

**PENINGKATAN *USER INTERFACE* DAN *USER EXPERIENCE (UI/UX)*
PADA APLIKASI MOBILE LAPOR LABORATORIUM IIB DARMAJAYA
DENGAN METODE *DESIGN THINKING***

SKRIPSI



Disusun Oleh:

ANATASYA MAGDALENA SITORUS

2011050077

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
INSTITUT INFORMATIKA DAN BISNIS DARMAJAYA
BANDAR LAMPUNG**

2024