

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu.....	9
Tebel 3. 1 Pengumpulan Data	21
Tebel 3. 2 Konsep Game	22
Tebel 3. 3 Storyboard Tampilan Game Milah Sampah 2D	25
Tebel 3. 4 Aset Grafis Game Pilah Sampah	27
Tebel 3. 5 Navigasi Game	27
Tabel 4. 1 Hasil Pengujian Interface	28
Tabel 4. 2 Pengujian Black Box	32
Tabel 4. 3 Kuesioner pre-test dan post-test	34
Tabel 4. 4 Hasil Kuesioner Evaluasi Aplikasi (Wali Kelas).....	35