

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PERNYATAAN</b> .....	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN</b> .....	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	<b>iv</b>
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN</b> .....	<b>v</b>
<b>MOTTO</b> .....	<b>vi</b>
<b>RIWAYAT HIDUP</b> .....	<b>vii</b>
<b>INTISARI</b> .....	<b>viii</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>ix</b>
<b>PRAKATA</b> .....	<b>x</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>xii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR TABLE</b> .....	<b>xv</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>xvi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Ruang Lingkup .....	3
1.3 Rumusan masalah .....	4
1.4 Tujuan penelitian .....	4
1.5 Manfaat Penelitian .....	4
1.6 Sistematika Penulisan .....	4
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b> .....	<b>6</b>
2.1 Landasan Teori .....	6
2.1.1 Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Mobile Android.....	6
2.1.2 Makharijul Huruf Hijaiyah .....	6

2.1.3	Construct 2.....	7
2.1.4	Metode ADDIE .....	7
2.1.5	Rancangan Quisioner Metode Skala Likert.....	9
2.1.6	Use Case Diagram .....	9
2.1.7	Black Box Testing .....	10
2.2	Penelitian Terdahulu .....	11
<b>BAB III METODELOGI PENELITIAN .....</b>		<b>12</b>
3.1	Subjek Penelitian .....	12
3.2	Metode Pengembangan Aplikasi .....	12
3.2.1	Tahapan Analisis (Analysis).....	12
3.2.2	Tahap Desain (Design) .....	17
3.2.3	Tahap Pengembangan ( <i>Development</i> ).....	22
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>24</b>
4.1	Hasil Penelitian .....	24
4.1.1	Hasil Implementasi.....	24
4.1.2	Hasil Implementasi <i>Scene 1</i> .....	25
4.1.3	Hasil Implementasi <i>Scene 2</i> .....	25
4.1.4	Hasil Implementasi <i>Scene 3</i> .....	26
4.1.5	Hasil Implementasi <i>Scene 4</i> .....	26
4.2	Hasil Pengujian .....	27
4.2.1	Tahap Evaluasi .....	31
4.3	Kelebihan dan kekurangan.....	33
4.3.1	Kelebihan.....	33
4.3.2	Kekurangan.....	33
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>		<b>34</b>
5.1	Kesimpulan .....	34
5.2	Saran .....	34
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>35</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>		<b>37</b>