

BAB IV

HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

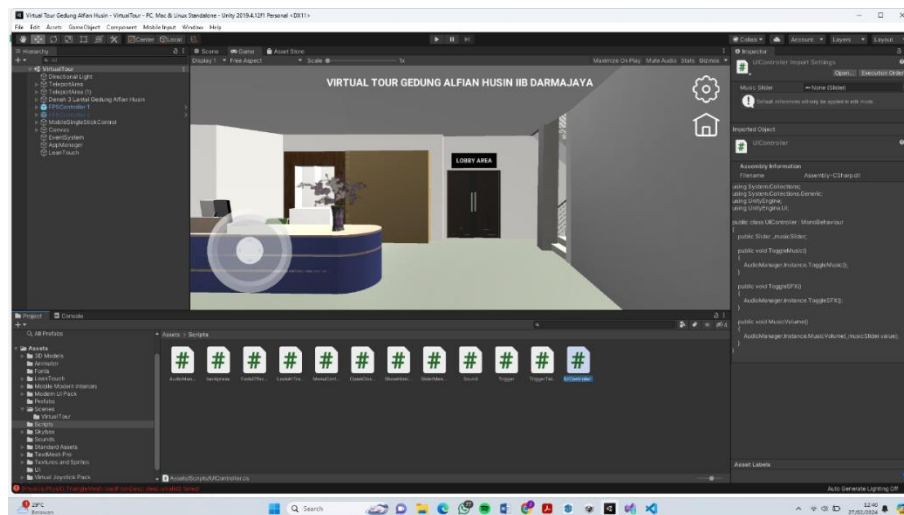
4.1 Hasil Penelitian

Tahapan hasil penelitian dan pembahasan dilakukan setelah perencanaan sudah di anggap benar. berdasarkan hasil dari penelitian bab sebelumnya yang mengacu pada metode multimedia di peroleh tahapan sebagai berikut:

4.1.1 Hasil Tampilan Unity

a. Tampilan Unity Game

Berisi game yang sudah di buat dalam unity dan struktur game yang di buat di Unity dapat di lihat pada gambar di bawah ini:



Gambar 4. 1 Tampilan Unity di dalam game

4.2 Hasil Interface (Tampilan)

Hasil Tampilan yang sudah di buat melalui beberapa tahapan sebelumnya yang telah di lakukan. Kemudian di buat dalam file aplikasi agar dapat di install pada Smartphone Android dan hasilnya dapat di lihat sebagai berikut:

a. Tampilan Menu Utama

Menu Utama memiliki beberapa pilihan button yang dapat di akses, seperti Mulai, Pengaturan, Petunjuk, dan Keluar. Dapat di lihat pada gambar di bawah ini



Gambar 4.2 Menu Utama

b. Tampilan Menu Mulai

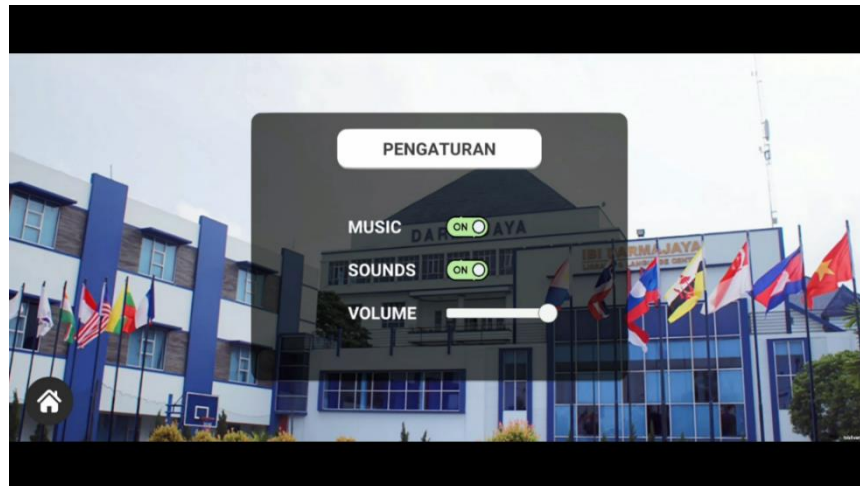
Menu Mulai merupakan In-Game dari Gedung Alfian Husin yang kemudian dapat bergerak menelusuri bangunan Gedung Alfian Husin dan dapat ber interaksi dengan ruangan ruangan yang ada di dalam gedung tersebut. bisa di lihat pada gambar di bawah ini :



Gambar 4. 3 Tampilan Menu Mulai

c. Tampilan Menu Pengaturan

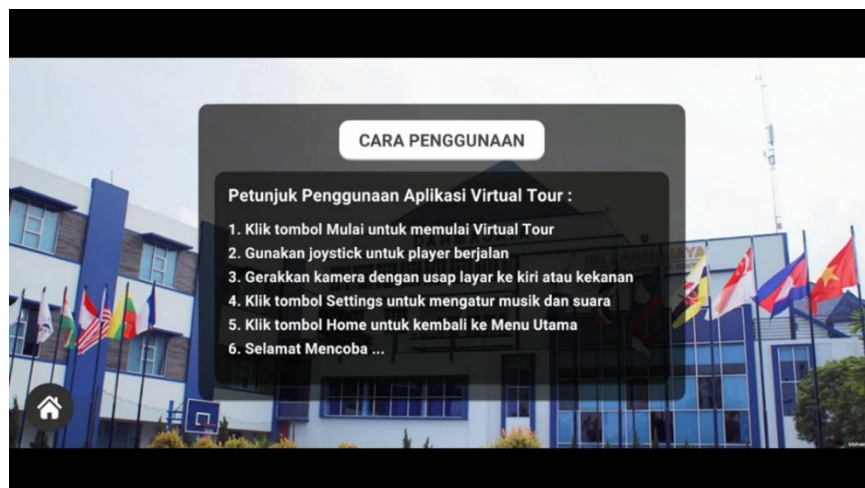
Menu Pengaturan berisi Music, Sound, dan Volume yang dapat di atur oleh pemain agar dapat menelusuri game dengan nyaman.dapat di lihat pada gambar di bawah ini:



Gambar 4. 4 Pengaturan

d. Tampilan Menu Petunjuk

Menu petunjuk berisi arahan cara penggunaan game dan cara memainkannyadapat di lihat pada gambar di bawah ini:



Gambar 4. 5 Petunjuk

4.3 Testing Program

Pengujian di lakukan agar aplikasi yang telah di buat dapat digunakan, dan juga apakah sistem operasi dapat di jalankan dengan lancar atau tidaknya.

Table 4.1 Smartphone Dan Spesifikasinya

No.	Brand	Spesifikasi	Hasil Pengujian
1.	Xiaomi Note 11 Pro	Ram 8 GB	
		OS : MIUI 14 .0.4	
		CPU : MediaTek Helio G96 (12nm), Octa-core (2x2.05 GHz Cortex-A76 & 6x2.0 GHz Cortex-A55) GPU: Mali-G57 MC2	
		Display : Super AMOLED 6,67 Inchi	
2.	Xiaomi Redmi 9C	Ram 4 GB	
		OS : Android 10, MIUI 12	
		CPU : Chipset MediaTek Helio G35 GPU PowerVR GE8320	
		Display : IPS LCD 6.53 inci dengan resolusi HD+ 720 x 1600 piksel	
3.	Samsung J7 Prime	Ram 4 GB	

		OS : Android 6.0.1	
		CPU : Chipset Exynos 7870 Octa (14 nm)	
		Display : TFT 5.5 inci dengan resolusi Full HD 1080 x 1920 piksel.	
4.	Xiaomi Note 10 Pro	Ram 8 GB	
		OS : Android 9.0 Pie MIUI 12	
		CPU : Qualcomm Snapdragon 730G Octa-core (2x2.2 GHz Kryo 470 Gold & 6x1.8 GHz Kryo 470 Silver) dengan GPU Adreno 618.	
		Display : AMOLED 6.47 inci dengan resolusi Full HD+ 1080 x 2340 piksel dan rasio aspek 19.5:9.	
5.	Poco X3 Pro	Ram 6 GB	
		OS : Android MIUI 12 Berbasis Poco	
		CPU : Qualcomm Snapdragon 860 Kryo 485, proses manufaktur	

		7nm, CPU octa-core, hingga 2,96GHz	
		Display : 6,67 Inchi FHD + Dotdisplay	

4.4 Pegujian Black Box

Berikut Merupakan Pengujian melalui Black Box Testing:

a. Pengujian Sistem Pada Pengguna

Table 4.2 Table Pengujian Sistem

Pengujian Pada Sistem Aplikasi Ruangn Gedung Alfian Husin				
No.	Sekenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan Dan Hasil Pengujian	Kesimpulan
1.	Pengguna membuka Aplikasi Virtual Tour	Sistem masuk dan menampilkan halaman utama lalu bisa memilih menu yang ada di dalam aplikasi	Sistem akan masuk ke halaman menu yang sudah ada atau tersedia	Berhasil
2.	Pengguna masuk ke dalam halaman mulai game	Sistem menampilkan arsitektur interior di dalam gedung Alfian Husin	Pengguna dapat berjalan/menelusuri isi dalam gedung Alfian Husin	Berhasil
3.	Tombol Analog	Tombol analog dapat di gerakan ke arah mana saja. Kiri, kanan, atas dan bawah.	Fitur analog dapat mengarahkan /menggerakan karakter sesuai arah yang ingin di tuju	Berhasil

4.	Menu Pengaturan In-Game	Terdapat tombol pengaturan di pojok kanan atas jendela In-Game	Pengaturan di dalam jendela ingame bisa di gunakan untuk mengatur volume dan music yang ada di dalam ingame	Berhasil
5.	Menu Home In-Game	Terdapat tombol home di pojok kanan atas jendela In-Game	Tombol Home berfungsi untuk kembali ke menu utama dan dapat keluar dari dalam permainan menuju menu utama	Berhasil