

DAFTAR PUSTAKA

- (Damara et al., 2018)Adiwena, B., Hendrawan, A., & Indrajaya, M. (2021). Perancangan New Media Berbasis Augmented Reality Untuk Mendukung Kegiatan Promosi IKADO Guna Menjangkau Calon Mahasiswa. *Artika*, 5(1), 41–52. <https://doi.org/10.34148/artika.v5i1.395>
- Damara, M. A., Kustiono, K., & Sukirman, S. (2018). Pengembangan Rancangan Pameran Virtual Berbasis Media Augmented Reality. *Indonesian Journal of Curriculum and Educational Technology Studies*, 6(1), 33–40. <https://doi.org/10.15294/ijcets.v6i1.21213>
- Musholiha, N. R. (2021). Desain Virtual Digital Gedung Pameran Universitas Trisakti. *AGORA:Jurnal Penelitian Dan Karya Ilmiah Arsitektur Usakti*, 19(2), 67–79. <https://doi.org/10.25105/agora.v19i2.9721>
- Nazhar, R. D., & Rosid, Y. S. (2020). Penyajian Ruang Pameran Sejarah Berteknologi Augmented Reality pada Museum Gedung Sate Bandung. *Waca Cipta Ruang*, 6(1), 13–18. <https://doi.org/10.34010/wcr.v6i1.4193>
- Tjiptanata, R. A., Gunawan, M., Informatika, J. T., Industri, F. T., & Gunadarma, U. (2013). *Visualisasi Stand Pameran Berbasis Augmented Reality Dengan Menggunakan Openspace3D*.
- (Adiwena et al., 2021)Adiwena, B., Hendrawan, A., & Indrajaya, M. (2021). Perancangan New Media Berbasis Augmented Reality Untuk Mendukung Kegiatan Promosi IKADO Guna Menjangkau Calon Mahasiswa. *Artika*, 5(1), 41–52. <https://doi.org/10.34148/artika.v5i1.395>
- Damara, M. A., Kustiono, K., & Sukirman, S. (2018). Pengembangan Rancangan Pameran Virtual Berbasis Media Augmented Reality. *Indonesian Journal of Curriculum and Educational Technology Studies*, 6(1), 33–40. <https://doi.org/10.15294/ijcets.v6i1.21213>
- Musholiha, N. R. (2021). Desain Virtual Digital Gedung Pameran Universitas Trisakti. *AGORA:Jurnal Penelitian Dan Karya Ilmiah Arsitektur Usakti*, 19(2), 67–79. <https://doi.org/10.25105/agora.v19i2.9721>
- Nazhar, R. D., & Rosid, Y. S. (2020). Penyajian Ruang Pameran Sejarah Berteknologi Augmented Reality pada Museum Gedung Sate Bandung. *Waca*

Cipta Ruang, 6(1), 13–18. <https://doi.org/10.34010/wcr.v6i1.4193>

Tjiptanata, R. A., Gunawan, M., Informatika, J. T., Industri, F. T., & Gunadarma, U. (2013). *Visualisasi Stand Pameran Berbasis Augmented Reality Dengan Menggunakan Openspace3D*.