

**PERANGKAT LUNAK *AUGMENTED REALITY* DENGAN METODE
MARKELESS SEBAGAI MEDIA PROMOSI PASAR SENI DAN
EKONOMI KREATIF PKOR WAY HALIM BANDAR LAMPUNG**

SKRIPSI



Disusun Oleh :

Mohammad Fadel Bahtera

1711010084

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
INSTITUT INFORMATIKA DAN BISNIS DARMAJAYA
2021/2022**