

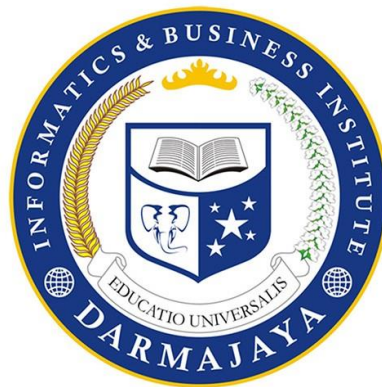
**PENGEMBANGAN GAME EDUKASI VISUAL NOVEL  
PEMBELAJARAN BUDI PEKERTI BERBASIS ANDROID DENGAN  
METODE GDLC**

**(Studi Kasus : SDN 2 Pesawahan Bandar Lampung)**

**SKRIPSI**

**Diajukan sebagai salah satu syarat untuk mencapai gelar SARJANA  
KOMPUTER**

**Pada Program Studi Teknik Informatika IIB Darmajaya Bandar Lampung**



**Disusun Oleh :**

**Fahrul Husaeni      2011010055**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
INSTITUT INFORMATIKA DAN BISNIS DARMAJAYA  
BANDAR LAMPUNG  
TAHUN 2024**