

## DAFTAR ISI

DAFTAR ISI .....	xii
DAFTAR TABEL .....	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Ruang Lingkup Penelitian .....	2
1.4 Tempat Penelitian .....	3
1.5 Tujuan Penelitian .....	3
1.6 Manfaat Penelitian .....	3
1.7 Sistematika Penulisan .....	3
BAB II    TINJAU PUSTAKA .....	5
2.1 Penelitian Terdahulu .....	5
2.2 Sistem Informasi pendataan .....	10
2.3 Algoritma <i>Brute Force</i> .....	11
2.4 Metode <i>Prototype</i> .....	11
2.5 Unified Modelling Language .....	12
2.5.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	13
2.5.2 <i>Activity Diagram</i> .....	14
2.5.3 <i>Class diagram</i> .....	16
2.6 Pengujian <i>Black Box</i> .....	17
BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....	18
3.1 Metode Pengumpulan Data.....	18
3.1.1 Wawancara .....	18
3.1.2 Observasi .....	18
3.1.3 Studi literatur.....	18
3.2 Analisis sistem .....	18
3.2.1 Sistem Yang Berjalan.....	18
3.2.2 Sistem Yang Diajukan.....	19

3.3 Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	20
3.3.1 Komunikasi .....	20
3.3.2 Perencanaan Cepat .....	21
3.3.3 Pemodelan Desain .....	21
3.3.4 Pembentukan <i>Prototype</i> .....	21
3.4 Perancangan Secara Cepat .....	21
3.5 Permodelan perancangan cepat.....	22
3.5.1 <i>Unified Modeling Language</i> .....	22
3.6 Rancangan desain <i>interface</i> .....	26
3.7 Pembuatan <i>Prototype</i> .....	30
3.8 Metode <i>brute force</i> .....	30
BAB IV HASIL PENELITIAN.....	34
4.1 Hasil Web <i>Mobile</i> .....	34
4.2 Hasil Pengujian Web .....	39
4.2.1 Hasil Pengujian Fungsi Kinerja <i>Loading</i> .....	39
4.2.2 Hasil Pengujian <i>Interface</i> .....	40
4.3 Pembahasan .....	46
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	48
5.1 Kesimpulan .....	48
5.2 Saran .....	48

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Studi Literatur .....	5
Tabel 2.2 Use Case .....	15
Tabel 2.3 Activity Diagram .....	16
Tabel 2.4 Class Diagram .....	17
Tabel 3.1 Spesifikasi <i>Device</i> Untuk Pengujian .....	33
Tabel 3.2 Langkah 1 .....	34
Tabel 3.3 Langkah 2 .....	34
Tabel 3.4 Langkah 3 .....	34
Tabel 3.5 Langkah 4 .....	35
Tabel 3.6 Langkah 5 .....	35
Tabel 3.7 Langkah 6 .....	35
Tabel 3.8 Langkah 7 .....	35
Tabel 3.9 Langkah 8 .....	36
Tabel 4.1 Hasil Pengujian Fungsi Kinerja <i>Loading</i> .....	43
Tabel 4.2 Hasil <i>Screenshot</i> Pengujian Aplikasi .....	44

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Metode Pengembangan <i>Prototype</i> .....	12
Gambar 3.1 diagram alir sistem berjalan .....	20
Gambar 3.2 diagram alir sistem diajukan.....	21
Gambar 3.3 <i>use case</i> .....	24
Gambar 3.4 <i>activity diagram admin</i> .....	25
Gambar 3.5 <i>activity diagram user</i> .....	26
Gambar 3.6 <i>class diagram</i> .....	27
Gambar 3.7 rancangan <i>interface login</i> .....	28
Gambar 3.8 rancangan <i>interface dashboard</i> .....	29
Gambar 3.9 rancangan <i>interface dashboard</i> .....	29
Gambar 3.10 rancangan <i>interface dashboard</i> .....	30
Gambar 3.11 rancangan <i>interface input laporan</i> .....	31
Gambar 3.12 rancangan <i>interface repository</i> .....	32
Gambar 4.1 <i>interface login</i> .....	37
Gambar 4.2 <i>interface</i> buat akun .....	38
Gambar 4.3 <i>interface dashboard</i> .....	38
Gambar 4.4 <i>interface dashboard</i> .....	39
Gambar 4.5 <i>interface dashboard</i> .....	39
Gambar 4.6 <i>interface</i> input dokumen.....	40
Gambar 4.7 <i>interface repository</i> .....	41
Gambar 4.8 <i>interface</i> manajemen <i>user</i> .....	39
Gambar 4.9 <i>interface</i> verifikasi .....	41