

## DAFTAR PUSTAKA

- Aldo, D., Ilmi, M., & Hariselmi, H. (2023). Pengembangan Multimedia Interaktif Hewan Berbisa dengan Metode Multimedia Development Life Cycle. *Journal of Information System Research (JOSH)*, 4(2), 364–373. <https://doi.org/10.47065/josh.v4i2.2669>
- Alisyafiq, S., Hardiyana, B., & Dhaniawaty, R. P. (2021). Implementasi Multimedia Development Life Cycle Pada Aplikasi Pembelajaran Multimedia Interaktif Algoritma dan Pemrograman Dasar Untuk Mahasiswa Berkebutuhan Khusus Berbasis Android. *Jurnal Pendidikan Kebutuhan Khusus*, 5(2), 135–143. <https://doi.org/10.24036/jpkk.v5i2.594>
- Jamilah, Y. S., & Padmasari, A. C. (2022). Perancangan User Interface Dan User Experience Aplikasi Say.Co. *Jurnal Desain Komunikasi Visual*, 9(2), 73–78. <https://ojs.unm.ac.id/tanra/article/view/29458>
- Karlitasari, L., Situmorang, B. H., Putra, A. P., Sabrina, A., & Randika, D. (2022). Virtual Tour Campus Sebagai Media Promosi di Masa Pandemi Covid-19. *Komputasi: Jurnal Ilmiah Ilmu Komputer Dan Matematika*, 19(1), 16–24. <https://doi.org/10.33751/komputasi.v19i1.4438>
- Riesa, R. M., & Haries, A. (2020). Virtual Tourism dalam Literature Review. *Jurnal Pariwisata Bunda*, 01(1), 1–6.
- Rosandy, T., Rosmalia, L., & Alfian, M. Y. (2020). Darmajaya Street View Menggunakan Teknologi Virtual Reality. *Jurnal SIMADA (Sistem Informasi Dan Manajemen Basis Data)*, 3(2), 91–98. <https://jurnal.darmajaya.ac.id/index.php/SIMADA/article/view/2248>
- Saurik, H. T. T., Purwanto, D. D., & Hadikusuma, J. I. (2019). Teknologi Virtual Reality untuk Media Informasi Kampus. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 6(1), 71–76. <https://doi.org/10.25126/jtiik.2019611238>
- Subawa, I. G. B., Mertayasa, I. N. E., & Wahyuni, D. S. (2022). Pengembangan Virtual Tour Program Studi Pendidikan Teknik Informatika Berbasis Fotografi

360 Derajat. *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika*, 11(3), 334–343.

Suhendar, A., & Fernando, A. (2017). Aplikasi Virtual tour Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan Autodesk 3Ds Max. *ProTekInfo(Pengembangan Riset Dan Observasi Teknik Informatika)*, 3(1), 30–35. <https://doi.org/10.30656/protekinfo.v3i0.55>

Utomo, W. N., Liliana, , & Gunadi, K. (2015). Aplikasi Virtual Tour 3D Pabrik Pt. X. *Jurnal Informatika*, 12(2), 84–89. <https://doi.org/10.9744/informatika.12.2.84-89>