

# BAB I PENDAHULUAN

## 1.1 Latar Belakang

Pelatihan dan pendampingan masyarakat merupakan salah satu upaya penting untuk meningkatkan kesejahteraan dan kualitas hidup masyarakat, khususnya di daerah-daerah yang membutuhkan perhatian khusus seperti Kecamatan Kemiling. Program Penguatan Kapasitas (PPK) Ormawa memiliki peran strategis sebagai fasilitator yang memberikan pendampingan kepada masyarakat setempat. Untuk mencapai tujuan secara optimal dan menjadi sangat krusial.

Website kemiling.com adalah Program PPK Ormawa pada Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya (IIB Darmajaya). Program ini merupakan aplikasi berbasis website yang dirancang untuk mendukung pengelolaan informasi dan komunikasi yang efektif dalam komunikasi dan lingkungan. Sejalan dengan perkembangan dan kebutuhan dan harapan pengguna, perancangan system *User Interface* (UI) mejadi kompeten penting yang menentukan keberhasilan dari website ini. Oleh karena itu, judul laporan kerja praktek ini difokuskan pada Perancangan Sistem UI Website kemiling.com dan mampu memberikan pengalaman pengguna yang optimal.

UI (*User Interface*) dapat membantu dan menciptakan aplikasi atau website yang intuitif dan mudah digunakan oleh masyarakat yang terlibat dalam pelatihan. Dalam program pelatihan dan pendampingan, platform digital seperti mobile atau situs web sering digunakan sebagai media untuk menyebarkan informasi, modul pelatihan, dan sebagai alat komunikasi. Desain UI yang responsif dan *user-friendly* akan mempermudah akses informasi dan meningkatkan keterlibatan peserta pelatih untuk meningkatkan efektivitas program yang sedang berlangsung.

## **1.2 Ruang Lingkup Kerja Program KP**

Kerja praktek dilaksanakan di Direktorat Kemahasiswaan dan Rumah Tangga IIB Darmajaya yang beralamat di Jl.ZA. Pagar Alam NO.93 Gedong Meneng, Kec. Rajabasa, Kota Bandar Lampung. Laporan ini membahas tentang perencanaan User Interface pada website [www.kemiling.com](http://www.kemiling.com) . Selain itu, ruang lingkup kerja praktek ini melakukan pengumpulan data pada wisata, UMKM, dan budaya yang ada di daerah kecamatan Kemiling.

## **1.3 Tujuan dan Manfaat**

### **1.3.1 Tujuan**

Tujuan perancang UI pada website kemiling.com adalah sebagai berikut:

1. Tujuan merancang UI adalah untuk menciptakan antarmuka yang sederhana pada kemiling.com, sehingga dapat mempermudah pengguna seperti pelaku UMKM, pihak wisata, dan budaya mengikuti navigasi situs dengan lancar.
2. Untuk mempromosikan destinasi wisata lokal kepada wisatawan loka dan internasional, memperluas jangkauan pariwisata, dan meningkatkan perekonomian daerah.
3. Membantu UMKM lokal masuk kedalam dunia digital dengan menyediakan platform pengguna mengelola toko online, memasarkan produk, dan berinteraksi dengan pelanggan
4. Untuk melestarikan dan mempromosikan kekayaan budaya lokal kepada generasi muda dan wisatawan yang bertujuan untuk memperkuat rasa memiliki terhadap warisan budaya.

### **1.3.2 Manfaat**

Manfaat dari perancangan UI pada website kemiling.com adalah sebagai berikut :

1. Meningkatkan aksesibilitas pengguna dari berbagai pihak UMKM, pelaku wisata dan pecinta budaya untuk dapat mengakses informasi pada situs website.
2. Membantu memperkuat identitas budaya daerah dan memberikan pengalaman yang menarik bagi wisatawan dan masyarakat lokal dalam mengenalkan budaya dan wisata.
3. Dapat meningkatkan perekonomian masyarakat lokal.

4. Dapat mempermudah menemukannya informasi destinasi wisata dengan fitur pencarian pada website dan membantu menemukan lokasi lokal yang belum mereka ketahui.

## **1.4 Waktu dan Tempat Pelaksanaan**

### **1.4.1 Waktu Pelaksanaan**

Waktu pelaksanaan Kerja Praktek Kemahasiswaan dan Rumah Tangga dilakukan selama 1 bulan, terhitung mulai pada tanggal 01 Agustus 2024 – 30 Agustus 2024.

### **1.4.2 Tempat Pelaksanaan**

1. Nama tempat Praktek Kerja: IIB Darmajaya
2. Nama Instansi : Direktorat Kemahasiswaan & Rumah Tangga
3. Alamat : JL.ZA.Pagar Alam No.93, Gedong Meneng, Kec. Rajabasa Bandar Lampung

## **1.5 Sitematika Penulisan**

Berikut ini adalah sistematika dalam penulisan laporan kerja praktek yang disusun untuk memahami dengan jelas dan terdiri dari 5 Bab yaitu pendahuluan, pembahasan,, permasalahan perusahaan, hasil dan pembahasan, dan yang terakhir kesimpulan dan saran. Sistematika penulisan ini disesuaikan dengan buku panduan laporan kerja praktek yang dimana satu bab dengan bab lainnya saling berkaitan sebagai berikut :

### **Bab 1 Pendahuluan**

Berisikan tentang latar belakang dari program PPK Ormawa yang dijalankan, ruang lingkup kerja program KP, manfaat dan tujuan, waktu dan tempat pelaksanaan kerja praktek, dan sistematika penulisan.

**Bab II Gambaran Umum Perusahaan**

Bab 2 berisi tentang sejarah perusahaan tempat kerja praktek, visi misi, bidang dan kegiatan usaha perusahaan, dan struktur organisasi dari perusahaan.

**Bab III Permasalahan Perusahaan**

berisi tentang analisis permasalahan yang dihadapi perusahaan, landasan teori, metode yang digunakan, dan rancangan program yang akan dibuat

**Bab IV Hasil dan Pembahasan**

Berisi tentang hasil dari metode dan rancangan bab 3 dan pembahasan dengan melakukan perbandingan dan evaluasi dari pembuatan website kemiling.com.

**Bab V Kesimpulan dan Saran**

Berisi tentang kesimpulan yang mencakup tentang tantangan pembuatan rancangan website pada kemiling.com dan menyesuaikan kebutuhan pengguna supaya penggunaan website tersebut nyaman untuk dipakai.