

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Penelitian yang memakan waktu selama kurang lebih dari empat bulan ini memiliki beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Pengembangan perangkat lunak pengukuran tingkat kepuasan mahasiswa terhadap proses pembelajaran pada Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya berbasis *data mining* menggunakan metode regresi dilakukan dengan membuat model prediksi berbahasa *python* dengan bantuan *library scikit learn*. Adapun untuk pengembangan aplikasi berbasis website sederhana nya dengan bantuan *framework streamlit*.
2. Dengan menggunakan skenario pembagian data 80:20, dengan jumlah dataset 199 model *machine learning* yang dibangun mendapatkan performa 82%.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian ini, tentu masih terdapat banyak kekurangan yang dapat ditemui pada sistem rekomendasi kelayakan kredit ini. Maka dari itu, penulis memberikan beberapa saran guna memperbaiki dan meningkatkan kekurangan yang didapati dalam sistem rekomendasi kelayakan kredit ini, yakni:

1. Memperbanyak *feature* yang tidak dapat penulis dapatkan guna performa model yang lebih baik pada algoritma *Random Forest Reggresor*.
2. Melakukan perbandingan metode yang lain dengan metode *Random Forest Reggresor* untuk regresi baik penelitian classifikasi dalam menentukan kepuasan proses pembelajaran di jurusan Teknik Informatika Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya.
3. Membuat website yang lebih interaktif.