

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	ii
PERNYATAAN	iii
HALAMAN PERSETUJUAN	iv
HALAMAN PENGESAHAN	v
MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Rumusan Masalah.....	2
1.4 Ruang Lingkup	3
1.5 Tujuan Penelitian.....	3
1.6 Manfaat Penelitian	3
1.7 Sistematika Penulisan	3
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1 Pengertian Oleh-Oleh.....	5
2.2 Metode Floyd Warshall.....	5
2.3 Metode Pengembangan Perangkat Lunak	7
2.4 <i>Black Box Testing</i>	12
2.5 PRISMA Diagram	12
2.6 Tahapan Systematic Review	14
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	23
3.1 Metode Pengembangan Perangkat Lunak	23
3.1.1 Komunikasi.....	23
3.1.2 Perencanaan Cepat	24
3.1.3 Pemodelan Desain.....	26
3.1.4 Pembentukan Prototype.....	27

3.1.5 Penyerahan Sistem dan Umpan Balik	34
3.2 Proses Kerja Aplikasi Pencarian Lokasi Oleh-Oleh Bandar Lampung ..	35
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	36
4.1 Hasil Penelitian.....	36
4.2 Pembahasan.....	39
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	41
5.1 Kesimpulan.....	41
5.2 Saran	41
DAFTAR PUSTAKA.....	42
LAMPIRAN	44