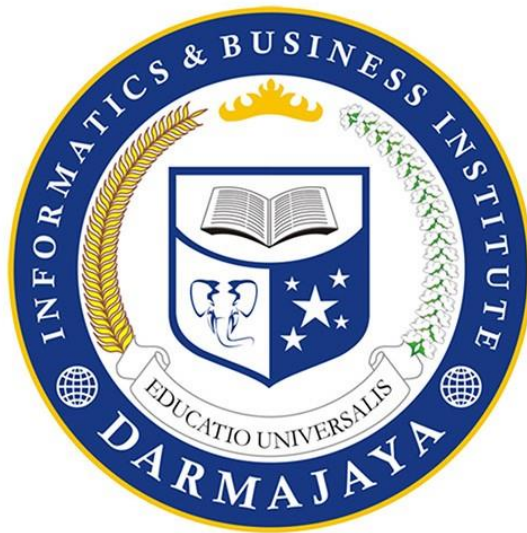


**IMPLEMENTASI AUGMENTED REALITY SEBAGAI MEDIA  
PENGENALAN SENJATA TRADISIONAL LAMPUNG BERBASIS  
ANDROID  
SKRIPSI**



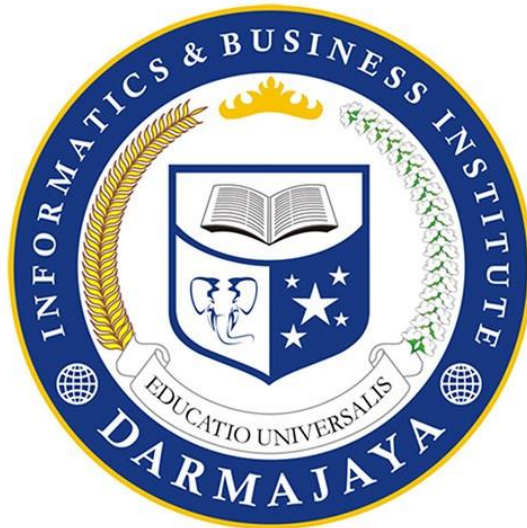
**Disusun oleh:**

**Muhammad Irpan 2011010047**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
INSTITUT INFORMATIKA DAN BISNIS DARMAJAYA  
BANDAR LAMPUNG  
TAHUN 2024**

**IMPLEMENTASI AUGMENTED REALITY SEBAGAI MEDIA  
PENGENALAN SENJATA TRADISIONAL LAMPUNG BERBASIS  
ANDROID  
SKRIPSI**

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Mencapai Gelar  
SARJANA KOMPUTER  
Pada Jurusan Teknik Informatika  
Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya**



**Disusun oleh:**

**Muhammad Irpan 2011010047**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
INSTITUT INFORMATIKA DAN BISNIS DARMAJAYA  
BANDAR LAMPUNG  
TAHUN 2024**