

DAFTAR PUSTAKA

- Sri Wahyuni, Viridya Tasril , J. Prayoga., (2022). Desain aplikasi game edukasi pada siswa kelas 2 SD Negeri 024777 Binjai. Medan:Universitas Dharmawangsa.
- Juansyah, A., (2015). Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted–Global Positioning System (A-GPS) Dengan Platform Android. Bandung: Universitas Komputer Indonesia
- Jumriya, Haeruddin, Medi Taruk., (2018). Teknologi Location Based Service (LBS) Profil Universitas Mulawarman Berbasis Mobile. Samarinda:Universitas Mulawarman.
- Ekawati, R.K., (2017). Analisis Pengaruh Pemanfaatan Aplikasi Android Terhadap Minat Beli Pelanggan Toko ABC Palembang. Palembang: STMIK GI MDP.
- Afrizal, A.S., (2017). Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Dasar Pemrograman Berbasis Mobile Phone. Palembang: Politeknik Sekayu.
- Laisina, L., Haurissa, M. and Hatala, Z., (2018). Sistem Informasi Data Jemaat Gpm Gidion Waiyari Ambon Dan Jemaat Gpm Halong Anugerah Ambon. Ambon: Politeknik Negeri Ambon.
- Syafitri, Y. (2016). Pemodelan Perangkat Lunak Berbasis Uml Untuk Pengembangan Sistem Pemasaran Akbar Entertainment Natar Lampung Selatan. Bandar Lampung: AMIK Dian Cipta Cendikia Bandar Lampung
- Pressman, Ph.D. Roger S. 2012. Pendekatan Praktisi Rekayasa Perangkat Lunak. Edisi 7. Penerbit Andi. Yogyakarta.