

BAB III

METODE PENELITIAN

A. Metodologi Penelitian

1. Metode Pengumpulan Data

Dalam penyusunan skripsi diperlukan metode yang di gunakan untuk menyusun serta melengkapi data yang ada. Tahapan metode yang digunakan adalah :

1) Studi Lapangan

a. Observasi

Melakukan pengamatan pada masyarakat mengenai penggalangan dana yang dilakukan dilapangan.

b. Wawancara

Pengumpulan data dengan wawancara merupakan Teknik pengumpulan data dengan mengajukan beberapa pertanyaan secara lisan. Wawancara bertujuan untuk mendapatkan data-data yang hanya di ketahui oleh sumber data atau narasumber.

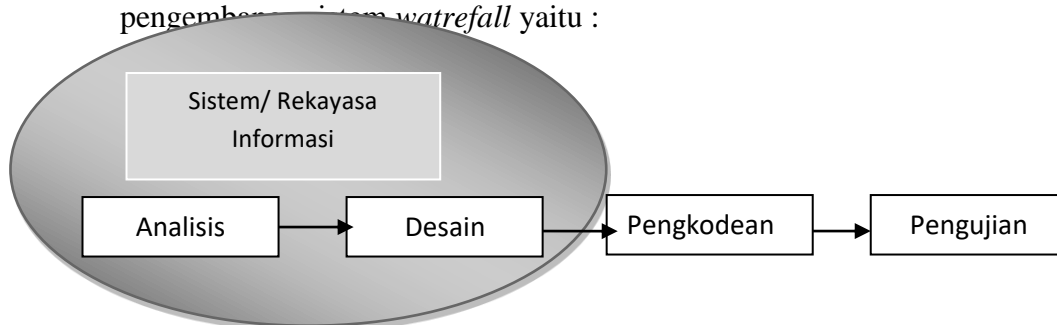
2) Studi Kepustakaan

Studi kepustakaan dilakukan dengan cara membaca, mengutip dan membuat catatan yang bersumber pada bahan-bahan pustaka yang mendukung dan berkaitan dengan *Crowdfunding*, *Website* dan *Lean Startup*. Selanjutnya dengan cara mempelajari dan memahami sistem yang berhubungan dengan masalah yang akan dibahas. Hal ini dimaksudkan agar penulis memiliki landasan teori yang kuat dalam menarik kesimpulan.

2. Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem yang digunakan yaitu *waterfall* terdapat terdapat 4 tahapan dalam pengembangan sistem ini yaitu analisis,

perancangan, pengkodean, dan pengujian berikut ini adalah tahapan dalam pengembangan sistem *watrefall* yaitu :



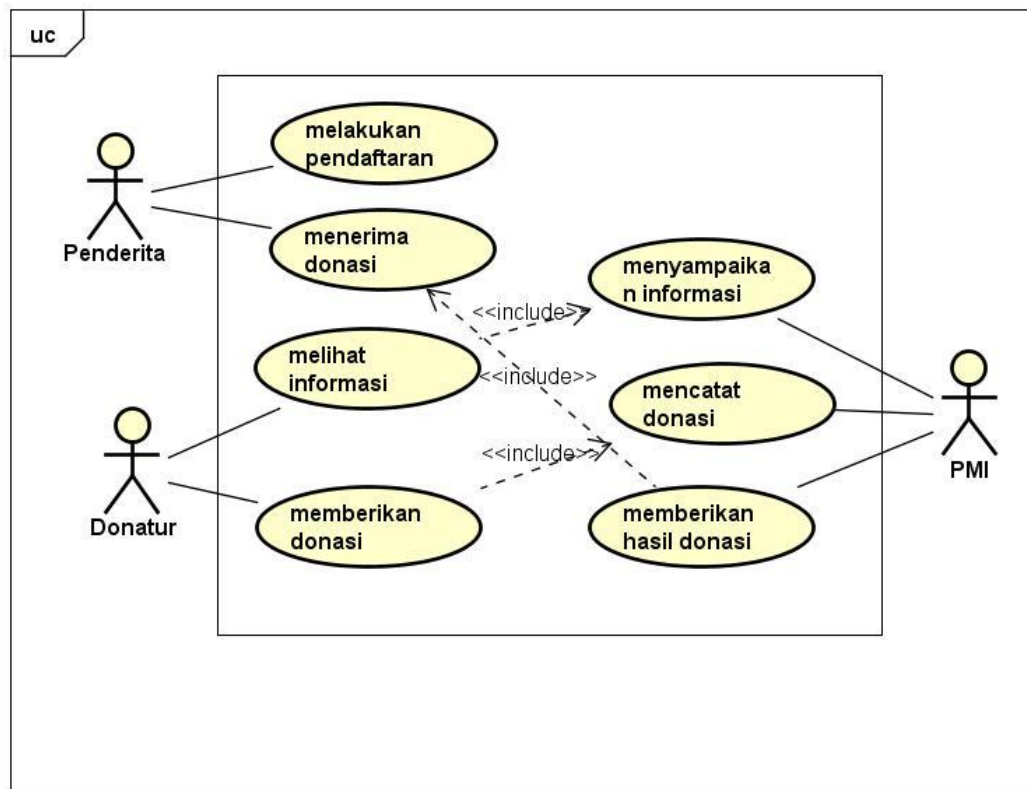
Gambar 3. 1 Alur Proses *Watrefall*

Tahapan-tahapan dalam rekayasa web antara lain :

1. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak, yaitu proses pengumpulan kebutuhan dilakukan secara intensif untuk menspesifikasikan kebutuhan perangkat lunak seperti apa yang dibutuhkan *user*. Dalam penelitian ini akan melakukan wawancara, observasi dan dokumentasi untuk melihat kebutuhan sistem.
2. Desain Perangkat Lunak adalah proses multi langkah yang fokus pada desain pembuatan program perangkat lunak termasuk struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antarmuka, dan prosedur pengkodean.
3. Pengkodean adalah proses implemetasi pembuatan sistem dengan bahasa pemograman yang digunakan yang akan dilakukan pada pembuatan program perangkat lunak dengan bahasa pemograman Javascript
4. Pengujian adalah tahapan uji coba aplikasi yang dibangun untuk menentukan layak atau tidak nya aplikasi digunakan dengan menggunakan pengujian ISO 25010.

B. Analisis Sistem Berjalan

Berdasarkan penelitian yang dilakukan analisis sistem berjalan yang dilakukan dapat digambarkan sebagai berikut :



powered by Astah

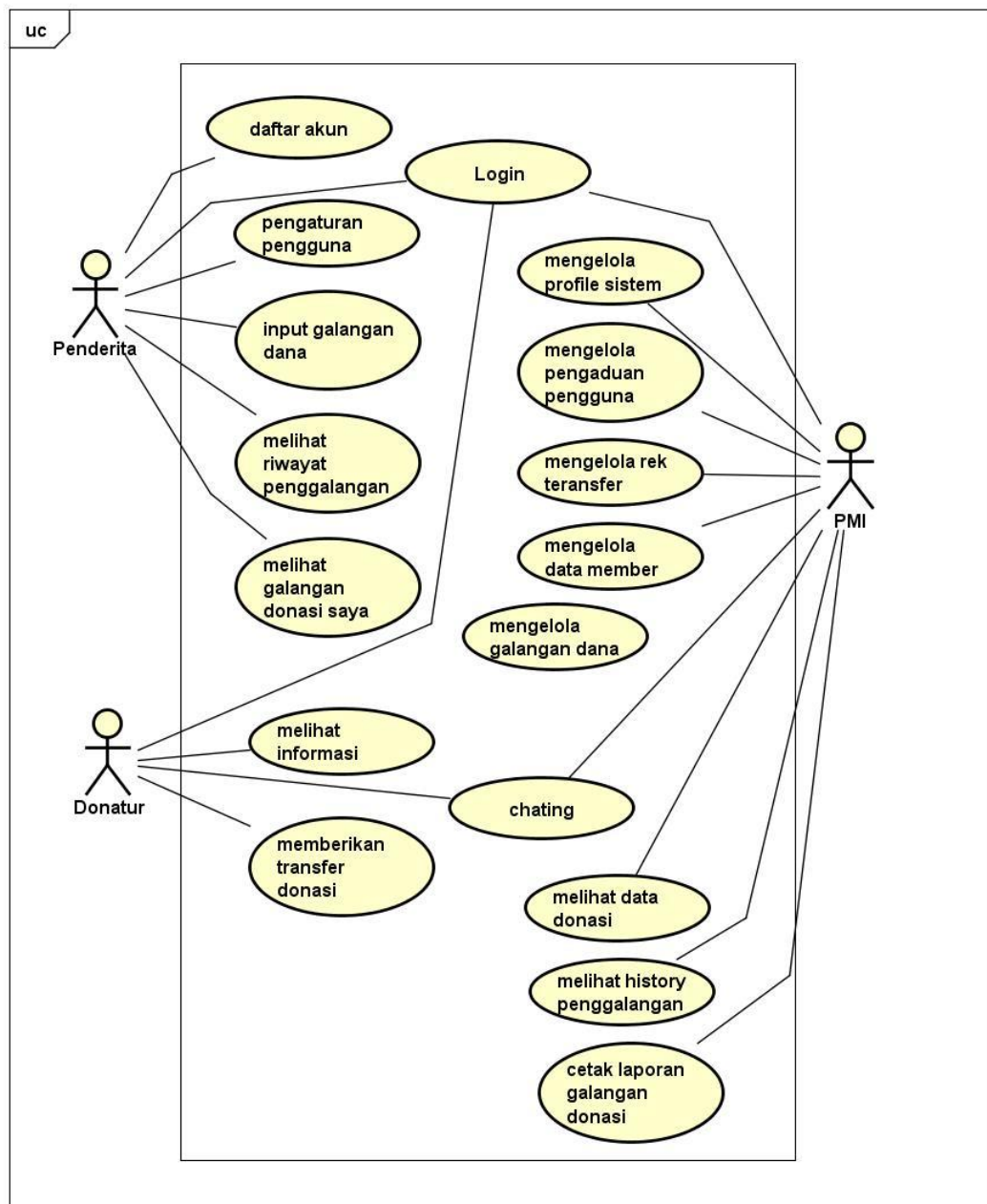
Gambar 3. 2 Sistem Berjalan

C. Gambaran Umum Sistem Yang Diajukan

Dalam pembuatan sistem *Website* harus di lakukan perancangan sistem menggunakan UML. Metode UML yang digunakan dalam perancangan sistem *Website* ini antara lain Use Case Diagram, Activity Diagram dan Class Diagram.

1. *Usecase Diagram*

Use case mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem informasi yang akan dibuat. Berikut ini adalah penggambaran *usecase diagram* yaitu :



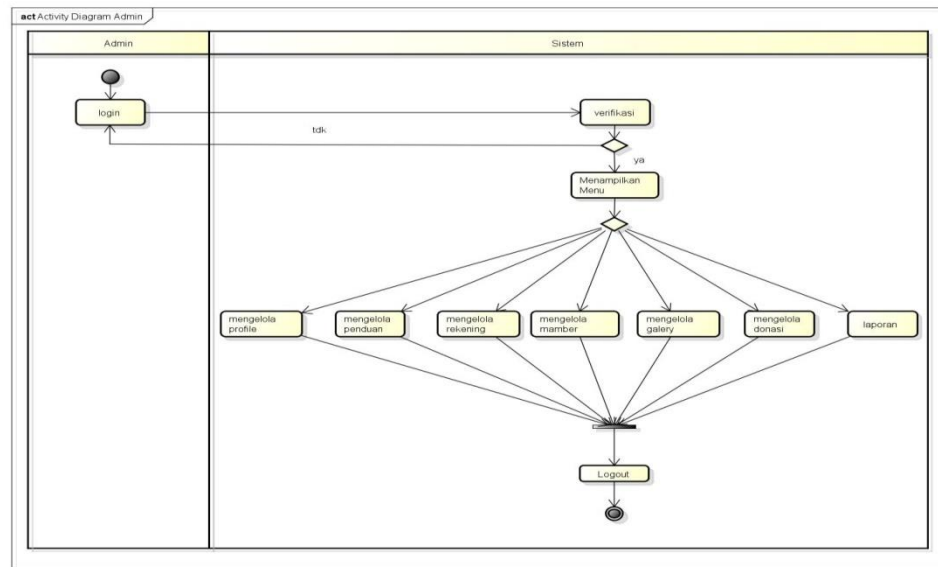
powered by Astah

Gambar 3.3 *Usecase Diagram*

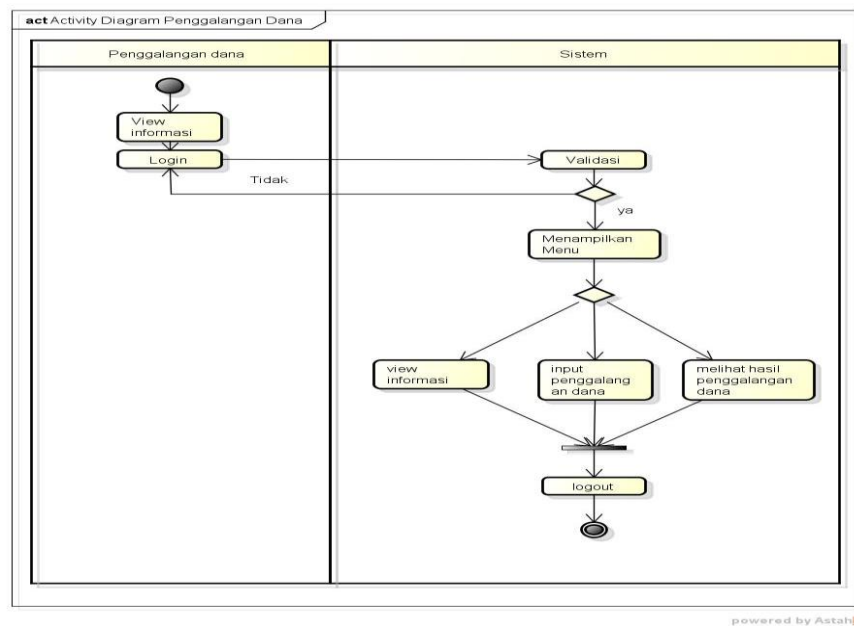
2. *Activity Diagram*

Activity diagram atau Diagram aktivitas menggambarkan workflow (aliran kerja) atau aktivitas dari sebuah sistem atau proses bisnis. Yang perlu diperhatikan disini adalah bahwa diagram aktivitas menggambarkan aktivitas sistem bukan apa yang dilakukan aktor, jadi aktivitas yang dapat

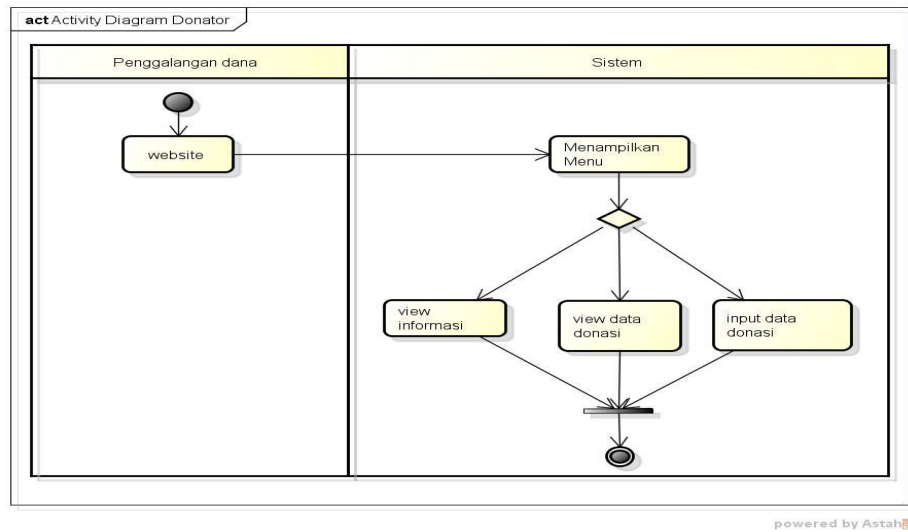
dilakukan oleh sistem. Berikut ini adalah penggambaran *activity diagram* yaitu :



Gambar 3. 4 *Activity Diagram* PMI



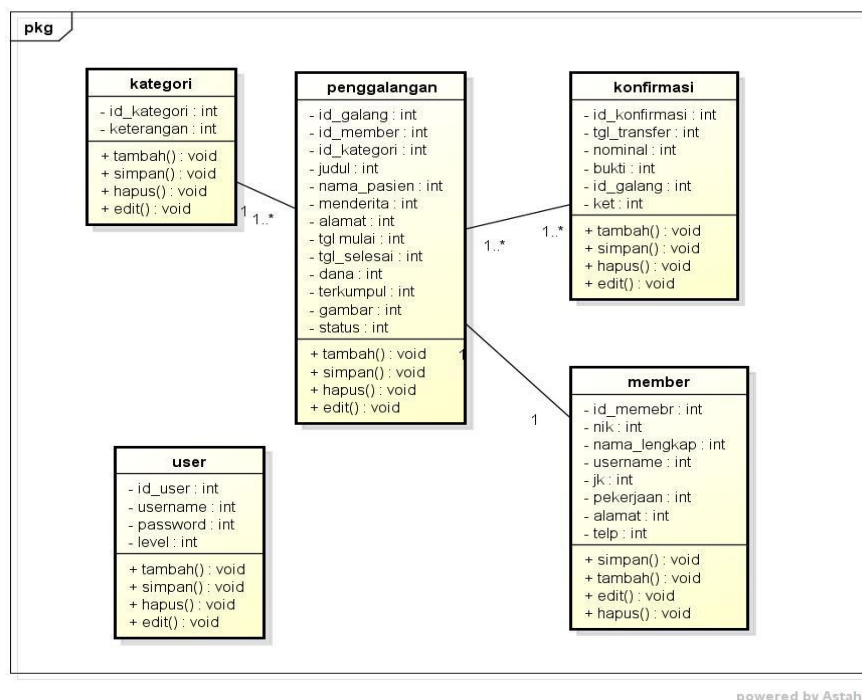
Gambar 3. 5 *Activity Diagram* Penderita



Gambar 3. 6 Activity Diagram Donatur

3. Class Diagram

Diagram kelas atau *class diagram* menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem. Kelas memiliki apa yang disebut atribut dan metode atau operasi. Berikut ini adalah penggambaran *class diagram* yaitu :



Gambar 3. 7 Class Diagram

D. Rancangan Program

1. Menu Utama

Pada halaman menu utama dalam *website* ini merupakan tampilan beranda mengenai keseluruhan dan garis besar mengenai isi-isi juga konten didalam *website* untuk melihat informasi. Adapun tampilannya sebagai berikut:



Gambar 3. 8 Menu Utama

2. Menu Donasi

Menu donasi adalah tampilan yang menampilkan tampilan untuk melakukan donasi. Adapun tampilannya sebagai berikut:



Gambar 3. 9 Menu Donasi

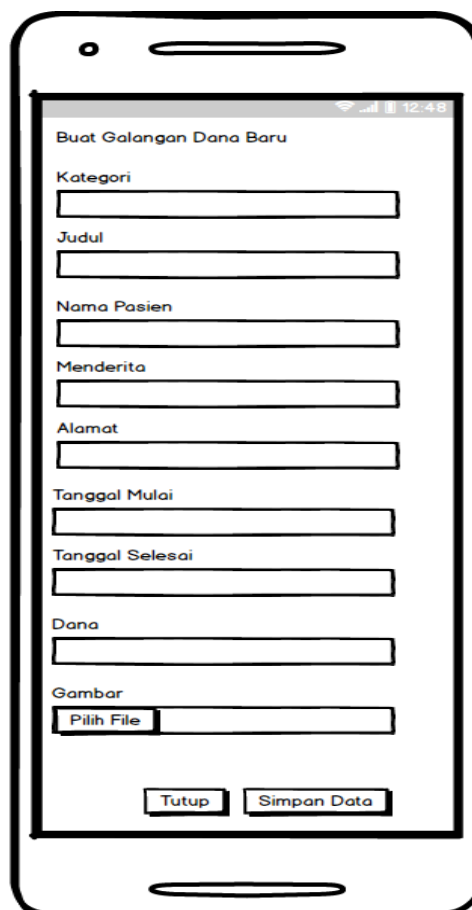


Gambar 3. 10 Menu Transfer Donasi

3. Hak Akses Penggalang Dana

a. Menu Registrasi

Menu registrasi digunakan untuk penggalang dana mendapatkan member untuk pengajuan galangan dana. Adapun gambaran dapat dilihat dibawah ini :

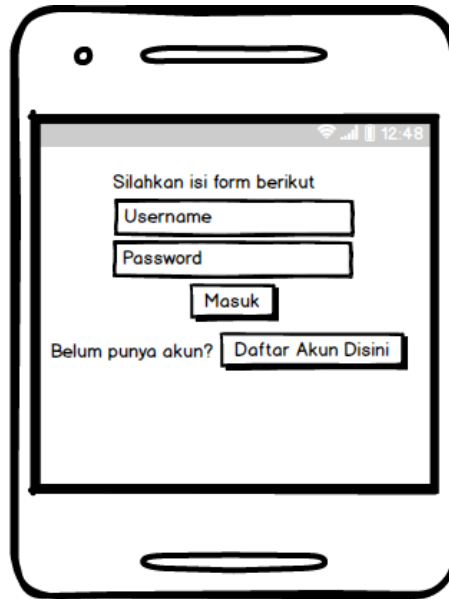


The image shows a mobile application interface for creating a new fundraising campaign. The screen is titled "Buat Galangan Dana Baru". It features a series of input fields for the following information: "Kategori", "Judul", "Nama Pasien", "Menderita", "Alamat", "Tanggal Mulai", "Tanggal Selesai", "Dana", and "Gambar". The "Gambar" field includes a "Pilih File" button. At the bottom of the form, there are two buttons: "Tutup" (Close) and "Simpan Data" (Save Data).

Gambar 3. 11 Menu Registrasi

b. Menu Login

Menu login adalah menu untuk masuk kedalam sistem untuk hak akses penggalangan dana. Sebelum melakukan login user harus melakukan pendaftaran terlebih dahulu. Adapun gambaran dapat dilihat dibawah ini :



Gambar 3. 12 Menu Login

c. Menu Utama

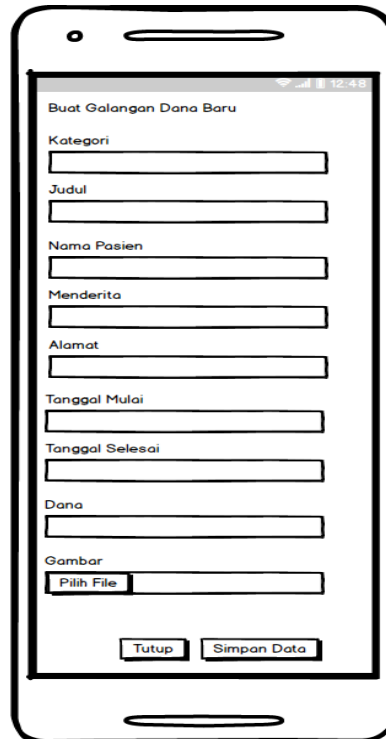
Menu utama adalah adalah tampilan yang menampilkan tampilan awal program di menu pengalangan dana. Adapun tampilannya sebagai berikut:



Gambar 3. 13 Menu Utama

d. Menu Galangan Donasi

Menu galangan donasi merupakan menu untuk melakukan pendaftaran dan melihat galangan donasi yang dilakukan. Adapun tampilannya sebagai berikut:



Buat Galangan Dana Baru

Kategori

Judul

Nama Pasien

Menderita

Alamat

Tanggal Mulai

Tanggal Selesai

Dana

Gambar

Gambar 3. 14 Menu Galangan Donasi



Riwayat Donasi

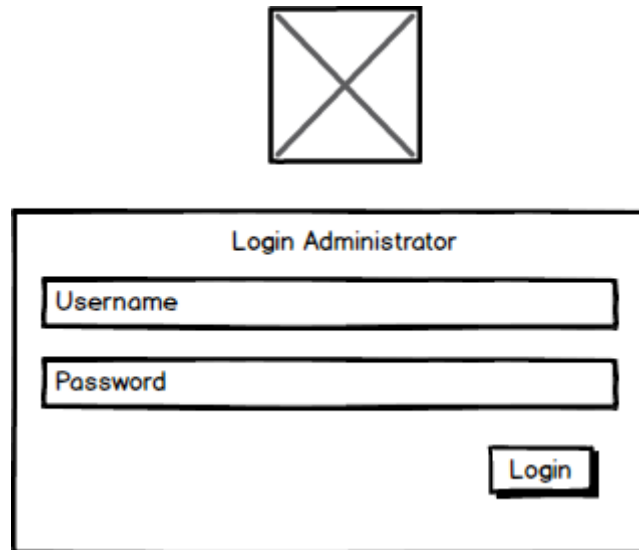
#####

Gambar 3. 15 Menu Galangan Donasi

4. Hak Akses Admin

a. Menu Login

Menu login adalah menu untuk masuk kedalam sistem untuk hak akses penggalangan dana. Sebelum melakukan login user harus melakukan pendaftaran terlebih dahulu. Adapun gambaran dapat dilihat dibawah ini :



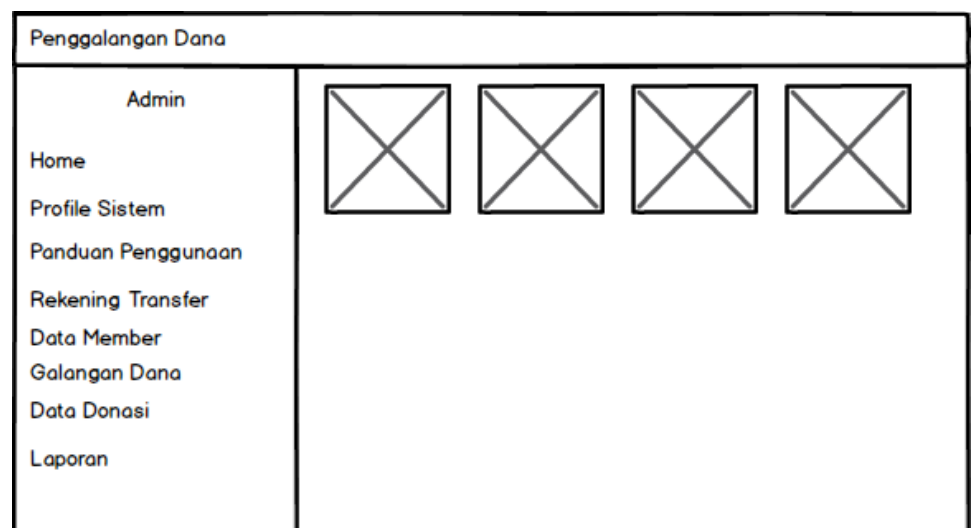
The diagram shows a login form with the following elements:

- Title: Login Administrator
- Input field: Username
- Input field: Password
- Button: Login

Gambar 3. 16 Menu Login

b. Menu Utama

Menu utama adalah tampilan yang menampilkan tampilan awal program di menu pengalangan dana. Adapun tampilannya sebagai berikut:



The diagram shows a main menu with the following elements:

- Title: Penggalangan Dana
- Sidebar menu items: Admin, Home, Profile Sistem, Panduan Penggunaan, Rekening Transfer, Data Member, Galangan Dana, Data Donasi, Laporan
- Main area: Four placeholder icons (represented by squares with an 'X')

Gambar 3. 17 Menu Utama

c. Menu Profile Sistem

Menu profile sistem adalah menu untuk mengupdate profile sistem. Adapun tampilannya dapat dilihat sebagai berikut :

Penggalangan Dana	
Admin	Data Menu
Home	Nama Menu <input type="text"/>
Profile Sistem	Isi Menu <input type="text"/>
Panduan Penggunaan	
Rekening Transfer	
Data Member	
Galangan Dana	
Data Donasi	
Laporan	<input type="button" value="Simpan"/>

Gambar 3. 18 Menu Profile Sistem

d. Menu Panduan

Menu panduan adalah menu untuk mengelola panduan sistem. Adapun tampilannya dapat dilihat sebagai berikut :

Penggalangan Dana	
Admin	Data Menu Pengaduan
Home	Nama Menu <input type="text"/>
Profile Sistem	Isi Menu <input type="text"/>
Panduan Penggunaan	
Rekening Transfer	
Data Member	
Galangan Dana	
Data Donasi	
Laporan	<input type="button" value="Simpan"/>

Gambar 3. 19 Menu Panduan Pengguna

e. Menu Rekening

Menu rekening transfer adalah menu untuk melakukan pengupdatean rekening transfer. Adapun tampilannya dapat dilihat sebagai berikut :

The screenshot shows a web application interface for 'Penggalangan Dana'. On the left is an 'Admin' sidebar menu with the following items: Home, Profile Sistem, Panduan Penggunaan, Rekening Transfer, Data Member, Galangan Dana, Data Donasi, and Laporan. The main content area is titled 'Data Menu Rekening' and contains a form with two input fields: 'Nama Menu' (a single-line text box) and 'Isi Menu' (a multi-line text area). Below these fields is a 'Simpan' button.

Gambar 3. 20 Menu Rekening

f. Menu Data Member

Menu member adalah menu untuk melihat member yang mendaftar didalam sistem penggalangan donasi. Adapun tampilannya dapat dilihat sebagai berikut :

The screenshot shows the 'Data Member' section of the 'Penggalangan Dana' system. It features a 'Tambah data' button at the top. Below the button is a table with the following structure:

No	NIK	Nama	Alamat	Jenis Kelamin

The table is currently empty and has a scrollbar at the bottom.

Gambar 3. 21 Menu Member

g. Menu Galangan Dana

Menu galangan dana adalah menu untuk melihat penggalangan dana yang dilakukan dan melakukan verifikasi pada galangan dana. Adapun tampilannya dapat dilihat sebagai berikut :

Penggalangan Dana																																																								
Admin Home Profile Sistem Panduan Penggunaan Rekening Transfer Data Member Galangan Dana Data Donasi Laporan	Data Galang Dana <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Kategori</th> <th>Judul</th> <th>Nama Pasien</th> <th>Menderita</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </tbody> </table>	No	Kategori	Judul	Nama Pasien	Menderita																																																		
No	Kategori	Judul	Nama Pasien	Menderita																																																				

Gambar 3. 22 Menu Galangan Dana

h. Menu Dana Donasi



Menu donasi adalah menu untuk melihat hasil donasi yang dilakukan oleh donatur. Adapun tampilannya dapat dilihat sebagai berikut :

Penggalangan Dana																																																																																					
Admin Home Profile Sistem Panduan Penggunaan Rekening Transfer Data Member Galangan Dana Data Donasi Laporan	Data Donasi <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Tanggal Transfer</th> <th>Nominal</th> <th>Tujuan</th> <th>Bukti</th> <th>Status</th> <th>Delete</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </tbody> </table>	No	Tanggal Transfer	Nominal	Tujuan	Bukti	Status	Delete																																																																													
No	Tanggal Transfer	Nominal	Tujuan	Bukti	Status	Delete																																																																															

Gambar 3. 23 Menu Donasi

i. Menu Laporan

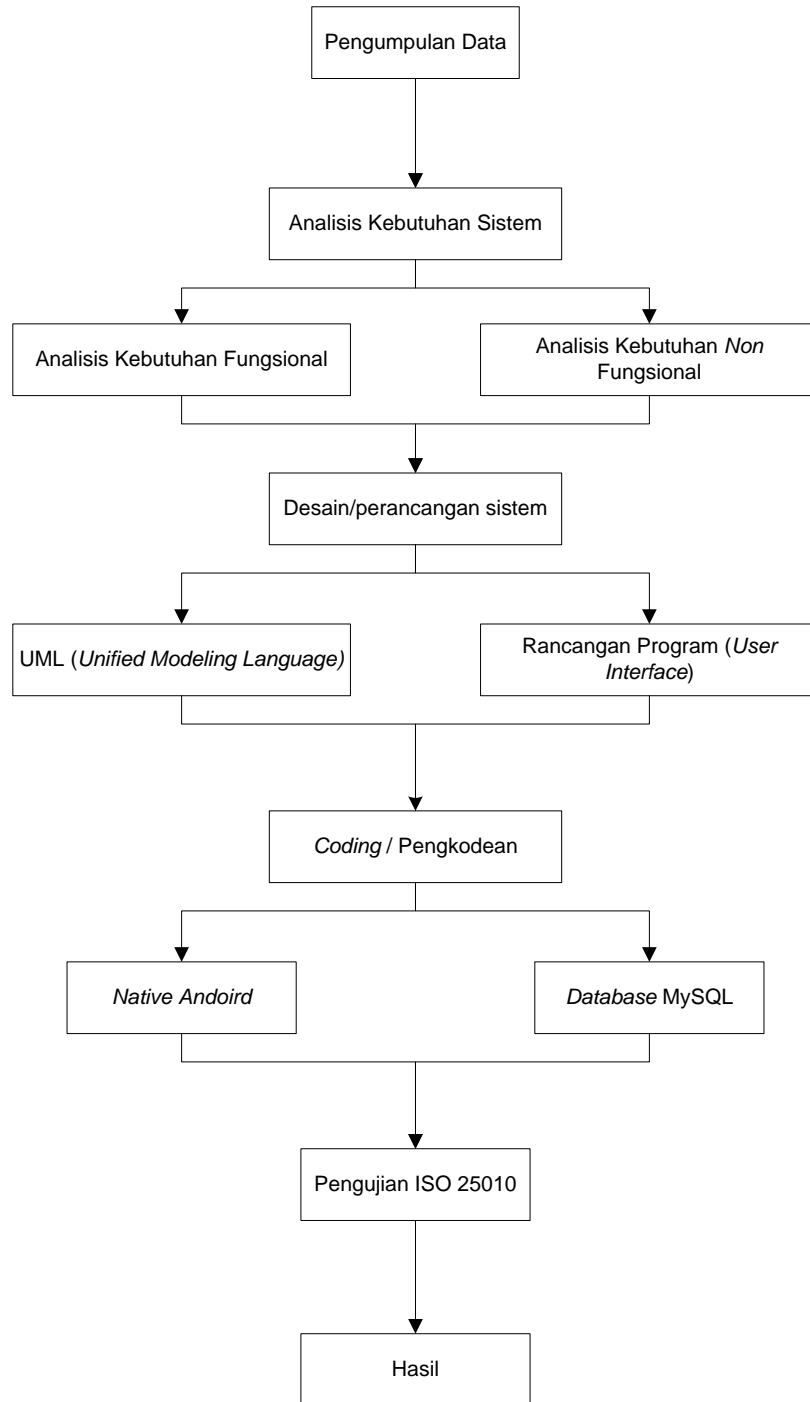
Menu laporan adalah menu untuk mencetak laporan hasil penggalangan dana. Adapun tampilannya dapat dilihat sebagai berikut :

Penggalangan Dana	
Admin	Laporan Penggalangan Dana
Home	Tanggal Awal <input type="text" value="/ /"/> 
Profile Sistem	Tanggal Akhir <input type="text" value="/ /"/> 
Panduan Penggunaan	<input type="button" value="Cetak"/>
Rekening Transfer	
Data Member	
Galangan Dana	
Data Donasi	
Laporan	

Gambar 3. 24 Menu Laporan

E. Kerangka Penelitian

Kerangka penelitian yang dilakukan dalam penelitian dapat dilihat pada gambar berikut :



Gambar 3. 25 Kerangka Penelitian

F. Jadwal Penelitian

Penelitian ini mulai pada minggu pertama bulan Oktober sampai Desember 2022 Jadwal selengkapnya adalah sebagai berikut :

Tabel 3. 1 Waktu Penelitian.

No	Nama Kegiatan	Tahun 2022																			
		April				Mei				Juni				Juli				Agustus			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Studi Literatur	■	■																		
2	Wawancara			■	■																
3	Analisis Sistem				■	■															
4	Desain				■	■															
5	Seminar Proposal						■														
6	Coding							■	■	■	■	■	■	■							
7	Pengujian														■						
8	Sidang Skripsi																				