

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Langkah-langkah Metode Pengembangan GDLC .....	7
Gambar 3. 1 Flowchart.....	23
Gambar 4. 1 Tampilan awal dari Aplikasi Scene 1 .....	30
Gambar 4. 2 Tampilan dari Menu Permainan .....	22
Gambar 4. 3 Tampilan Game Pilah Warna Tong Sapah.....	23
Gambar 4. 4 Tampilan Ketika Berhasil.....	24
Gambar 4. 5 Tampilan Ketika Gagal.....	24
Gambar 4. 6 Tampilan Game Pilah Sampah Yuk.....	25
Gambar 4. 7 Hasil Score dari game Pilah Sampah Yuk.....	26
Gambar 4. 8 Tampilan Menu Belajar .....	26
Gambar 4. 9 Materi Vidio .....	27
Gambar 4. 10 Perangkat Vivo Y12 .....	31
Gambar 4. 11 Perangkat Vivo Y20s G .....	31
Gambar 4. 12 Perangkat <b>Redmi Note 12</b> .....	32
Gambar 4. 13 Release Game Pilah Sampah di Itch.id.....	36
Gambar 4. 14 Release Game Pilah Sampah di Google Drive.....	36