

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN PENGESAHAN	v
MOTTO.....	vi
ABSTRAK	vii
ABSTRACT.....	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR TABEL.....	xvi
DAFTAR GAMBAR	xvii
BAB II PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Ruang Lingkup	2
1.3 Rumusan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Sistem Informasi	5
2.1.1 Sistem	5
2.1.2 Informasi.....	5
2.1.3 Sistem Informasi	5
2.2 Sistem Parkir	6
2.3 Retribusi Parkir	6

2.4	Metode Prototype	7
2.5	Unified Modeling Language	8
2.5.1	<i>Flowchart</i>	9
2.5.2	<i>Use Case Model</i>	10
2.5.3	<i>Activity Diagram</i>	12
2.5.4	<i>Class Diagram</i>	13
2.5.5	Kamus Data	15
2.6	HyperText Preprocessor	15
2.7	XAMPP.....	15
2.8	Database.....	16
2.9	MySQL (My Structure Query Language).....	16
2.10	HTML	17
2.11	JavaScript.....	17
2.12	Visual Studio Code.....	17
2.13	Penelitian Terkait	17
	BAB III METODELOGI PENELITIAN	19
3.1	Metode Pengembangan Sistem	19
3.2	Komunikasi.....	20
3.3	Perencanaan Cepat (<i>Quick Plan</i>).....	20
3.4	Analisis Sistem yang Berjalan	20
3.5	Analisis Sistem yang Diusulkan.....	21
3.5.1	<i>Flowchart</i>	21
3.5.2	<i>Use Case Diagram</i>	27
3.5.3	<i>Activity Diagram</i>	31
3.5.4	Relasi Antar Tabel.....	40
3.5.5	Kamus Data.....	40

3.5.6 Perancangan Tampilan	42
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	46
4.1 Langkah – Langkah Pengujian	46
4.1.1 Halaman Admin	46
4.1.2 Halaman Petugas.....	50
4.1.3 Halaman Dinas.....	54
4.2 Kelebihan dan Kekurangan	58
4.2.1 Kelebihan.....	58
4.2.2 Kekurangan.....	58
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	59
5.1 Kesimpulan.....	59
5.2 Saran.....	59
DAFTAR PUSTAKA	60
LAMPIRAN	54