

## DAFAR PUSTAKA

FRANCISCO TIGRE MOURA. 2017. *Telepresence: The Extraordinary, Power of Virtual Reality* [internet]. Tersedia pada: <<https://musicstats.org/telepresence-extraordinary-powervirtualreality/>>[Diakses 12 Febuari 2023]

Juleon. (2018). *Perancangan Media Pembelajaran Videoscribe Sastra Indonesia Dengan Menggunakan Metode MDLC*. Hlm. 20

Rosandy, Triowali, Lia Rosmalia, and M. Yazid Alfian. "Darmajaya Street View Menggunakan Teknologi Virtual Reality." *Jurnal SIMADA (Sistem Informasi dan Manajemen Basis Data)* 3.2 (2020): 91-98

Devi Dwi Purwanto (2019) *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer* hlm.71

Bayu Fajar Pratama<sup>1</sup>, Lailatul Husniah (2018) Hlm.42 *Pengembangan Media Pembelajaran Berhitung Untuk Anak Menggunakan Metode Multimedia Development Life Cycle*

*Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTIK)* DOI: 2019, hlm. 71

Azis, N. (2020). Perancangan aplikasi enkripsi dekripsi menggunakan metode caesar cipher dan operasi xor. *Ikraith-Informatika*, 2(1), 72–80.

Pratama, I. M. Y., Sindu, I. G. P., & Santyadiputra, G. S. (2019). Pengembangan Aplikasi Virtual Reality Mengenal Macam-Macam Benda Di Sekitar Rumah Dalam Bahasa Inggris (Studi Kasus: SD Cerdas Mandiri Denpasar). *KARMAPATI (Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika)*, 8(3), 553-553

Hasibuan, M. P., Azmi, R., Arjuna, D. B., & Rahayu, S. U. (2023). Analisis pengukuran temperatur udara dengan metode observasi. *GABDIMAS: Jurnal Garuda Pengabdian Kepada Masyarakat*, 1(1), 8-15.

Tanjung, R., Supriani, Y., Mayasari, A., & Arifudin, O. (2022). Manajemen mutu dalam penyelenggaraan pendidikan. *Jurnal Pendidikan Glasser*, 6(1), 29-36

Rijali, Ahmad. "Analisis data kualitatif." *Alhadharah: Jurnal Ilmu Dakwah* 17.33 (2018): 81-95.