

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1. Simpulan**

Berdasarkan hasil dan pembahasan dalam penelitian dapat disimpulkan bahwa metode pengembangan *Multimedia Development Life Cycle* (MDLC) Dapat digunakan dalam pembuatan media pengenalan lingkungan kampus IIB Darmajaya. Kesimpulan yang dicapai pada penelitian ini adalah aplikasi *Virtual Reality* pada *mobile* dapat membantu memberikan informasi gambaran Gedung, ruangan, dan fasilitas yang sangat baik berdasarkan yang sudah didapatkan, dan juga dapat membantu mahasiswa baru untuk lebih mengenal kampus IIB Darmajaya. Penerapan *Virtual Reality* membutuhkan kemampuan sumber daya manusia dan menguasai teknologi khususnya teknologi digital yang berhubungan dengan gambar 360 dan audio.

#### **5.2. Saran**

Berdasarkan simpulan dan temuan penelitian diatas, penulis menyampaikan beberapa saran mengenai Aplikasi *Virtual Reality* Sebagai Media Informasi Kampus Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya Berbasis Android, sebagai berikut.

1. diharapkan dapat lebih mengembangkan teknologi *Virtual Reality* di era 4.0 dimana semua nya sudah menggunakan teknologi terbaru, seperti *Mix Reality*.
2. diharapkan untuk peneliti selanjutnya lebih mengembangkan fitur dan kegunaan untuk *VR* didalam kegiatan kampus IIB Darmajaya untuk membantu kegiatan- kegiatan yang ada dikampus.
3. diharapkan dapat lebih mengembangkan Penelitian teknologi *Virtual Reality* ini dengan perangkat *mobile* berbasis Apple.