

DAFTAR ISI

COVER	i
SURAT PERNYATAAN.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
HALAMAN MOTTO	vi
INTISARI.....	vii
PRAKATA.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL.....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Ruang Lingkup Penelitian.....	3
1.2.1 Waktu dan Tempat Penelitian	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Rumusan Masalah.....	3
1.5 Identifikasi Masalah.....	3
1.6 Tujuan Penelitian	4
1.7 Manfaat Penelitian	4
1.8 Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Video.....	6

2.2 Company Profile	6
2.3 Metode MDLC (Multimedia Development Life Cycle)	6
2.4 Penelitian Terdahulu	8
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	14
3.1 Metode Pengumpulan Data.....	14
3.1.1 Wawancara	14
3.1.2 Observasi.....	14
3.1.3 Tahapan Produksi.....	14
3.2 Alur Penelitian	15
3.3 Konsep	15
3.3.1 Analisis Kebutuhan	16
3.4 Design (Desain)	17
3.4.1 Pembuatan <i>Storyboard</i>	17
3.4.2 Pembuatan Narasi.....	23
3.5 <i>Material Collecting</i>	23
3.5.1 Pengambilan Gambar	23
3.5.2 Pengambilan Suara Narasi	23
3.5.3 Pengumpulan Suara Narasi	24
3.5.4 Pengumpulan Aset Pendukung.....	25
3.6 <i>Assembly</i>	25
3.6.1 <i>Editing Video</i>	25
3.6.2 <i>Effect Basic 3D</i>	26
3.6.3 <i>Rendering Video</i>	26
3.7 Testing (Pengujian).....	27

3.8 Disribution (Distribusi).....	27
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	28
4.1 Hasil Penelitian	28
4.1.1 Hasil Implementasi <i>Scene</i> 1	28
4.1.2 Hasil Implementasi <i>Scene</i> 2	28
4.1.3 Hasil Implementasi <i>Scene</i> 3	29
4.1.4 Hasil Implementasi <i>Scene</i> 4	29
4.1.5 Hasil Implementasi <i>Scene</i> 5	30
4.1.6 Hasil Implementasi <i>Scene</i> 6	30
4.1.7 Hasil Implementasi <i>Scene</i> 7	31
4.1.8 Hasil Implementasi <i>Scene</i> 8	31
4.1.9 Hasil Implementasi <i>Scene</i> 9	32
4.1.10 Hasil Implementasi <i>Scene</i> 10	32
4.1.11 Hasil Implementasi <i>Scene</i> 11	33
4.1.12 Hasil Implementasi <i>Scene</i> 12	33
4.1.13 Hasil Implementasi <i>Scene</i> 13	34
4.1.14 Hasil Implementasi <i>Scene</i> 14	34
4.1.15 Hasil Implementasi <i>Scene</i> 15	35
4.1.16 Hasil Implementasi <i>Scene</i> 16	35
4.1.17 Hasil Implementasi <i>Scene</i> 17	36
4.1.18 Hasil Implementasi <i>Scene</i> 18	36
4.1.19 Hasil Implementasi <i>Scene</i> 19	37
4.1.20 Hasil Implementasi <i>Scene</i> 20	37
4.1.21 Hasil Implementasi <i>Scene</i> 21	38

4.1.22 Hasil Implementasi <i>Scene</i> 22	38
4.1.23 Hasil Implementasi <i>Scene</i> 23	39
4.1.24 Hasil Implementasi <i>Scene</i> 24	39
4.2 Hasil Pengujian	40
4.3 Pembahasan.....	42
4.4 Kelebihan dan Kekurangan	43
4.4.1 Kelebihan	43
4.4.2 Kekurangan	43
4.5 Distribution	43
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	44
5.1 Kesimpulan	44
5.2 Saran.....	44
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 MDLC	6
Gambar 3. 1 Alur Penelitian.....	15
Gambar 3. 2 Pembuatan Narasi Voice Over	23
Gambar 3. 3 Pengambilan Video Gambar	24
Gambar 3. 4 Pengambilan Suara Narasi Voice Over	24
Gambar 3. 5 Pengumpulan Suara Narasi Voice Over	25
Gambar 3. 6 Pengumpulan aset pendukung	25
Gambar 3. 7 Proses Editing Video	26
Gambar 3. 8 Penambahan Effect Ke Video	26
Gambar 3. 9 Proses Rendering Video	27
Gambar 4. 1 Tampilan Logo Kampus IIB Darmajaya.....	28
Gambar 4. 2 Tampilan Gedung A IIB Darmajaya	29
Gambar 4. 3 Tampilan Gedung-Gedung IIB Darmajaya	29
Gambar 4. 4 Tampilan Mahasiswa Belajar	30
Gambar 4. 5 Tampilan Aplikasi Edlink	30
Gambar 4. 6 Tampilan Logo Tulisan IIB Darmajaya	31
Gambar 4. 7 Tampilan Papan Informasi	31
Gambar 4. 8 Tampilan Mahasiswa Belajar	32
Gambar 4. 9 Tampilan Visi dan Misi.....	32
Gambar 4. 10 Tampilan Mobile Technology	33
Gambar 4. 11 Tampilan Kecerdasan Buatan.....	33
Gambar 4. 12 Tampilan Multimedia.....	34
Gambar 4. 13 Tampilan Gedung G	34
Gambar 4. 14 Tampilan Ruang Kelas Kampus.....	35
Gambar 4. 15 Tampilan Ruang Laboraturium	35
Gambar 4. 16 Tampilan Perpustakaan kampus.....	36
Gambar 4. 17 Tampilan Akreditasi Prodi TI	36
Gambar 4. 18 Tampilan Struktur Dosen	37
Gambar 4. 19 Tampilan Gerbang Kampus Darmajaya.....	37
Gambar 4. 20 Tampilan Bendera International Office.....	38
Gambar 4. 21 Tampilan Mahasiswa International Office	38

Gambar 4. 22 Tampilan Mahasiswa Luar Negeri	39
Gambar 4. 23 Tampilan Ruangan International Office.....	39
Gambar 4. 24 Tampilan Mitra Negara International Office	40

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu	8
Tabel 3. 1 Pembuatan Storyboard	17
Tabel 4. 1 Pengujian Berdasarkan Pertanyaan "Apakah informasi yang disampaikan oleh video mudah dimengerti?"	40
Tabel 4. 2 Pengujian Berdasarkan pertanyaan "Apakah video ini menarik dari segi animasi ?"	40
Tabel 4. 3 Pengujian Berdasarkan Pertanyaan "Apakah dari video sudah menjelaskan seluruh informasi dengan lengkap?"	41
Tabel 4. 4 Pengujian Berdasarkan Pertanyaan "Apakah video ini mampu menggambarkan Program Studi Teknik Informatika dan program international office?"	41
Tabel 4. 5 Pengujian Berdasarkan Pertanyaan "Dari segi suara narasi dan backsound, apakah sudah terdengar jelas dan lantang?"	41
Tabel 4. 6 Pengujian Berdasarkan Pertanyaan "Apakah durasi dari video ini terlalu lama untuk ditonton?"	42
Tabel 4. 7 Pengujian Berdasarkan Pertanyaan "Apakah video ini menarik dari segi warna?"	42
Tabel 4. 8 Pengujian Berdasarkan Pertanyaan "Apakah video ini menarik dari segi gambar/grafik?"	42

