

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Hasil Penelitian

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan pada bab sebelumnya yang mengacu pada metode penelitian diperoleh tampilan antar muka yaitu sebagai berikut: hasil tahapan modelling, hasil interface (tampilan) dan hasil pengujian.

4.1.1. Interface (Tampilan Antarmuka)

Tampilan Antarmuka adalah sebagai berikut :

1. Tampilan Halaman Login

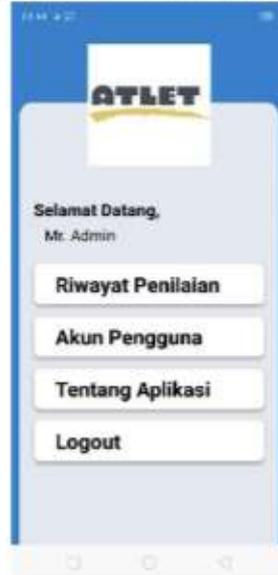
Halaman ini berisi username, password dan button login.



Gambar.4.1. Tampilan Halaman Login

2. Tampilan Beranda Admin

Halaman ini berisi button riwayat penilaian, button akun pengguna, button tentang aplikasi dan button tentang logout.



Gambar.4.2. Tampilan Beranda Admin

3. Tampilan Riwayat Penilaian

Halaman ini berisi tampilan riwayat penilaian



Gambar.4.3. Tampilan Halaman Riwayat Penilaian

4. Tampilan Akun pengguna

Tampilan ini berisi daftar akun pengguna



Gambar.4.4. Tampilan Akun Pengguna

5. Tampilan Halaman Beranda Pelatih

Tampilan ini berisi button penentuan atlet, button kriteria penentuan, button rule/aturan bobot, button tentang aplikasi, dan button logout.



Gambar.4.5. Tampilan Beranda Pelatih

6. Tampilan Halaman Penentuan Atlet

Tampilan ini berisi daftar penentuan atlet.



Gambar.4.6. Tampilan Halaman Penentuan Atlet

7. Tampilan Halaman Tambah Penentuan Atlet

Tampilan ini berisi form penambahan data penentuan.



Gambar.4.7. Tampilan Halaman Tambah Penentuan Atlet

8. Tampilan Kriteria Penentuan

Tampilan ini berisi daftar kriteria penentuan



Gambar.4.8. Tampilan Kriteria Penentuan

9. Tampilan Tambah Kriteria Penentuan

Tampilan ini berisi form penambahan kriteria penentuan



Gambar.4.9. Tampilan Tambah Kriteria Penentuan

10. Tampilan Rule/Aturan Bobot

Tampilan ini berisi daftar rule/aturan bobot



Gambar.4.10. Tampilan Rule/Aturan Bobot

11. Tampilan Halaman Beranda User

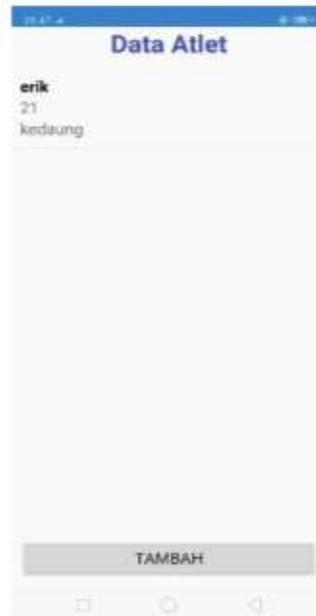
Halaman ini berisi button data atlet, button penilaian atlet dan button tentang aplikasi.



Gambar.4.11. Tampilan Halaman Beranda User

12. Tampilan Halaman Tampil Data Atlet

Halaman ini berisi daftar data atlet.



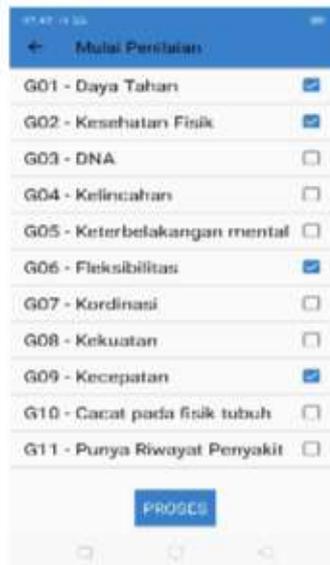
Gambar.4.12. Tampilan Tampil Data Atlet

13. Tampilan Halaman Tambah Data Atlet
Halaman ini berisi form penambahan data atlet.



Gambar.4.13. Tampilan Halaman Tambah Data Atlet

14. Halaman Tampilan Mulai Penilaian
Halaman ini berisi tampilan data yang disimpan dan button tambah data.



Gambar.4.14. Tampilan Halaman Mulai Penilaian

15. Halaman Tambah Hasil Penilaian

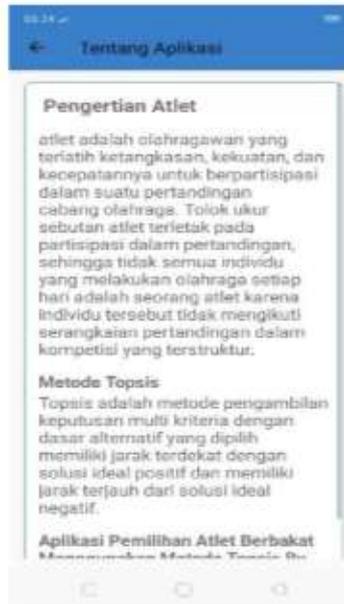
Halaman ini berisi kolom nama, tempat tanggal lahir, umur, alamat, no.hp dan button simpan. Halaman ini dapat dilihat pada gambar 4.4



Gambar.4.15. Tampilan Halaman Hasil Penilaian

16. Tampilan Tentang Aplikasi

Tampilan ini berisi tentang aplikasi



Gambar.4.16. Tampilan Tentang Aplikasi

4.2. Pembahasan

Tahap-Tahap penerapan metode topsis untuk pemilihan atlet berbakat telah dilakukan, maka program perlu diuji. Pada saat melakukan pengujian proses berjalan dengan baik, semua aplikasi dapat diakses. Aplikasi ini dapat digunakan di smartphone yang sudah menggunakan operasi berbasis android berbasis nougat.

4.3. Kelebihan Aplikasi

Kelebihan dari aplikasi ini adalah sebagai berikut :

- a. Aplikasi bersifat android sehingga di instal di platform apapun dengan system operasi android minimal 7.0 (Nougat).
- b. Dengan metode topsis user dapat melakukan pemilihan atlet berbakat dengan mudah
- c. Dapat Menyimpan data dengan mudah.
- d. Aplikasi menggunakan database sqlite

4.4. Kekurangan Aplikasi

Kekurangan aplikasi ini adalah sebagai berikut:

- a. Diperlukan perangkat yang memiliki spesifikasi cukup baik untuk menjalankan aplikasi ini.
- b. Hanya bisa di instal di system android saja.
- c. Komponen gradle yang tidak kompatibel harus sesuai dengan versinya.