

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	iii
LEMBAR PERNYATAAN	iv
HALAMAN PERSETUJUAN	v
HALAMAN PENGESAHAN	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
MOTTO	viii
RIWAYAT HIDUP	ix
KATA PENGANTAR	x
ABSTRACT	xii
ABSTRAK	xiii
DAFTAR ISI	xiv
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR TABEL	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Sistem Informasi	5
2.2 Android	5
2.3 Bahasa Pemograman dan <i>Database</i>	6
2.3.1 Kotlin	6
2.3.2 <i>MySQL</i>	7
2.4 Metode Pengembangan Sistem Prototipe	7
2.5 <i>Tools</i> Pemodelan Sistem	9
2.5.1 <i>Use Case Diagram</i>	9

2.5.2	<i>Activity Diagram</i>	10
2.5.3	<i>Class Diagram</i>	11
2.6	Penelitian Terkait	12
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....		15
3.1	Diagram Alur Penelitian.....	15
3.2	Metode Pengembangan Sistem Prototipe.....	16
3.2.1	Tahap Mendengarkan Pelanggan	16
3.2.1.1	Pengumpulan Data	16
3.2.1.2	Analisis Sistem Berjalan	16
3.2.2	Tahap Membangun <i>Mock-Up</i>	17
3.2.2.1	<i>Use Case Diagram</i>	17
3.2.2.2	<i>Activity Diagram</i>	18
3.2.2.3	<i>Class Diagram</i>	19
3.2.2.4	<i>Interface Sistem</i>	24
3.2.3	Tahap Menguji <i>Mock-Up</i>	33
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		34
4.1	Implementasi	34
4.2	Kelebihan dan Kekurangan Sistem	45
BAB V SIMPULAN DAN SARAN.....		46
5.1	Simpulan.....	46
5.2	Saran.....	46
DAFTAR PUSTAKA		47

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Contoh Database Pejualan dengan MySQL.....	7
Gambar 2.2 Pemodelan Prototipe	8
Gambar 3.1 Diagram Alur Penelitian.....	15
Gambar 3.2 Mekanisme Pendaftaran Warga	17
Gambar 3.3 Perancangan Use Case Diagram Sistem Diusulkan	18
Gambar 3.4 Perancangan Activity Diagram Sistem Diusulkan	18
Gambar 3.5 Perancangan Class Diagram.....	19
Gambar 3.6 Perancangan Login.....	24
Gambar 3.7 Perancangan Form Layanan	25
Gambar 3.8 Perancangan Form Rumah	25
Gambar 3.9 Perancangan Form Satpam.....	26
Gambar 3.10 Perancangan Form Warga	26
Gambar 3.11 Perancangan Form Bayar Keamanan	27
Gambar 3.12 Perancangan Infromasi Tunggakan Keamanan.....	27
Gambar 3.13 Perancangan Pembayaran Keamanan.....	28
Gambar 3.14 Perancangan Form Bayar Air	29
Gambar 3.15 Perancangan Informasi Tunggakan Air.....	29
Gambar 3.16 Perancangan Riwayat Pembayaran Air	30
Gambar 3.17 Perancangan Form Bayar Sampah	30
Gambar 3.18 Perancangan Informasi Tunggakan Saqmpah	31
Gambar 3.19 Perancangan Riwayat Pembayaran Sampah	31
Gambar 3.20 Perancangan Pengaduan Layanan	32
Gambar 3.21 Perancangan Informasi Keamanan.....	33
Gambar 4. 1 Implementasi Menu Login	34
Gambar 4. 2 Implementasi Form Layanan.....	35
Gambar 4. 3 Implementasi Menu Form Rumah	36
Gambar 4. 4 Implementasi Menu Form Satpam	36
Gambar 4. 5 Implementasi Menu Form Warga	37

Gambar 4. 6 Implementasi Menu Form Bayar Keamanan	38
Gambar 4. 7 Implementasi Menu Informasi Tunggakan Keamanan	38
Gambar 4. 8 Implementasi Menu Riwayat Pembayaran Keamanan.....	39
Gambar 4. 9 Implementasi Menu Form Bayar Air	40
Gambar 4. 10 Implementasi Menu Informasi Tunggakan Air	40
Gambar 4. 11 Implementasi Menu Riwayat Pembayaran Air	41
Gambar 4. 12 Implementasi Menu Form Pembayaran Sampah	42
Gambar 4. 13 Implementasi Menu Informasi Tunggakan Sampah	42
Gambar 4. 14 Implementasi Menu Riwayat Pembayaran Sampah.....	43
Gambar 4. 15 Implementasi Menu Pengaduan Layanan	44
Gambar 4. 16 Implementasi Menu Informasi Keamanan	45

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol Use Case Diagram	9
Tabel 2.2 Simbol Activity Diagram	10
Tabel 2.3 Simbol Class Diagram	11
Tabel 3.1 Penjelasan Atribut Class Admin	20
Tabel 3. 2 Penjelasan Atribut Class Rumah.....	20
Tabel 3. 3 Penjelasan Atribut Class Warga.....	21
Tabel 3. 4 Penjelasan Atribut Class Pengaduan.....	21
Tabel 3. 5 Penjelasan Atribut Class Layanan	22
Tabel 3. 6 Penjelasan Atribut Class Iuran.....	22
Tabel 3. 7 Penjelasan Atribut Class Satpam	23