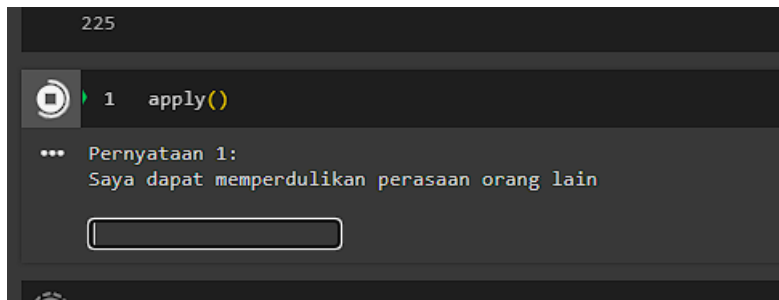
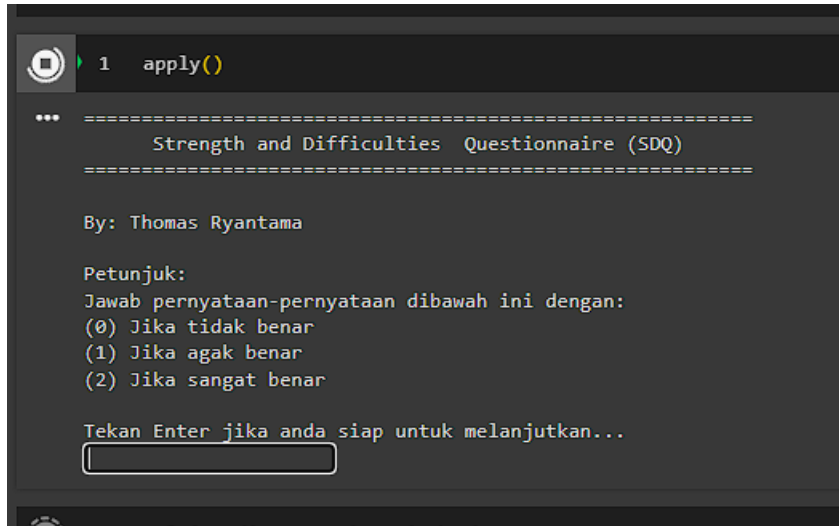


LAMPIRAN

1 Lampiran Interface Sistem Pakar



2 Lampiran Interface Aplikasi SDQ Manual

Strengths & Difficulties - SAND

File Edit View Help

ID : DoB : 01/12/2000

Evaluator : Test : 21/08/2024

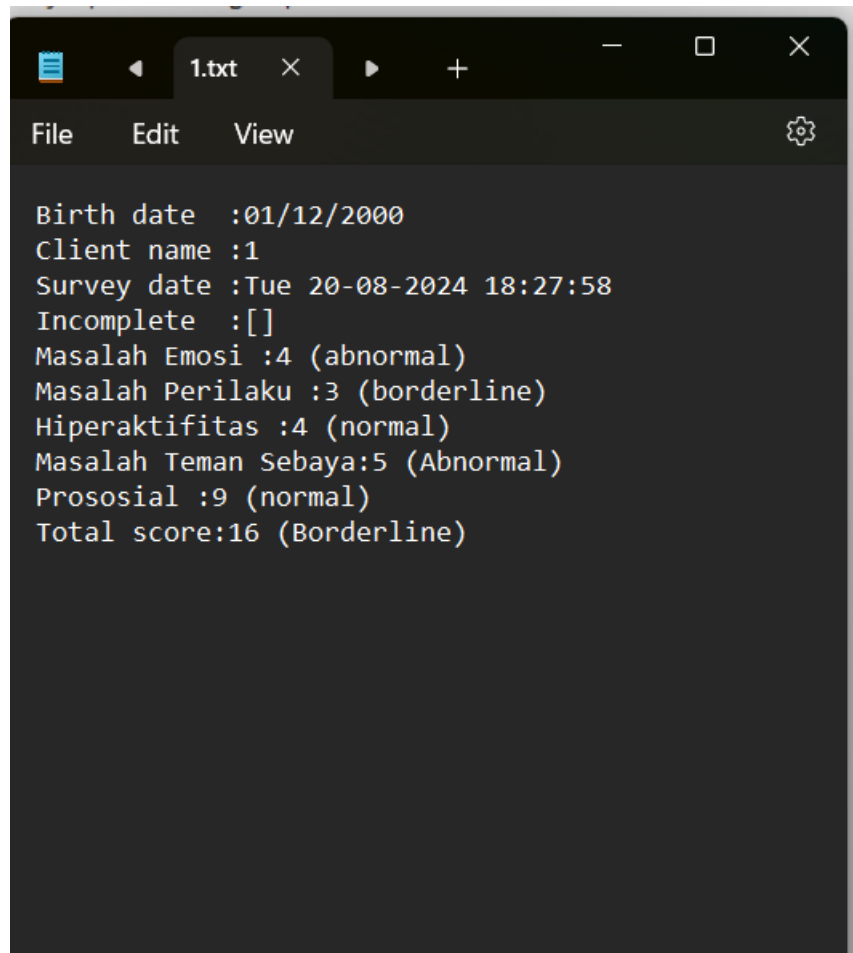
Pertanyaan	Tidak Benar	Agak Benar	Benar	
1 : Saya berusaha bersikap baik kepada orang lain. Saya peduli dengan perasaan mereka	?	T	A	B
2 : Saya gelisah, saya tidak dapat diam untuk waktu lama	?	T	A	B
3 : Saya sering sakit kepala, sakit perut atau macam-macam sakit lainnya	?	T	A	B
4 : Kalau saya memiliki mainan, CD, atau makanan, saya biasanya berbagi dengan orang lain	?	T	A	B
5 : Saya menjadi sangat marah dan sering tidak dapat mengendalikan kemarahan saya	?	T	A	B
6 : Saya lebih suka sendirian daripada bersama dengan orang-orang yang seumur saya	?	T	A	B
7 : Saya biasanya melakukan apa yang diperintahkan oleh orang lain	?	T	A	B
8 : Saya banyak merasa cemas atau khawatir terhadap apa pun	?	T	A	B
9 : Saya selalu siap menolong jika ada orang yang terluka, kecewa, atau merasa sakit	?	T	A	B
10 : Bila sedang gelisah atau cemas, badan saya sering bergerak-gerak tanpa saya sadari	?	T	A	B
11 : Saya mempunyai satu orang teman baik atau lebih	?	T	A	B
12 : Saya sering bertengkar dengan orang lain. Saya dapat memaksa orang lain melakukan apa yang saya inginkan	?	T	A	B
13 : Saya sering merasa tidak bahagia, sedih atau menangis	?	T	A	B
14 : Orang lain seumur saya pada umumnya menyukai saya	?	T	A	B
15 : Perhatian saya mudah teralihkan, saya sulit memusatkan perhatian pada apa pun	?	T	A	B
16 : Saya merasa gugup dalam situasi baru, saya mudah kehilangan rasa percaya diri	?	T	A	B
17 : Saya bersikap baik terhadap anak-anak yang lebih muda dari saya	?	T	A	B
18 : Saya sering dituduh berbohong atau berbuat curang	?	T	A	B
19 : Saya sering diganggu atau dipermainkan oleh anak-anak atau remaja lainnya	?	T	A	B
20 : Saya sering menawarkan diri untuk membantu orang lain (orang tua, guru, anak-anak)	?	T	A	B
21 : Sebelum melakukan sesuatu saya berpikir dahulu tentang akibatnya	?	T	A	B
22 : Saya mengambil barang yang bukan milik saya dari rumah, sekolah atau dari mana saja	?	T	A	B
23 : Saya lebih mudah berteman dengan orang dewasa daripada dengan orang-orang yang seumur saya	?	T	A	B
24 : Banyak yang saya takuti, saya mudah menjadi takut	?	T	A	B
25 : Saya menyelesaikan pekerjaan yang sedang saya lakukan. Saya mempunyai perhatian yang baik terhadap apa pun.	?	T	A	B

Reset All Append Spreadsheet

3 Lampiran Interface Output Sistem Pakar

```
[ ] 225  
1 apply()  
Nama Anda : 7  
Usia : 12 Tahun  
Jenis Kelamin : Laki-Laki  
  
Hasil Pemeriksaan Gejala Emosional:  
Hasil : Abnormal  
Certainty Factor : 53.0  
  
Hasil Pemeriksaan Masalah Perilaku:  
Hasil : Normal  
Certainty Factor : 5.0  
  
Hasil Pemeriksaan Hiperaktivitas:  
Hasil : Normal  
Certainty Factor : 9.0  
  
Hasil Pemeriksaan Masalah Teman Sebaya:  
Hasil : Abnormal  
Certainty Factor : 16.0  
  
Hasil Pemeriksaan Masalah Prososial:  
Hasil : Normal  
Certainty Factor : 93.0  
  
Hasil Pemeriksaan Keseluruhan:  
Hasil : Borderline  
Certainty Factor : [[0.9. 0.]]  
  
Rekomendasi:  
Disarankan untuk berkonsultasi dengan psikolog untuk evaluasi lebih lanjut.  
  
Finished!!  
Terimakasih sudah mengisi survey!  
  
Akurasi Model : 0.9205020920502092  
  
Hasil telah disimpan ke file: hasil_sdq_7_20-08-2024_22-19-20.txt
```

4 Lampiran Interface Output SDQ Manual



The image shows a screenshot of a text editor window with a dark theme. The window title bar includes a file icon, a tab labeled '1.txt', and standard window control buttons (back, forward, plus, minus, square, close). The menu bar contains 'File', 'Edit', and 'View', along with a settings gear icon. The main text area displays the following SDQ output:

```
Birth date :01/12/2000
Client name :1
Survey date :Tue 20-08-2024 18:27:58
Incomplete :[]
Masalah Emosi :4 (abnormal)
Masalah Perilaku :3 (borderline)
Hiperaktifitas :4 (normal)
Masalah Teman Sebaya:5 (Abnormal)
Prososial :9 (normal)
Total score:16 (Borderline)
```

5 Lampiran Cuplikan Script Model Sistem Pakar

```
▼ Implementasi

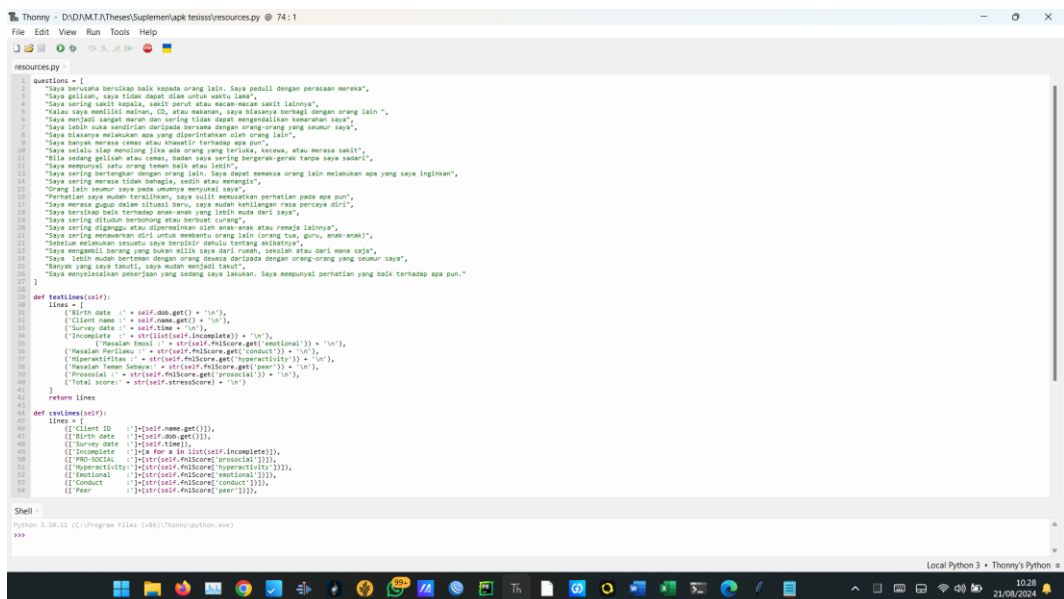
[8] 1 df['E'] = df['E1'] + df['E2'] + df['E3'] + df['E4'] + df['E5']
2 df['C'] = df['C1'] + df['C2'] + df['C3'] + df['C4'] + df['C5']
3 df['H'] = df['H1'] + df['H2'] + df['H3'] + df['H4'] + df['H5']
4 df['P'] = df['P1'] + df['P2'] + df['P3'] + df['P4'] + df['P5']
5 df['PR'] = df['PR1'] + df['PR2'] + df['PR3'] + df['PR4'] + df['PR5']

Klik dua kali (atau tekan Enter) untuk mengedit

[9] 1 df_e = df[['E1','E2','E3','E4','E5']]
2 df_c = df[['C1','C2','C3','C4','C5']]
3 df_h = df[['H1','H2','H3','H4','H5']]
4 df_p = df[['P1','P2','P3','P4','P5']]
5 df_pr = df[['PR1','PR2','PR3','PR4','PR5']]

[10] 1 class Pakar(ClassifierMixin, BaseDecisionTree):
2     _parameter_constraints: dict = {
3         **BaseDecisionTree._parameter_constraints,
4         "criterion": [StrOptions({"gini", "entropy", "log_loss"}), Hidden
5             (Criterion)],
6         "class_weight": [dict, list, StrOptions({"balanced"}), None],
7     }
8
9     def __init__(
10        self, *, criterion="log_loss",
11        splitter="best",
12        max_depth=None,
13        min_samples_split=2,
14        min_samples_leaf=1,
15        min_weight_fraction_leaf=0.0,
16        max_features=None,
17        random_state=None,
18        max_leaf_nodes=None,
```

6 Lampiran Cuplikan Script Aplikasi SDQ Manual



```
Thonny - DIDMTA\Thonny\Suplemen\apk_tesis\resources.py @ 74:1
File Edit View Run Tools Help

resources.py
1 questions = [
2     "Saya beresama bersikap baik kepada orang lain. Saya peduli dengan perasaan mereka",
3     "Saya disiplin, saya tidak dapat diam untuk waktu lama",
4     "Saya sering sakit kepala, sakit perut atau macam-macam sakit lainnya",
5     "Kalau saya memiliki masalah, CD, atau masalah, saya biasanya berhadapan dengan orang lain",
6     "Saya menjaji sangat marah dan sering tidak dapat mengendalikan kemarahan saya",
7     "Saya masih bisa mendengar dan membaca bersama dengan orang-orang yang sudah saya",
8     "Saya biasanya merasa cemas atau khawatir terhadap apa pun",
9     "Saya selalu ingin melongor lisa ada orang yang tertawa, ketawa, atau merasa sakit",
10    "Saya senang gelian atau cemoah, bawar saya sering berpacu: geram tempo saya sudah",
11    "Saya menyukai satu orang lebih baik atau lebih",
12    "Saya sering berhadapan dengan orang lain. Saya dapat memaksa orang lain melakukan apa yang saya inginkan",
13    "Saya sering merasa tidak bahagia, sedih atau marah",
14    "Orang lain sudah saya pada umumnya menyukai saya",
15    "Perhatian saya mudah terbeliak. Saya sulit memusatkan perhatian pada apa pun",
16    "Saya merasa gugup dalam situasi baru, saya mudah kehilangan rasa percaya diri",
17    "Saya beresam baik terhadap anak-anak yang lebih muda dari saya",
18    "Saya sering ditukah berbohong atau berbuat curang",
19    "Saya sering membarikan diri untuk membantu orang lain (orang tua, guru, anak-anak)",
20    "Setelah melakukan sesuatu saya berpikir tentang tentang masalahnya",
21    "Saya mengambil barang yang bukan milik saya dari rumah, sekolah atau dari mana saja",
22    "Saya sudah mudah berteman dengan orang-orang baru dengan orang-orang yang sudah saya",
23    "Bayang yang saya takut, saya mudah menjadi takut",
24    "Saya menyatakan perhatian yang sedang saya lakukan. Saya mempunyai perhatian yang baik terhadap apa pun."
25 ]
26
27
28 def tentukan(self):
29     lines = [
30         ("Birth date : " + self.obn.get()) + "\n",
31         ("Client name : " + self.name.get()) + "\n",
32         ("Survey date : " + self.date.get()) + "\n",
33         ("Documante : " + str(self.documante)) + "\n",
34         ("Masalah Hemi : " + str(self.Masalah.get('emotional'))) + "\n",
35         ("Masalah Perilaku : " + str(self.Masalah.get('conduct'))) + "\n",
36         ("Masalah Perhatian : " + str(self.Masalah.get('hyperactivity'))) + "\n",
37         ("Masalah Teman Sebaya : " + str(self.Masalah.get('peer'))) + "\n",
38         ("Problema : " + str(self.Masalah.get('prosocial'))) + "\n",
39         ("Total score : " + str(self.stresscore)) + "\n",
40     ]
41     return lines
42
43 def cvslines(self):
44     lines = [
45         ("Client ID : " + self.name.get()),
46         ("Birth date : " + self.obn.get()),
47         ("Survey date : " + self.date.get()),
48         ("Documante : " + str(self.documante)),
49         ("PRO-SOCIAL : " + str(self.Masalah.get('prosocial'))),
50         ("Hyperaktifitas : " + str(self.Masalah.get('hyperactivity'))),
51         ("Emotional : " + str(self.Masalah.get('emotional'))),
52         ("Conduct : " + str(self.Masalah.get('conduct'))),
53         ("Peer : " + str(self.Masalah.get('peer'))),
54     ]
55
56 Shell
57 Python 3.10.11 (C:\Program Files (x86)\Thonny\python.exe)
58 >>>
```

7 Lampiran Contoh Perhitungan SDQ Degan Microsoft Excel

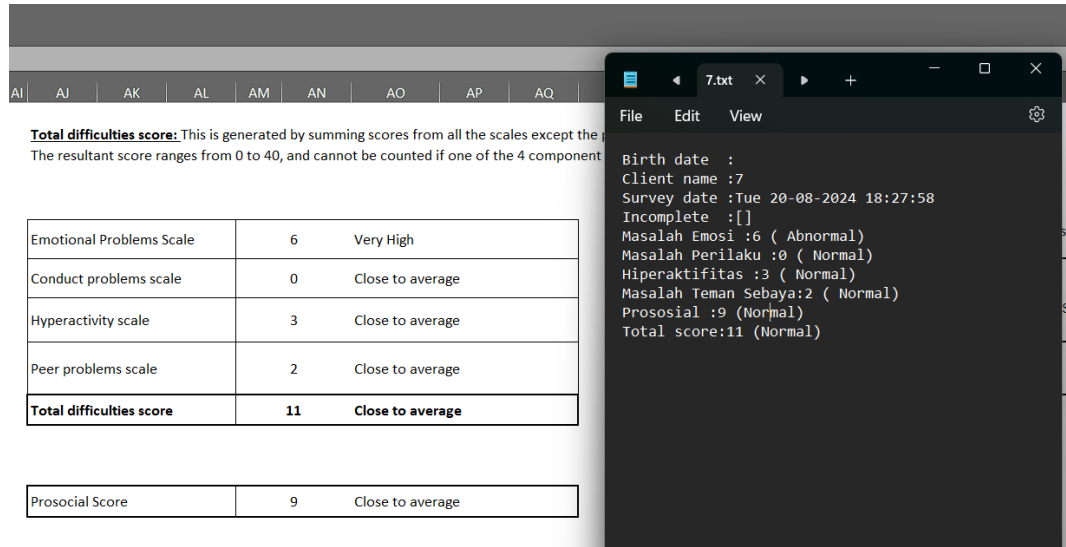
The screenshot displays the SDQ Excel Calculator (1).xlsx file in Microsoft Excel. The interface is divided into several sections:

- User Information:** Fields for Name (Name yang menggunakan internet di sini), Age (7), Date of Birth (12/12/2010), and Date of Assessment (21/08/2024).
- Questions:** A list of 25 statements with radio buttons for 'Yes' and 'No' responses. Questions cover areas like social difficulties, conduct problems, hyperactivity/inattention, peer problems, and prosocial behavior.
- Summary Tables:**
 - Individual Problems Scale:** A table with columns for 'Not True', 'Somewhat True', 'Certainly True', and 'TOTAL'. It lists scores for Conduct Problems, Hyperactivity/Inattention, Peer Problems, and Total Problems.
 - Prosocial Problems Scale:** A table with columns for 'Not True', 'Somewhat True', 'Certainly True', and 'TOTAL'. It lists scores for Prosocial Problems and Total Prosocial Problems.
 - Overall Scores:** A table showing scores for Emotional Problems, Conduct Problems, Hyperactivity/Inattention, Peer Problems, and Total Difficulties.
 - Response Profile:** A table showing counts for 'Answer All Qs' and 'Answer All Qs'.
- Instructions:** Text explaining the SDQ scoring system, including the 25-item structure and the 5-point Likert scale.

This screenshot shows a different view of the SDQ Excel Calculator interface, focusing on the summary tables and instructions:

- Summary Tables:** Similar to the first screenshot, it shows the Individual Problems Scale, Prosocial Problems Scale, and Overall Scores tables.
- Instructions:** Text explaining the SDQ scoring system, including the 25-item structure and the 5-point Likert scale.
- Response Profile:** A table showing counts for 'Answer All Qs' and 'Answer All Qs'.
- Additional Tables:** A table titled 'Table 1: Interpreting SDQ scores for 4-17 year olds' showing clinical indicator ranges for different age groups.
- Additional Tables:** A table titled 'Table 2: Interpreting SDQ scores for 4-17 year olds' showing clinical indicator ranges for different age groups.
- Additional Tables:** A table titled 'Table 3: Interpreting SDQ scores for 4-17 year olds' showing clinical indicator ranges for different age groups.

8 Lampiran Perbandingan Aplikasi SDQ Manual dan Perhitungan Microsoft Excel



The image shows a comparison between a manual SDQ application and a Microsoft Excel calculation. On the left, a manual form displays the 'Total difficulties score' and 'Prosocial Score' with their respective values and interpretations. On the right, a text file window shows the same data in a structured format.

Total difficulties score: This is generated by summing scores from all the scales except the
The resultant score ranges from 0 to 40, and cannot be counted if one of the 4 component

Emotional Problems Scale	6	Very High
Conduct problems scale	0	Close to average
Hyperactivity scale	3	Close to average
Peer problems scale	2	Close to average
Total difficulties score	11	Close to average

Prosocial Score	9	Close to average
-----------------	---	------------------

```
Birth date :  
Client name :7  
Survey date :Tue 20-08-2024 18:27:58  
Incomplete :[]  
Masalah Emosi :6 ( Abnormal)  
Masalah Perilaku :0 ( Normal)  
Hiperaktivitas :3 ( Normal)  
Masalah Teman Sebaya:2 ( Normal)  
Prososial :9 (Normal)  
Total score:11 (Normal)
```