

## DAFTAR PUSTAKA

- Andriyanto, & Wibowo, T. (2022). Perancangan dan implementasi website sistem poin di SMK multistudi high school batam menggunakan framework SCRUM. *National Conference for Community Service Project (NaCosPro)*, 4(1), 12. <https://journal.uib.ac.id/index.php/nacospro/article/view/7053>
- Kaban, R., Danur, S. R., & Zuliaty, R. (2022). Penerapan Metode Rapid Application Development (RAD) dalam Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web. *Jurnal Informatika Dan Perancangan Sistem (JIPS)*, 4(2), 1–7.
- Kusuma W, I. (2017). Perancangan & pembuatan aplikasi sistem informasi layanan tugas akhir mahasiswa berbasis android. *Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Surakarta*.
- Minarni, R. (2019). Implementasi Algoritma Base64 Untuk Mengamankan Sms Pada Smartphone. *Building of Informatics, Technology and Science (BITS)*, 1(1), 28–33. <https://doi.org/10.47065/bits.v1i1.3>
- Qamaruzzaman, M. H., & Haris, F. (2017). Aplikasi Mobile Perpustakaan Berbasis Android (Studi Kasus Perpustakaan STMIK Palangka Raya). *Jurnal SAINTEKOM*, 6(1), 59. <https://doi.org/10.33020/saintekom.v6i1.6>
- Saputra, E., & Purnamasari, S. D. (2019). Rancang Bangun Sistem Peminjaman Buku Menggunakan Qr Code Pada Universitas Bina Darma Berbasis Android. *Bina Darma Conference on Computer Science, Vol 1 No 5 (2019): Bina Darma Conference on Computer Science (BDCCS)*, 2053–2060. <https://conference.binadarma.ac.id/index.php/BDCCS/article/download/710/386>
- Syam, M. L., & Erdisna. (2022). Sistem Informasi Stok Barang Menggunakan QRCode Berbasis Android. *Jurnal Informatika Ekonomi Bisnis*, 4. <https://doi.org/10.37034/infec.v4i1.108>
- Wahyudi, A. (2018). Analisis Pengembangan Perpustakaan Digital Bebas Android Dengan Metode Scrum. *Faktor Exacta*, 11(2), 128. <https://doi.org/10.30998/faktorexacta.v11i2.2484>

Wijaya, Y. D. (2021). Penerapan Metode Rapid Application Development (Rad)

Dalam Pengembangan Sistem Informasi Data Toko. *Jurnal SITECH : Sistem Informasi Dan Teknologi*, 3(2), 95–102. <https://doi.org/10.24176/sitech.v3i2.5141>

Wiro Sasmito, G. (2017). Penerapan Metode Waterfall Pada Desain Sistem Informasi Geografis Industri Kabupaten Tegal. *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT (JPIT)*, 2(1), 6–12.