

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

Dari hasil penelitian yang telah dilakukan, maka dari itu peneliti memperoleh kesimpulan dan saran dari pembuatan game karakter pahlawan lampung. Kesimpulan yang tertera diharapkan mampu menambahkan wawasan tentang game dan saran yang tertera diharapkan dapat membangun kreativitas serta pengetahuan peneliti.

5.1 Kesimpulan

Dari hasil pengujian dan analisis maka dapat disimpulkan hal-hal sebagai berikut:

1. Game ini dapat digunakan sebagai media pengenalan sejarah perjuangan Raden Intan II supaya pengguna dapat memetik nilai nilai perjuangan nya.
2. Game ini dimainkan secara mobile dan dapat diunduh melalui link download yang disediakan
3. Game ini bersifat user friendly.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil kesimpulan, maka beberapa saran untuk upaya ini dilakukan agar ada perbaikan-perbaikan sebagai berikut:

1. Game ini ke depannya diharapkan dapat memperkenalkan lebih banyak lagi karakter karakter pahlawan dari Lampung dan kisah perjuangan nya sampai akhirnya mendapatkan gelar pahlawan.
2. Diharapkan jenis Game ini bisa lebih bervariasi dan lebih menarik lagi untuk memperkenalkan Pahlawan pahlawan dari Lampung