

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERNYATAAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	iv
HALAMAN MOTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
KATA PENGANTAR	xiii
ABSTRAK	xiv
ABSTRACT	xv
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	7
1.3 Ruang Lingkup Penelitian.....	7
1.3.1 Ruang Lingkup Subjek.....	7
1.3.2 Ruang Lingkup Objek	7
1.3.3 Ruang Lingkup Tempat.....	7
1.3.4 Ruang Lingkup Waktu	7
1.3.5 Ruang Lingkup Ilmu Pengetahuan.....	7
1.4 Tujuan Penelitian	8
1.5 Manfaat Penelitian	8
1.5.1 Manfaat Bagi Peneliti.....	8

1.5.2 Manfaat Bagi IIB Darmajaya	8
1.5.3 Manfaat Bagi Perusahaan.....	9
1.6 Sistematika Penulisan	9
BAB II.....	10
LANDASARN TEORI	10
2.1 Grand Theory	10
2.1.1 Theory of Reasoned Action (TRA).....	10
2.2 Middle	11
2.2.1 User Experience	11
2.2.2 Manfaat User Experience	11
2.3 Technology Acceptance Model (TAM)	12
2.4 Kemudahan Penggunaan	15
2.4.1 Pengertian Kemudahan Penggunaan.....	15
2.4.2 Indikator Kemudahan Penggunaan	16
2.5 Pengalaman	17
2.5.1 Indikator Pengalaman.....	17
2.6 Minat Beli	18
2.6.1 Pengertian Minat Beli	18
2.6.2 Indikator Yang Menentukan Minat Beli	19
2.6.3 Faktor Yang Mempengaruhi Minat Beli	20
2.7 Brand Awareness	22
2.7.1 Pengertian Brand Awareness.....	22
2.7.2 Manfaat Brand Awareness	22
2.7.3 Tingkatan Brand Awareness	23
2.8 Penelitian Terdahulu	26
2.8.1 Tabel Penelitian Terdahulu.....	26
2.9 Kerangka Pemikiran.....	38
2.10 Pengembangan Hipotesis	39

BAB III	40
METODEOLOGI PENELITIAN.....	40
3.1 Jenis Penelitian	40
3.2 Sumber Data	40
3.3 Metode Pengambilan Data	40
3.3.1 Kuisioner.....	41
3.4 Populasi dan Sampel	41
3.4.1 Populasi.....	41
3.4.2 Sampel.....	42
3.5 Variabel Penelitian	43
3.5.1 Variabel Eksogen.....	43
3.5.2 Variabel Endogen	43
3.5.3 Variabel Mediasi	44
3.6 Metode Analisis Data	46
3.6.1 Metode Path Analisis.....	46
3.6.2 Evaluasi Outer Model.....	48
3.6.3 Model Structural (Inner Model)	50
BAB IV.....	52
HASIL DAN PEMBAHASAN.....	52
4.1 Deskripsi Penelitian	52
4.1.1 Deskripsi Responden.....	52
4.1.2 Skema Program PLS	55
4.1.3 Analisis Outer Model	57
4.1.4 Uji Reliabilitas	60
4.1.5 Uji Multikolinearitas	62
4.1.6 Uji Hipotesis.....	64
4.2 Pembahasan	68
4.2.1 Pengaruh Kemudahan Penggunaan Terhadap Brand Awareness	69

4.2.2 Pengaruh Pengalaman Terhadap Brand Awareness.....	70
4.2.3 Pengaruh Kemdahan Penggunaan Terhadap Minat Beli	70
4.2.4 Pengaruh Pengalman Terhadap Minat Beli.....	71
4.2.5 Pengaruh Brand Awareness Terhadap Minat Beli	72
4.2.6 Pengaruh Pengalaman Terhadap Minat Beli Melalui Brand Awareness	72
4.2.7 Pengaruh Kemudahan Penggunaan Terhadap Minat Beli Melalui Brand Awareness.....	73
BAB V	74
KESIMPULAN DAN SARAN.....	74
5.1 Kesimpulan	74
5.2 Saran.....	75
5.1.1 Saran Untuk Peneliti Selanjutnya.....	75
5.1.2 Saran Untuk Manajerial	76
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Penelitian Terdahulu	26
Tabel 3.1 Skala Likert.....	41
Tabel 3.2 Kriteria Pemilihan Sampel	42
Tabel 3.3 Definisi Operasional Variabel.....	44
Tabel 4.1 Profil Responden.....	52
Tabel 4.2 Outer Model	56
Tabel 4.3 Outer Loading.....	58
Tabel 4.4 Average Variance Extracted (AVE).....	60
Tabel 4.5 Composite Reliability	60
Tabel 4.6 Cronbach Alpha.....	61
Tabel 4.7 Collinearity Statistic (VIF).....	62
Tabel 4.8 Analisis R².....	63
Tabel 4.9 Path Coefficient (Direct Effect)	64
Tabel 4.10 Uji Tidak Langsung (Indirect Effect)	68

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Grafik Pengguna Grab	3
Gambar 2.1 Technology Acceptance Model (TAM).....	13
Gambar 2.2 Alur TAM	14
Gambar 2.3 Piramida Brand Awareness	23
Gambar 2.4 Kerangka Pemikiran	38
Gambar 4.1 Demografi Responden Berdasarkan Tempat Tinggal	53
Gambar 4.2 Demografi Berdasarkan Usia.....	53
Gambar 4.3 Demografi Berdasarkan Kepemilikan Akun Grab.....	54
Gambar 4.4 Demografi Berdasarkan Pengguna Aktif Grab	54
Gambar 4.5 Outer Model.....	55
Gambar 4.6 Inner Model	57