

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Pembahasan Hasil Dan Pengujian Sistem

Hasil pembahasan perancangan sistem informasi penjualan olahan ikan kitchen bukchik di Bandar Lampung berbasis web dilakukan dengan menentukan spesifikasi perangkat lunak dan spesifikasi perangkat keras seperti berikut:

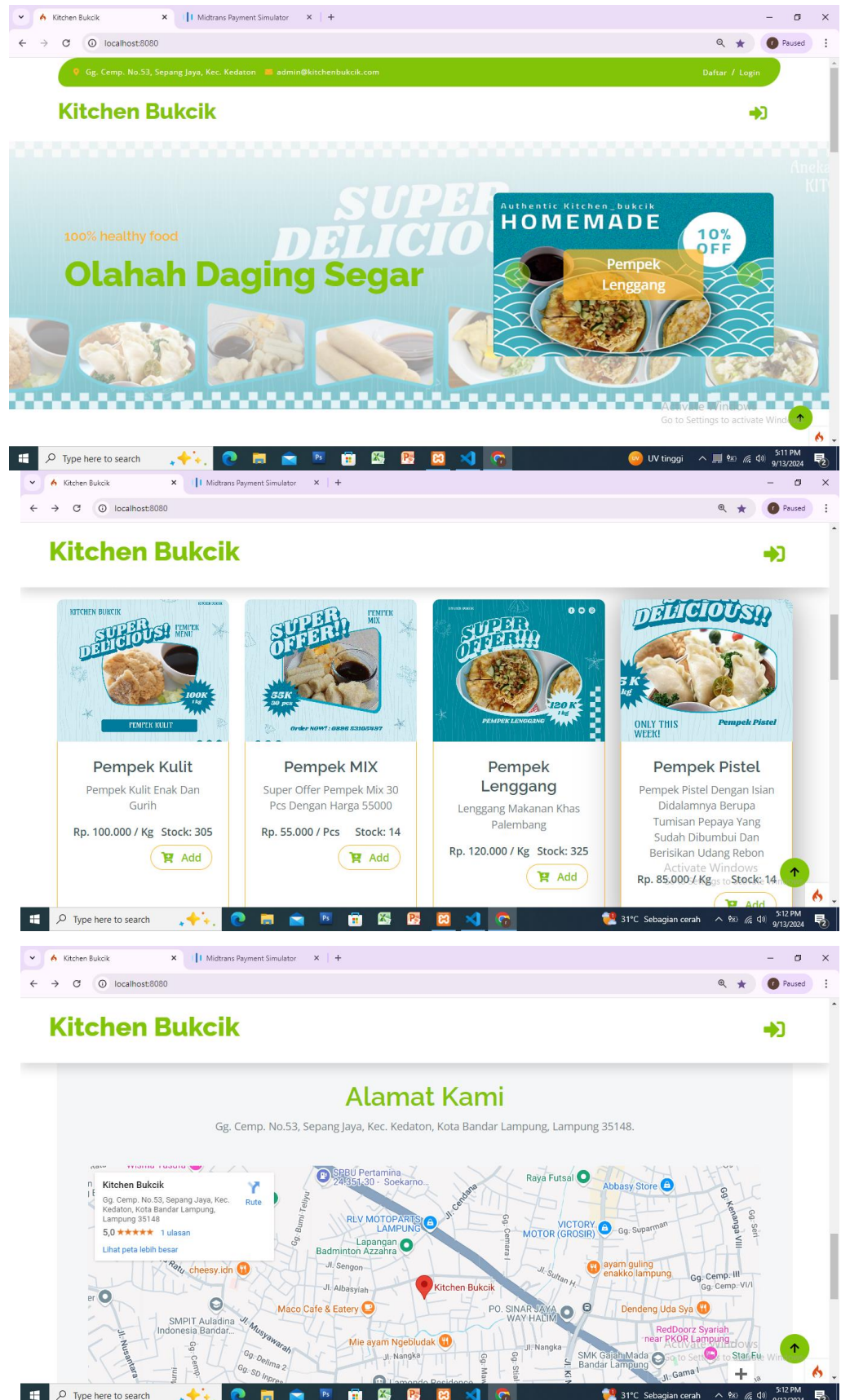
1. Perangkat Keras
 - a. *Prosesor Intel Core i3*
 - b. *Memory Ram 4 GB*
 - c. *Mouse*
 - d. *Monitor 14 inchi*
 - e. *Keyboard*
2. Perangkat Lunak
 - a. *Windows 11*
 - b. *Visual Studio Code 1.18.1*
 - c. *MySQL Database Version 5.7.17*
 - d. *Xampp*
 - e. *Star UML*
 - f. *Visio*

4.2 Hasil Implementasi

Pada pembahasan hasil pembuatan aplikasi ini dijelaskan dalam bentuk tampilan program yang telah dijalankan (*running*). Adapun penjelasan implementasi atau kegunaan menu-menu yang terdapat pada tampilan website ini adalah sebagai berikut:

4.2.1 Implementasi *Homepage*

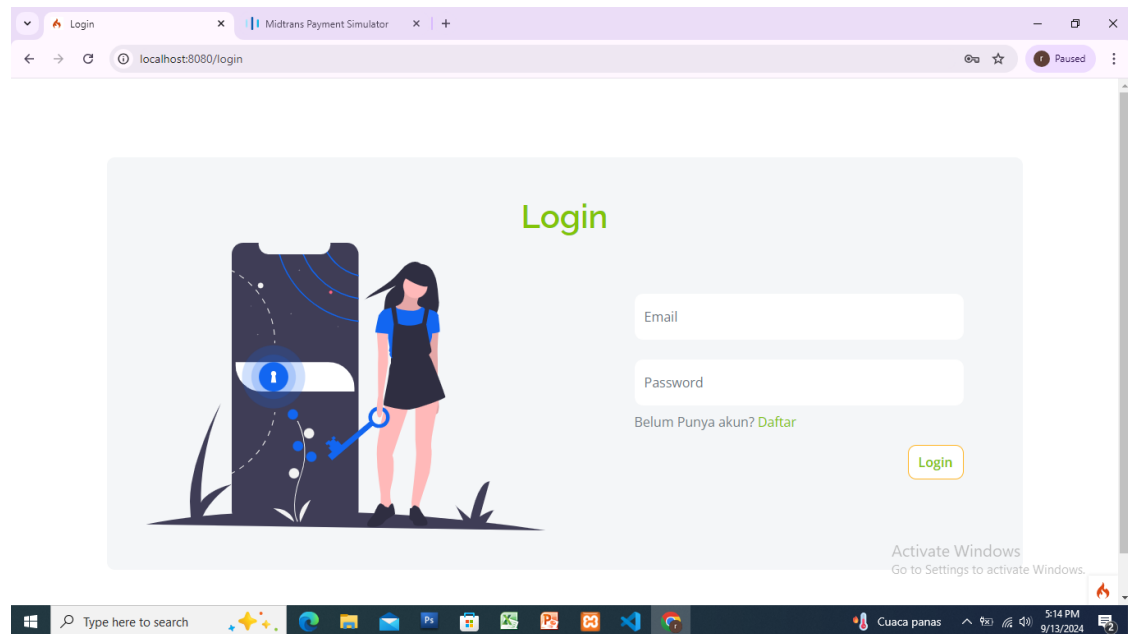
Implementasi *homepage* merupakan halaman pertama yang dilihat oleh pengunjung atau pelanggan ketika mengakses situs web.



Gambar 4.1 Implementasi Homepage

4.2.2 Implementasi *Login*

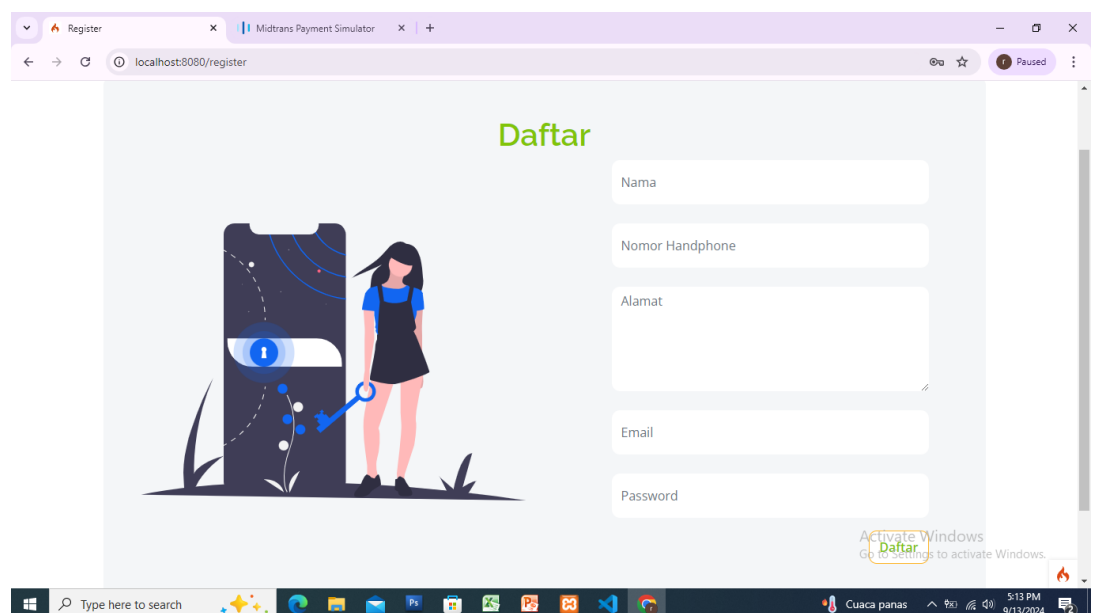
Implementasi *login* merupakan tampilan yang digunakan sebagai hak akses ke halaman menu, berikut adalah tampilan *login*.



Gambar 4.2 Implementasi *Login*

4.2.3 Implementasi *Daftar*

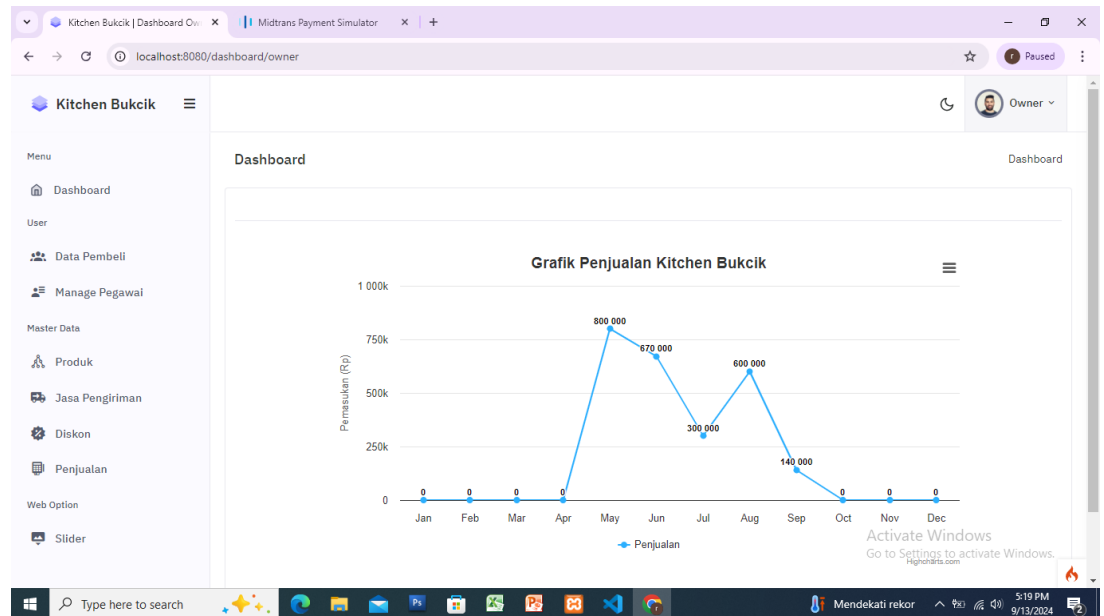
Implementasi *daftar* akun merupakan *registrasi* pertama kali sebelum memiliki akun.



Gambar 4.3 Implementasi *Daftar* Akun

4.2.4 Implementasi Dashboard Grafik Penjualan

Implementasi *dasbor* merupakan tampilan awal setelah admin atau owner melakukan *login* yang terdapat grafik penjualan.



Gambar 4.4 Implementasi Grafik Penjualan

4.2.5 Implementasi Data Pembeli

Pada tampilan ini data pembeli digunakan *owner* atau *admin* untuk mem-proses orderan yang telah masuk ke *system*.

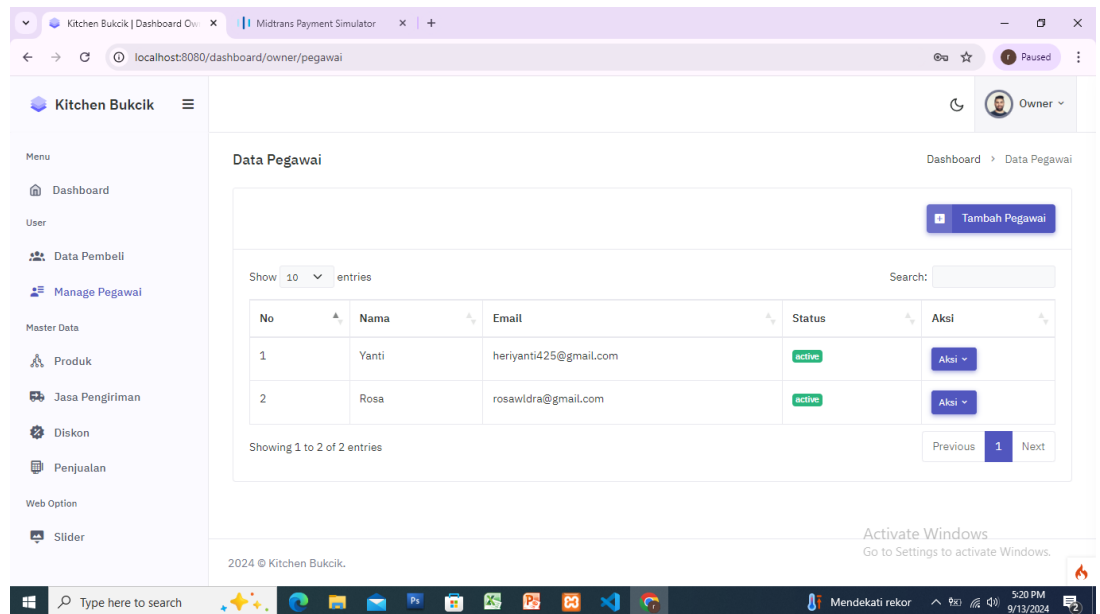
No	Nama	Email	Status	Aksi
1	Wulandari	rosawulandariagustin@gmail.com	active	Aksi
2	Fadil	fadhilbaqir28@gmail.com	active	Aksi
3	Hervan Saleh	hervansaleh@gmail.com	active	Aksi

Showing 1 to 3 of 3 entries

Gambar 4.5 Data Pembeli

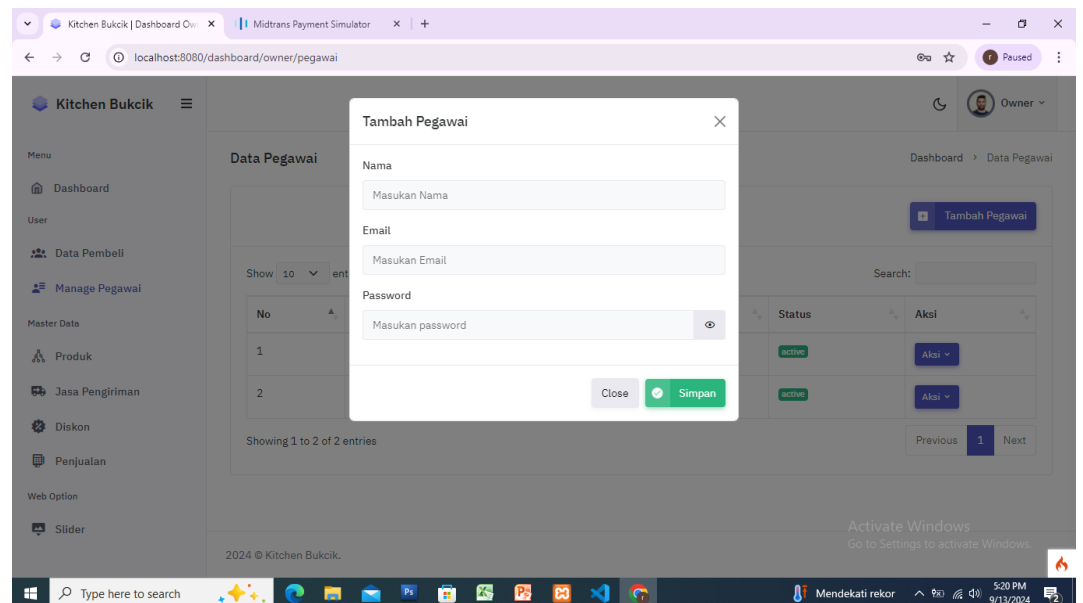
4.2.6 Implementasi *Manage Pegawai*

Implementasi pada tampilan ini, *owner* dapat menambahkan admin baru ataupun me-non aktifkan admin yang telah *resign*.



Gambar 4.6 Data Pegawai

Di bawah ini merupakan implementasi tambah pegawai, tampilan yang digunakan untuk menambah pegawai sebagai admin penjualan.



Gambar 4.7 Tambah Pegawai

4.2.7 Implementasi Kelola Produk

Implementasi kelola produk merupakan tampilan yang digunakan mengelola data produk seperti menambahkan, mengubah, *merestock* dan menampilkan data produk.

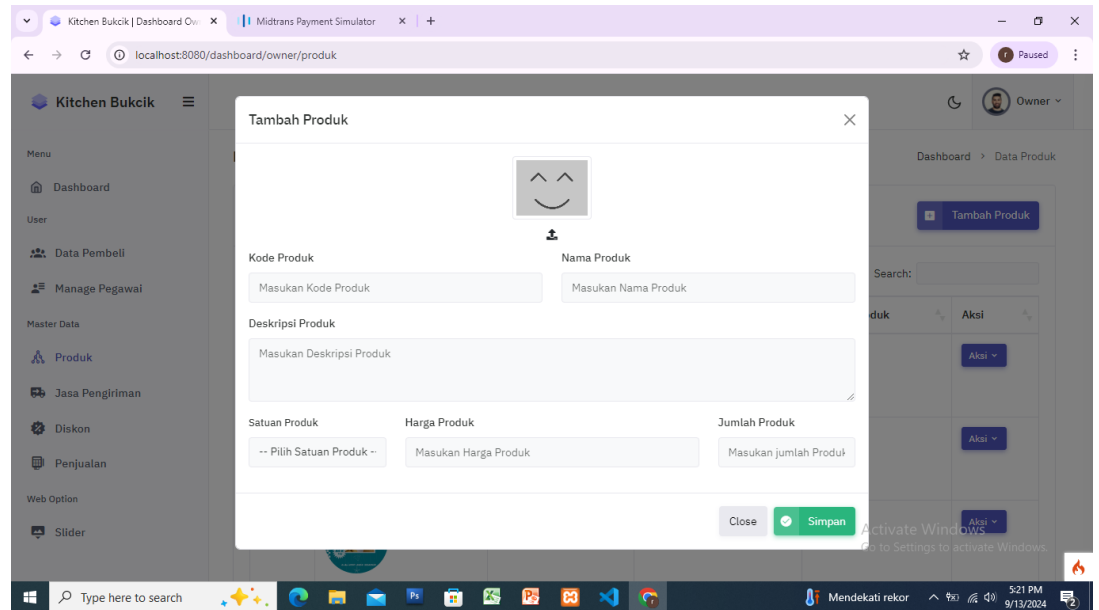
The screenshot displays the 'Kitchen Bukcik' dashboard interface. The main content area is titled 'Data Produk' and features a table with 8 rows of product data. A 'Tambah Produk' button is visible in the top right corner of the table area. The table columns are: No, Thumbnail Produk, Kode Produk, Nama Produk, Jumlah Produk, and Aksi. The data rows are as follows:

No	Thumbnail Produk	Kode Produk	Nama Produk	Jumlah Produk	Aksi
1		kitchenbukcik125	Pempek MIX	15	Aksi
2		ktchenbukcik145	Pempek Kapal Selam	20	Aksi
3		kitchenbukcik222	Pempek Adaan	12	Aksi
4		kitchenbukcik183	Pempek Pistel	15	Aksi
5		kitchenbukcik223	Pempek Lenjer	13	Aksi
6		ktchenbukcik142	Tekwan Kompit	325	Aksi
7		kitchenbukcik132	pempek lenggang	325	Aksi
8		kitchenbukcik123	pempek kulit	305	Aksi

The interface also includes a sidebar menu with options like Dashboard, User, Data Pembeli, Manage Pegawai, Master Data, Produk, Jasa Pengiriman, Diskon, Penjualan, Web Option, and Slider. The bottom of the screen shows a Windows taskbar with the date 9/13/2024 and time 5:21 PM.

Gambar 4.8 Data Produk

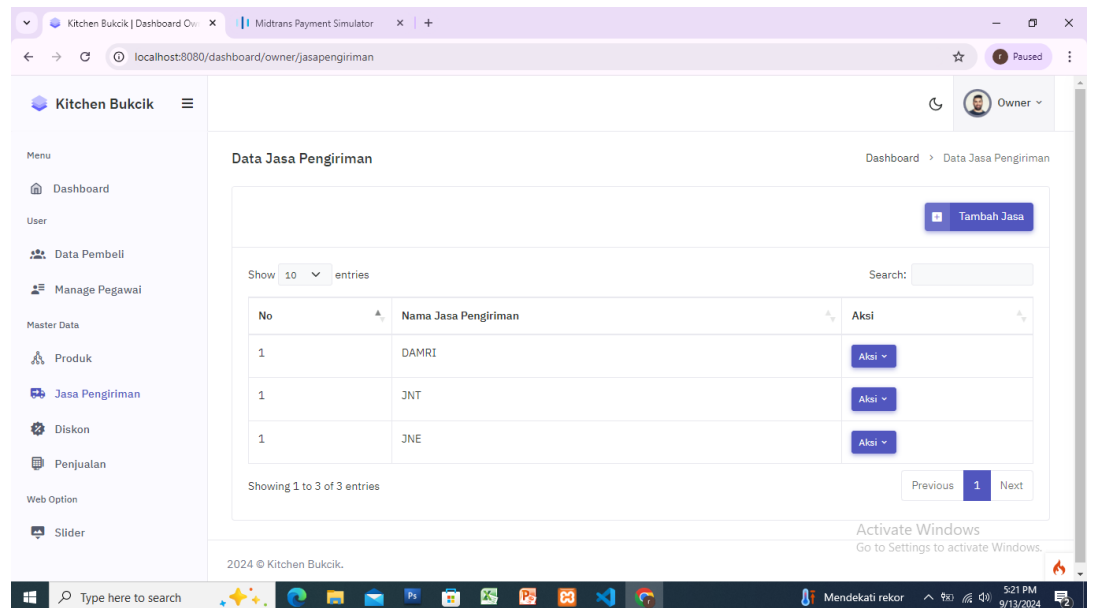
Di bawah ini merupakan implementasi tambah produk tampilan yang digunakan untuk menambah produk penjualan



Gambar 4.9 Tambah Produk

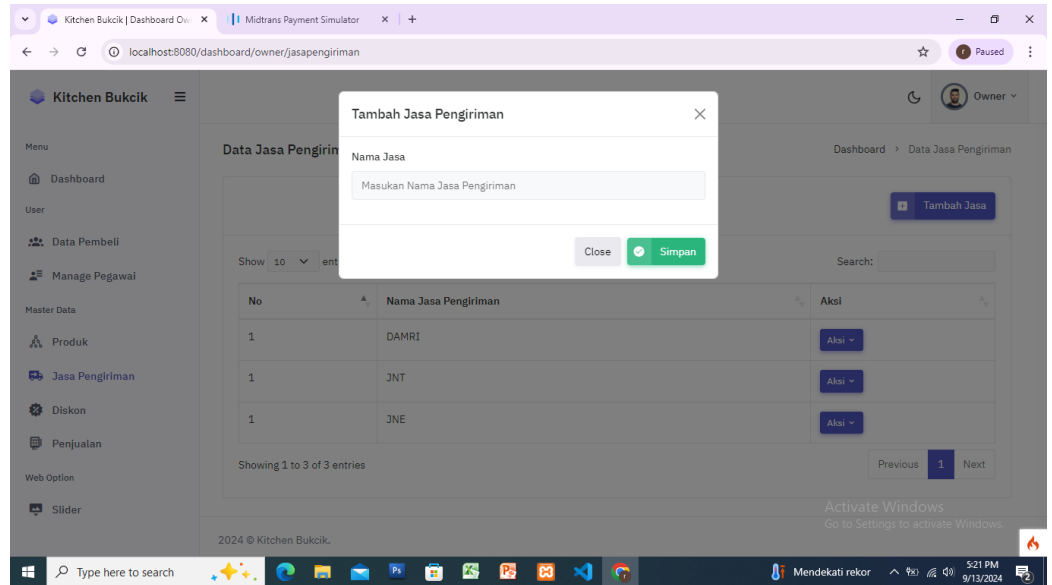
4.2.8 Implementas Jasa Pengiriman

Implementasi jasa pengiriman adalah, tampilan yang digunakan untuk memilih jasa pengiriman yang di inginkan.



Gambar 4.10 Jasa Pengiriman

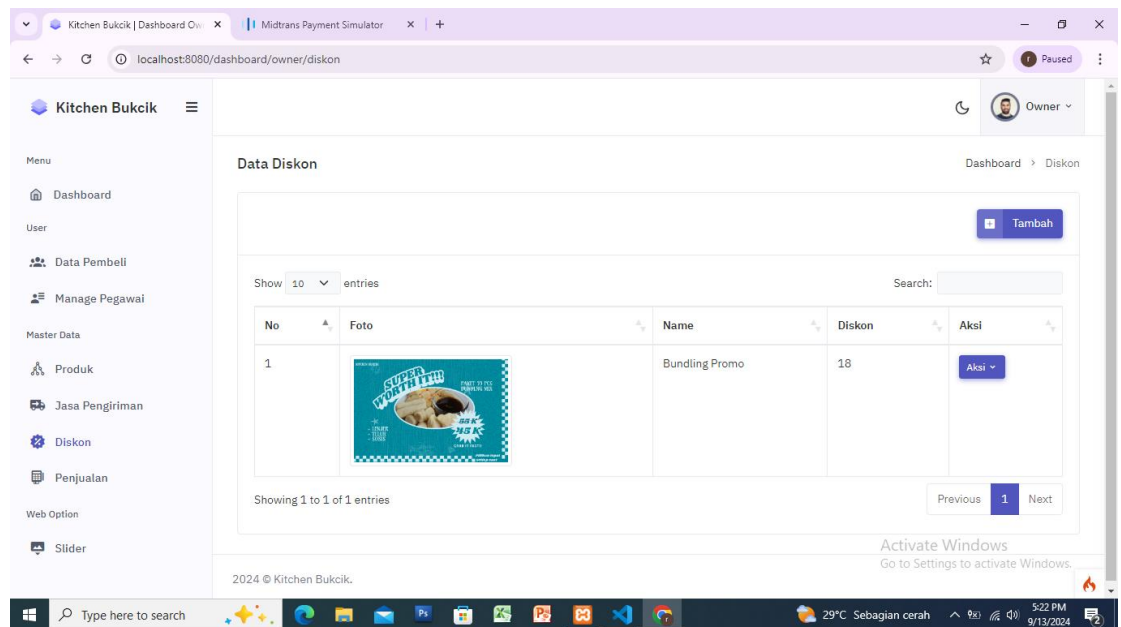
Di bawah ini merupakan implementasi tambah jasa pengiriman tampilan yang digunakan untuk menambah jasa pengiriman.



Gambar 4.11 Tambah Jasa Pengiriman

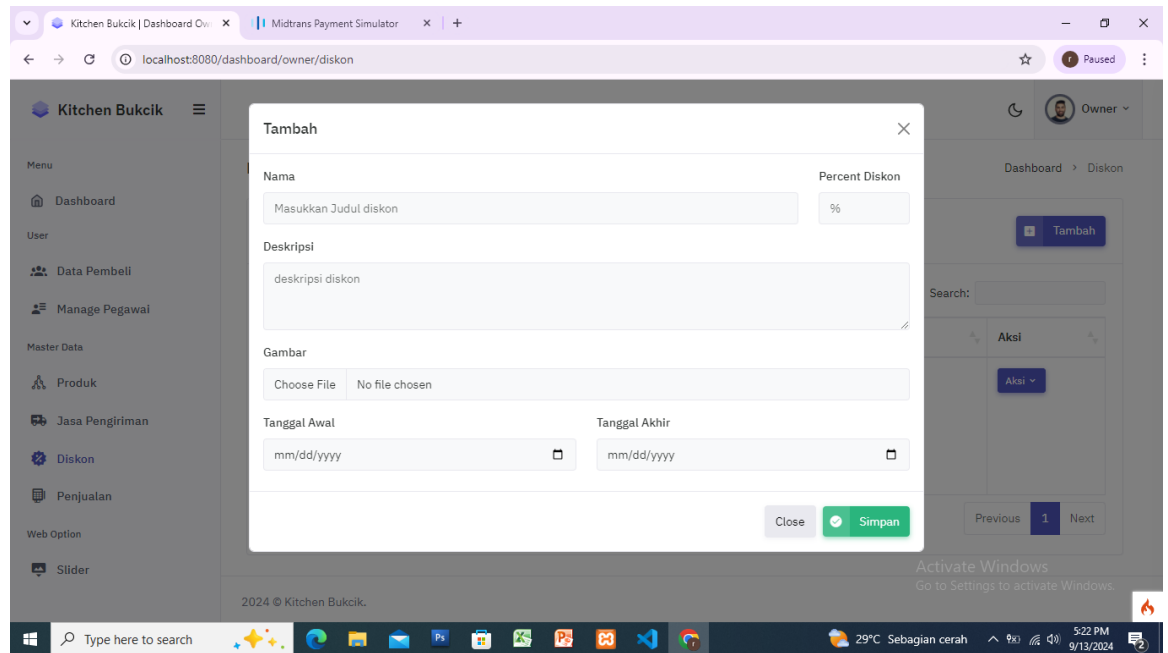
4.2.9 Implementasi Diskon

Implementasi diskon merupakan tampilan yang digunakan oleh admin untuk memasukkan persentase potongan harga untuk mendapatkan potongan harga produk.



Gambar 4.12 Diskon

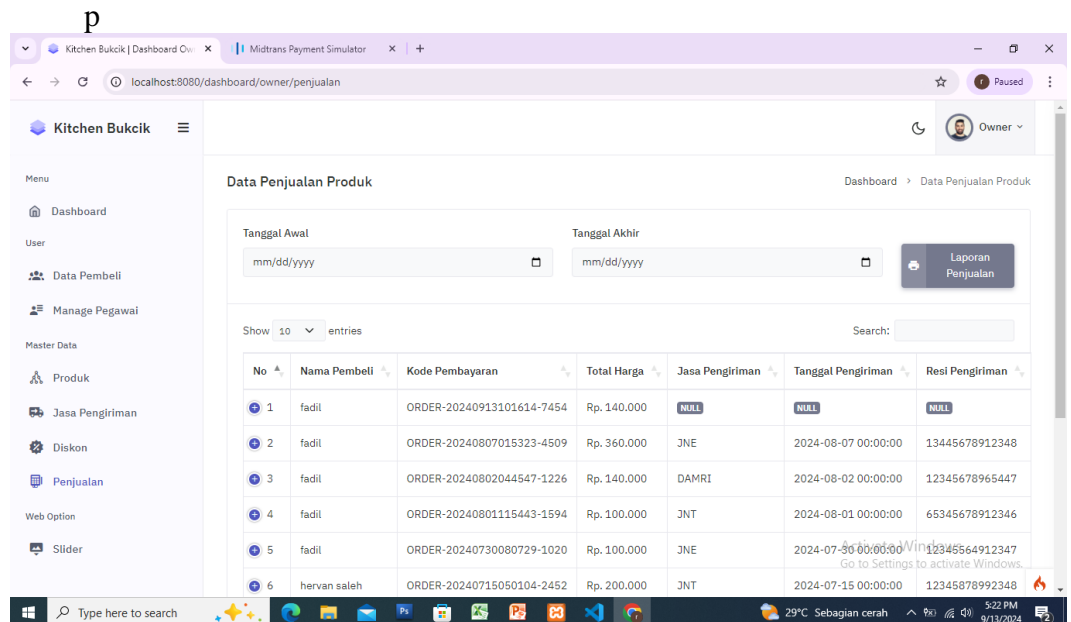
Di bawah ini merupakan Implementasi tambah diskon.



Gambar 4.13 Tambah Diskon

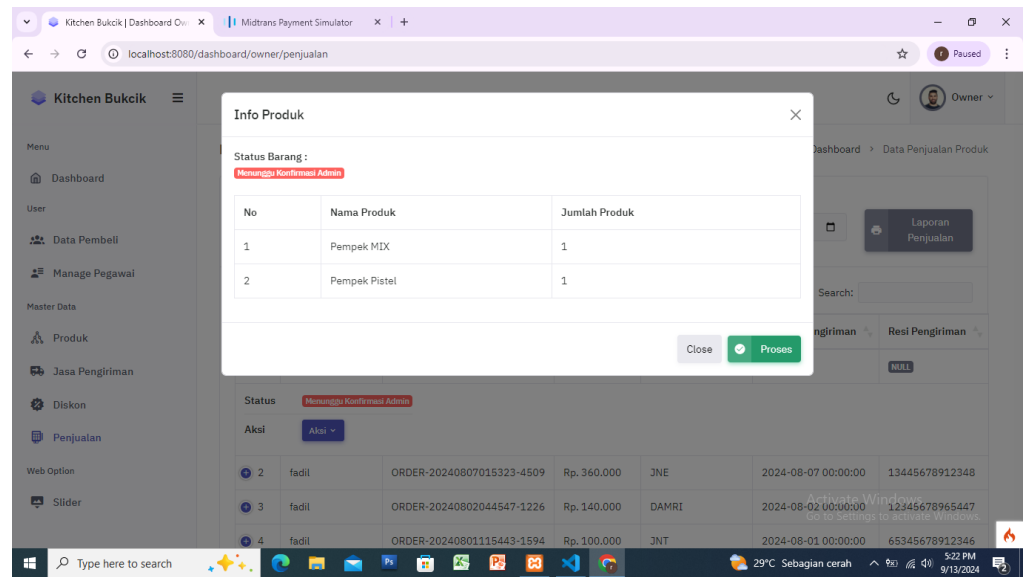
4.2.10 Implementasi Penjualan

Implementasi penjualan merupakan tampilan informasi lengkap dari pelanggan dimulai dari informasi nama, kode pembayaran, total harga, jasa pengiriman, tanggal pengiriman, resi, dan status.



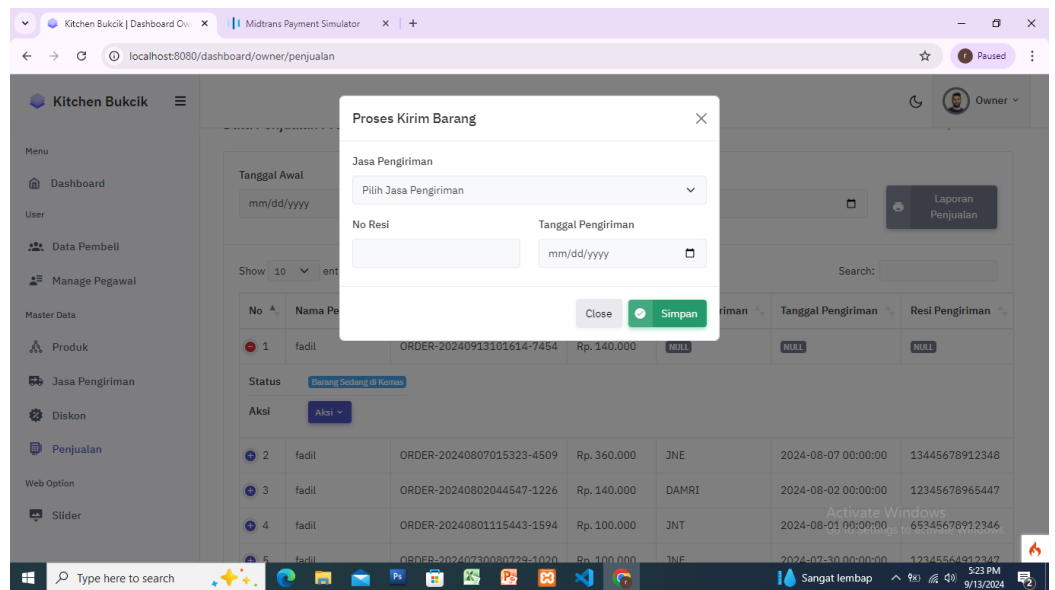
Gambar 4.14 Daftar Penjualan

Di bawah ini merupakan implementasi dari memproses pengemasan produk.



Gambar 4.15 Proses Pengemasan Produk

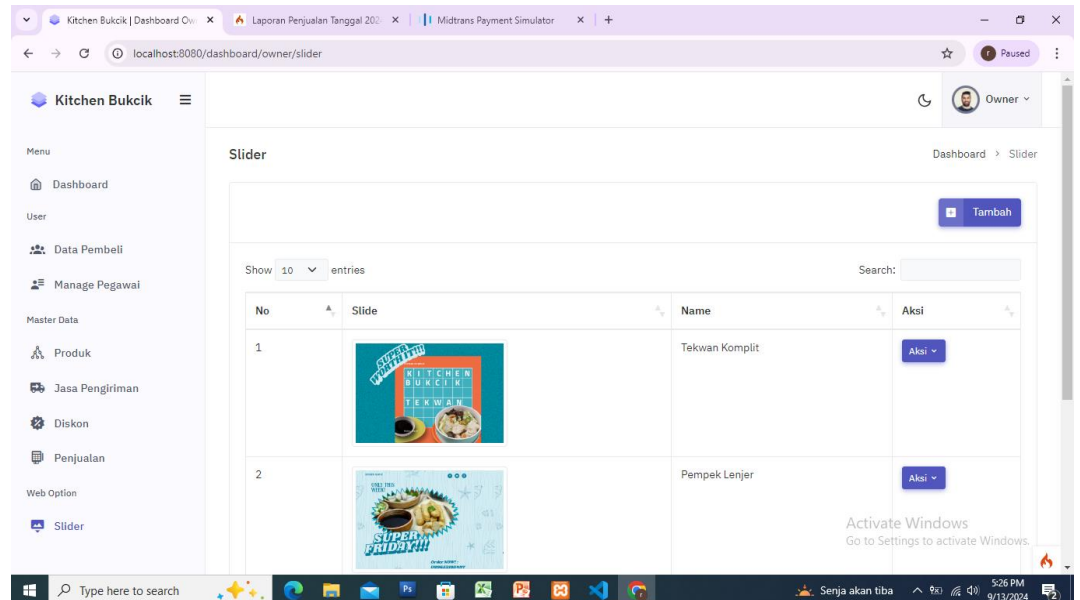
Di bawah ini merupakan implementasi dari memproses pengiriman produk.



Gambar 4.16 Proses Pengemasan Produk

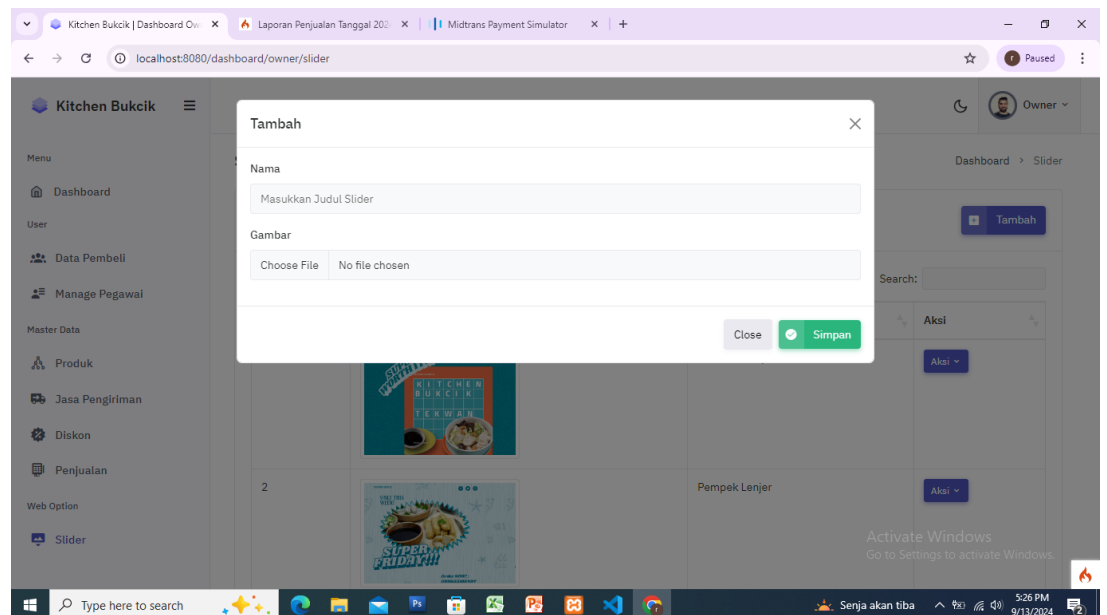
4.2.11 Implementasi Slider

Implementasi slider banner merupakan serangkaian gambar secara bergantian untuk menampilkan promosi atau berita utama.



Gambar 4.17 Slider

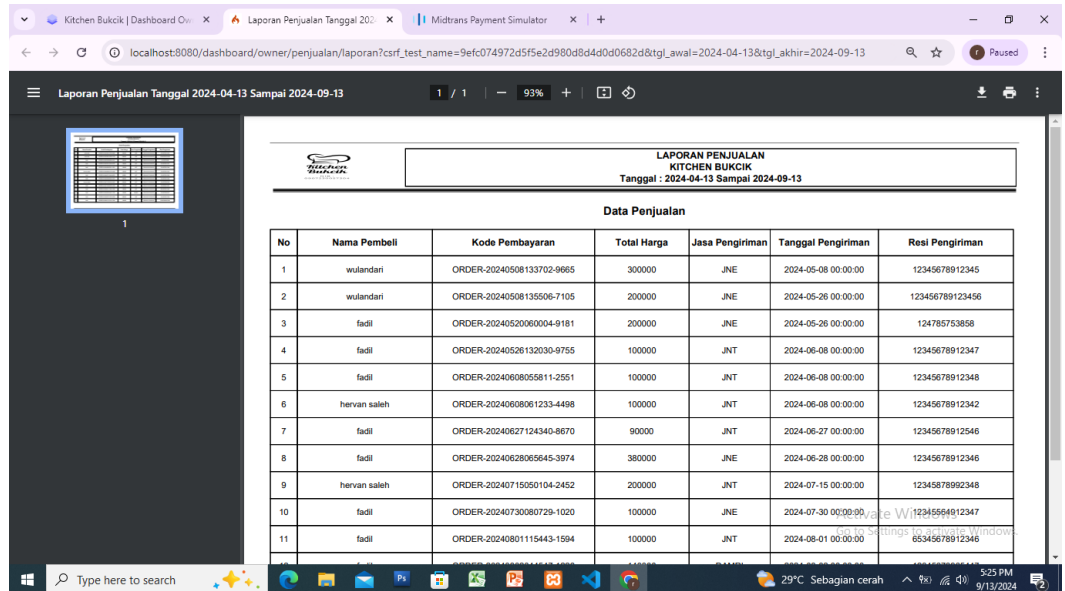
Dibawah ini merupakan implementasi fitur tambah pada slider



Gambar 4.18 Tambah Slider

4.2.12 Implementasi Cetak Laporan Penjualan

Implementasi data cetak laporan merupakan tampilan yang digunakan untuk mencetak laporan berdasarkan data penjualan produk olahan ikan, berikut adalah tampilan cetak laporan.

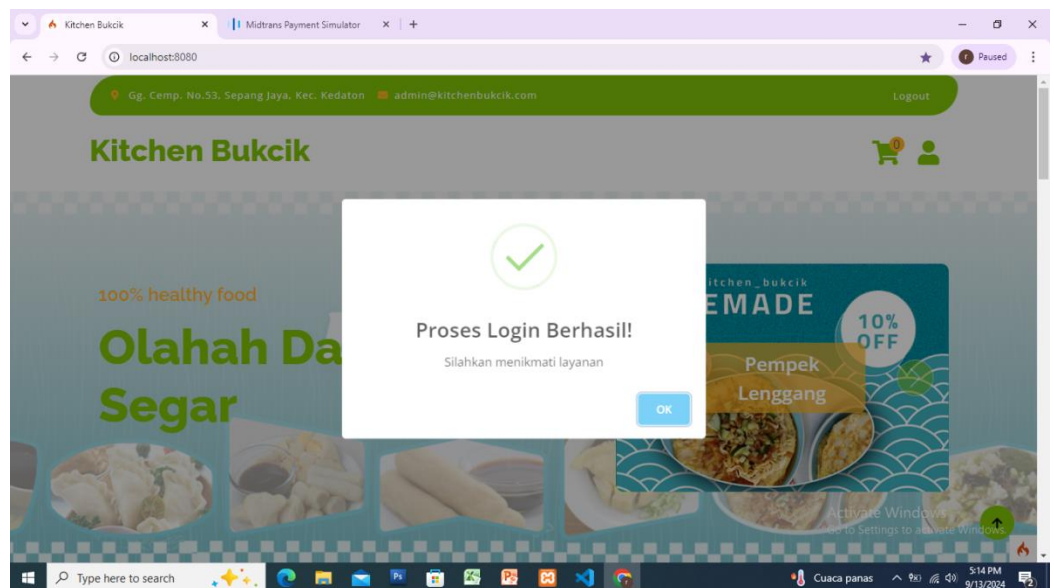


LAPORAN PENJUALAN KITCHEN BUKCIK Tanggal : 2024-04-13 Sampai 2024-09-13						
Data Penjualan						
No	Nama Pembeli	Kode Pembayaran	Total Harga	Jasa Pengiriman	Tanggal Pengiriman	Resi Pengiriman
1	wulandari	ORDER-20240508133702-9665	300000	JNE	2024-05-08 00:00:00	12345678912345
2	wulandari	ORDER-20240508133506-7105	200000	JNE	2024-05-26 00:00:00	123456789123456
3	fadil	ORDER-20240520060004-9181	200000	JNE	2024-05-26 00:00:00	124785753858
4	fadil	ORDER-20240526132030-9755	100000	JNT	2024-06-08 00:00:00	12345678912347
5	fadil	ORDER-20240608055811-2551	100000	JNT	2024-06-08 00:00:00	12345678912348
6	hervan saleh	ORDER-20240608061233-4498	100000	JNT	2024-06-08 00:00:00	12345678912342
7	fadil	ORDER-20240627124340-8670	90000	JNT	2024-06-27 00:00:00	12345678912546
8	fadil	ORDER-20240628065645-3974	380000	JNE	2024-06-28 00:00:00	12345678912346
9	hervan saleh	ORDER-20240715050104-2452	200000	JNT	2024-07-15 00:00:00	12345678992348
10	fadil	ORDER-20240730080729-1020	100000	JNE	2024-07-30 00:00:00	12345678912347
11	fadil	ORDER-20240801115443-1594	100000	JNT	2024-08-01 00:00:00	65345678912346

Gambar 4.19 Cetak Laporan Penjualan

4.2.13 Implementasi Login Berhasil

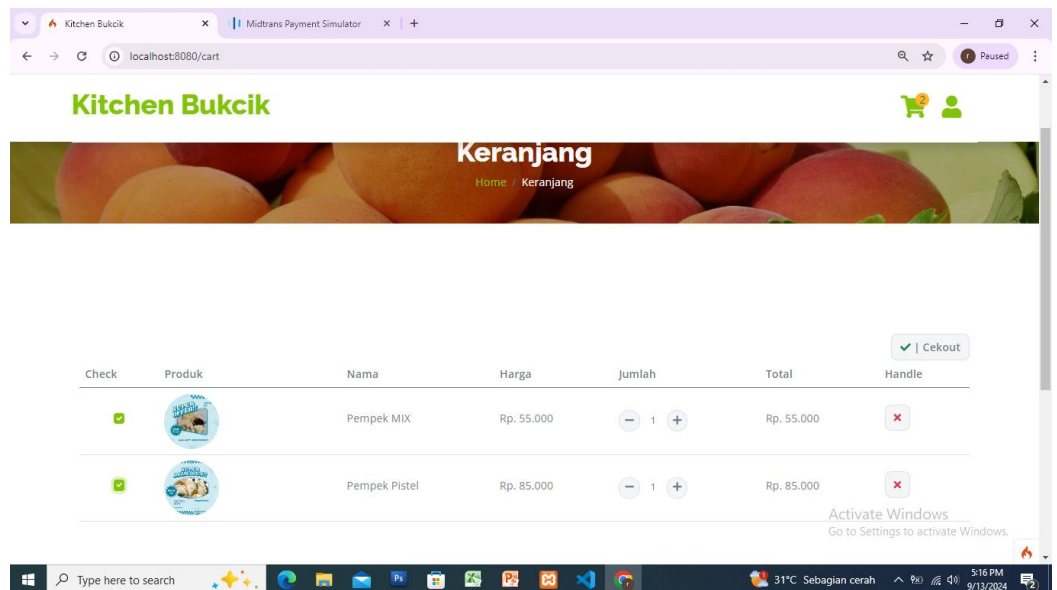
Implementasi *login* berhasil merupakan sebuah proses autentikasi pengguna yang memungkinkan untuk mengakses situs web dengan memberikan kredensial yang valid.



Gambar 4.20 Login Berhasil

4.2.14 Implementasi Keranjang

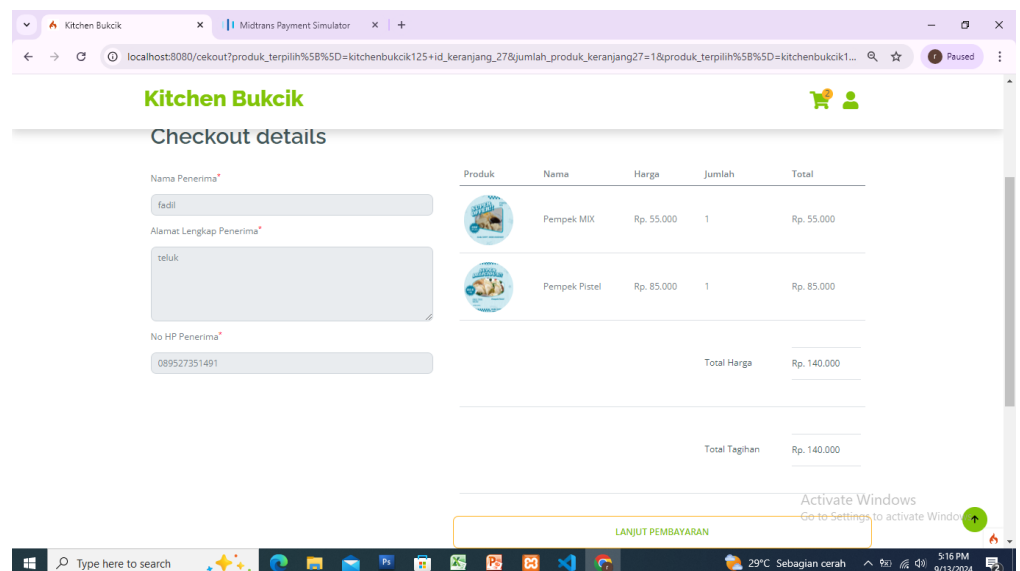
Implementasi keranjang merupakan tampilan yang digunakan oleh *user* untuk memasukkan produk penjualan kedalam keranjang.



Gambar 4.21 Keranjang Pembelian

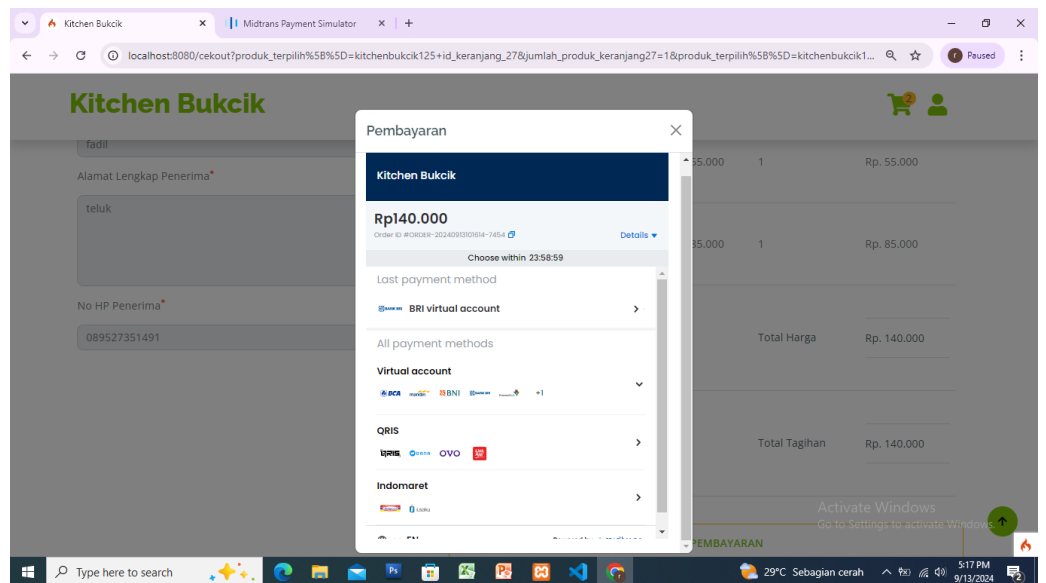
4.2.15 Implementasi *checkout details*

Implementasi checkout merupakan tampilan yang digunakan oleh *user* untuk melakukan melengkapi data pengirim dan dilanjutkan pembayaran *details* melalui *screening* produk.



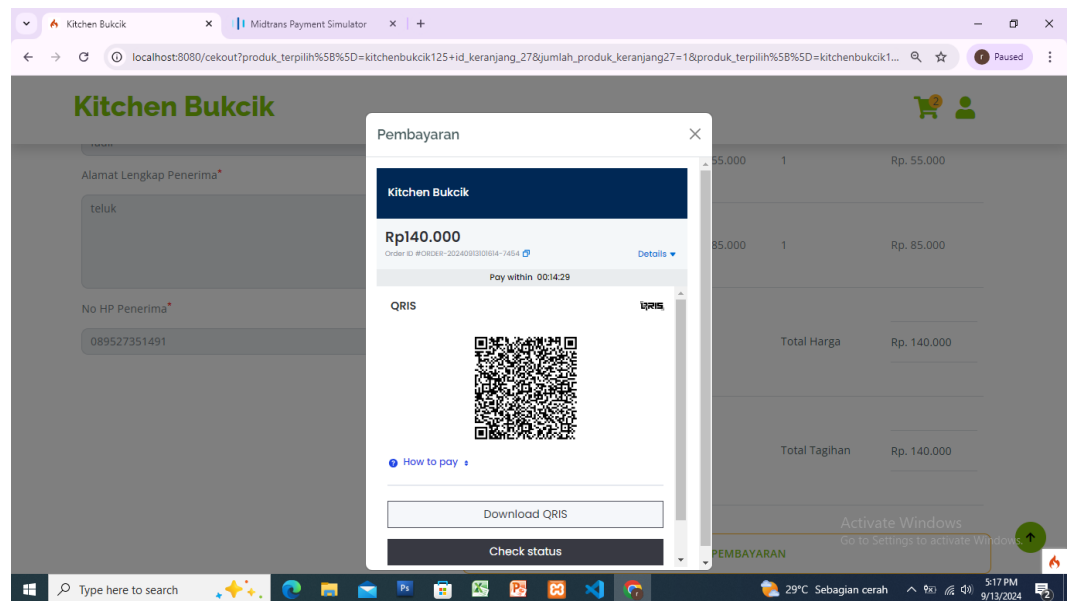
Gambar 4.22 Checkout

Dibawah ini merupakan implementasi metode pembayaran.



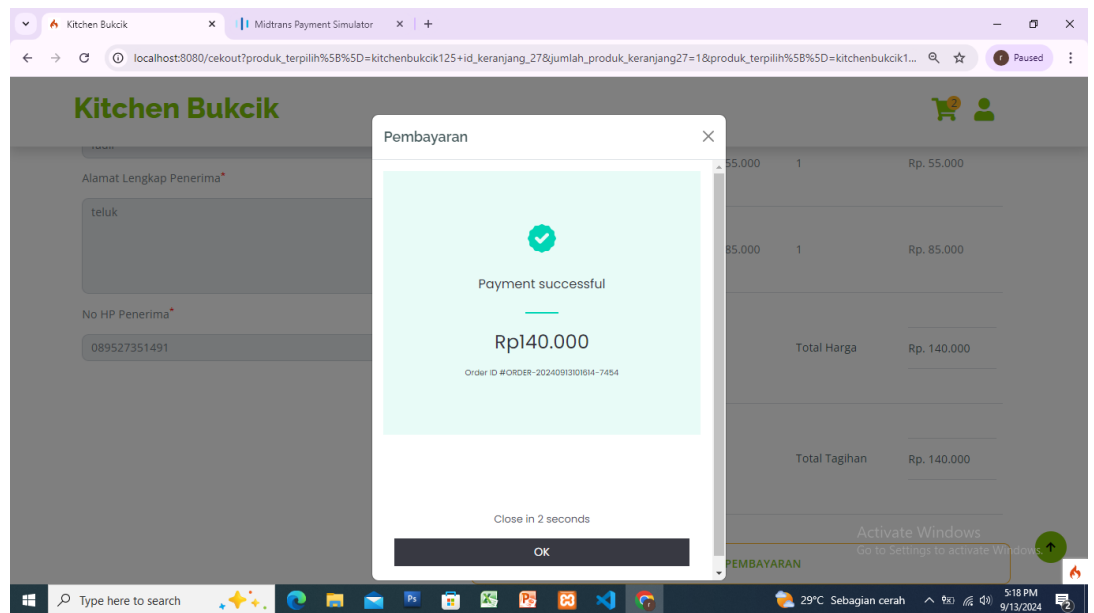
Gambar 4.23 Metode Pembayaran

Dibawah ini merupakan pemilihan pembayaran melalui QRIS.



Gambar 4.24 Metode Pembayaran

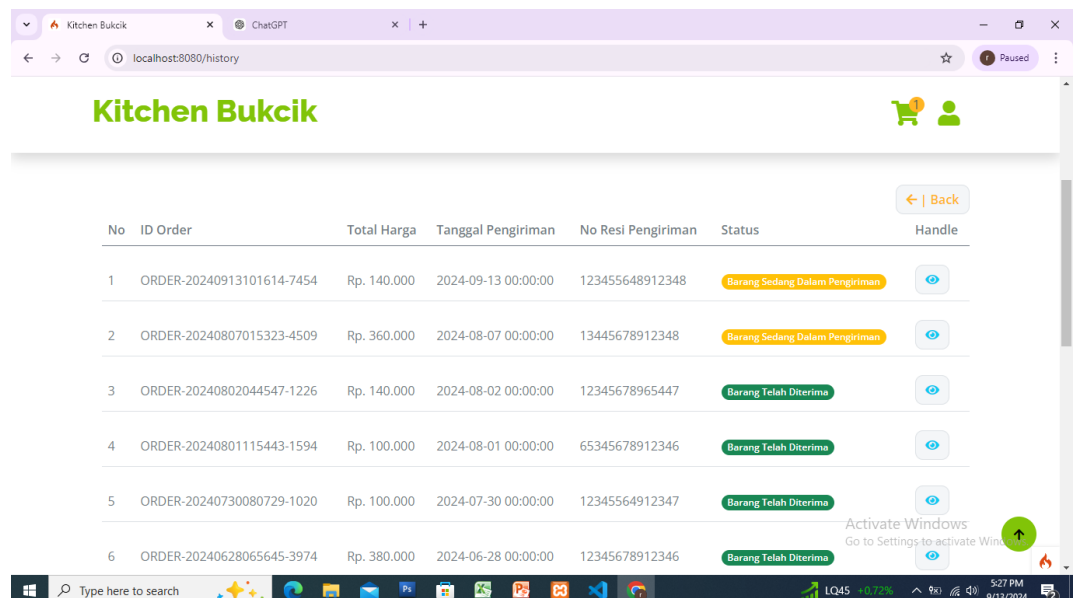
Dibawah ini merupakan Implementasi Pembayaran Berhasil.



Gambar 4.25 Pembayaran Berhasil

4.2.16 Implementasi History

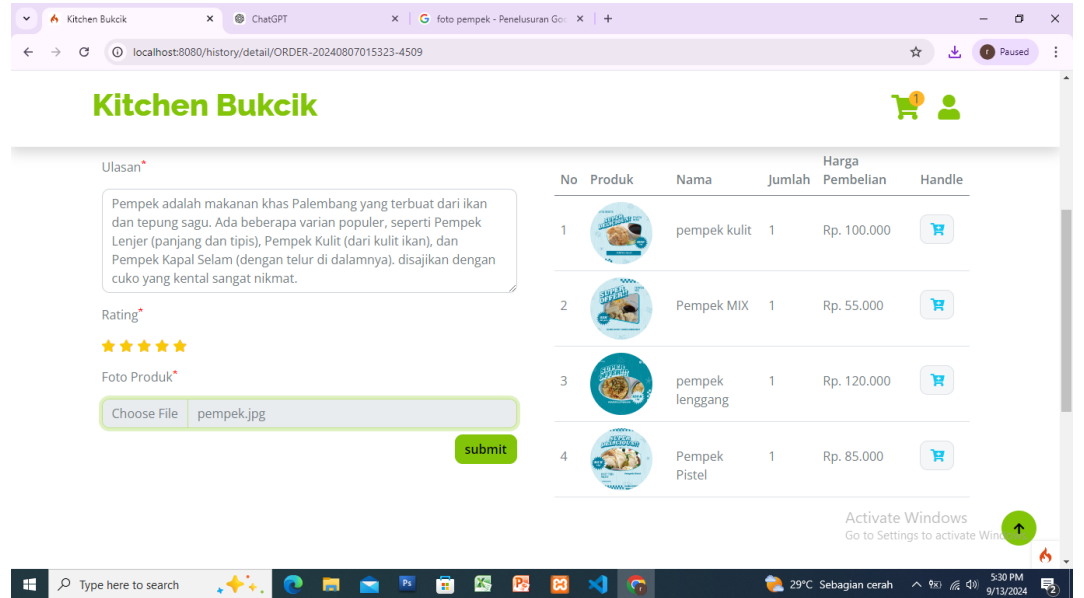
Implementasi *History* dan *Tracking* produk merupakan tampilan yang digunakan oleh *user* untuk melihat produk yang telah di order dan sedang berada di tahap barang telah dikirim ataupun masih menunggu konfirmasi admin.



Gambar 4.26 History Pemesanan Produk

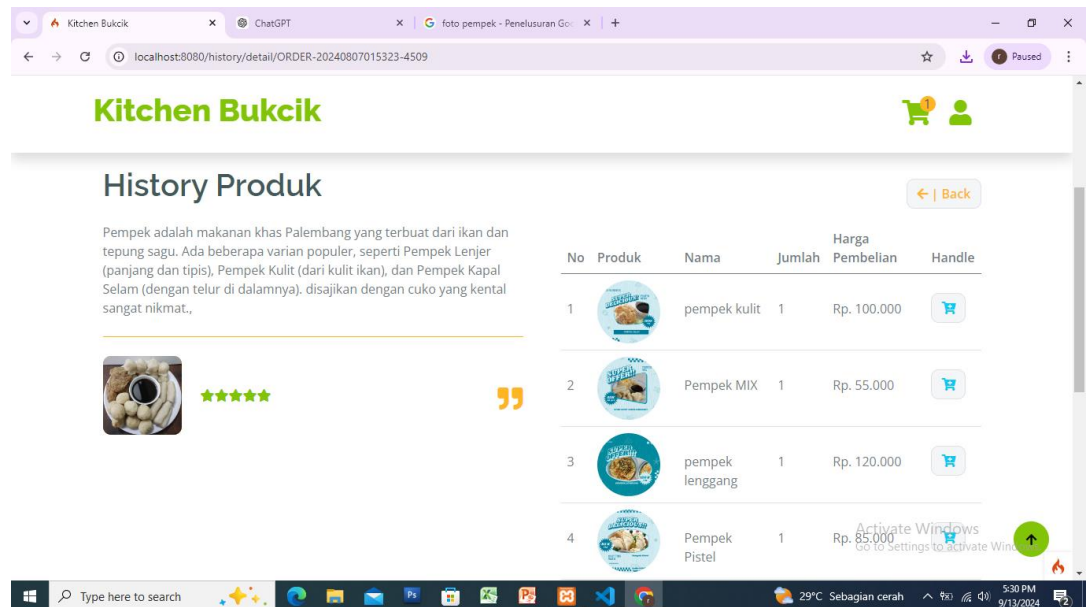
4.2.17 Implementasi *Testimoni*

Implementasi *testimony* merupakan proses penggunaan pengalaman, ulasan, atau tanggapan dari pelanggan guna membangun kepercayaan dan mempromosikan produk.



Gambar 4.26 *Testimoni* Produk

Dibawah ini merupakan implementasi *Testimoni* yang sudah berhasil di *submit*.



Gambar 4.27 *Testimoni*