

## DAFTAR ISI

<b>SKRIPSI.....</b>	<b>i</b>
<b>1.1 Latar Belakang.....</b>	<b>1</b>
<b>1.2 Rumusan Masalah .....</b>	<b>2</b>
<b>1.3 Ruang Lingkup .....</b>	<b>2</b>
<b>1.4 Tujuan Penelitian .....</b>	<b>2</b>
<b>1.5 Manfaat Penelitian .....</b>	<b>2</b>
<b>Bagi Masyarakat: .....</b>	<b>3</b>
<b>Bagi Peneliti: .....</b>	<b>3</b>
<b>Bagi Institut: .....</b>	<b>3</b>
<b>1.6 Sistematika Penulisan.....</b>	<b>3</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>3</b>
<b>BAB III METODE PENELITIAN.....</b>	<b>4</b>
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>4</b>
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>4</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>4</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>4</b>
<b>2.1 Teori Umum.....</b>	<b>5</b>
<b>2.2 Pengertian Rancang Bangun.....</b>	<b>5</b>
<b>2.3 Booking/Pemesanan .....</b>	<b>5</b>
<b>2.4 Iklan .....</b>	<b>5</b>
<b>2.5 Online.....</b>	<b>6</b>
<b>2.6 Website .....</b>	<b>6</b>
<b>2.7 PHP (Personal Hypertext Preprocessor) .....</b>	<b>6</b>
<b>2.8 HTML (Hypertext Marckup Language) .....</b>	<b>6</b>
<b>2.9 Database MySQL.....</b>	<b>7</b>
<b>2.10 JQuery Mobile .....</b>	<b>7</b>
<b>2.11 XAMPP .....</b>	<b>7</b>
<b>2.12 UML .....</b>	<b>7</b>
<b>2.13 Pengujian Black Box.....</b>	<b>7</b>
<b>2.14 Metode Pengembangan Sistem .....</b>	<b>8</b>
<b>2.14.4 Manfaat Metode <i>Prototype</i>.....</b>	<b>9</b>
<b>2.15 Teori Khusus.....</b>	<b>10</b>
<b>3.1 Kerangka Penelitian .....</b>	<b>19</b>

<b>3.2</b>	<b>Metode Pengumpulan Data .....</b>	<b>20</b>
<b>3.3</b>	<b>Analisa Kebutuhan .....</b>	<b>20</b>
<b>3.3</b>	<b>Desain Sistem .....</b>	<b>20</b>
	<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>23</b>

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 1. 1 Metode Prototype</b> .....	32
<b>GAMBAR 3. 1 Alur Penelitian</b> .....	19
<b>GAMBAR 3. 2 UseCase Berjalan</b> .....	21
<b>GAMBAR 3. 3 UseCase Sistem Diusulkan</b> .....	22
<b>GAMBAR 3. 4 Activity Diagram Admin</b> .....	23
<b>GAMBAR 3. 5 Activity Diagram Costumer</b> .....	24
<b>GAMBAR 3. 6 Class Diagram</b> .....	25
<b>GAMBAR 3. 7 Sequence Diagram Menu Login Admin</b> .....	26
<b>GAMBAR 3. 8 Sequence Diagram Kategori</b> .....	26
<b>GAMBAR 3. 9 Sequence Diagram Iklan</b> .....	27
<b>GAMBAR 3. 10 Sequence Diagram Transaksi</b> .....	28
<b>GAMBAR 3. 11 Sequence Diagram Costumer</b> .....	29
<b>GAMBAR 3. 12 Sequence Diagram Order</b> .....	30
<b>GAMBAR 3. 13 Implementasi Tampilan Login</b> .....	31
<b>GAMBAR 3. 14 Implementasi Tampilan Beranda</b> .....	32
<b>GAMBAR 3. 15 Implementasi Tampilan Kategori</b> .....	32
<b>GAMBAR 3. 16 Implementasi Tambah Kategori</b> .....	33
<b>GAMBAR 3. 17 Implementasi Edit Kategori</b> .....	33
<b>GAMBAR 3. 18 Implementasi Iklan</b> .....	34
<b>GAMBAR 3. 19 Implementasi Tambah Iklan</b> .....	34
<b>GAMBAR 3. 20 Implementasi Edit Iklan</b> .....	35
<b>GAMBAR 3. 21 Implementasi Transaksi</b> .....	35
<b>GAMBAR 3. 22 Implementasi Tambah Transaksi</b> .....	36
<b>GAMBAR 3. 23 Implementasi Edit Transaksi</b> .....	36
<b>GAMBAR 3. 24 Implementasi Costumer</b> .....	37
<b>GAMBAR 3. 25 Implementasi Costumer</b> .....	37
<b>GAMBAR 3. 26 Implementasi Edit Costumer</b> .....	38
<b>GAMBAR 3. 27 Implementasi menu registrasi</b> .....	38
<b>GAMBAR 3. 28 Implementasi menu home</b> .....	39
<b>GAMBAR 3. 29 Implementasi Category Ads</b> .....	39
<b>GAMBAR 3. 30 Implementasi All Ads Menu</b> .....	40
<b>GAMBAR 3. 31 Implementasi Form Ads Order</b> .....	40

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 2. 1 Contoh Pengujian Blackbox .....</b>	<b>8</b>
<b>Tabel 2. 2 Simbol-Simbol Use case Diagram .....</b>	<b>10</b>
<b>Tabel 2. 3 Simbol-Simbol Sequence Diagram .....</b>	<b>12</b>
<b>Tabel 2. 4 Simbol-Simbol Activity Diagram.....</b>	<b>13</b>
<b>Tabel 2. 5 Penelitian Terdahulu .....</b>	<b>14</b>
<b>Tabel 3. 1 Deskripsi aktor.....</b>	<b>22</b>