

ABSTRAK

RANCANG BANGUN APLIKASI KONSELING PADA REMAJA MENTAL ILLNESS BERBASIS MOBILE

By :

Vina Destya Prima Kirana

Npm 1711010158

Teknik Informatika, Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya

Bandar Lampung

Email : vinakirana24@gmail.com

Mental illness merupakan kumpulan penyakit gangguan kejiwaan yang mempengaruhi pikiran, perasaan, dan perilaku seseorang. Menurut artikel “Kemenkes Beberkan Masalah Permasalahan Kesehatan Jiwa Di Indonesia” Riset Kesehatan Dasar (Riskesdas) tahun 2018 menunjukkan lebih dari 19 juta penduduk berusia lebih dari 15 tahun mengalami gangguan mental emosional, dan lebih dari 12 juta penduduk berusia lebih dari 15 tahun mengalami depresi. Untuk mempermudah orang berkonsultasi dengan psikolog maka dirancang Aplikasi Bimbingan Konseling Pada Remaja Mental Illnesss Berbasiss Mobile. Aplikasi konseling pada remaja mental illness berbasis *mobile* Android dibangun menggunakan model *scrum*. Kerangka kerja *scrum* terdiri dari lima tahapan, yaitu *product backlog*, *sprint planning meeting*, *sprint backlog*, *sprint*, dan *finished work*. Kelebihan Aplikasi Bimbingan Konseling ini adalah : Pasien tidak perlu datang ke RSJD untuk melakukan konsultasi terhadap dokter dan adanya keterangan dari tiap konsultasi dapat mempermudah dokter dalam pengambilan keputusan selanjutnya. Sedangkan kekurangan dari aplikasi ini adalah Terdapat batasan waktu untuk melakukan konsultasi sesuai dengan jadwal praktek dokter dan tidak adanya batasan waktu dalam melakukan komunikasi via telepon atau *video call* (pada jadwal praktek aktif) yang dapat menyebabkan dokter hanya dapat melayani sedikit pasien.

Kata Kunci: Mental Illness, Aplikasi, Mobile, Scrum