

BAB I

LATAR BELAKANG

A. Latar Belakang

PMI Bandar Lampung adalah organisasi perhimpunan nasional di Indonesia yang bergerak dalam bidang sosial kemanusiaan seperti pelayanan kesehatan umum. PMI Bandar Lampung beralamatkan di Jalan. Sam Ratulangi No 105, Penengahan, Tj. Karang Barat. PMI selalu berpegang teguh pada tujuh prinsip dasar gerakan Internasional Palang Merah dan Bulan sabit merah yaitu kemanusiaan, kesamaan, kesukarelaan, kemandirian, kesatuan, kenetralan dan kesemestaan. Palang Merah Indonesia (PMI) Bandar Lampung merupakan organisasi nasional yang bergerak dibidang kemanusiaan, salah satu kegiatannya yaitu menyelenggarakan partisipasi penggalangan dana dan pengobatan kanker.

Kanker adalah salah satu penyakit yang paling banyak menyebabkan kematian. Berdasarkan data dari GLOBOCAN tahun 2020, suatu badan statistik kanker di bawah WHO, dengan populasi Indonesia yang lebih dari 270 juta, terdapat hampir 400.000 kasus kanker baru dengan lebih dari 230.000 kematian. Maka hampir lebih dari setengah jumlah pengidap penyakit kanker berujung dengan kematian dan tidak mengenal umur ataupun gender.

Berdasarkan hasil observasi pada PMI Bandar Lampung terdapat permasalahan yang di hadapi oleh pengidap kanker adalah keuangan. Karena dalam pengobatan atau melakukan operasi pada penyakit kanker memerlukan biaya yang sangat mahal. Saat ini pemerintah sudah melakukan berbagai upaya untuk membantu dan meringankan biaya, namun tidak semua orang mendapatkan hal tersebut.

Oleh karena itu, diperlukan adanya teknologi informasi berbasis android untuk menggalang dana yang menjadi sarana untuk membantu biaya para pengidap kanker dalam menyampaikan semua informasi tentang biaya atau dana yang diperlukan secara lebih luas, cepat, aman, real-time dan transparan.

Dalam penelitian ini ada Alternatif yang sangat cocok dalam melakukan penggalangan dana, yakni sistem *crowdfunding*. *Crowdfunding* merupakan sebuah metode dalam penggalangan dana. Secara etimologi *crowdfunding* berasal dari

bahasa Inggris yang terdiri dari dua suku kata yaitu *crowd* yang berarti ‘ramai’ dan *funding* bermakna ‘pembiayaan’. Jadi secara umum *crowdfunding* merupakan pembiayaan atau pendanaan yang dilakukan secara beramai-ramai dan melibatkan orang banyak. Atau dalam istilah Indonesia biasa disebut dengan patungan. Secara istilah yang lebih lengkap *crowdfunding* bisa didefinisikan sebagai sebuah cara atau Teknik pendanaan dari sebuah usaha yang bersifat komersil atau social dengan cara patungan atau pengumpulan dana dari sejumlah orang.

Crowdfunding yang dimaksud dalam penelitian ini merupakan sebuah bentuk pendanaan yang menggunakan aplikasi berbasis android sebagai perantara.penggalangan dana. Sedangkan model *crowdfunding* yang akan digunakan adalah *Donation Based Crowdfunding* model ini tidak ada bedanya dengan sedekah. Pendukung tidak mengharapkan kompensasi apapun atas dukungannya terhadap apa yang telah diberikan. Di Indonesia model *crowdfunding* yang dilakukan dalam menggabungkan antara segmen pendidikan, ekonomi, kesehatan dan bencana. Model *crowdfunding* yang seperti ini mudah diimplementasikan di Indonesia. Sistem yang dibangun ini dapat melakukan pendaftaran penggalangan dana, donasi secara transfer, sistem juga akan menghasilkan informasi notifikasi mengenai dana donatur yang telah didapat secara otomatis ke penggalangan dana, memberikan informasi melalui *email* dan menghasilkan laporan yang dibutuhkan secara periode.

B. Ruang Lingkup Masalah

Setiap penelitian yang sifatnya ilmiah sudah tentu memiliki batasan masalah. Batasan masalah dalam penelitian ini antara lain adalah :

1. Penelitian dilakukan di PMI Bandar Lampung
2. Sistem yang dibangun dikhususkan untuk penerima bantuan kanker
3. Metode yang digunakan yaitu model *crowdfunding*
4. Sistem ini dibangun dengan *native android*
5. Sistem yang dibangun akan menghasilkan laporan penggalangan dana, memberikan notifikasi informasi dana donasi, dan mmeberikan informasi melalui *email*.

C. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan diatas, maka fokus permasalahan yang akan dibahas yaitu: Bagaimana merancang dan membangun sistem informasi crowdfunding sebagai wadah penggalangan dana yang transparan dan terperinci dalam pencairan dana untuk para penderita kanker yang ada di Bandar Lampung berbasis android?

D. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk menjawab rumusan masalah pada sistem penggalangan dana yaitu :

1. Untuk mengelola data penggalangan dana para pengidap kanker secara cepat.
2. Untuk merancang sistem penggalangan dana menggunakan metode *crowdfunding* berbasis android.

E. Manfaat Penelitian

Dalam penelitian ini diharapkan akan memberikan manfaat baik secara praktis maupun akademis.

1. Mempermudah donator dalam melakukan donasi pengidap kanker secara cepat
2. Membantu dalam mengelola data penggalangan dana para pengidap kanker secara cepat.
3. Membantu masyarakat menyalurkan bantuannya serta transparan dalam proses pencairan dana.