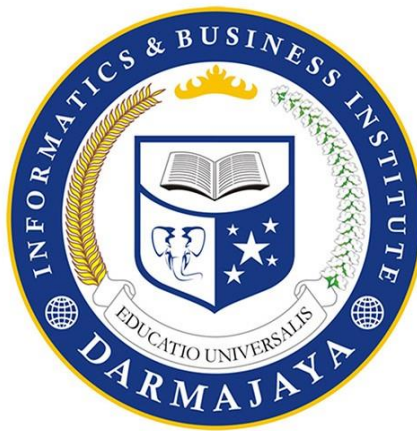


**hPENGEMBANGAN GAME EDUKASI INTERAKTIF MEMILAH
SAMPAH 2D BERBASIS ANDROID UNTUK MENINGKATKAN
KESADARAN LINGKUNGAN PADA ANAK-ANAK
(Studi Kasus : SDN 3 Bumidaya)**

SKRIPSI



Disusun Oleh:

**Rhino Fernando Handi Alamsyah
2011010074**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
INSTITUT INFORMATIKA DAN BISNIS DARMAJAYA
BANDAR LAMPUNG**

2024