

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1. Simpulan

Berdasarkan hasil dari penelitian dan pembahasan, disimpulkan sebagai berikut :

1. Pemanfaatan teknologi Augmented Reality dengan penerapan metode markerless, dapat memvisualisasi informasi berupa objek 3d bangunan Pasar Seni Dan Ekonomi Kreatif menjadi lebih menarik dan interaktif
2. Perangkat Lunak ini bisa digunakan sebagai terobosan baru dalam media promosi yang dimana dapat menampilkan visualisasi secara langsung.
3. Dengan perangkat lunak ini dapat membuat promosi lebih menarik dan interaktif secara visualisi karena bisa berinteraksi langsung pada pengguna.
4. Perangkat Lunak ini dapat berjalan pada smartphone berbasis sistem operasi android

5.2. Saran

Saran yang dapat diberikan sesuai dengan adanya penelitian yang telah dilakukan adalah sebagai berikut :

1. Perangkat Lunak ini diharapkan dapat dikembangkan di semua basis sitem operasi mobile.

2. Pada tampilan Kamera AR, tampilan objek 3D bangunan diharapkan dapat ditambahkan animasi motion graphic sehingga objek 3D bangunan menjadi lebih menarik dari segi visual.
3. Dapat ditambahkan fitur VR sehingga user bisa lebih merasakan suasana langsung di lingkungan kampus.