

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan latar belakang dan pembahasan dalam bab-bab yang telah disampaikan, dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

- a. Berdasarkan pengujian yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa aplikasi ini berfungsi dengan baik pada perangkat smartphone berbasis Android, menampilkan informasi dan objek 3D tentang Senjata Tradisional Lampung.
- b. Pemanfaatan aplikasi Augmented Reality untuk Pengenalan Senjata Tradisional Lampung sesuai dengan rancangannya, yaitu mampu menampilkan objek 3D dan informasi teks.
- c. Aplikasi Augmented Reality ini dirancang menggunakan Use Case Diagram dan Storyboard, serta dibangun dengan CorelDraw, Blender, dan Unity. Aplikasi dikembangkan dengan menggunakan metode MDLC (*Multimedia Development Life Cycle*).

5.2. Saran

Saran berdasarkan penelitian yang telah dilakukan adalah sebagai berikut:

- a. Pada penelitian selanjutnya, diharapkan aplikasi dapat digunakan pada system iOS.
- b. Pada penelitian selanjutnya, diharapkan dapat menambahkan lebih banyak objek senjata tradisional Lampung.
- c. Pada penelitian selanjutnya, diharapkan dapat menambahkan lebih banyak informasi terkait pengenalan senjata tradisional Lampung.
- d. Pada penelitian selanjutnya, diharapkan aplikasi dapat menggunakan metode Markerless untuk mempermudah pengguna dalam mengenal senjata tradisional Lampung.