

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi dalam bidang informasi sudah banyak mengalami kemajuan tiap tahunnya. Mulai dari informasi yang langsung bisa dibaca seperti berita di internet, koran majalah dan masih banyak lagi, ada pula informasi yang harus diolah terlebih dahulu seperti Bar-Code, QR-Code, enkripsi data. QR code telah banyak digunakan karena fitur-fiturnya yang baik seperti data yang berkapasitas besar, memindai kecepatan tinggi, dan mencetak ukuran kecil. QR Code mampu menyimpan informasi lebih banyak baik secara horizontal maupun vertical. (Wijaya, 2021)

Perpustakaan merupakan salah satu bagian yang penting di sekolah. Perpustakaan adalah alat sumber pengetahuan dari berbagai disiplin ilmu (Qamaruzzaman & Haris, 2017). Perpustakaan yang berada di SMK YADIKA NATAR Lampung Selatan, semua proses pengolahan data administrasi belum memiliki suatu sistem informasimanajemen yang baik. Semua hal dari pendataan peminjaman atau pengembalian buku hingga pembuatan laporan administrasi perpustakaan masih dilakukan secara manual. Perpustakaan dalam pengolahan peminjaman buku perpustakaan masih memiliki masalah dari segi peminjaman karena siswa harus terlebih dahulu mendaftar menjadi anggota perpustakaan dan setelah itu menunggu beberapa hari untuk mendapatkan kartu anggota perpustakaan ketika ingin meminjam buku. Ketika siswa ingin meminjam buku di perpustakaan, kartu anggota di tahan sebagai jaminan dan siswa akan diberikan kertas sebagai keterangan batas waktu peminjaman buku tersebut. Proses pemijaman buku ini memerlukan waktu karena petugas perpustakaan harus mencatat data siswa yang meminjam buku.

Penerapan Qr Code ini digunakan untuk mempermudah petugas sekolah untuk mengelola peminjaman buku perpustakaan. Qr code dapat memberikan informasi mengenai data keanggotaan siswa dan buku perpustakaan, sekaligus mempercepat proses peminjaman buku dan pengembalian buku perpustakaan (Saputra & Purnamasari, 2019).

Maka dari itu akan dibuatlah **“Penerapan Qr Code Pada Peminjaman Buku Perpustakaan Sekolah Berbasis Mobile”** sebagai sarana prasarana yang mendukung

kegiatan di perpustakaan sekolah, agar mempermudah siswa Ketika peminjaman buku di perpustakaan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka rumusan masalah pada penelitian ini adalah bagaimana mengefisiensikan waktu ketika siswa meminjam buku perpustakaan sekolah?

1.3 Ruang Lingkup

Ruang lingkup dalam penelitian ini memiliki batasan-batasan masalah. Batasan masalah dalam penelitian ini sebagai berikut :

1. Penelitian ini dilakukan di SMK YADIKA NATAR yang berada di Kec. Natar, Kab. Lampung Selatan, Provinsi Prov. Lampung
2. Penelitian ini berfokus pada sistem perancangan qr code pada peminjaman buku perpustakaan sekolah menggunakan berbasis mobile.
3. Penelitian ini di rancang dengan menggunakan database MySQL dan software android studio.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan Penelitian dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk merancang dan membangun sebuah perangkat lunak berbasis android yang memberikan kemudahan bagi siswa ketika meminjam buku yang dibutuhkannya.
2. Untuk mempermudah petugas administrasi perpustakaan mengelola terkait peminjaman dan pengembalian buku di perpustakaan.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Menghasilkan sebuah perangkat lunak yang dapat meningkatkan fasilitas sarana perpustakaan di SMK YADIKA NATAR.
2. Perangkat lunak dapat membantu mahasiswa untuk meminjam buku di perpustakaan sekolah.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika yang digunakan dalam penulisan penelitian ini adalah sebagai berikut

BAB I Pendahuluan

Memuat latar belakang masalah, rumusan masalah, ruang lingkup penelitian, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II Tinjauan Pustaka

Pada bab ini berisi tentang teori-teori yang mendukung penelitian yang akan dilakukan oleh penulis/peneliti.

BAB III Metodologi Penelitian

Pada bab ini berisi tentang metode-metode pendekatan penyelesaian permasalahan yang dinyatakan dalam perumusan masalah pada penelitian yang dilakukan.

BAB IV Hasil dan Pembahasan

Pada bab ini berisi tentang pemaparan hasil analisa persoalan yang dibahas dengan berpedoman pada teori-teori yang dikemukakan pada Bab II

BAB V Simpulan dan Saran

Pada bab ini berisi tentang rangkuman dari pembahasan yang terdiri dari jawaban atas perumusan masalah, tujuan penelitian dan hipotesis. Selain itu berisi tentang saran bagi perusahaan/instansi (objek penelitian) dan saran untuk penelitian selanjutnya sebagai hasil pemikiran penelitian atas keterbatasan penelitian yang dilakukan.