengolahan Data Anggota dan pencarian data anggota yang diusulkan.

Jalan alur sistem pengolahan data anggota dan pencarian data anggota yang diusulkan pada Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung adalah sebagai berikut :

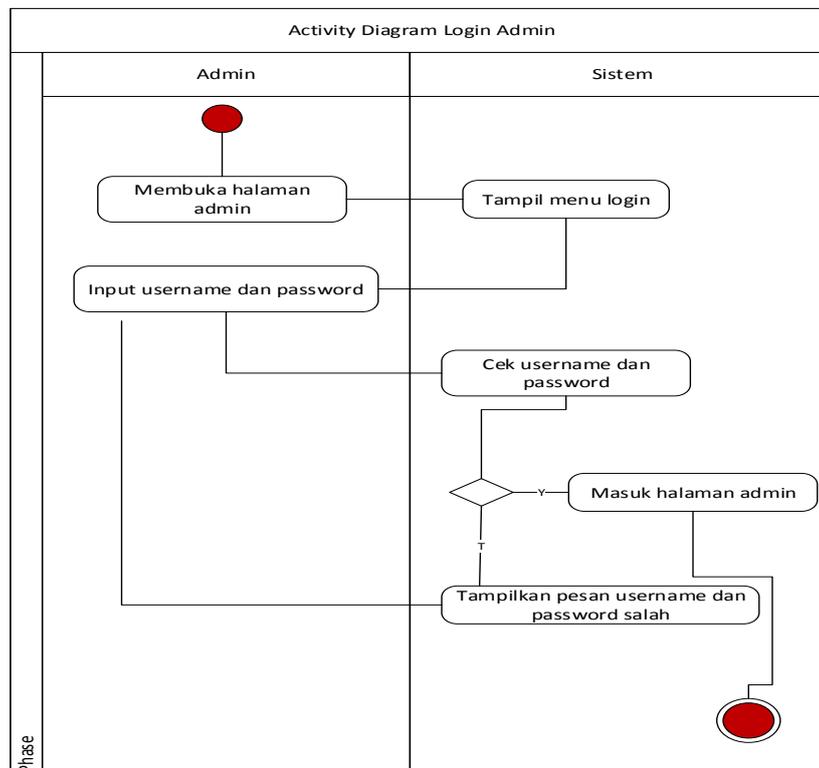
1. Admin harus login terlebih dahulu untuk dapat melakukan pengolahan data (input, edit, delete).
2. Anggota harus login untuk melakukan *edit* data, anggota mempunyai batasan hak akses dalam meng-edit data anggota. Anggota yang bisa login kedalam website Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung hanya anggota yang datanya yang sudah di inputkan kedalam *database* anggota.
3. Pihak pengurus atau panitia pendaftaran dapat menginputkan data anggota baru tersebut yang nantinya digunakan sebagai data anggota kedalam *database* anggota.

4. Data yang diinputkan oleh admin langsung dapat dilihat oleh anggota, anggota lainnya maupun pengunjung web Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung.
5. Admin dapat mengedit data anggota secara seluruhan tapi anggota mempunyai batasan dalam mengedit data anggota miliknya.
6. Admin dapat menghapus data anggota
7. Anggota dapat melakukan pencarian data atau list anggota.

3.1.9 Perancangan *Activity Diagram* sistem yang berjalan

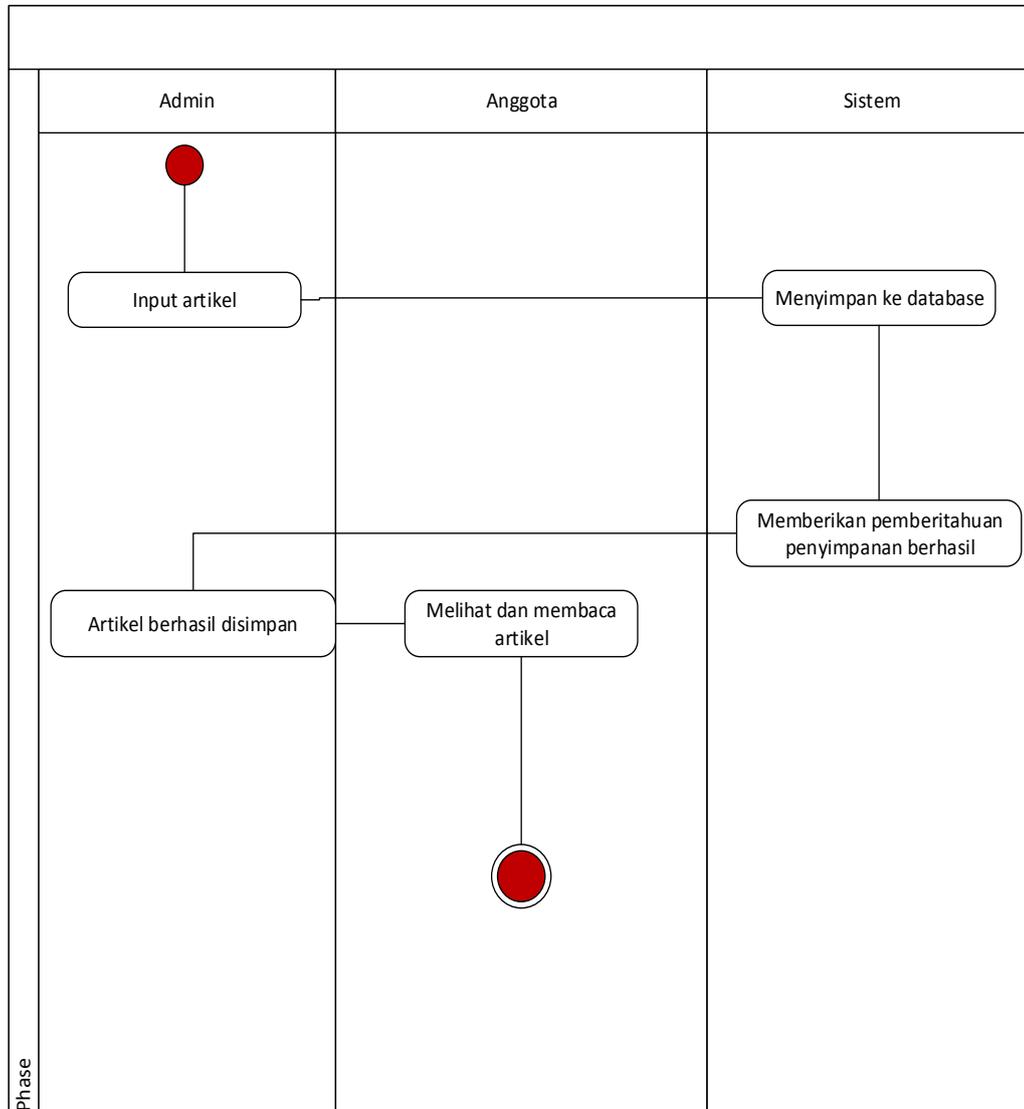
Adapun desain sistem yang diusulkan dapat dijelaskan menggunakan activity diagram , seperti pada gambar berikut ini :

1. *Activity Diagram* Login Admin



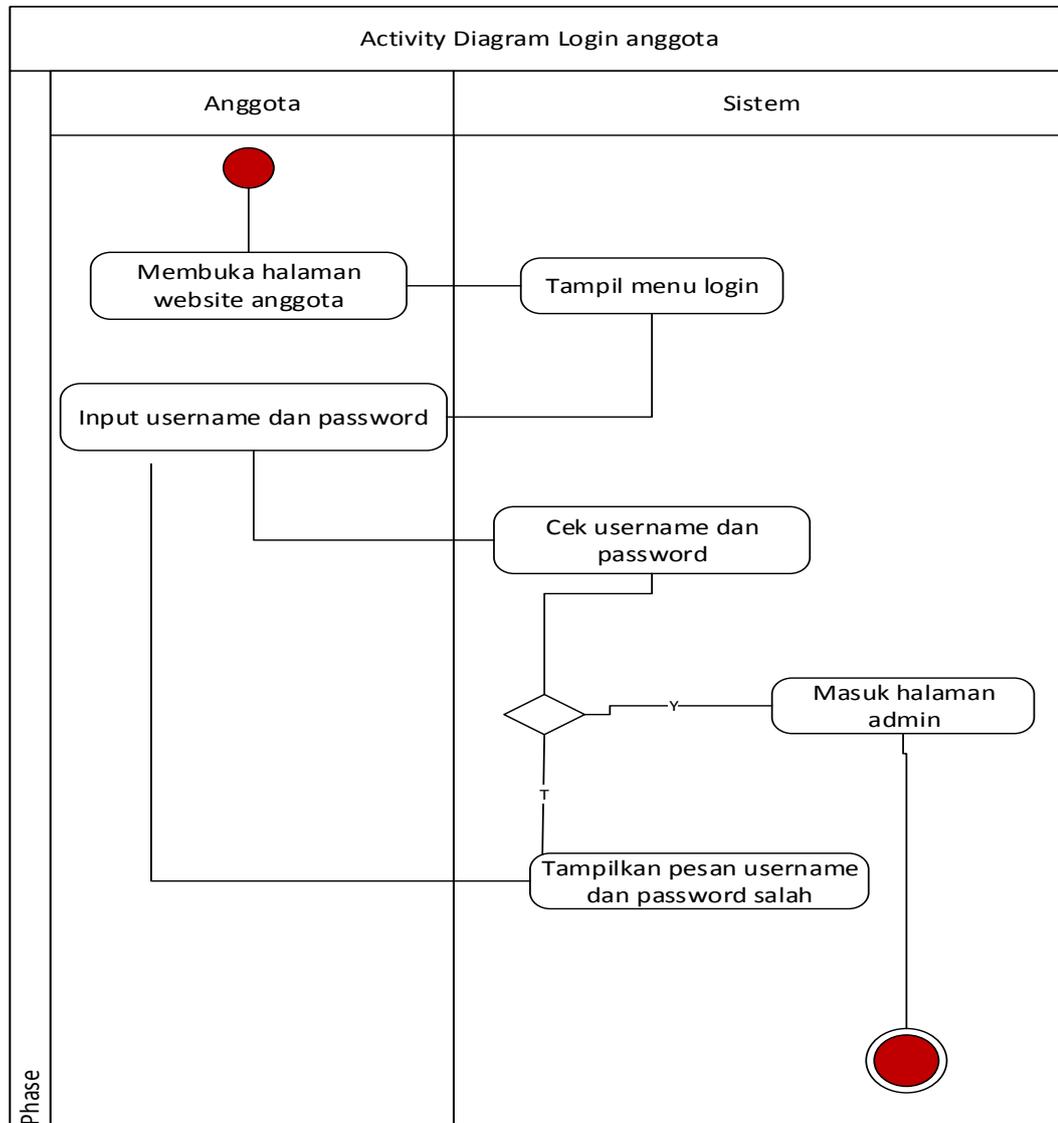
Gambar 3.9 *Activity Diagram* login admin yang diusulkan

2. Activity Diagram Kelola artikel



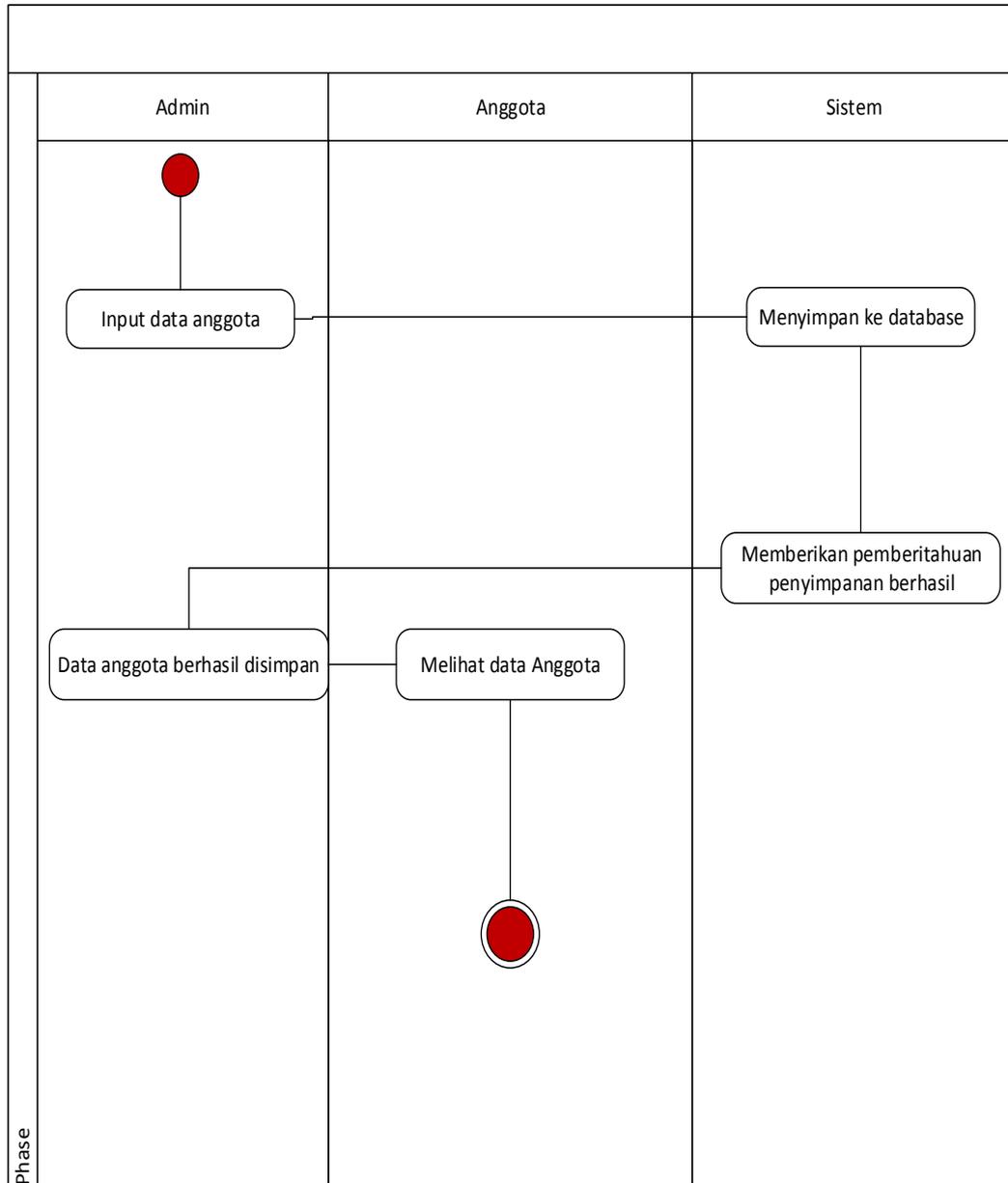
Gambar 3.10 Activity Diagram kelola artikel yang diusulkan

3. Activity Diagram login anggota



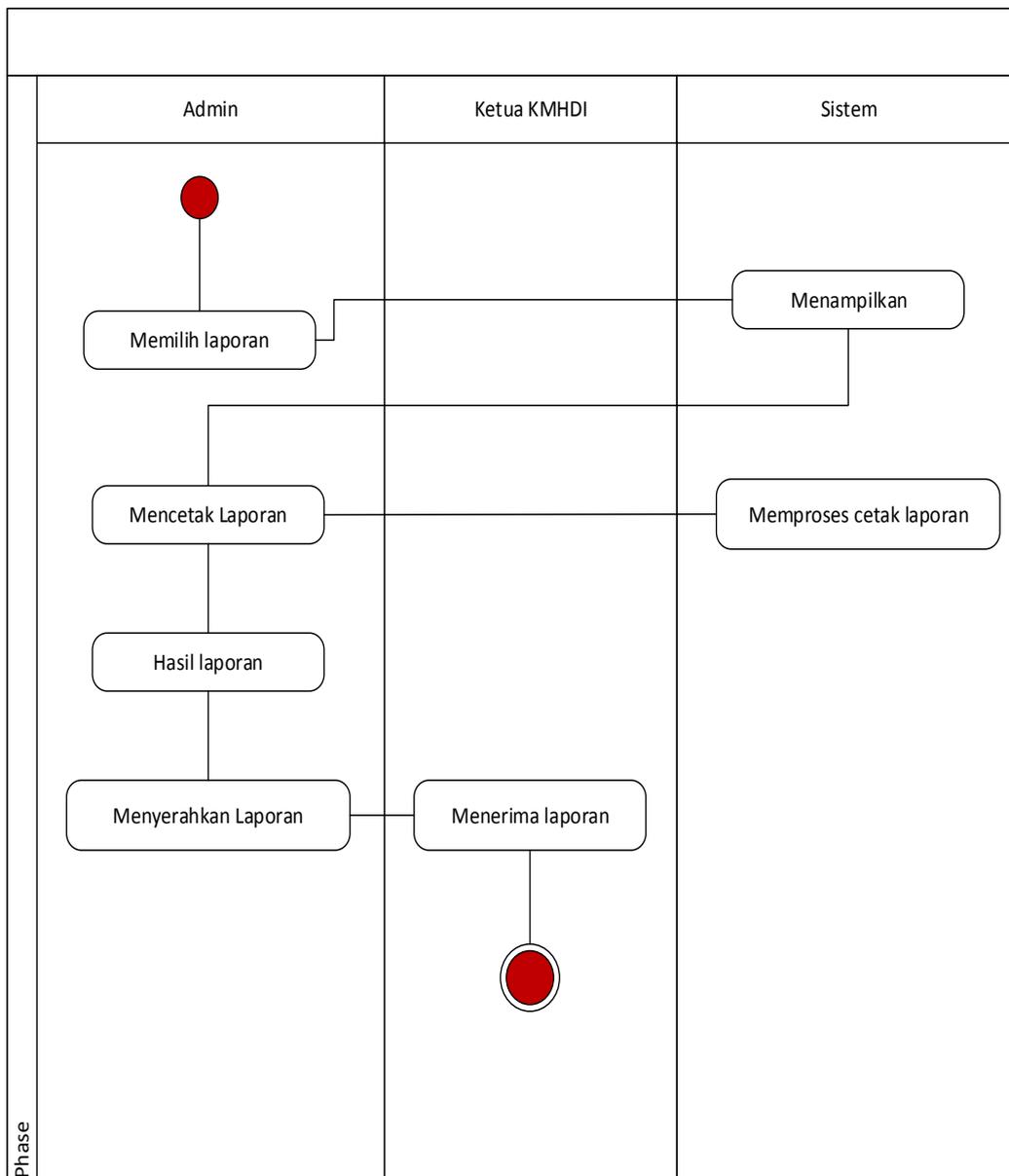
Gambar 3.11 Activity Diagram login anggota yang diusulkan

4. Activity Diagram Kelola Data Anggota



Gambar 3.12 Activity Diagram kelola data anggota yang diusulkan

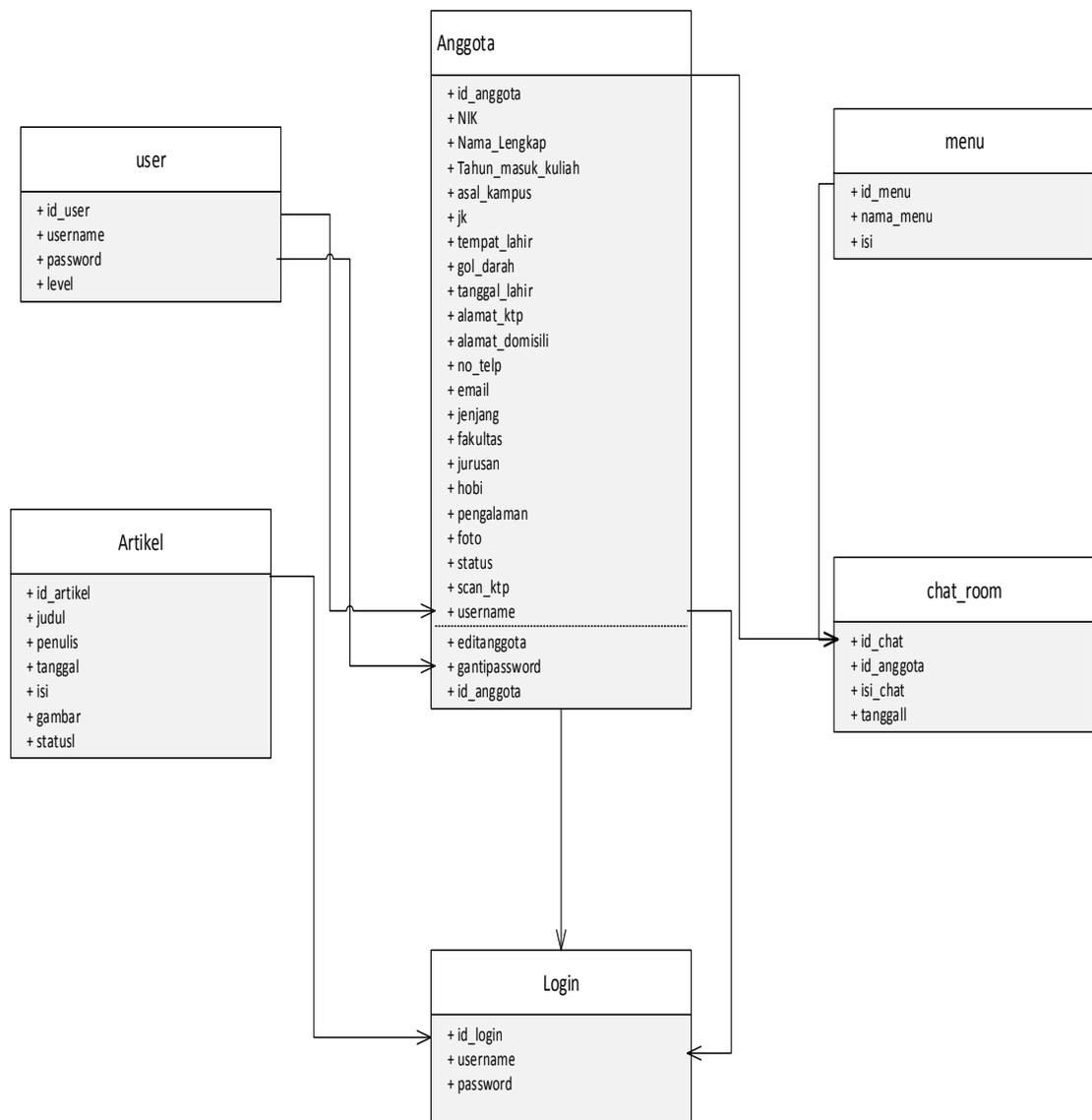
5. Activity Diagram Laporan



Gambar 3.13 Activity Diagram laporan yang diusulkan

3.1.10 Class Diagram sistem yang berjalan

Rancangan database yang diusulkan dapat dijelaskan menggunakan *class diagram*, seperti gambar berikut ini :

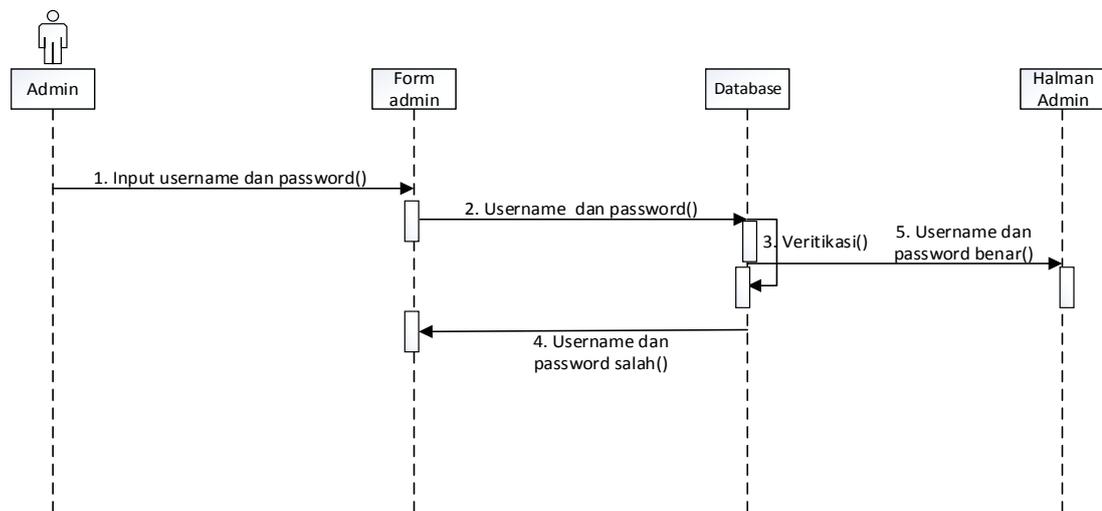


Gambar 3.14 Class Diagram

3.1.11 *Sequence Diagram* sistem yang berjalan

Adapun desain dari sistem yang diusulkan dapat dijelaskan menggunakan *sequence diagram* seperti gambar berikut ini :

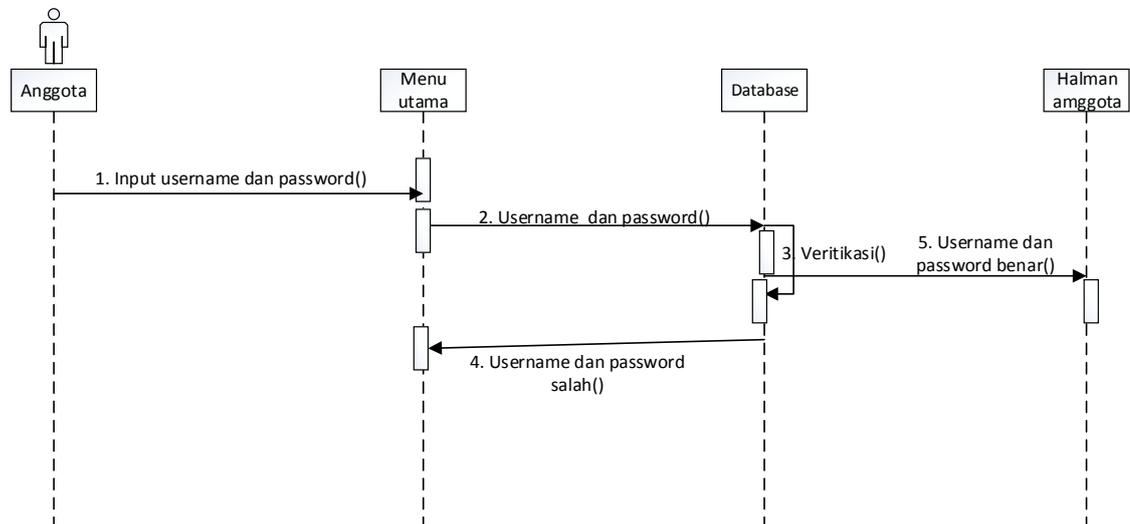
1. *Sequence Diagram Login Admin*



Gambar 3.15 *Sequence Diagram Sistem Login Admin*

Pada *sequence diagram* gambar 3.15, menjelaskan bagaimana hubungan yang terjadi antara admin, *form admin*, *database* dan halaman admin. Dalam diagram ini aktor admin memasukkan *username* dan *password* yang benar dan selanjutnya dilakukan pengecekan kedalam *database*, apabila *username* dan *password* benar maka admin dapat masuk kedalam sistem menu admin dan jika salah maka akan mengulang untuk *login* admin agar bisa masuk kedalam sistem.

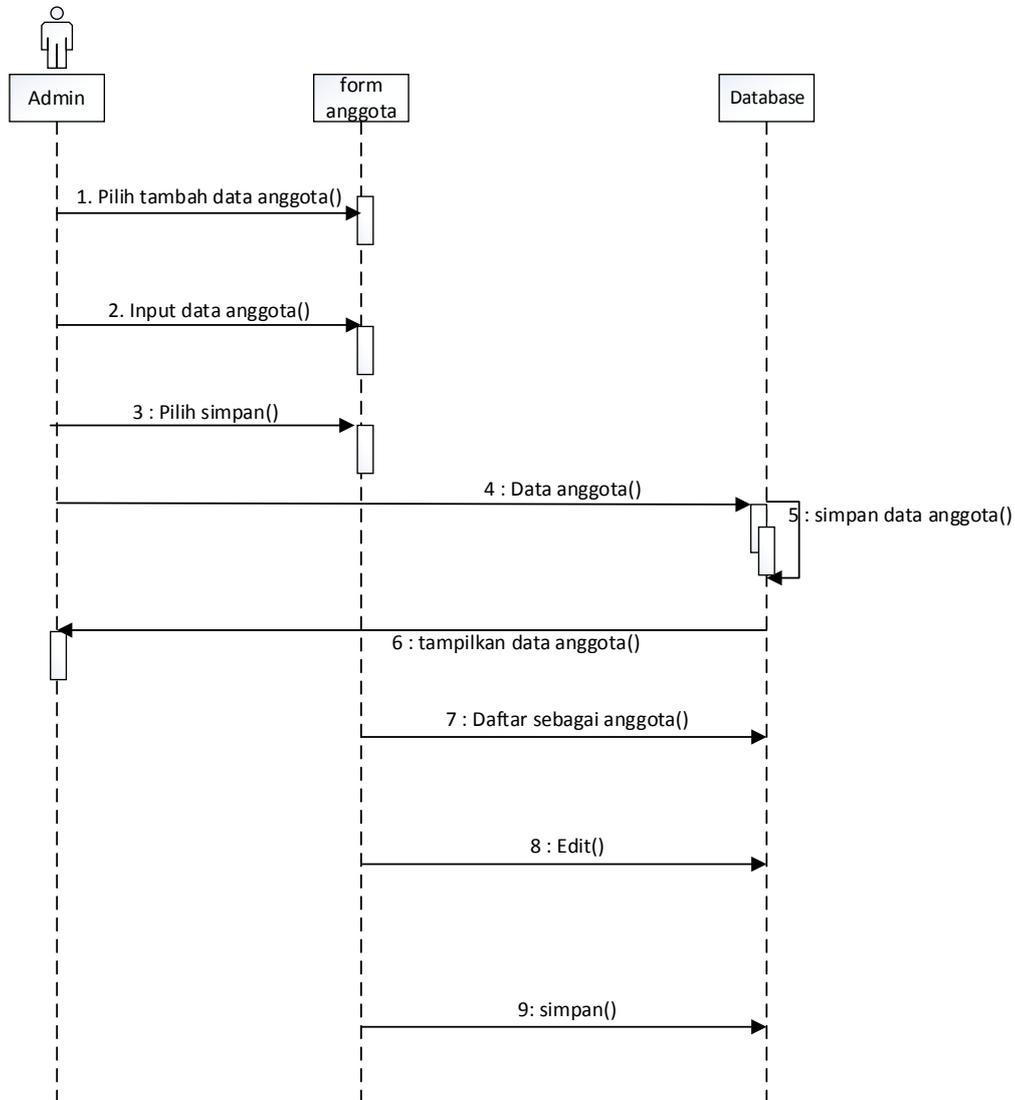
2. Squence Diagram Login Anggota



Gambar 3.16 Squence Diagram Sistem Login Anggota

Pada squence diagram gambar 3.16, menjelaskan bagaimana hubungan yang terjadi antara anggota, menu utama, *database* dan halaman anggota serta *database*. Dalam diagram ini aktor admin memasukkan *username* dan *password* yang benar dan selanjutnya dilakukan pengecekan kedalam *database*, apabila *username* dan *password* benar maka admin dapat masuk kedalam sistem menu admin dan jika salah maka akan mengulang untuk *login* admin agar bisa masuk kedalam sistem.

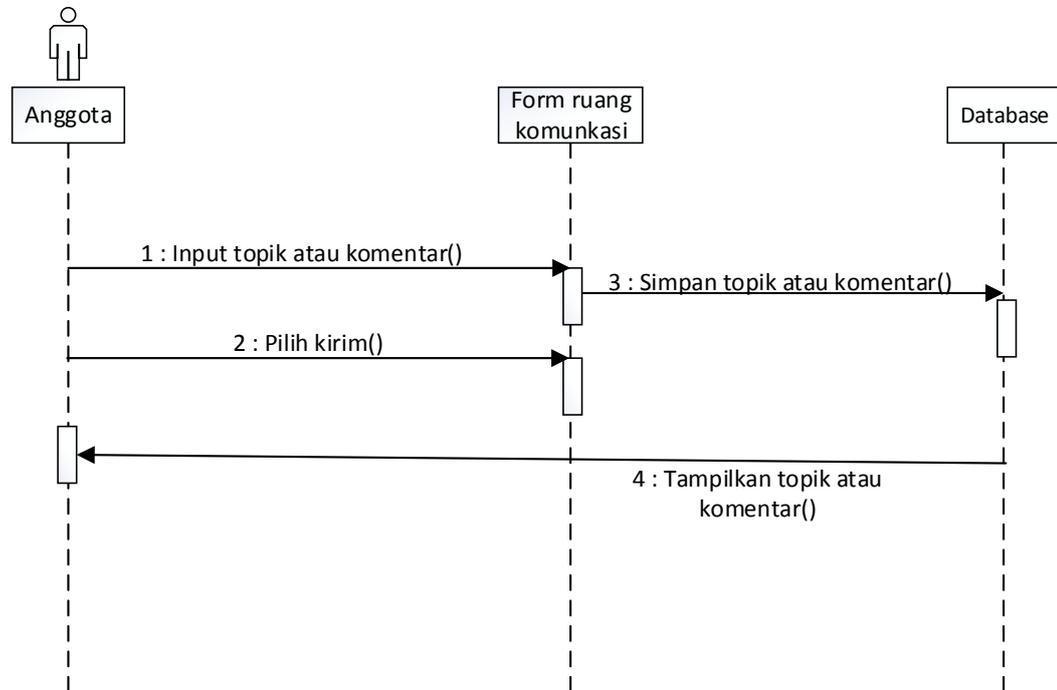
3. *Sequence Diagram* Pengolahan data anggota



Gambar 3.17 *Sequence Diagram* pengolahan data anggota

Pada *sequence diagram* gambar 3.17, menjelaskan bagaimana hubungan antara admin, form anggota, *database*. Dalam diagram ini aktor admin memilih tambah data anggota kemudian input data anggota setelah itu disimpan dan didatabase data anggota disimpan, di form anggota pendaftar yakni anggota baru menambahkan data diri sebagai anggota kemudian di edit dan disimpan disistem.

4. *Sequence Diagram* Ruang Komunikasi



Gambar 3.18 *Sequence Diagram* Ruang Komunikasi

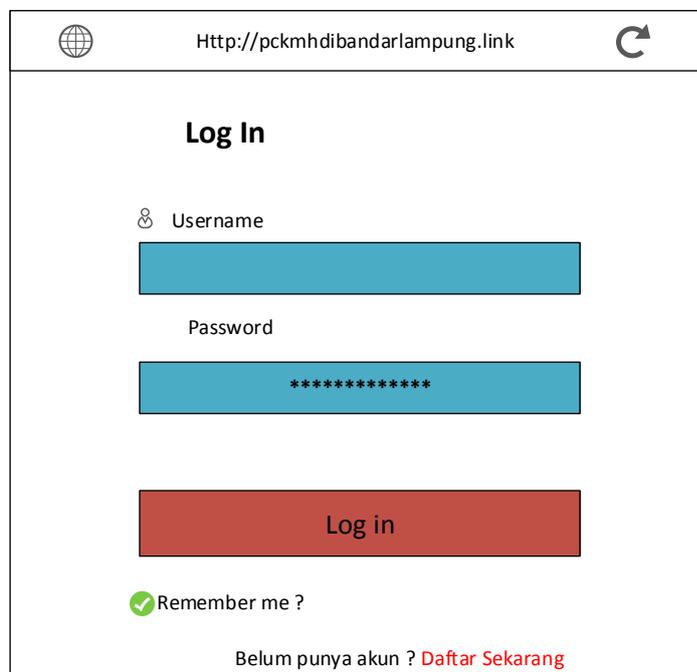
Pada *sequence diagram* gambar 3.18, menjelaskan bagaimana hubungan yang terjadi antara anggota, form ruang komunikasi dan *database*. Dalam diagram ini aktor anggota menginputkan topik dan komentar di ruang komunikasi yang disediakan kemudian disimpan ke dalam *database*, dan apabila berhasil disimpan di dalam *database* maka anggota dapat melihat hasil yang ditampilkan dan mengomentari pada *form* yang ditampilkan di ruang komunikasi.

3.1.12 Perancangan interface

Perancangan *interface* merupakan tampilan desain yang akan diterapkan pada Sistem Informasi Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung. Tujuan dari pembuatan Desain interface adalah untuk terciptanya desain yang menarik dan sesuai akan akan kebutuhan pemakainya.

1. Rancangan *Interface* halaman *login*

Halaman awal ini merupakan halaman awal untuk *login* dan daftar ke sistem yang dibuat, halaman *login* yang terdiri dari kolom *username* dan *password* untuk masuk kedalam sistem atau web, apabila *username* dan *password* benar dan sesuai dengan *database*, maka *user* akan masuk kedalam sistem sesuai dengan hak aksesnya. Rancangan *interface* halaman *login* digambarkan pada gambar 3.19.



The image shows a web browser window with the address bar displaying "Http://pckmhdibandarlampung.link". The main content area is titled "Log In". It features a "Username" label with a user icon and a corresponding text input field. Below it is a "Password" label and a text input field with masked characters "*****". A red "Log in" button is positioned below the password field. At the bottom, there is a "Remember me ?" checkbox with a green checkmark, and a link "Belum punya akun ? Daftar Sekarang" in red text.

Gambar 3.19 Rancangan *interface* halaman login anggota

2. Rancangan interface halaman pendaftaran anggota baru

Halaman ini menampilkan form pendaftaran anggota baru. Rancangan *interface* halaman pendaftaran anggota baru digambarkan pada gambar 3.20

The image shows a web browser window with the address bar containing 'http://:pckmhdibandarlampung.link'. The page features a navigation menu with a home icon, 'HOME', 'REGISTRASI', and 'LOGIN'. The main heading is 'Formulir Pendaftaran online anggota baru'. The form is organized into two sections: 'DATA PENDIDIKAN' and 'DATA PERSONAL'. Each section contains several input fields for personal and educational information. At the bottom right, there are 'SIMPAN' and 'RISET' buttons.

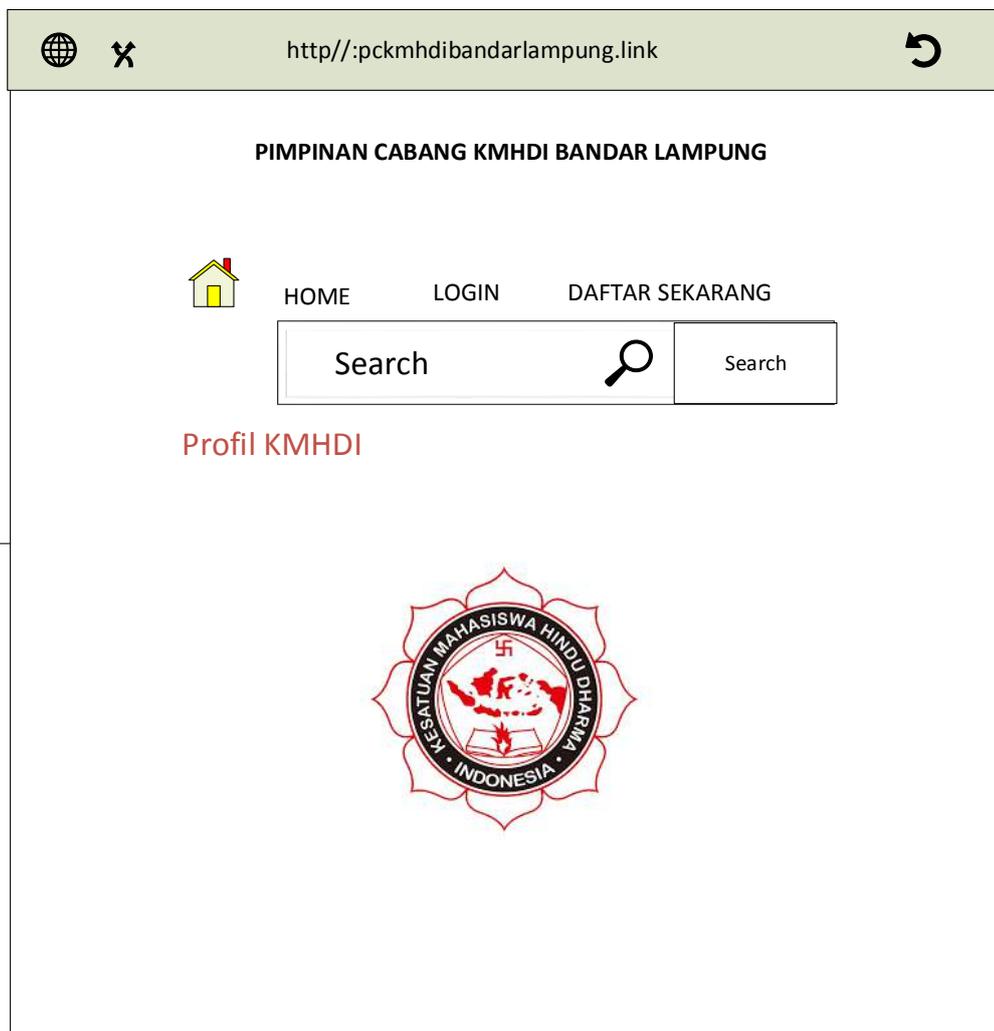
DATA PENDIDIKAN	
Asal kampus :	<input type="text"/>
Tahun masuk kuliah :	<input type="text"/>
Fakultas :	<input type="text"/>
Jurusan :	<input type="text"/>
Jenjang :	<input type="text"/>

DATA PERSONAL	
Nama :	<input type="text"/>
Username :	<input type="text"/>
Password :	<input type="text"/>
Tempat tanggal lahir :	<input type="text"/>
Alamat :	<input type="text"/>
No telpon :	<input type="text"/>
Email :	<input type="text"/>
Jenis kelamin :	<input type="text"/>
Foto diri :	<input type="text" value="Pilih file"/>
Scan KTP :	<input type="text" value="Pilih file"/>

Gambar 3.20. Rancangan *interface* halaman pendaftaran anggota baru

3. Rancangan interface halaman home

Halaman ini hanya menampilkan logo KMHDI dan tampilan awal setelah memasuki situs websiete Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung. Rancangan *interface* halaman home digambarkan pada gambar 3.21

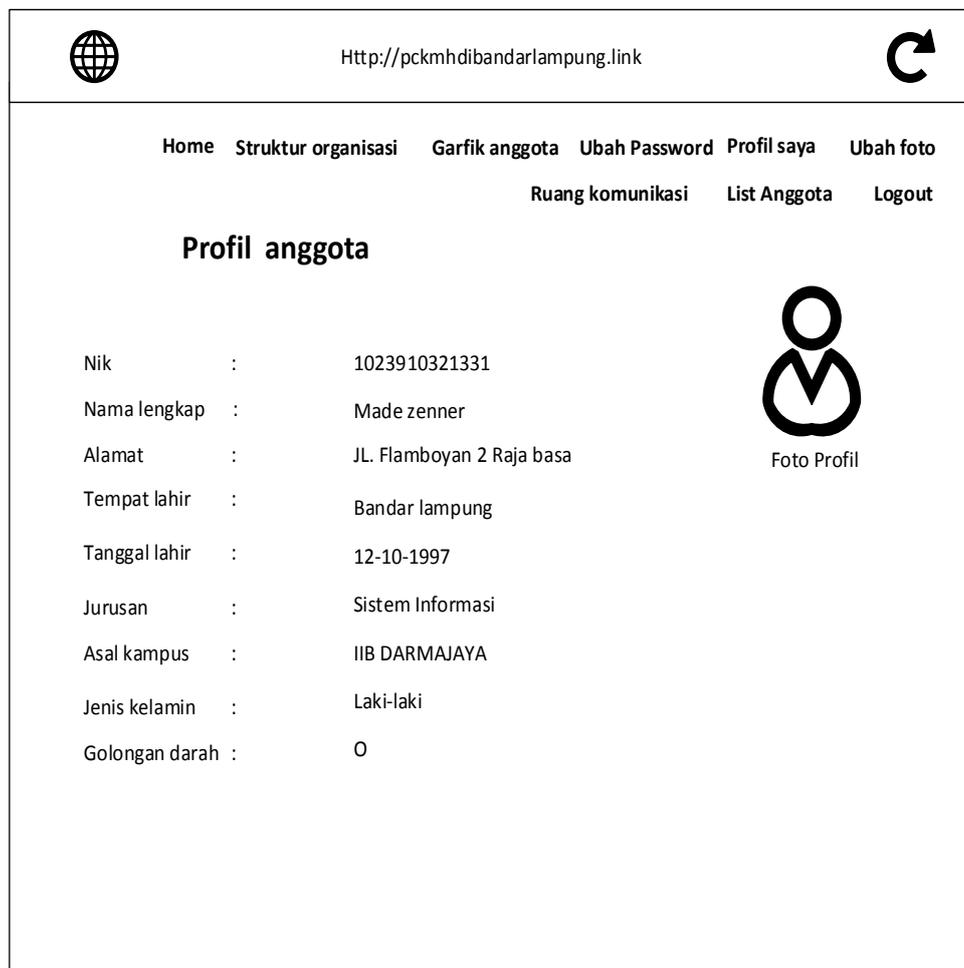


Gambar 3.21. Rancangan *interface* halaman home

4. Rancangan interface halaman profil anggota

Halaman ini menampilkan profil keanggotaan dari anggota yang sudah terdaftar dalam Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung.

Rancangan *interface* halaman profil anggota digambarkan pada gambar 3.22



Gambar 3.22. Rancangan *interface* halaman profil anggota

5. Rancangan interface halaman ubah password

Halaman ini menampilkan intuk merubah password anggota jika anggota ingin mengganti password nya. Rancangan *interface* halaman ubah password digambarkan pada gambar 3.23

The image shows a web browser window with a header bar containing a globe icon on the left, the URL "Http://pckmhdbandarlampung.link" in the center, and a refresh icon on the right. Below the header is a navigation menu with the following items: "Home", "Struktur organisasi", "Grafik anggota", "Profil saya", "Ubah foto", "Ubah password", "Ruang Komunikasi", "List Anggota", and "Logout". The main content area is titled "Ubah Password" and contains three input fields: "Password Awal", "Password Baru", and "Password Baru". A "Ubah sekarang" button is located below the input fields.

Gambar 3.23 Rancangan *interface* halaman ubah password

6. Rancangan interface halaman list anggota

Halaman ini menampilkan list anggota dari Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung yang sudah mendaftar menggunakan website. Rancangan *interface* halaman list anggota digambarkan pada gambar 3.24.

		Http://pckmhdi bandarlampung.link							
Home		Struktur organisasi		Grafik anggota		Profil saya		Ubah password	Ubah foto
						Ruang Komunikasi		List Anggota	Logout
List Anggota									
-Filter berdasarkan kampus-									
No	NIS / NPM	Nama anggota	Asal Kampus	TTL	Jenis Kelamin	Alamat	HP	Email	
1	32	I Nyoman Juniartha	STAH Lampung	Bali Agung, Palas, Lampung Sel,	laki-laki	Bandar lampung	81541515797	INyomanjuniartha@gmail.com	
2	31	i made agata ploransia	POLINELA	rama murti,	laki-laki	Hajimena	81398318240	agatamade182@gmail.com	
3	30	Dewa made	Universitas Teknokrat Indonesia	Lampung,	laki-laki	Lampung	81283939937	Dewawidibikul@gmail.com	
4	29	Gangga prastita sari	Universitas Lampung	Seputi raman,	perempuan	Lampung tengah	85827272737	gangga@gmail.com	
5	27	Made zenner	IIB Darmajaya	Lampung,	laki-laki	Lampung	81293927383	imadeedoar@gmail.com	

Gambar 3.24 Rancangan *interface* halaman list anggota

7. Rancangan interface halaman tentang

Halaman ini menampilkan tentang KMHDI atau yang berkaitan dengan Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung.

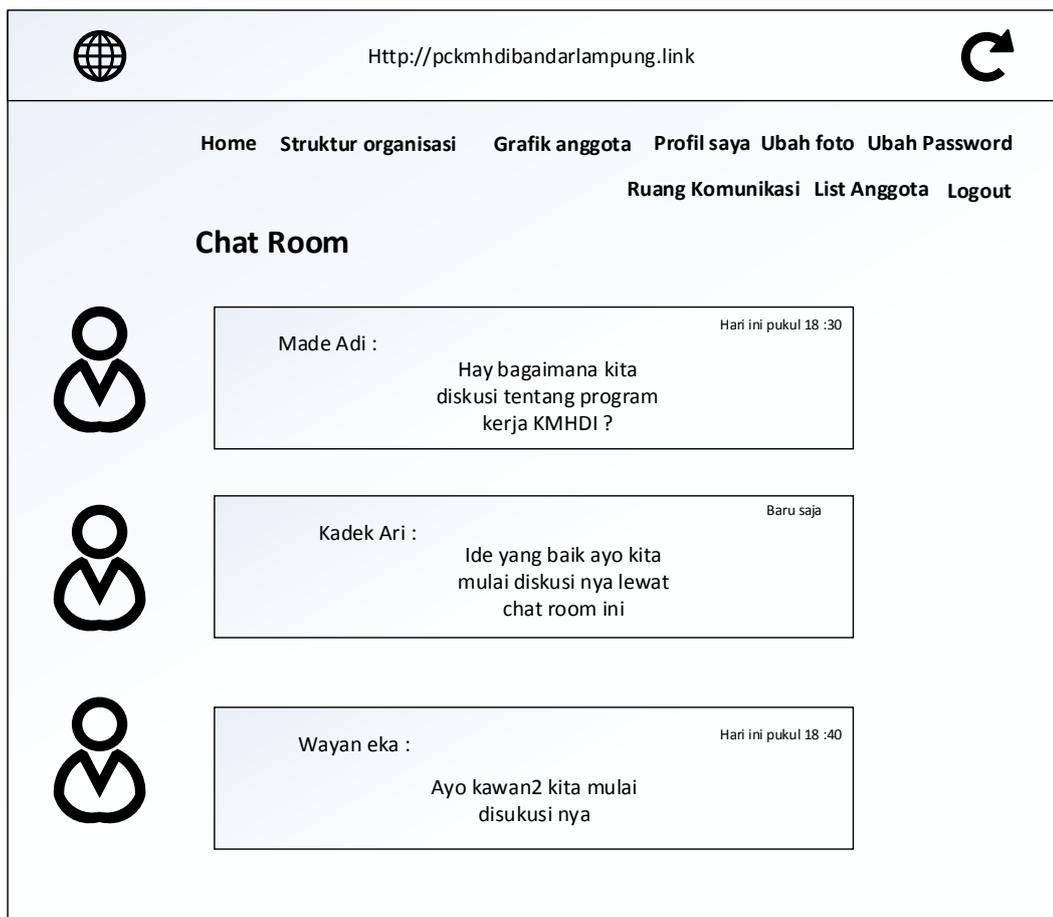
Rancangan *interface* halaman tentang digambarkan pada gambar 3.25



Gambar 3.25 Rancangan *interface* halaman tentang

8. Rancangan interface halaman Chat room

Halaman ini menampilkan chat room berfungsi untuk komunikasi antara anggota baru dalam melakukan komunikasi atau berdiskusi. Rancangan *interface* halaman chat room digambarkan pada gambar 3.26

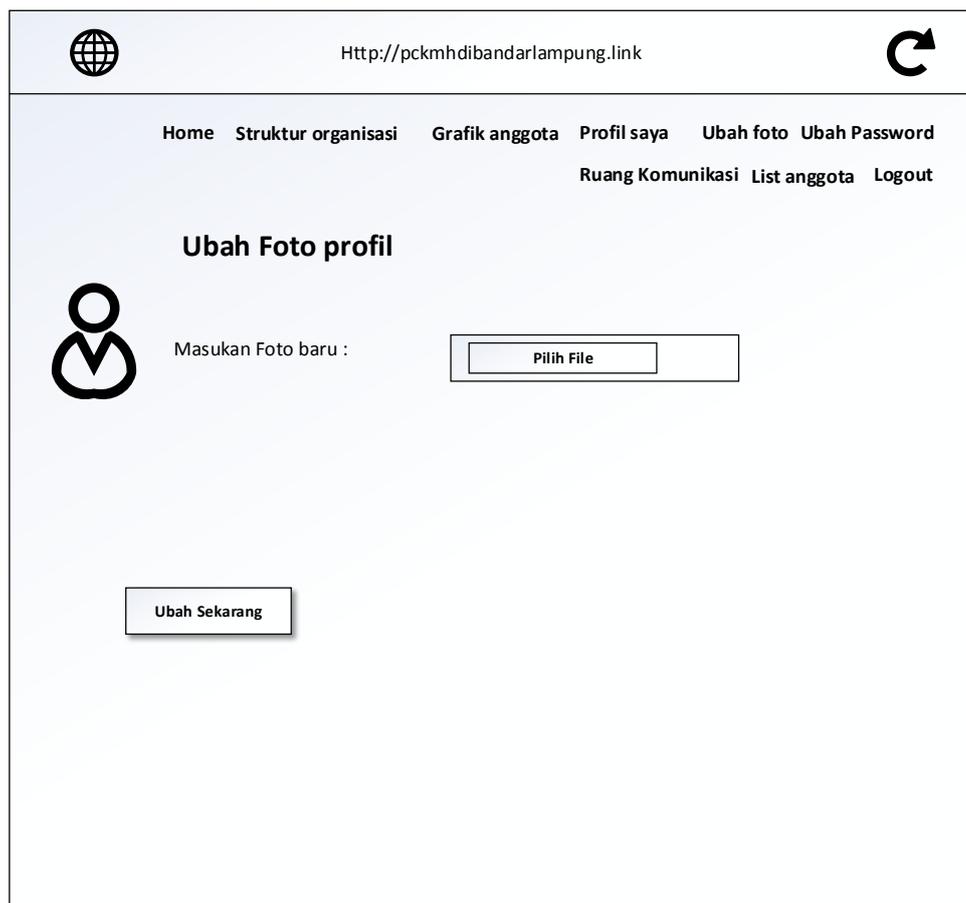


Gambar 3.26. Rancangan *interface* Chat room

9. Rancangan interface halaman ubah foto profil

Halaman ini menampilkan ubah foto profil guna nyabuntut mengganti foto profil yang kita inginkan.

Rancangan *interface* halaman ubah foto digambarkan pada gambar 3.27.

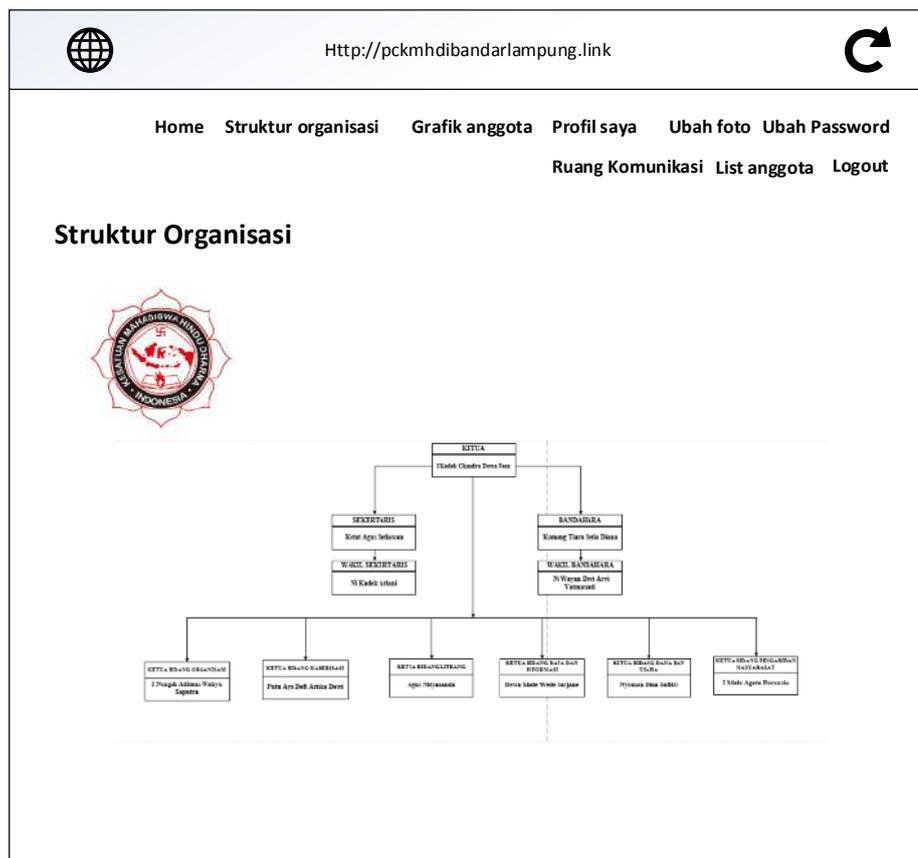


The image shows a web browser window with the URL `Http://pckmhdibandarlampung.link`. The page has a navigation menu with the following items: Home, Struktur organisasi, Grafik anggota, Profil saya, Ubah foto, Ubah Password, Ruang Komunikasi, List anggota, and Logout. The main content area is titled "Ubah Foto profil" and features a person icon. Below the icon, the text "Masukan Foto baru :" is followed by a "Pilih File" button. At the bottom of the form, there is a "Ubah Sekarang" button.

Gambar 3.27. Rancangan *interface* Ubah foto

10. Rancangan interface halaman Struktur organisasi

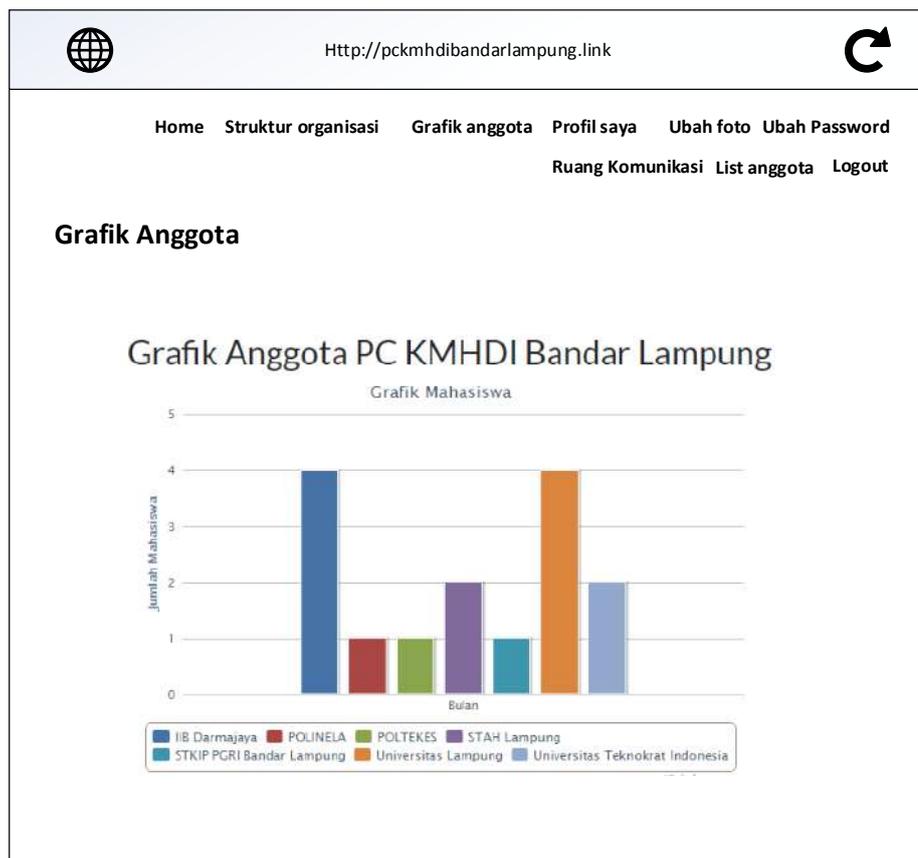
Halaman ini menampilkan halaman struktur organisasi pada sistem website pimpinan cabang KMHDI bandar lampung. Rancangan *interface* halaman struktur organisasi digambarkan pada gambar 3.28.



Gambar 3.28. Rancangan *interface* Struktur organisasi

11. Rancangan interface halaman Grafik anggota

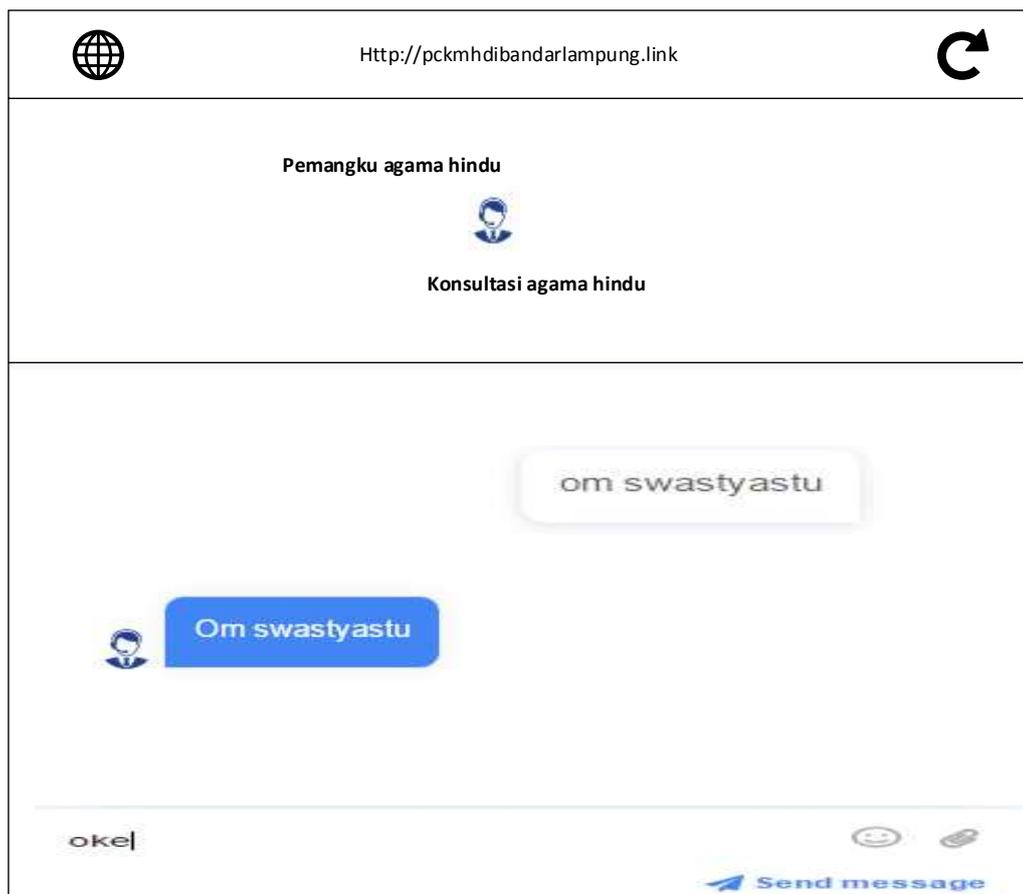
Halaman ini menampilkan halaman Grafik Anggota pada sistem website pimpinan cabang KMHDI bandar lampung. Rancangan *interface* halaman Grafik digambarkan pada gambar 3.29.



Gambar 3.29. Rancangan *interface* Grafik Anggota

12. Rancangan interface halaman konsultasi agama hindu

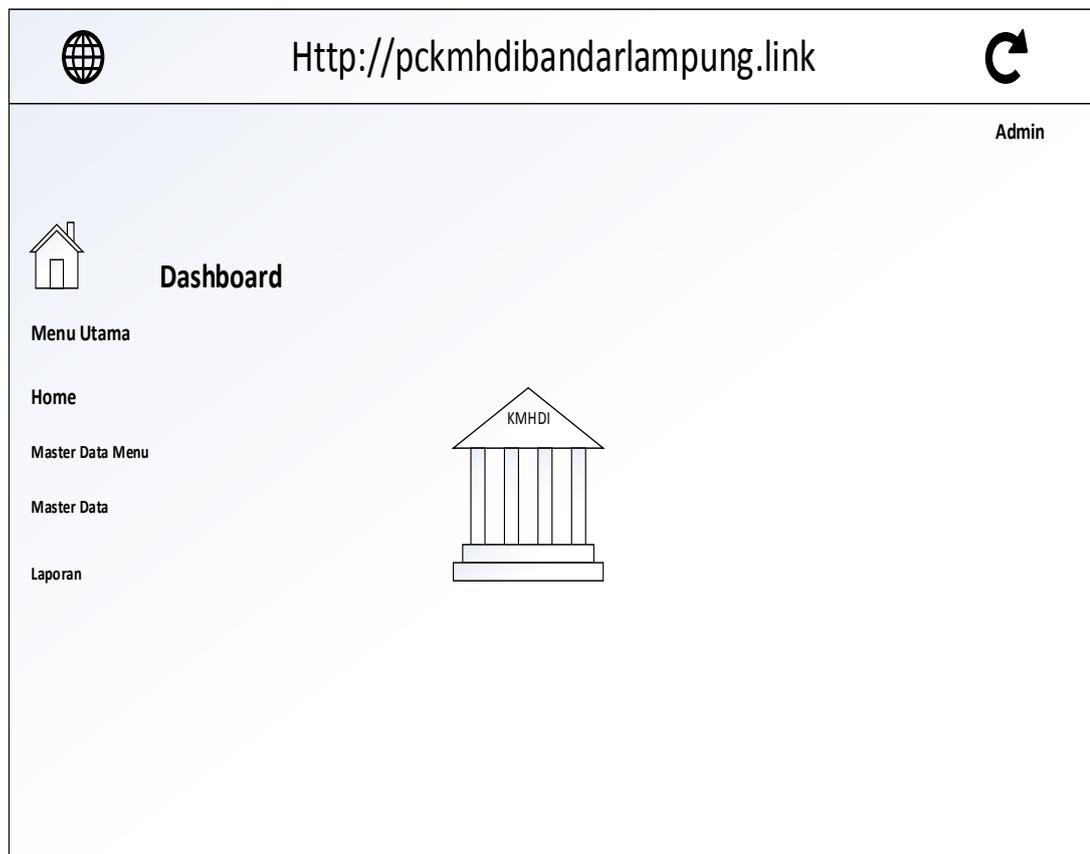
Halaman ini menampilkan tampilan konsultasi agama hindu dari sistem Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung. Rancangan *interface* halaman konsultasi agama hindu digambarkan pada gambar 3.30.



Gambar 3.30. Rancangan *interface* halaman konsultasi agama

13. Rancangan interface halaman home admin

Halaman ini menampilkan tampilan home dari admin sistem Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung. Rancangan *interface* halaman home admin digambarkan pada gambar 3.31.



Gambar 3.31. Rancangan *interface* halaman admin home

14. Rancangan interface halaman tentang admin

Halaman ini menampilkan tampilan tentang dari admin guna merubah dan membuat kalimat baru di halaman tentang sistem Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung.

Rancangan *interface* halaman tentang admin digambarkan pada gambar 3.32.

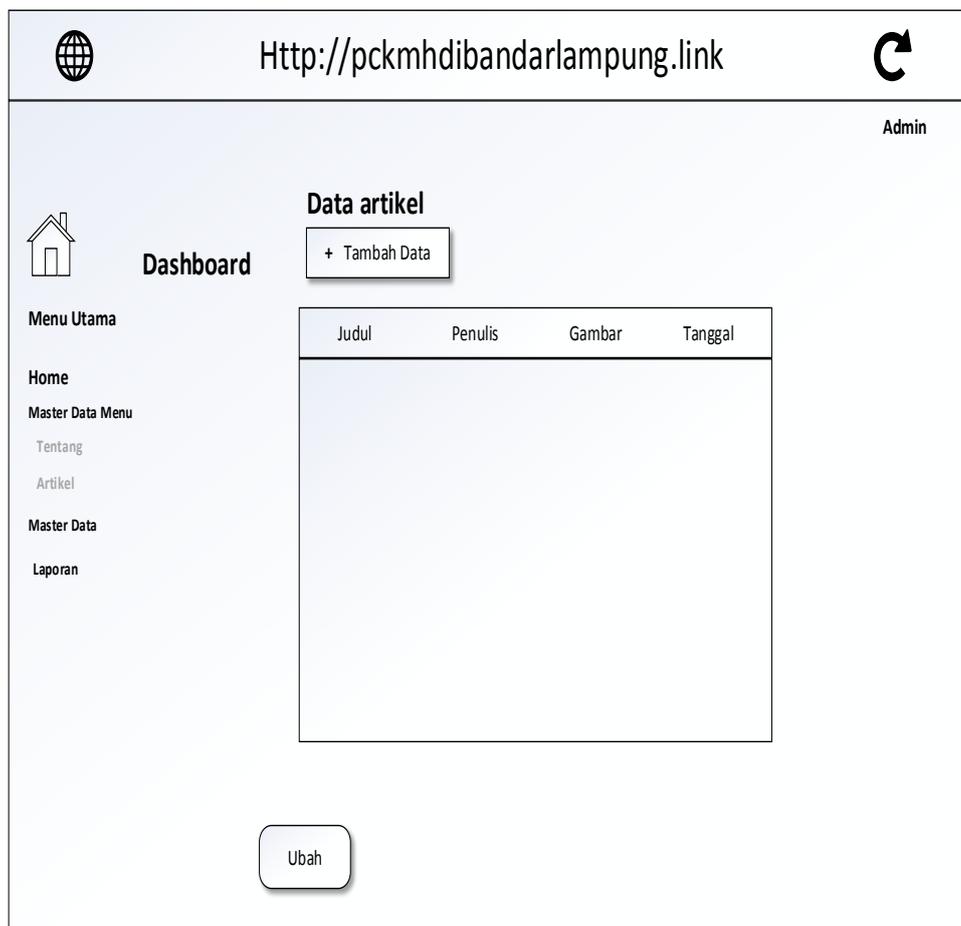
The screenshot shows an administrative web interface. At the top, there is a header bar with a globe icon on the left, the URL "Http://pckmhdibandarlampung.link" in the center, and a refresh icon on the right. Below the header, the user is logged in as "Admin". The main content area is divided into a sidebar on the left and a main panel on the right. The sidebar contains a home icon and a menu with the following items: "Menu Utama", "Home", "Master Data Menu" (with sub-items "Tentang" and "Artikel"), "Master Data", and "Laporan". The main panel is titled "Menu Sistem" and "Tentang". It contains a "Judul" label followed by a text input field, and an "Isi" label followed by a large text area. At the bottom center of the main panel, there is a button labeled "Ubah".

Gambar 3.32. Rancangan *interface* halaman admin tentang

15. Rancangan interface halaman artikel admin

Halaman ini menampilkan tampilan artikel dari admin guna merubah dan membuat artikel baru di halaman artikel sistem Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung.

Rancangan *interface* halaman tartikel admin digambarkan pada gambar 3.33.

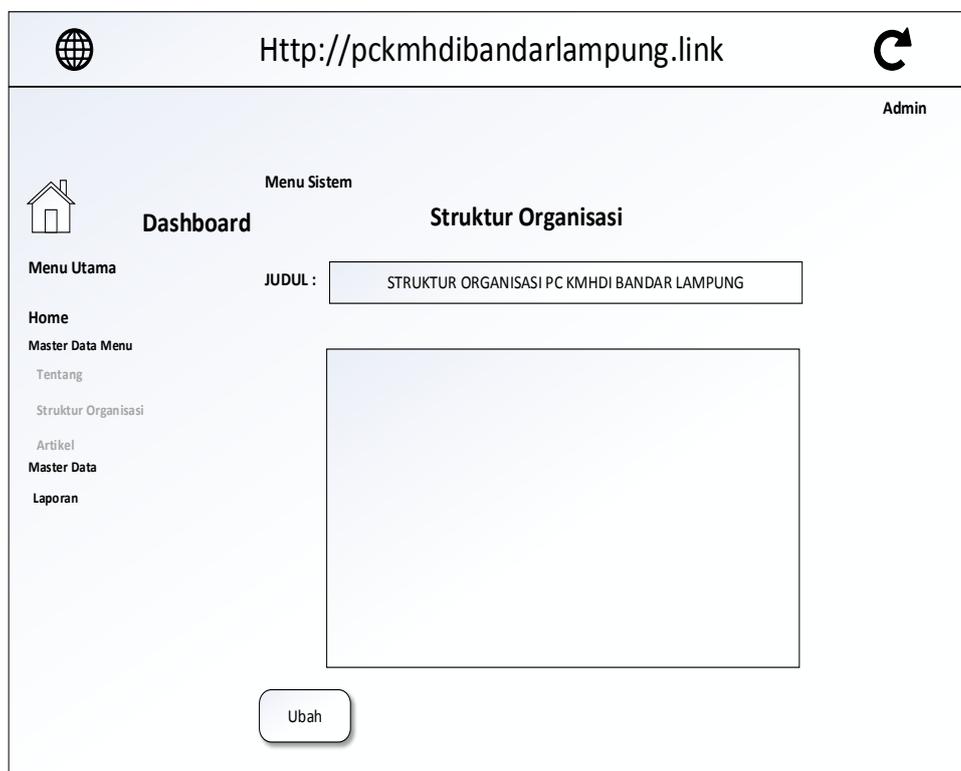


Gambar 3.33. Rancangan *interface* halaman admin artikel

16. Rancangan interface halaman struktur organisasi admin

Halaman ini menampilkan tampilan struktur organisasi dari admin pada sistem Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung.

Rancangan *interface* halaman struktur organisasi admin digambarkan pada gambar 3.34.



Gambar 3.34. Rancangan *interface* halaman admin struktur organisasi.

17. Rancangan interface halaman Grafik anggota admin

Halaman ini menampilkan tampilan grafik anggota dari admin pada sistem Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung.

Rancangan *interface* halaman grafik anggota admin digambarkan pada gambar 3.35.

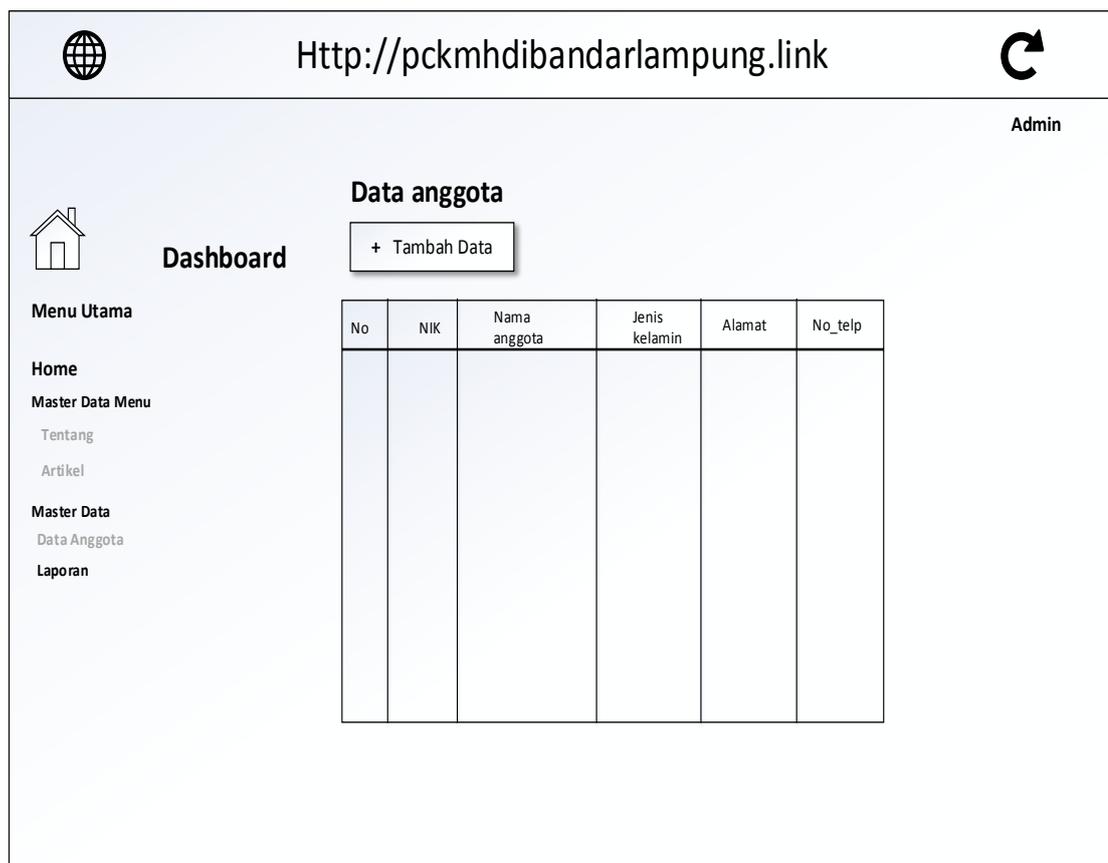


Gambar 3.35. Rancangan *interface* halaman admin Grafik anggota

18. Rancangan interface halaman data anggota admin

Halaman ini menampilkan tampilan data anggota dari admin dari sistem Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung.

Rancangan *interface* halaman tartikel admin digambarkan pada gambar 3.36.



Gambar 3.36. Rancangan *interface* halaman admin data anggota

19. Rancangan interface halaman data laporan admin

Halaman ini menampilkan tampilan data laporan dari admin dari sistem Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung guna untuk mencetak laporan dari keanggotan.

Rancangan *interface* halaman laporan data admin digambarkan pada gambar 3.37.

The screenshot shows a web interface for an admin user. At the top, there is a header bar with a globe icon on the left, the URL 'Http://pckmhdibandarlampung.link' in the center, and a refresh icon on the right. Below the header, the user is identified as 'Admin'. The main content area is titled 'Data Laporan'. On the left side, there is a sidebar with a home icon and a list of menu items: 'Menu Utama', 'Home', 'Master Data Menu' (with sub-items 'Tentang' and 'Artikel'), 'Master Data', 'Laporan', and 'Laporan'. The main content area contains two date input fields: 'Tanggal awal' and 'Tanggal akhir', each followed by a colon and an empty text box. Below these fields is a 'Cetak' button.

Gambar 3. 37. Rancangan *interface* halaman admin data laporan

3.1.12 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data adalah cara atau teknik yang dilakukan dalam mendapatkan data pada kegiatan penelitian. Pada sub ini akan dijelaskan metode pengumpulan data yang meliputi :

- 1). metode pengumpulan data yang digunakan, dan
- 2). sumber data

Pada proses pengumpulan data, penulis menggunakan beberapa metode yaitu :

1. Studi pustaka

Tujuan dilakukan studi pustaka adalah untuk mendapatkan teori-teori pendukung yang telah terbukti berhasil melakukan pengembangan sistem untuk dijadikan referensi dalam penelitian.

2. Wawancara (*interview*)

Wawancara dilakukan untuk mendapatkan informasi dimana peneliti memberikan pertanyaan-pertanyaan untuk di jawab oleh narasumber seperti pada pihak pengurus Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung pada bagian kepala bidang data dan informasi. Penelitian juga melakukan pengambilan data dengan teknik wawancara yaitu dengan pihak sekretaris dan ketua Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung guna memperoleh informasi yang baik dan akurat.

3. Observasi

Observasi dilakukan untuk memperoleh data dan informasi mengenai sistem yang akan dikembangkan secara detail dan akurat. Selain itu, melalui observasi juga akan memperoleh gambaran langsung terhadap alur kerja sistem atau aktivitas sistem yang sedang berjalan secara jelas.

3.1.13 Sumber data

Sumber data dapat diartikan dari mana asal data yang diperoleh pada penelitian ini, diperoleh data yang bersumber melalui :

1. *Person*, yaitu sumber data berupa orang (dari kepala bidang data dan informasi. Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung) yang dapat memberikan data berupa keterangan-keterangan, opini atau pendapat mengenai permasalahan yang dibahas pada penelitian ini melalui wawancara.
2. *Place*, yaitu sumber data berupa tempat penelitian yaitu sekretariat bersama KMHDI lampung yang menyajikan data berupa kegiatan atau aktivitas, proses kerja, keadaan ruangan, kelengkapan ruangan, serta situasi dan kondisi tertentu. Data di tempat ini diperoleh dan dikumpulkan melalui observasi atau pengamatan langsung.
3. *Paper*, yaitu sumber data berupa kertas, symbol, huruf dan angka menyajikan data berupa teori-teori pendukung atau referensi penelitian (buku-buku, jurnal, literature-literature, dan catatan-catatan) dan juga dapat berupa data *input/output* pada tempat penelitian (dokumen-dokumen, arsip-arsip transaksi, dan laporan). *Paper* dapat berwujud *hardcopy* maupun *softcopy* yang dapat diperoleh dari hasil studi pustaka dan observasi.

BAB IV

HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Fase inception

4.1.1 Tahapan Analisis

Analisis sistem dapat didefinisikan sebagai suatu proses penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh ke dalam bagian-bagian komponen sistem dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, kesempatan-kesempatan, hambatan-hambatan yang terjadi dan kebutuhan-kebutuhan, yang di harapkan, sehingga dapat di usulkan perbaikan-perbaikan yang dilakukan pada sistem tersebut.

Pada tahapan hasil dan pembhasan ini dilakukan analisis pada bagian pengelolaan data dan program kerja dari organisasni Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung khususnya mengenai Sistem Informasi Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung berbasis website dengan tujuan mengidentifikasi kelemahan dan permasalahan mengenai organisasi Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung yang nantinya akan diterapkan. Berikut mengenai analisis sistem yang sedang berjalan dan kelemahan dari sistem tersebut.

4.1.1.1 Analisis Sistem Berjalan

Analisis Sistem berjalan merupakan suatu gambaran tentang sistem yang diamati yang sedang berjalan saat ini, sehingga kelebihan dan kekurangan dari sistem yang berjalan dapat diketahui. Analisis sistem berjalan juga dapat mempermudah dalam dalam perancangan sistem.

4.1.1.2 Identifikasi masalah

Analisis sistem adalah menganalisis kebutuhan yang di butuhkan dan apa yang diinginkan user terhadap user baru. Tahapan ini merupakan tahapan dimana sistem yang sedang berjalan dipelajari dan sistem baru diusulkan. Pada sistem informasi yang sedang berjalan. Kemudian ditentukan pada proses mana saja yang mengalami masalah yang bisa di selesaikan dengan sistem yang akan diusulkan. Proses sistem informasi Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung saat ini sedang berjalan adalah pada sistem pendaftaran anggota baru Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung, sebelum melakukan pendaftaran anggota, pengurus terlebih dahulu melakukan sosialisasi ke kampus yang ada di bandar lampung untuk mengenalkan MPAB (Masa Penerimaan Anggota Baru) ke mahasiswa hindu yang ada di seluruh kampus yang ada di bandar lampung kemudian setelah sosialisasi pengurus membagikan pamflet MPAB dan menyerahkan formulir pendaftaran ke calon anggota baru, kemudian untuk hari selanjut nya di hari masa penerimaan anggota baru akan di lakukan pendaftaran secara langsung dan pembayaran pendaftaran dilakukan ditempat MPAB yang ditentukan oleh pengurus Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung setelah melakukukan administrasi maka calon anggota baru diberikan materi dan pengetahuan tentang KMHDI serta pengetahuan tentang organisasi setelah calon anggota baru selesai mengikuti kegiatan MPAB maka saat itu calon anggota baru akan di lantik sebagai anggota baru KMHDI.

Dengan proses tersebut pengurus Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung, dan calon anggota baru membutuhkan waktu lama apalagi masa penerimaan anggota baru dilaksanakan dalam waktu setengah hari dan butuh waktu yang cukup lama dalam melakukan proses sisem pendafran MPAB dan data MPAB juga tidak tersimpan dengan rapi dan sering mengalami kehilangan data dan kerusakan data.

4.2 Spesifikasi Perangkat lunak (*Software*)

Perangkat lunak yang dalam membuat sistem ini adalah :

1. Sistem operasi (OS) *Microsoft Windows 7/8/10-64 Bit Operating system*
2. Bahasa pemrograman *HTML, CSS, PHP, Java Script*
3. XAMPP
4. *Sublime Text Editor*
5. *Web Browser*

4.3 Spesifikasi Perangkat keras (*Hardware*)

Perangkat keras yang digunakan dalam pembuatan sistem ini adalah satu unit Laptop ASUS dengan spesifikasi sebagai berikut :

1. *Processor AMD A10 ELITE QUAD CORE -8670M APU with AMD Radeon Graphics HD 2.20GHz*
2. Hardisk 500 GB
3. RAM 4 GB
4. VGA Monitor
5. Keyboard, mouse, dan printer standar.

4.4 Implementasi Program

Tahap implementasi merupakan tahap penciptaan perangkat lunak, tahap kelanjutan dari kegiatan perancangan sistem. Tahap ini merupakan tahap dimana sistem siap untuk dioperasikan, yang terdiri dari penjelasan mengenai lingkungan implementasi, dan implementasi program.

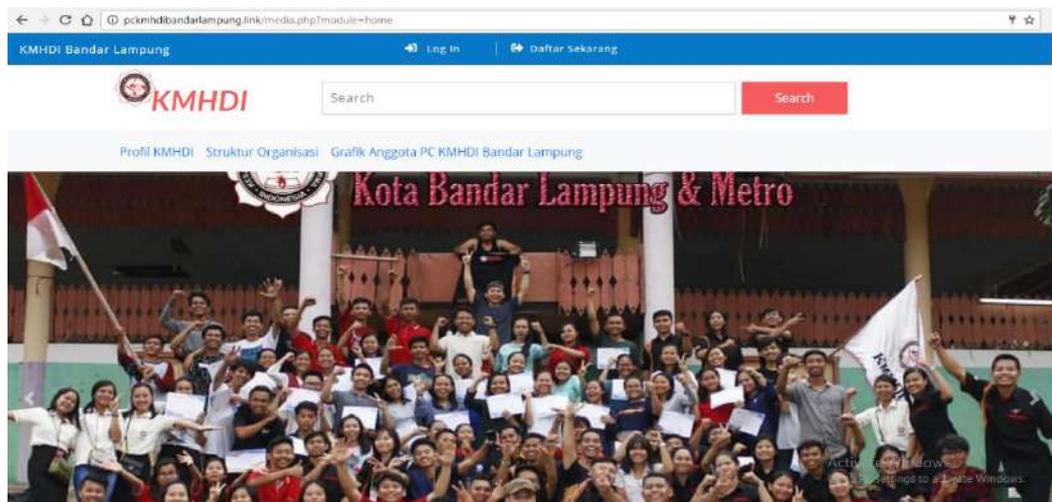
4.5 Hasil Penelitian

Berdasarkan permasalahan-permasalahan yang telah diteliti dan ditemukan pada proses analisis sebelumnya, maka dibangun sebuah sistem yang mengolah tentang pengarsipan dokumen dan penyimpanan data. Berikut penjelasan program dari sistem yang telah siap untuk digunakan.

4.5.1 Hasil Program

1. Tampilan Halaman Home

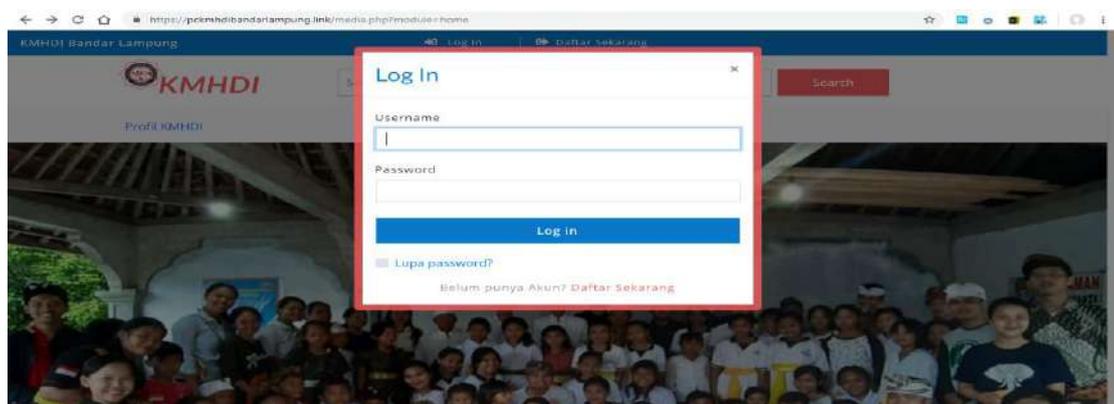
Halaman ini menampilkan halaman Home dari website Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung digambarkan pada gambar 4.1



Gambar 4.1 Tampilan halaman home

2. Tampilan Halaman Login anggota

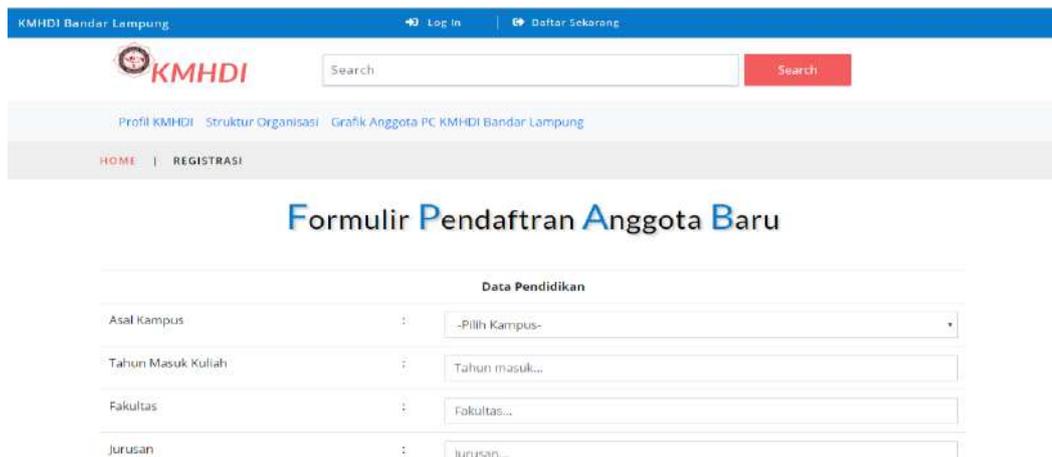
Halaman ini menampilkan halaman login anggota dari website Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung digambarkan pada gambar 4.2



Gambar 4.2 Tampilan Login Anggota

3. Tampilan Halaman Pendaftaran

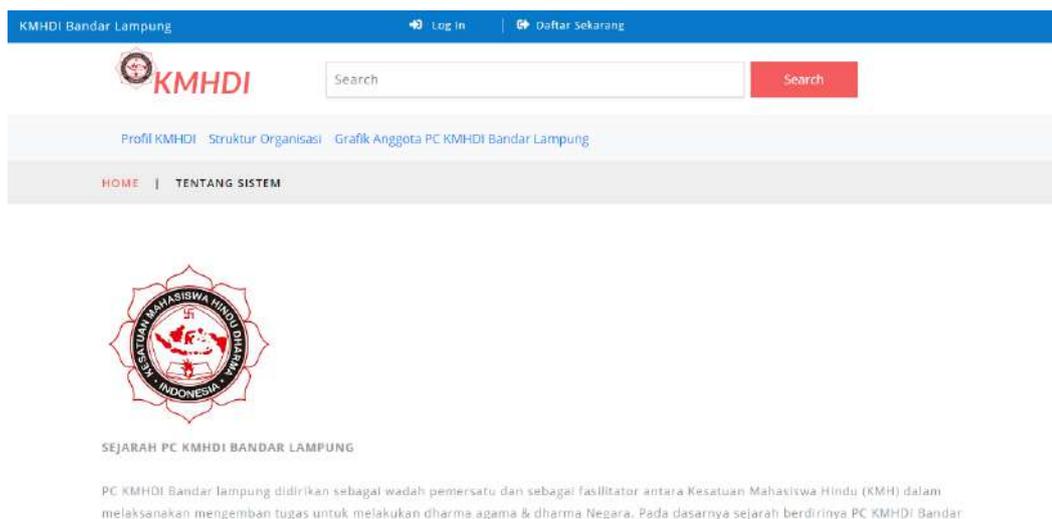
Halaman ini menampilkan halaman Pendaftaran anggota baru dari website Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung guna mempermudah dalam melakukan pendaftaran. digambarkan pada gambar 4.3



Gambar 4.3 Tampilan halaman pendaftaran

4. Tampilan Halaman Tentang

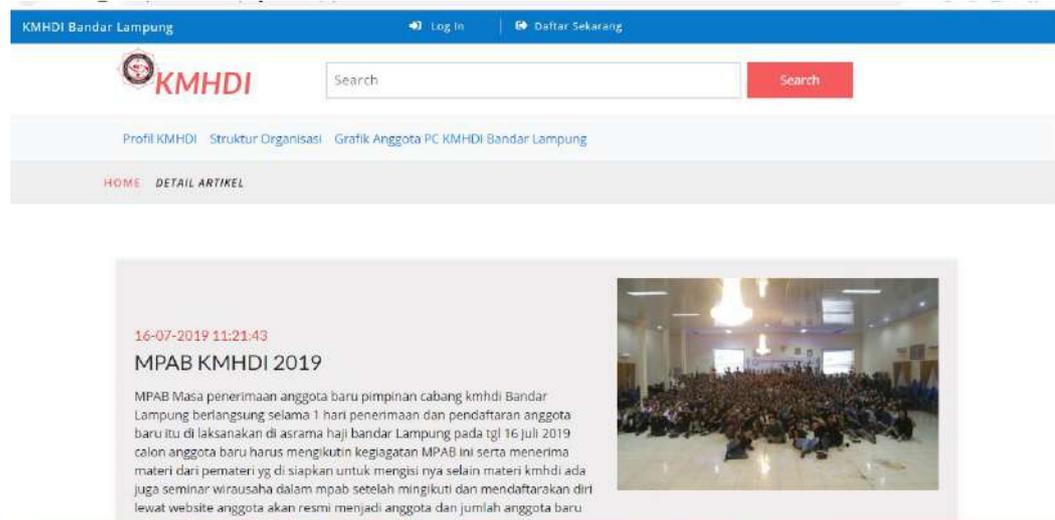
Halaman ini menampilkan halaman Tentang dari KMHDI pada website Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung Digambarkan pada gambar 4.4



Gambar 4.4 Tampilan halaman tentang

5. Tampilan Halaman Artikel

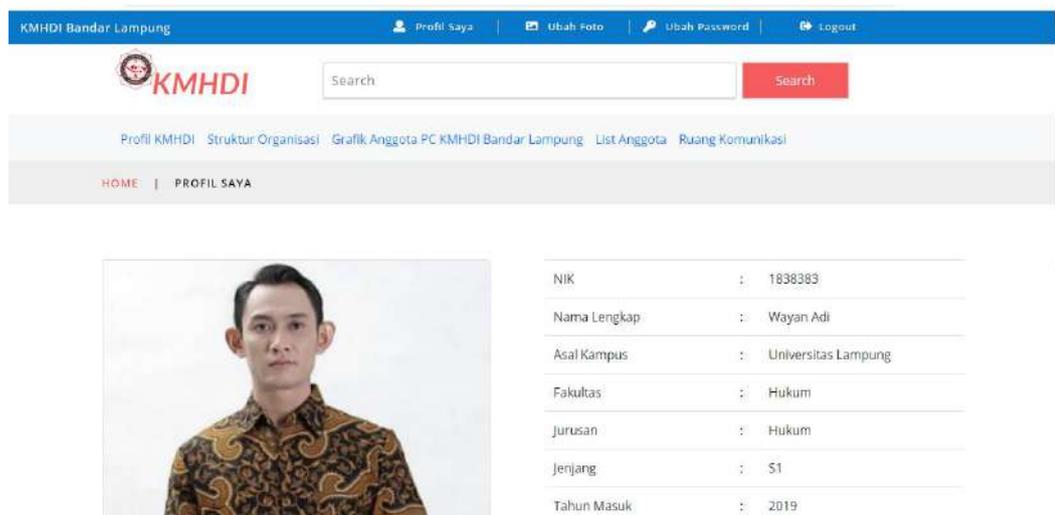
Halaman ini menampilkan halaman Artikel dari KMHDI pada website Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung Digambarkan pada gambar 4.5



Gambar 4.5 Tampilan halaman artikel

6. Tampilan Halaman Profil anggota

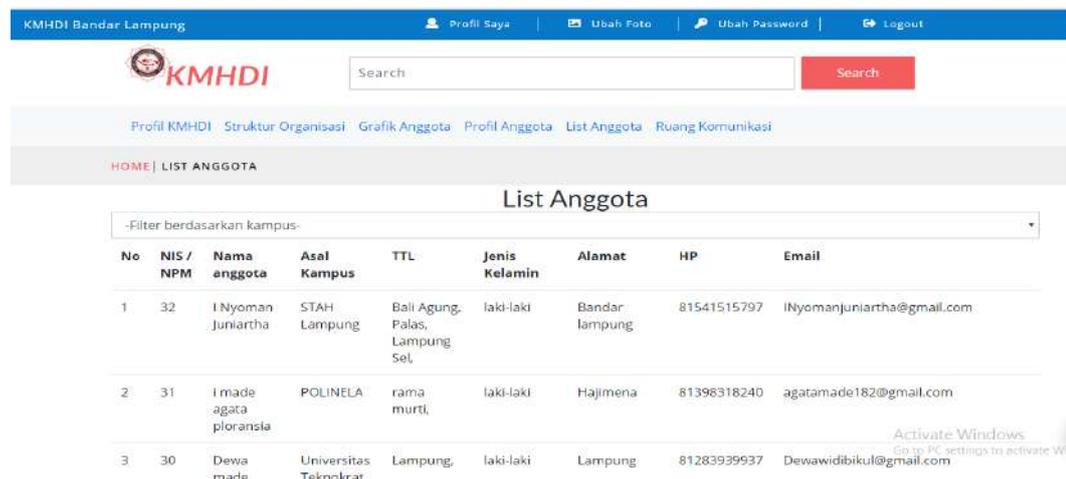
Halaman ini menampilkan halaman profil anggota dari KMHDI pada website Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung Digambarkan pada gambar 4.6



Gambar 4.6 Tampilan halaman profil anggota

7. Tampilan Halaman List Anggota

Halaman ini menampilkan halaman list anggota dari KMHDI pada website Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung Digambarkan pada gambar 4.7

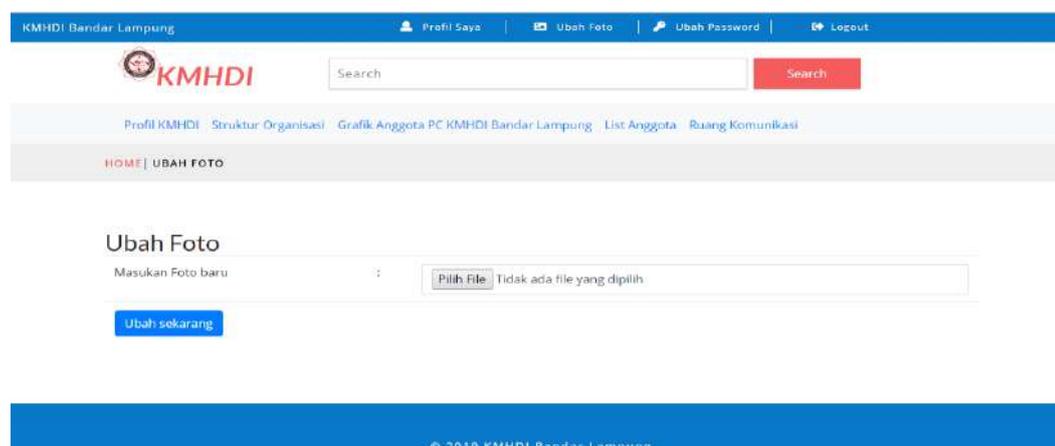


No	NIS / NPM	Nama anggota	Asal Kampus	TTL	Jenis Kelamin	Alamat	HP	Email
1	32	I Nyoman Juniarta	STAH Lampung	Bali Agung, Palas, Lampung Sel,	laki-laki	Bandar Lampung	81541515797	inyomanjuniarta@gmail.com
2	31	I made agata ploransa	POLINELA	rama murti,	laki-laki	Hajimena	81398318240	agatamade182@gmail.com
3	30	Dewa made	Universitas Teknokrat	Lampung,	laki-laki	Lampung	81283939937	Dewawidibikul@gmail.com

Gambar 4.7 Tampilan halaman list anggota

8. Tampilan Halaman Ubah Foto

Halaman ini menampilkan halaman ubah fotoguna merubah foto profil anggota pada website Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung Digambarkan pada gambar 4.8



Ubah Foto

Masukan Foto baru

Pilih File Tidak ada file yang dipilih

Ubah sekarang

© 2019 KMHDI Bandar Lampung

Gambar 4.8 Tampilan halaman Ubah foto

9. Tampilan Halaman Ubah Password

Halaman ini menampilkan halaman ubah password merubah password anggota sebagai user pada website Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung Digambarkan pada gambar 4.9

Gambar 4.9 Tampilan halaman ubah password

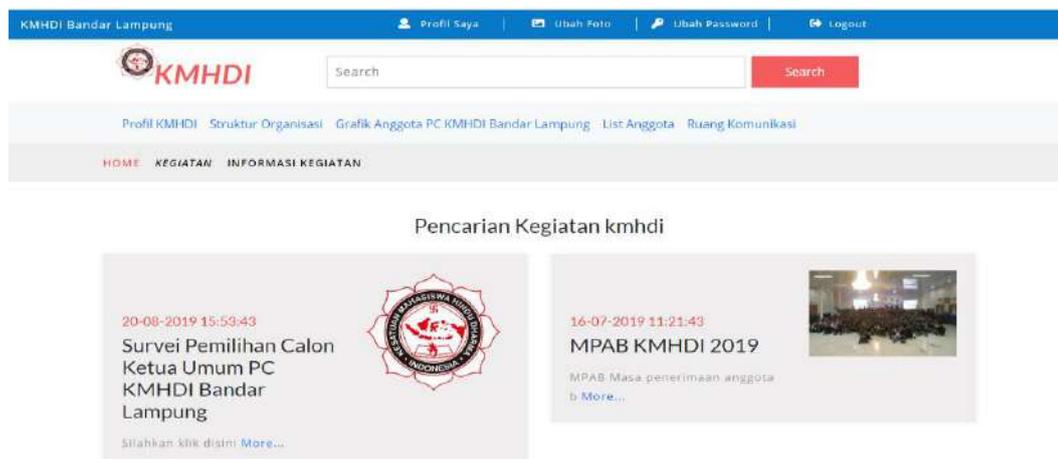
10 . Tampilan Halaman Ruang Komunikasi

Halaman ini menampilkan halaman ruang komunikasi antara anggota sebagai user pada website Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung Digambarkan pada gambar 4.10

Gambar 4.10 Tampilan halaman ruang komunikasi

11. Tampilan Halaman Pencarian

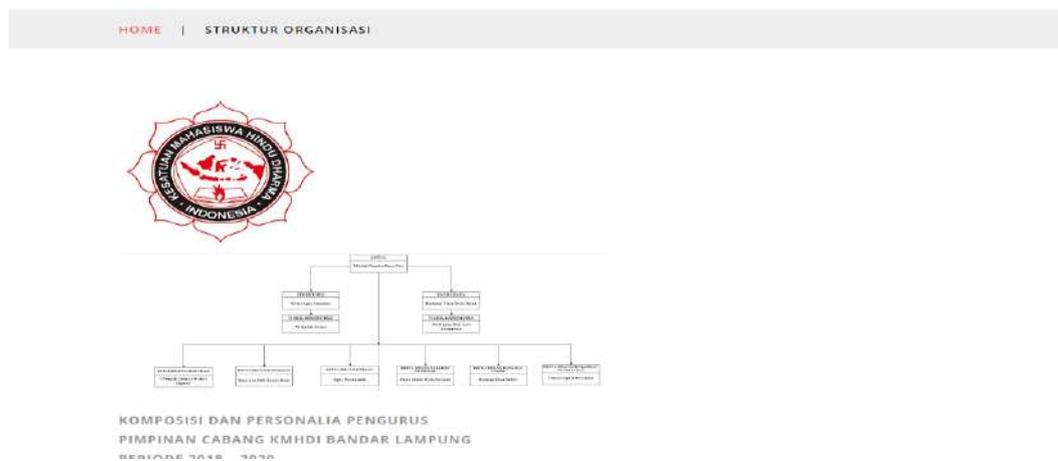
Halaman ini menampilkan halaman pencarian tentang KMHDI pada website Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung Digambarkan pada gambar 4.11



Gambar 4.11 Tampilan halaman pencarian

12. Tampilan Halaman Struktur organisasi

Halaman ini menampilkan halaman struktur organisasi dalam sistem pada website Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung Digambarkan pada gambar 4.12



Gambar 4.12 Tampilan halaman struktur organisasi

13. Tampilan Halaman Grafik anggota

Halaman ini menampilkan halaman grafik anggota dalam sistem pada website Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung Digambarkan pada gambar 4.13



Gambar 4.13 Tampilan halaman grafik anggota

14. Tampilan Halaman Konsultasi Agama Hindu

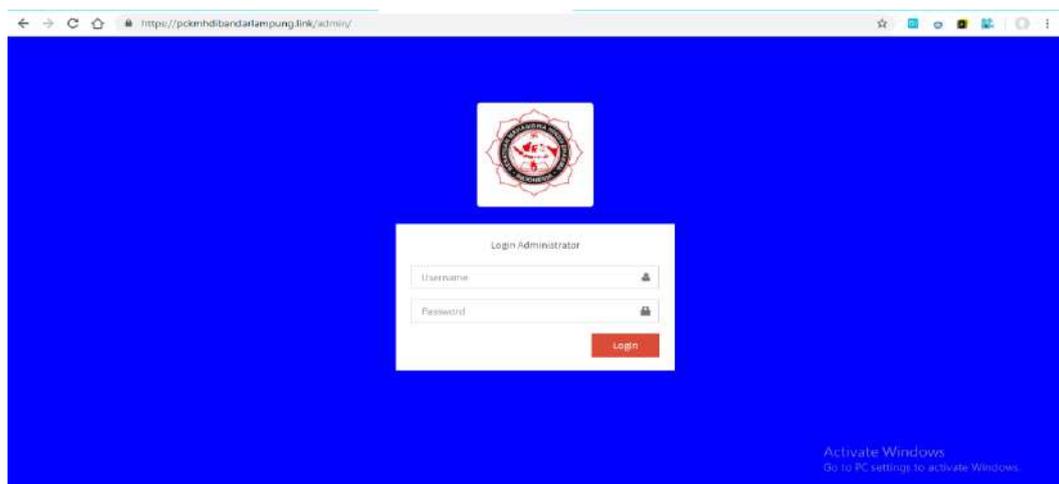
Halaman ini menampilkan halaman konsultasi dengan pemangku agama hindu dalam sistem website Pimpinan cabang KMHDI Bandar Lampung digambarkan pada gambar berikut 4.14



Gambar 4.14 Tampilan halaman konsultasi

15. Tampilan Halaman Login Admin

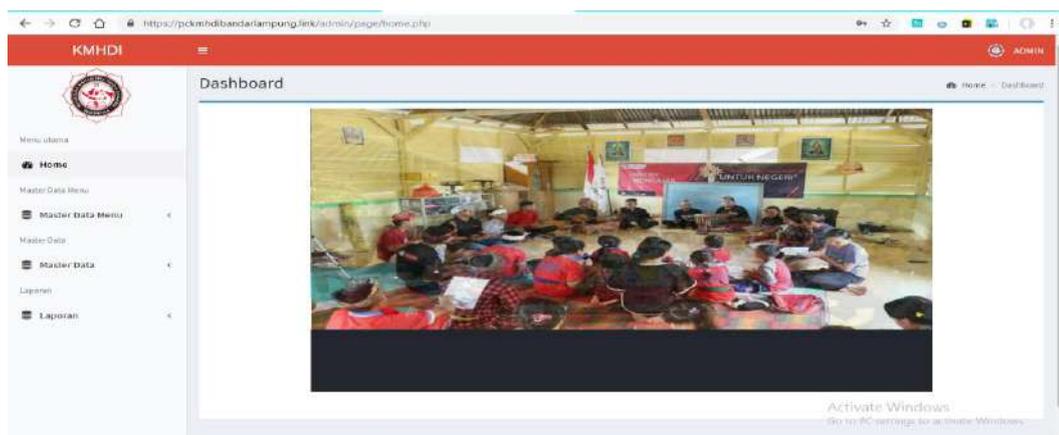
Halaman ini menampilkan halaman login sebagai admin dalam sistem pada website Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung Digambarkan pada gambar 4.15



Gambar 4.15 Tampilan halaman login admin

16. Tampilan Halaman Home Admin

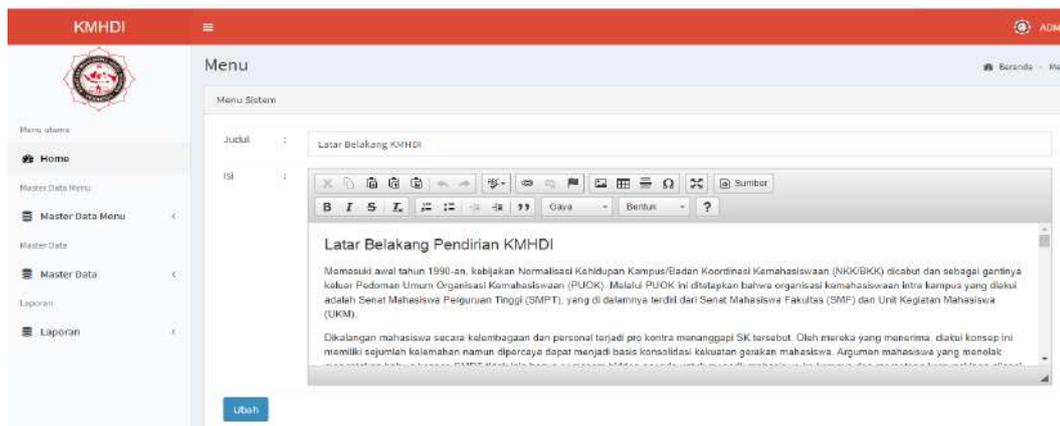
Halaman ini menampilkan halaman home admin dalam sistem pada website Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung Digambarkan pada gambar 4.16



Gambar 4.16 Tampilan halaman home admin

17. Tampilan Halaman Tentang Admin

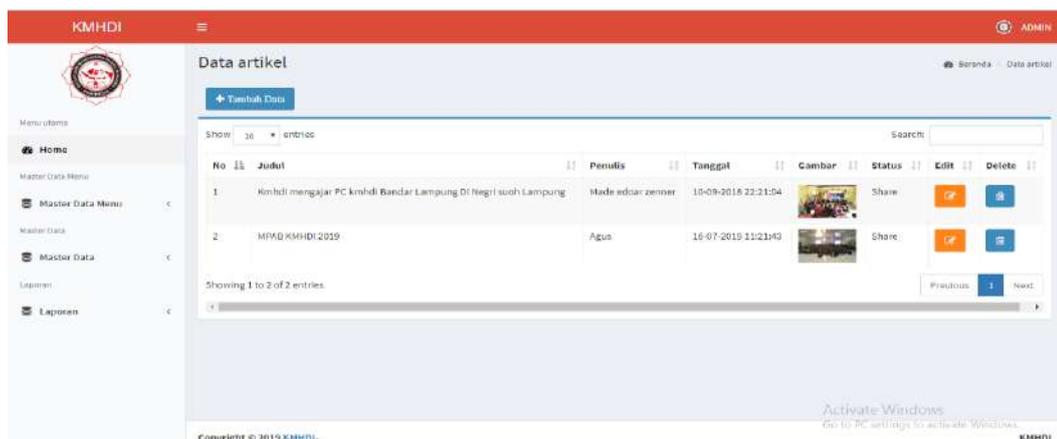
Halaman ini menampilkan halaman tentang KMHDI pada admin dalam sistem pada website Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung Digambarkan pada gambar 4.17



Gambar 4.17 Tampilan halaman tentang admin

18. Tampilan Halaman Artikel Admin

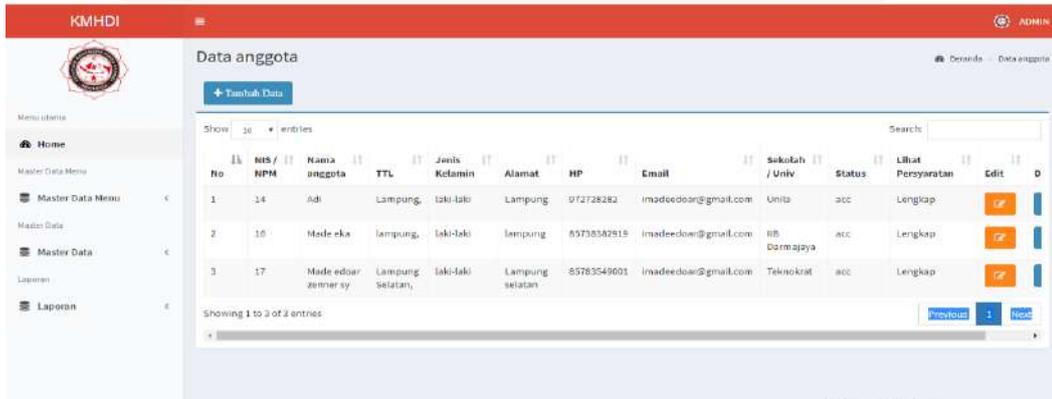
Halaman ini menampilkan halaman artikel untuk mengisi artikel pada kegiatan KMHDI pada admin dalam sistem pada website Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung Digambarkan pada gambar 4.18



Gambar 4.18 Tampilan halaman artikel admin

19. Tampilan Halaman Data Anggota Admin

Halaman ini menampilkan halaman data anggota pada admin guna merubah dan menerima anggota baru yang mendaftar pada website Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung Digambarkan pada gambar 4.19

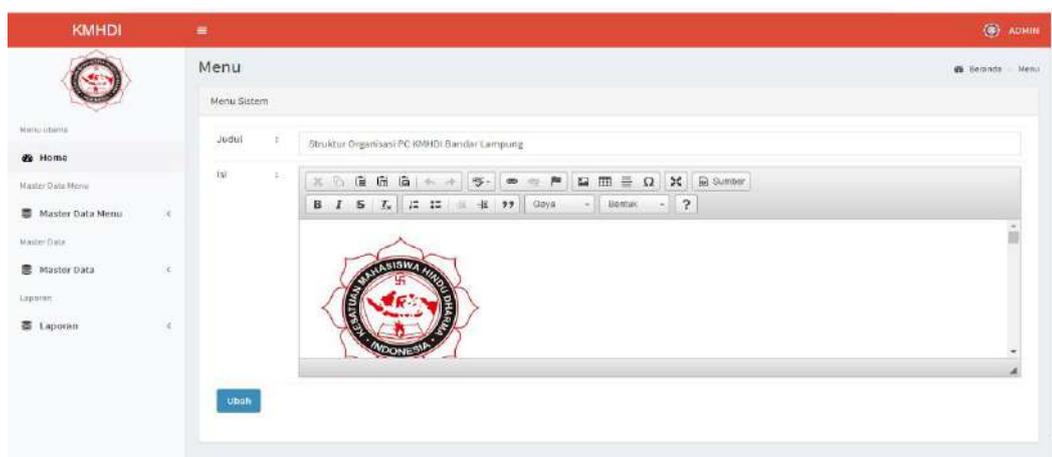


No	NPM	Nama anggota	TTL	Jenis Kelamin	Alamat	HP	Email	Sekolah / Univ	Status	Libut	Edit
1	14	Adi	Lampung,	laki-laki	Lampung	972728282	imadeedoar@gmail.com	Unita	acc	Lengkap	
2	15	Made eka	lampung,	laki-laki	lampung	8573832815	imadeedoar@gmail.com	IB Darmajaya	acc	Lengkap	
3	17	Made edoar zemmer sy	Lampung Selatan,	laki-laki	Lampung selatan	85763549001	imadeedoar@gmail.com	Tekno krit	acc	Lengkap	

Gambar 4.19 Tampilan halaman data anggota admin

20. Tampilan Halaman Data Laporan Admin

Halaman ini menampilkan halaman data struktur organisasi pada admin pada website Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung Digambarkan pada gambar 4.20



Gambar 4.20 Tampilan halaman struktur organisasi admin

21. Tampilan Halaman grafik anggota Admin

Halaman ini menampilkan halaman grafik anggota pada admin pada website Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung Digambarkan pada gambar 4.21



Gambar 4.21 Tampilan halaman grafik anggota

22. Tampilan Halaman Data Laporan Admin

Halaman ini menampilkan halaman data Laporan pada admin guna mencetak hasil laporan pada website Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung Digambarkan pada gambar 4.22

Gambar 4.22 Tampilan halaman data laporan admin

kedalam website dapat merubah password yang dimiliki merubah foto profil yang dimiliki dan pasti anggota selalu mendapatkan info tentang Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung.

4.7 Kelayakan Sistem

Kelayakan sistem merupakan seperti apa sistem yang di gunakan apa kelebihan sistem dan kekurangan dalam sistem sehingga layak digunakan berikut adalah kelebihan dan kekurangan dari Sistem Informasi Pimpinan Cabang KMHDI :

1 Kelebihan Program

Kelebihan dari sistem baru ini adalah sebagai berikut :

- 1) Mempermudah jalannya pendaftaran karena pendaftaran MPAB (Masa Penerimaan Anggota Baru) hanya berlangsung dalam waktu setengah hari jadi lebih mudah melakukan pendaftaran melalui website.
- 2) Sistem informasi Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung memiliki *database* yang cukup baik, sehingga dapat menampung data cukup.
- 3) Dengan Sistem berbasis web, Admin dapat mengakses informasi terkait dari mana saja.
- 4) Sistem memberikan layanan Ruang komunikasi atau chat room sehingga mempermudah komunikasi antara anggota.

2 . Kekurangan Program

Selain mempunyai kelebihan, sebuah sistem baru pun sudah pasti mempunyai kekurangan, kekurangan sistem baru antara lain:

1. Biaya yang dibutuhkan untuk sistem ini dan tidak adanya pengamanan lebih bila terjadi pencurian data.
2. Perlu adanya penambahan modul tentang cara penggunaan sistem ini agar user dapat menggunakan sistem ini dengan mudah.
3. Aplikasi pengolahan data yang telah dibuat hanya untuk pendaftaran anggota baru dan mengenal tentang KMHDI serta sesama anggota.

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

Berdasarkan penelitian, analisis dan pembahasan pada bab sebelumnya maka dapat di ambil beberapa kesimpulan mengenai Sistem Informasi Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung adalah berikut.

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dan pembahasan , kesimpulan dari penelitian ini sebagai berikut:

1. Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung mempunyai website dan menerapkan sistem penyebaran informasi kesluruh anggota nya bahkan ke publik dengan cepat menggunakan website yang dimiliki guna membantu proses pendaftaran anggota baru dan pengolahan data serta sebagai media diskusi dengan pengurus dan anggota melalui website.
2. Dengan adanya sistem informasi website ini, dapat mempermudah pengurus untuk mengolah data dari anggota baru dan data-data yang ada dalam organisasi.

5.2 Saran

Saran yang dapat di berikan pada penelitian ini yaitu :

1. Program yang telah di rancang saat ini harapannya dapat harus di evaluasi dan dikembangkan lebih baik lagi terutama pada fitur ruang komunikasi dan profil KMHDI program sehingga fitur tidak hanya di bidang pendaftaran dan pengolaha data.
2. Program atau website diharapkan banyak menambah fitur yang berkaitan dengan KMHDI atau kegiatan Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung.

DFTAR PUSTAKA

- Agus Rahmat Kasmirin, Machudor Yusman, Irwan Adipribadi.2016. Perancangan sistem informasi perpustakaan berbasis web (studi kasus sman 1 penengahan) Jurusan Ilmu Komputer FMIPA Unila. Vol. 4, no.1, pp.108-186.
- Ermatita. 2016. Jurnal analisis dan perancangan sistem informasi perpustakaan fakultas ilmu komputer universitas sriwijaya. Vol. 8, no. 1, ISSN : 2085-1588.
- Hutahaean. Jeperson "Konsep Sistem Informasi", 1th ed, Yogyakarta : Budi Utama 2014.
- Herny Februariyanti, Eri Zuliarso 2012. Rancang Bangun Sistem Perpustakaan untuk Jurnal Elektronik. Vol 17, No.2, Juli 2012 : 124-132 ISSN : 0854-9524
- Ifan Sadewa , Kondar Siahaan.2016. Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Unit Kegiatan Mahasiswa (Ukm) Berbasis Web Pada Universitas Batanghari. Vol 1 No. 2, ISSN : 2540-8011.
- Krismaji. (2015). "Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Penggajian Berbasis Komputer Pada Pt Ladang Makmur". Palembang : Politeknik Negeri Sriwijaya.
- Maria.W.H Barri, Arie. S. M. Lumenta, Anneke Wowor 2015. Perancangan Aplikasi SMS GATEWAY Untuk Pembuatan Kartu Perpustakaan di Fakultas Teknik Unsrat. ISSN : 2301-8402

- Muhammad Ali AS, Noer Azni Septiani.2016. Perancangan sistem informasi akademik menggunakan metode waterfall studi kasus: madrasahaliyah al-mansyuriyah kanza mekarjaya tangerang. Vol. 13, no.2, ISSN 1978-213.
- Nurul Azwanti.2017. Sistem informasi penjualan tas berbasis web dengan pemodelan uml jurusan sistem informasi fakultas ilmu komputer Universitas Putera Batam. Vol 04, No.01, ISSN: 2406-7857.
- Oktavian, Diar puji. 2010. Menjadi Programmer Jempolan Menggunakan PHP. Yogyakarta: MediaKom.
- Suendri. 2018. Implementasi Diagram UML (Unified Modelling Language) Pada Perancangan Sistem Informasi Remunerasi Dosen Dengan Database Oracle (Studi Kasus: UIN Sumatera Utara Medan). Vol: 03, No : 01, ISSN 2598-6341
- Yadi Utama. 2011. Jurnal sistem informasi berbasis web jurusan sistem informasi fakultas ilmu komputer universitas sriwijaya. Vol. 3, No. 2 , pp. 359-370.

DFTAR PUSTAKA

- Agus Rahmat Kasmirin, Machudor Yusman, Irwan Adipribadi.2016. Perancangan sistem informasi perpustakaan berbasis web (studi kasus sman 1 penengahan) Jurusan Ilmu Komputer FMIPA Unila. Vol. 4, no.1, pp.108-186.
- Ermatita. 2016. Jurnal analisis dan perancangan sistem informasi perpustakaan fakultas ilmu komputer universitas sriwijaya. Vol. 8, no. 1, ISSN : 2085-1588.
- Hutahaean. Jeperson "Konsep Sistem Informasi", 1th ed, Yogyakarta : Budi Utama 2014.
- Herny Februariyanti, Eri Zuliarso 2012. Rancang Bangun Sistem Perpustakaan untuk Jurnal Elektronik. Vol 17, No.2, Juli 2012 : 124-132 ISSN : 0854-9524
- Ifan Sadewa , Kondar Siahaan.2016. Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Unit Kegiatan Mahasiswa (Ukm) Berbasis Web Pada Universitas Batanghari. Vol 1 No. 2, ISSN : 2540-8011.
- Krismaji. (2015). "Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Penggajian Berbasis Komputer Pada Pt Ladang Makmur". Palembang : Politeknik Negeri Sriwijaya.
- Maria.W.H Barri, Arie. S. M. Lumenta, Anneke Wowor 2015. Perancangan Aplikasi SMS GATEWAY Untuk Pembuatan Kartu Perpustakaan di Fakultas Teknik Unsrat. ISSN : 2301-8402

Muhammad Ali AS, Noer Azni Septiani.2016. Perancangan sistem informasi akademik menggunakan metode waterfall studi kasus: madrasahaliyah al-mansyuriyah kanza mekarjaya tangerang. Vol. 13, no.2, ISSN 1978-213.

Nurul Azwanti.2017. Sistem informasi penjualan tas berbasis web dengan pemodelan uml jurusan sistem informasi fakultas ilmu komputer Universitas Putera Batam. Vol 04, No.01, ISSN: 2406-7857.

Oktavian, Diar puji. 2010. Menjadi Programmer Jempolan Menggunakan PHP. Yogyakarta: MediaKom.

Suendri. 2018. Implementasi Diagram UML (Unified Modelling Language) Pada Perancangan Sistem Informasi Remunerasi Dosen Dengan Database Oracle (Studi Kasus: UIN Sumatera Utara Medan). Vol: 03, No : 01, ISSN 2598-6341

Yadi Utama. 2011. Jurnal sistem informasi berbasis web jurusan sistem informasi fakultas ilmu komputer universitas sriwijaya. Vol. 3, No. 2 , pp. 359-370.

LAMPIRAN

Coding Koneksi

```
<?php

$koneksi = mysqli_connect("localhost","root","","kmhdi");

// Check connection
if (mysqli_connect_errno()){
    echo "Koneksi database gagal : " . mysqli_connect_error();
}

?>
```

Coding Login

```
<style>
    body{
        background-color: #0000ff;
    }
</style>
</head>
<body>
    <div class="login-box">
        <div class="login-logo">
            
        </div>
```

```
<!-- /.login-logo -->
<div class="login-box-body">
  <p class="login-box-msg">Login Administrator</p>
  <form action="page/cek_login.php" method="post">
    <div class="form-group has-feedback">
      <input type="text" name="username" class="form-control"
placeholder="Username" required>
      <span class="fa fa-user form-control-feedback"></span>
    </div>
    <div class="form-group has-feedback">
      <input type="password" name="pass" class="form-control"
placeholder="Password" required>
      <span class="glyphicon glyphicon-lock form-control-feedback"></span>
    </div>
    <div class="row">
      <div class="col-xs-8">

      </div><!-- /.col -->
      <div class="col-xs-4">
        <button type="submit" class="btn btn-danger btn-block btn-
flat">LogIn</button>
      </div><!-- /.col -->
    </div>
  </form>

</div><!-- /.login-box-body -->
</div><!-- /.login-box -->

<!-- jQuery 2.1.4 -->
```

```
<script src="plugins/jQuery/jQuery-2.1.4.min.js"></script>
<!-- Bootstrap 3.3.5 -->
<script src="bootstrap/js/bootstrap.min.js"></script>
<!-- iCheck -->
<script src="plugins/iCheck/ichack.min.js"></script>
<script>
$(function () {
    $('input').iCheck({
        checkboxClass: 'icheckbox_square-blue',
        radioClass: 'iradio_square-blue',
        increaseArea: '20%' // optional
    });
});
</script>
</body>
</html>
```

Coding Logout

```
<?php
session_start();
session_destroy();
header('location:index.php');

?>
```



Institut Informatika & Bisnis

DARMAJAYA

Yayasan Alfian Husin

Jl. Zainal Abidin Pegar Alam No. 93 Bandar Lampung 35142 Telp. 787214 Fax. 700281 <http://darmajaya.ac.id>

FORMULIR

KARTU SEMINAR PROPOSAL

NAMA

: I Made Edoar Zenner Sy

NPM

: 1511050044

PROGRAM STUDI

: TI / (SI) / MI / SK / TK / MA / AK / AD *

FAKULTAS

: ILMU KOMPUTER / ILMU BISNIS DAN EKONOMI



No.	Tanggal	Nama Mahasiswa	Judul	Paraf Pembahas
1	28/11/2018	Andrio Wicaksono	Sistem Informasi Geografis Pemetaan persebaran Penyakit HIV & AIDS di Bandar Lampung berbasis mobile	
2	28/11/2018	Laura Desvia	Penerapan algoritma naive Bayes dalam penelitian kinerja pegawai dikejaksaan negeri Lampung Timur.	
3	08/05/2019	M. Sabitovie Mafa	Sistem Informasi Marketplace sarana olahraga pada Lampung Walk berbasis web	
4	18/06/2019	Cornelius Nathanael	Analisis dan Perancangan sistem informasi produksi kelapa pada PT - Sari Segar Nusantara (CSSH) berbasis web	
5	18/06/2019	Ulfa Rizqi Hamzallah	Rancang Bangun sistem Informasi berbasis Web mobile pada Pelayanan booking jasa make up di rose salon muslimah Bandar Lampung	
6				

Coret yang tidak perlu

Catatan :

Mahasiswa wajib menghadiri seminar proposal minimal 5(lima) kali sebelum tampil seminar proposal

Bandar Lampung,
Ka. Jurusan Sistem Informasi

[Kurjoko, S.Kom., M.T.I.]
NIK. 00440702

Tgl B
01 November

Rev :
00

No. Dokumen :
4.FM-S1.11.01



FORMULIR

BIRO ADMINISTRASI AKADEMIK KEMAHASISWAAN (BAAK)

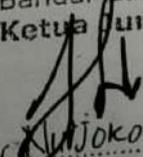
FORM KONSULTASI/BIMBINGAN SKRIPSI/TUGAS AKHIR *)

NAMA : Made Edoar zenner sy
 NPM : 1511090044
 PEMBIMBING I : Ruki Rizal, S.kom, M.T.I
 PEMBIMBING II :
 JUDUL LAPORAN : Sistem Informasi Pimpinan Cabang
 KMTPI Bandar Lampung berbasis Website
 TANGGAL SK : s.d (6+2 bulan)

No	HARI/TANGGAL	HASIL KONSULTASI	PARAF
1	12 / Juli / 2019	Revisi Program	R
2	16 / Juli / 2019	revisi program	R
3	17 / Juli / 2019	Acc Program	R
4	01 / Agustus / 2019	Perbaiki Rancangan program & detail	R
5	05 / Agustus / 2019	Perbaiki Rancangan program clas diagram BAB III & BAB IV keterangan gambar	R
6	08 / Agustus / 2019	Acc Bab III dan BAB IV	R
7	15 / Agustus / 2019	Acc sidang	R
8			
9			
10			

*) Coret yang tidak perlu

Bandar Lampung,
 Ketua Jurusan


 (Ruki Rizal, S.kom., M.T.I)
 NIK. 00440702



SURAT KEPUTUSAN
REKTOR IIB DARMAJAYA
NOMOR : SK.0605/DMJ/DFIK/BAAK/XII-18

Tentang
Dosen Pembimbing Skripsi
Program Studi S1 Sistem Informasi

REKTOR IIB DARMAJAYA

- Memperhatikan :** 1. Bahwa dalam rangka usaha peningkatan mutu dan peranan IIB Darmajaya dalam melaksanakan Pendidikan Nasional perlu ditingkatkan kemampuan mahasiswa dalam Skripsi.
2. Laporan dan usulan Ketua Program Studi S1 Sistem Informasi.
- Menimbang :** 1. Bahwa untuk mengefektifkan tenaga pengajar dalam Skripsi mahasiswa perlu ditetapkan **Dosen Pembimbing Skripsi**.
2. Bahwa untuk maksud tersebut dipandang perlu menerbitkan Surat Keputusan Rektor.
- Mengingat :** 1. UU No.20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional.
2. Peraturan Pemerintah No.60 Tahun 2010 tentang Pendidikan Sekolah Tinggi
3. Surat Keputusan Menteri Pendidikan Nasional Republik Indonesia No.165/D/0/2008 tertanggal 20 Agustus 2008 tentang Perubahan Status STMIK-STIE Darmajaya menjadi Informatics and Business Institute (IBI) Darmajaya
4. STATUTA IBI Darmajaya
5. Surat Ketua Yayasan Pendidikan Alfian Husin No. IM.003/YP-AH/X-08 tentang Persetujuan Perubahan Struktur Organisasi
6. Surat Keputusan Rektor 0383/DMJ/REK/X-08 tentang Struktur Organisasi.
- Menetapkan**
- Pertama :** Mengangkat nama-nama seperti tersebut dalam lampiran Surat Keputusan ini sebagai Dosen Pembimbing Skripsi mahasiswa Program Studi S1 Sistem Informasi.
- Kedua :** Pembimbing Skripsi berkewajiban melaksanakan tugasnya sesuai dengan jadwal yang telah ditetapkan.
- Ketiga :** Pembimbing Skripsi yang ditunjuk akan diberikan honorarium yang besarnya sesuai dengan ketentuan peraturan dan norma penggajian dan honorarium IBI Darmajaya.
- Keempat :** Surat Keputusan ini berlaku sejak tanggal ditetapkan dan apabila dikemudian hari terdapat kekeliruan dalam keputusan ini, maka keputusan ini akan ditinjau kembali.

Ditetapkan di : Bandar Lampung
Pada tanggal : 10 Desember 2018
a.n. Rektor IIB Darmajaya,
Dekan Fakultas Ilmu Komputer

Sriyanto S. Komil, M.M.
NIK. 00214800

1. Ketua Jurusan S1 Sistem Informasi
2. Yang bersangkutan
3. Arsip

Lampiran : Surat Keputusan Rektor IIB Darmajaya
 Nomor : SK. 0603/DMU/DFK/BAK/XII-18
 Tanggal : 10 Desember 2018
 Perihal : Pembimbing Penulisan Skripsi
 Program Studi Strata Satu (S1) Sistem Informasi

JUDUL SKRIPSI DAN DOSEN PEMBIMBING
 PROGRAM STUDI STRATA SATU (S1) SISTEM INFORMASI

No	NAMA	NPM	JUDUL	PEMBIMBING
32	Deni Fitri	1611059035p	Rancangan Bangunan Sistem Informasi Pelayanan Kesehatan Pada Klinik Pratama Ardhito Medika	
33	Rio Fedrica Maldhan	15110500061	Rancang Bangun Sistem Informasi Monitoring Unit Kegiatan Mahasiswa IIB Darmajaya Berbasis Android	Indera, S.Kom, M.Ti
34	Resti Riana Putri	1511050154	Rancangan Bangun Sistem Informasi E-Ticketing Bagi Para Pengunjung Wisnus Dan Wisma Pada Destinasi Wisata Pesawaran Berbasis Android	
35	Modyta Angraini	1511050071	Penerapan Data Mining Untuk Menganalisa pola peminjaman Buku Pada Perpustakaan IIB Darmajaya Menggunakan Algoritma Apriori	Melda Agharina, S.Kom, M.Ti
36	Ferdhy Apriawan	1611058009p	Sistem Informasi Layanan Terpadu Futsal Pada Club Center Lampung Berbasis Web	
37	Rizky Amalia	1511050027	Sistem Informasi P8PU (Pekerja Bukan Penerima Upah) Berbasis Website dengan Pemanfaatan SMS Gateway Pada BPJS Kesehatan Bandar Lampung	
38	Inas Yuni Tsamarah	1511950084	Sistem Informasi Pada Aiesec Lampung Berbasis Web	
39	Agnes Dwi Januanti	1511050046	Penerapan Teknik Data Mining Untuk Memprediksi Tingkat Kelulusan Mahasiswa dengan Metode Naive Bayesians di IIB Darmajaya	Meni Purwanti, S.Kom, M.Ti
40	Rejipah	1611058019p	Sistem Informasi Layanan Umum Terpadu Berbasis Web Pada Kecamatan Labuhan Ratu Kota Bandar Lampung	
41	Putri Nurbaiti	1511050101	Sistem Informasi E-Document Peserta BPJS Kesehatan Bandar Lampung Berbasis Web	Nursiyanto, S.Kom, M.Ti
42	Sutono	1511050142	Sistem Informasi CRM (Customer Relationship Management) PT. Sumber Trada Motor (Dealer Kawasaki) Berbasis Android	
43	Dewi Eliza	1511050018	Aplikasi E-Learning Sekolah Menengah Atas SMA Muhammadiyah Gisting Berbasis Web	Nurjoko, S.Kom, M.Ti
44	Muamar Nabila	1511050011	Sistem Informasi Jasa Customer Service pada Shoes and Care Lampung Berbasis Android	
45	Yunita	1511050092	Sistem Informasi Tracer Study Berbasis Mobile Pada Sma Kemala Bhayangkari Kotabumi	Ochi Marsella F, S.Kom, M.Ti
46	Roni Habibi	1511010108	Sistem Informasi Pelayanan E-Customer Service Pada PT Indosat Tbk Berbasis Mobile	
47	I Manje Edoar Zenner SY	1511050044	Sistem Informasi Pimpinan Cabang KMHDI Bandar Lampung	Ruki Rizal, S.Kom, M.Ti