

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Simpulan

Berdasarkan hasil dan pembahasan dalam penelitian dapat disimpulkan bahwa metode pengembangan *Multimedia Development Life Cycle* (MDLC) Dapat digunakan dalam pembuatan media pengenalan lingkungan kampus IIB Darmajaya. Kesimpulan yang dicapai pada penelitian ini adalah aplikasi *Virtual Reality* pada *mobile* dapat membantu memberikan informasi gambaran Gedung, ruangan, dan fasilitas yang sangat baik berdasarkan yang sudah didapatkan, dan juga dapat membantu mahasiswa baru untuk lebih mengenal kampus IIB Darmajaya. Penerapan *Virtual Reality* membutuhkan kemampuan sumber daya manusia dan menguasai teknologi khususnya teknologi digital yang berhubungan dengan gambar 360 dan audio.

5.2. Saran

Berdasarkan simpulan dan temuan penelitian diatas, penulis menyampaikan beberapa saran mengenai Aplikasi *Virtual Reality* Sebagai Media Informasi Kampus Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya Berbasis Android, sebagai berikut.

1. diharapkan dapat lebih mengembangkan teknologi *Virtual Reality* di era 4.0 dimana semua nya sudah menggunakan teknologi terbaru, seperti *Mix Reality*.
2. diharapkan untuk peneliti selanjutnya lebih mengembangkan fitur dan kegunaan untuk *VR* didalam kegiatan kampus IIB Darmajaya untuk membantu kegiatan- kegiatan yang ada dikampus.
3. diharapkan dapat lebih mengembangkan Penelitian teknologi *Virtual Reality* ini dengan perangkat *mobile* berbasis Apple.