

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Kuliah Kerja Praktek adalah kegiatan penting dalam pendidikan tinggi, khususnya bagi mahasiswa program studi S1 Teknik Informatika di Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya. Kegiatan ini mengharuskan mahasiswa untuk terjun langsung ke dunia kerja, menerapkan teori yang telah dipelajari di bangku kuliah, dan mendapatkan pengalaman praktis.

Kerja Praktek bertujuan untuk membentuk sumber daya manusia yang mandiri, beretos kerja, dan berdaya saing tinggi. Dengan tantangan global yang semakin berat dan kebutuhan akan tenaga kerja yang berkualifikasi tinggi, Kerja Praktek menjadi salah satu cara untuk meningkatkan keterampilan mahasiswa sehingga siap untuk masuk di dunia kerja, baik sebagai tenaga pendidik maupun sebagai pegawai di perusahaan atau industri yang bergerak di bidang Informatika.

Melalui Kerja Praktek, mahasiswa tidak hanya mendapatkan pengetahuan akademik tetapi juga keterampilan praktis yang sangat dibutuhkan di dunia industri. Kegiatan ini juga memberikan kesempatan bagi mahasiswa untuk memahami perkembangan teknologi informasi dan komunikasi yang berlaku saat ini, sekaligus memotivasi mereka untuk terus belajar dan berkembang di bidang produktif, normatif, dan adaptif.

Berdasarkan latar belakang di atas, maka Laporan Kerja Praktek ini disusun dengan judul “PERANCANGAN *WEBSITE* PADA CV. MOSAL GRAFIKA”. Laporan ini merupakan salah satu tugas yang harus diselesaikan untuk memenuhi syarat mata kuliah Kerja Praktek.

1.2. Ruang Lingkup Kerja CV. Mosal Grafika

1. Melaksanakan Kerja Praktek pada CV. Mosal Grafika.
2. Melaksanakan Tugas sesuai Skill dan kemampuan pada CV. Mosal Grafika.
3. Mengamati dan menganalisa proses kerja yang ada pada CV. Mosal Grafika.

1.3. Manfaat dan Tujuan Kerja Praktek

1.3.1. Manfaat Kerja Praktek

1.3.1.1. Manfaat Bagi Mahasiswa :

1. Menerapkan teori-teori yang telah diterima selama masa perkuliahan dalam praktik nyata.
2. Menambah pengetahuan, khususnya dalam hal praktik dan wawasan yang belum diperoleh di bangku kuliah.
3. Menambah pengalaman kerja, baik bagi mahasiswa yang telah memiliki pengalaman di dunia usaha atau industri maupun yang baru memulai.
4. Meningkatkan kualitas keterampilan, mental, dan kreativitas pribadi.
5. Melatih diri agar tanggap dan peka dalam menghadapi masalah yang muncul di dunia industri.

1.3.1.2. Manfaat Bagi Perguruan Tinggi :

1. Menjadi media untuk menghasilkan tenaga profesional yang siap terjun langsung ke dunia kerja.
2. Menjalinkan kerjasama atau mitra kerja antara perguruan tinggi dengan dunia industri, terutama dalam perekrutan tenaga kerja di masa depan.
3. Meningkatkan kualitas dan pengalaman lulusan agar terampil dan profesional di bidang IT.
4. Mendapatkan bahan evaluasi mengenai sistem pengajaran yang lebih sesuai dengan kebutuhan lingkungan kerja.

1.3.1.3. Manfaat Bagi CV. Mosal Grafika :

1. Mengidentifikasi dan melibatkan dunia usaha dalam proses pendidikan untuk memastikan bahwa kurikulum dan program studi relevan dengan kebutuhan industri.
2. Membantu mahasiswa mempersiapkan keterampilan dan kompetensi yang dibutuhkan di pasar kerja melalui berbagai pelatihan, magang, atau program sertifikasi yang diselenggarakan dengan dukungan industri.
3. Membangun kemitraan antara institusi pendidikan dan sektor industri untuk menciptakan peluang bagi mahasiswa, seperti magang, proyek bersama, atau pengembangan kurikulum yang sesuai dengan kebutuhan industri.

1.3.2. Tujuan Kerja Praktek

Tujuan dari Kerja Praktek ini sebagai berikut :

1. Sebagai sarana bagi mahasiswa untuk menerapkan ilmu yang telah dipelajari selama perkuliahan ke dalam praktek di dunia kerja nyata, serta untuk memahami realitas dunia kerja yang sebenarnya.
2. Melatih pola pikir mahasiswa dan kemampuan mereka untuk bekerja secara disiplin serta beradaptasi dengan lingkungan kerja yang nyata.
3. Melatih dan mengembangkan keterampilan mahasiswa sehingga mereka dapat bekerja dengan baik di industri.
4. Membantu mahasiswa mengembangkan sikap tanggung jawab, disiplin, etika kerja yang baik, serta kemampuan bersosialisasi dengan lingkungan sekitar.
5. Menjadi acuan untuk meningkatkan mutu Sumber Daya Manusia yang akan dihasilkan oleh Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya.

1.4. Waktu dan Tempat Pelaksanaan

1.4.1. Waktu Pelaksanaan

Program ini akan dilaksanakan selama 1 bulan, mulai dari 1 Agustus 2024 hingga 29 Agustus 2024. Kegiatan akan berlangsung setiap hari Senin sampai Sabtu, mulai pukul 09.00 hingga 17.00 WIB.

1.4.2. Tempat Pelaksanaan

Program ini akan dilaksanakan di CV. Mosal Grafika, yang berlokasi di Jalan Pulau Morotai No.14 A, Kelurahan Jagabaya III, Kecamatan Way Halim, Kota Bandar Lampung, Lampung 35312.

1.5. Sistematika Penulisan

Bagian pokok penulisan dalam program ini terdiri dari lima bab dengan rincian sebagai berikut:

BAB I: Pendahuluan

Bab ini mencakup latar belakang program, tujuan dan manfaat pelaksanaan, waktu dan tempat kegiatan, serta sistematika penulisan.

BAB II: Gambaran Umum Perusahaan

Bab ini memberikan penjelasan mengenai sejarah singkat organisasi, visi dan misi, bidang usaha atau kegiatan utama, lokasi perusahaan, struktur organisasi, serta uraian tanggung jawab setiap bagian atau unit dalam perusahaan.

BAB III: Permasalahan Perusahaan

Bab ini memaparkan permasalahan yang ditemukan dalam perusahaan, mulai dari identifikasi masalah hingga pembentukan kerangka pemecahan masalah.

BAB IV: Hasil dan Pembahasan

Bab ini menyajikan desain rancangan yang telah dibuat, penjelasan terkait, serta pembahasan hasil dari penerapan desain tersebut.

BAB V: Kesimpulan dan Saran

Bab terakhir ini berisi kesimpulan dari hasil pembahasan yang telah dilakukan serta saran yang dapat diberikan berdasarkan temuan-temuan yang ada.

Daftar Pustaka

Merupakan bagian yang mencantumkan referensi atau sumber-sumber yang digunakan dalam penulisan.

Lampiran

Bagian ini berisi dokumen-dokumen pendukung yang relevan dengan isi laporan.