

DAFTAR ISI

	Halaman
PERNYATAAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	iv
HALAMAN MOTO.....	vi
RIWAYAT HIDUP.....	vii
INTISARI.....	viii
ABSTRACT.....	ix
PRAKATA.....	x
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Ruang Lingkup.....	3
1.3 Rumusan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Pengertian Sistem Informasi.....	5
2.2 Lembaga Pemasarakatan.....	5
2.3 <i>Rapid Application Development (RAD)</i>	5
2.3.2 Tahapan Penelitian.....	7
2.4 <i>Unified Modelling Language (UML)</i>	8
2.4.1 <i>Use Case Diagram</i>	9
2.4.2 <i>Activity Diagram</i>	10
2.4.3 <i>Class Diagram</i>	11
2.4.4 <i>Squence Diagram</i>	12
2.5 <i>CodeIgniter</i>	12
2.6 <i>PHP (Hypertext Preprocessor)</i>	13
2.7 Pengujian <i>Black Box Testing</i>	13
2.8 Penelitian Terdahulu.....	13
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	15
3.1 Metode Pengumpulan Data.....	15
3.2 Kerangka Penelitian.....	15
3.3 Metode Pengembangan Sistem.....	16
3.3.1 Tahap <i>Requirements Planning</i>	16
1. Kebutuhan Fungsional.....	17

2.	Kebutuhan Non Fungsional	18
3.	Perangkat Keras	19
4.	Perangkat Lunak	19
3.3.2	Tahap <i>User Design</i>	19
3.3.3	Tahap <i>Construction</i>	20
3.3.4	Tahap <i>Cutover</i>	20
3.4	Gambaran Umum Sistem Yang Diajukan	20
3.4.1	Rancangan Sistem Berjalan	20
3.4.2	Rancangan Sistem usulan	21
3.4.3	<i>Activity Diagram</i>	22
3.4.4	<i>Squence Diagram</i>	25
3.4.5	Class Diagram	30
3.4.6	Kamus Data	30
3.4.7	Desain <i>Input dan Output</i>	33
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN	39
4.1.1	Implementasi Bagian Admin	39
4.1.2	Implementasi Bagian P2U	43
4.1.3	Implementasi Bagian Komandan Jaga	45
4.1.4	Implementasi Bagian Kepala Lapas	47
4.1.5	Implementasi Bagian Pengunjung	49
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	54
5.1	Kesimpulan	54
5.2	Saran	54
	DAFTAR PUSTAKA	55
	LAMPIRAN	56